

Taller de Herramientas Computacionales

Stephanie Escobar sánchez

17-enero-19

Índice general

1. Uso básico de Linux	5
1.1. Distribuciones de Linux	5
1.2. Comandos	5
2. Introducción a Latex	7
3. Introducción a Python	9

Introducción

Este libro es para fortalecer los conocimientos de la materia THC
www.google.com
www.google.com

Capítulo 1

Uso básico de Linux

1.1. Distribuciones de Linux

1.2. Comandos

Capítulo 2

Introducción a Latex

Capítulo 3

Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf- 8 -*-

print 'Hoy es miércoles'
'''
Stephanie Escobar Sánchez, 311210666
Taller de herramientas computacionales
Este es un programa que dice 'Hoy es miércoles'
'''

x = 10.5; y = 1.0/3; z = 15
#x, y, z = 10.5,1.0,15.3 (otra forma)

H= """
El punto en R3 es:
(x, y, z) = %.2f, %g, %G)
""" % (x, y, z)
print H

G= """
El punto en R3 es:
(x, y, z) = ({laX: .2f}, {laY:g}, {laZ:G})
""" .format (laX=x, laY=y, laZ=z)
print G

import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
```

```
x = input("¿Cuál es el valor al que le quieres calcular la raíz cuadrada?")
print "la raíz cuadrada de %.2f es es %f" % (x, m.sqrt(x))
print sqrt (4)
print s(16.5)

print "Hola mundo"
```

Orientación a objetos

Bibliografía

[1] *cualquier cosa* Author bla bla, 2019