

Taller de Herramientas Computacionales

Stephanie Escobar Sánchez

23/enero/2019



Bitácora clase 13

1 Recursividad

Comenzamos la clase revisando unos problemas del libro python fácil, del cuál se desplegaron muchas dudas sobre cómo resolverlos. El problema de la clase fue hacer un laberinto, en el cual debíamos saber como hacerle para dar un paso y para hacer el laberinto desde cero. Toda la clase tratamos de resolver el problema del laberinto con información que ya sabíamos, como las listas, los llamados a las listas y el comando **if** y **else**.

Las funciones recursivas se componen de dos elementos: bases recursivas y regla de recursividad que va a generar los términos recursivos. La sucesión de Fibonacci va dececiendo. La recursividad es cuando se procesa una lista y luego se hace un llamado a las funciones faltantes estas son subrutinas y procedimientos.

2 Ámbitos de validez

Los objetos se clasifican de acuerdo a su ámbito de validez que significa donde son visibles las variables. A las variables se les asigna un objeto, las variables locales solo existen mientras haga un llamado a la función (mientras se está ejecutando), las locales siempre están presentes.

Los ámbitos de validez se refieren a dos tipos de variables (en qué ámbitos son válidas) Para evitar confusiones se agrega la palabra reservada *global* para marcar cual es la variable. También es importante etiquetar las variables de forma explícita para evitar confusiones.