#### Taller de Herramientas Computacionales

Stephanie Escobar sánchez

17-enero-19

# Índice general

1.	Uso básico de Linux	
	1.1. Distribuciones de Linux	ŀ
	1.2. Comandos	Ę
2.	Introducción a Latex	7
3.	Introducción a Python	ę

#### Introducción

Este libro es para fortalecer los conocimientos de la materia THC www.google.com www.google.com

### Capítulo 1

#### Uso básico de Linux

- 1.1. Distribuciones de Linux
- 1.2. Comandos

## Capítulo 2

### Introducción a Latex

#### Capítulo 3

#### Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf- 8 -*-
print 'Hoy es miércoles'
Stephanie Escobar Sánchez, 311210666
Taller de herramientas computacionales
Este es un programa que dice 'Hoy es miércoles'
,,,
x = 10.5; y = 1.0/3; z = 15
\#x, y, z = 10.5,1.0,15.3 (otra forma)
H= """
El punto en R3 es:
(x, y, z) = \%.2f, \%g, \%G)
""" % (x, y, z)
print H
G= """
El punto en R3 es:
(x, y, z) = (\{laX: .2f\}, \{laY:g\}, \{laZ:G\})
""" .format (laX=x, laY=y, laZ=z)
print G
import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
```

```
x = input("¿Cuál es el valor al que le quieres calcular la raíz cuadrada?")
print "la raiz cuadrada de %.2f es es %f" % (x, m.sqrt(x))
print sqrt (4)
print s(16.5)
print "Hola mundo
```

#### Orientación a objetos

# Bibliografía

 $[1]\ cualquier\ cosa$  Author bla bla, 2019