

Taller de Herramientas Computacionales

Stephanie Escobar Sánchez

14-enero-2019

Bitácora clase 4

Comenzamos la clase conociendo un poco más sobre python, para ello era importante tenerlo en la computadora, en el curso utilizamos python 2 debido a que ya hay muchos más paquetes desarrollados en éste que en python 3 ya que es muy nuevo. Para el caso de quienes llevamos nuestra computadora era importante saber qué versión tenemos por medio del comando `- version`, en mi caso solo tenía la versión 3.6, por lo que instalamos la versión 2.7.

Para facilitar el uso de python con fines didácticos utilizamos idle-python, idle es un IDE (entorno de programación integrado) esta desarrollado para el aprendizaje en python. Tiene un editor especializado, una forma de comunicarse con el intérprete e incorpora una herramienta para la depuración.

Ya trabajando en python hicimos un problema de velocidad y aceleración muy sencillo, en el que primero tuvimos que pensar y resolver en el pizarrón, después de tener el resultado utilizamos python unicamente como una calculadora y aprendimos algunas cosas de inicio:

- Python solo toma números enteros en las divisiones, por ello es importante que al dividir al menos uno de los dos tenga un decimal, aunque sea un .0.
- Las operaciones básicas de Python son +,-,*,/.
- Para elevar a una potencia se ponen dos asteriscos **
- Para que python te de el resultado es necesario poner el comando *print*

Finalmente, después de poner únicamente el problema con números vimos las variables, se puede guardar un valor a una variable. Así que unicamente asignamos un valor a cada variable de la fórmula y pusimos la fórmula a correr.