# 星彼服务端验证与接口说明文档

# 目录

- 遊戲登入验证要求
- 角色接口要求
- 奖励发放接口要求
- 遊戲幣兌換(充值)接口要求
  - Google、IOS 充值
  - 第三方充值

### 1、遊戲登入验证要求

登入的验证,是廠商服务按照下表要求直接进行验证的,不需要和星彼服务器进行通信(userId、timestamp、accessToken由客户端登录后返回)

參數	說明
userld	starpy用户唯一id, <mark>最長20位</mark>
timestamp	時間戳(加密驗證使用)
accessToken	加密字符串 使用 <mark>MD5</mark> 加密,加密規則MD5(loginKey + userId + timestamp).toLowerCase(); loginKey 對接 時單獨提供

# 2、角色接口要求

• 請求方式: get

• 所有字段類型: String

• 參數列表如下:

參數	說明	对应客户端参数(iOS / 安卓)
serverCode	游戏服务器Id(加密驗證有使用)	SPY_PRM_ROLE_SERVER_ID / severCode
userld	starpy用户唯一id, <mark>最長20位</mark>	
timestamp	時間戳(加密驗證使用)	
accessToken	加密字符串 使用MD5加密,加密規則 MD5(loginKey + userId + timestamp).toLowerCase(); loginKey 對接時單獨提 供	

• 返回值类型: JSON类型

• 所有字段類型: String

#### • 參數列表如下:

參數	說明	
code	狀態, <mark>類型 String</mark> ; 成功標示:1000,失敗標示:1001 <mark>如有其他狀態說明,請對接時告知星彼相關技術人員</mark>	
message	消息提示,例如:code為1000,message為成功	
data	成功后有此参数: 格式为[{"roleId": "123","roleName": "哈哈", "roleLevel": "100"},{"roleId": "123","roleName": "哈哈", "roleLevel": "100"}]	

成功示例: DATA:{"code":"1000",message:"成功",roles:[{"roleId": "123","roleName": "哈哈", "roleLevel": "100"},{"roleId":"124", "roleName": "哈哈1", "roleLevel": "100"}}}

失败示例: DATA:{ "code": "1001", "message": "失败" }

### 3、奖励发放接口要求

重要說明:

。 礼包ld,需要能<mark>包含多种(多个)物品配置</mark>。譬如:发一个强化礼包lD10000,打开后获得100个强化石和100个升星石

• 請求方式: get

• 所有字段類型: String

• 參數列表如下:

參數	說明	对应客户端参数(iOS / 安卓)
serverCode	游戏服务器Id(加密驗證有使用)	SPY_PRM_ROLE_SERVER_ID / severCode
roleld	角色Id (加密驗證有使用)	
itemId	礼包物品Id	
num	礼包数量(默认为1)	
timestamp	時間戳(加密驗證使用)	
accessToken	加密字符串 使用 <mark>SHA-256</mark> 加密,加密規則 (roleId+serverCode+ <mark>payKey</mark> +timestamp) <mark>payKey</mark> 對接時單獨提供	

• 返回值类型: JSON类型

• 所有字段類型: String

• 參數列表如下:

參數	說明
code	狀態, <mark>類型 String</mark> ; 成功標示:1000,失敗標示:1001 <mark>如有其他狀態說明,請對接時告知星彼相關技術人員</mark>
message	消息提示,例如: code為1000, message為成功

示例: {"code":"1000","message":"成功"}

# 4、遊戲幣兌換(充值)接口要求

#### 重要說明:

- 充值方式有线上和线下两种方式:
  - 。 线上充值(Google、iOS),玩家直接线上充值,贵方先生成订单,传送参数给我方,我们生成订单,验证储值—通知发放游戏币)
  - 。 线下充值(Mycard、gash、当地金流等),玩家通过web,形式直接进行储值(玩家登入STARPY 会员—选择伺服器角色名—充值—生成Starpy 订单——服务器通知贵方发放游戏币)
  - 。 注意:线下充值时,商品id是没有办法提供,因为线下充值都是没有固定额度的,玩家可以随意充值额度的,所以无商品id
- 发送游戏币
  - 。 需按照我方发放游戏币参数,进行游戏币的发放(因为我们会做返利活动)
- 月卡、年卡
  - 。 对于线下充值,需要支持能进行【礼包+游戏币】一起发送的方式。(由于线下充值没有固定额度,故对于月卡、年卡的额度 也不能固定)
  - 对于线下充值时,月卡、年卡激活的判定,根据 isCardType 参数判定,暂定的类型如下表所示,如若有其他类型,对接时双方再共同协商添加。

#### 4.1、Google、IOS 充值

• 請求方式: get

• 所有字段類型: String

• 參數列表如下:

參數	說明	对应客户端参数(iOS / 安卓)
orderld	starpy订单号(唯一ID)	
serverCode	游戏服务器Id(加密驗證有使用)	SPY_PRM_ROLE_SERVER_ID / severCode
cpOrderId	厂商订单号	SPY_PRM_PAY_CP_ORDER_ID / cpOrderld
extra	额外参数,厂商使用,充值時傳遞	SPY_PRM_PAY_EXTRA / customize
userld	starpy用户唯一id, <mark>最長20位</mark>	
price	商品美金價格,帶兩位小數如: 0.99	
moneyBaseNum	商品台幣價格	
roleId	角色ld	SPY_PRM_ROLE_ID / roleId
roleName	角色名	SPY_PRM_ROLE_NAME / roleName
normalStone	游戏币正常發送个数(不帶贈送比例)	
finallyStone	游戏币最終發送个数(帶贈送比例)	
payFrom	储值来源(google、ios)	
isCardType	卡類型 0: 普通卡, 1: 月卡, 2:季卡, 3.年卡, 4.日卡, 5. <mark>终身卡(成长基金【游戏服开启后就只能购买一</mark> 次】); ([活动类型从100开始] 100:活动1, 101:活动2, N:活动N)	
isReissue	是否补发 0:正常订单,1:补发订单	
isTest	是否测试订单 0:正常订单,1:测试订单(非真钱)	
timestamp	時間戳(加密驗證使用)	
gameCode	遊戲標示(加密驗證使用)	
accessToken	加密字符串 使用 <mark>SHA-256</mark> 加密,加密規則 (gameCode+serverCode+ <mark>payKey</mark> +timestamp) <mark>payKey</mark> 對接時單獨提供	

• 返回值类型: JSON类型

• 所有字段類型: String

• 參數列表如下:

參數	說明	
code	狀態, <mark>類型 String</mark> ; 成功標示:1000,失敗標示:1001 <mark>如有其他狀態說明,請告知對接人</mark>	
message	消息提示,例如: code為1000, message為成功	

示例: {"code":"1000","message":"成功"}

### 4.2、第三方充值

• 請求方式: get

• 所有字段類型: String

• 參數列表如下:

參數	說明	对应客户端参数(iOS / 安卓)
orderld	starpy订单号(唯一ID)	
serverCode	游戏服务器Id(加密驗證有使用)	SPY_PRM_ROLE_SERVER_ID / severCode
userld	starpy用户唯一id, <mark>最長20位</mark>	
price	商品美金價格,帶兩位小數如: 0.99	
moneyBaseNum	商品台幣價格	
roleld	角色ld	SPY_PRM_ROLE_ID / roleld
roleName	角色名	SPY_PRM_ROLE_NAME / roleName
normalStone	游戏币正常發送个数(不帶贈送比例)	
finallyStone	游戏币最終發送个数(帶贈送比例)	
payFrom	储值来源(mycard、gash等)	
isCardType	卡類型 0: 普通卡, 1: 月卡, 2:季卡, 3.年卡, 4.日卡, 5.成长基金; ([活动类型从100开始] 100:活动1, 101:活动2, N:活动N)	
isReissue	是否补发 0:正常订单,1:补发订单	
isTest	是否测试订单 0:正常订单,1:测试订单(非真钱)	
timestamp	時間戳(加密驗證使用)	
gameCode	遊戲標示(加密驗證使用)	
accessToken	加密字符串 使用 <mark>SHA-256</mark> 加密,加密規則 (gameCode+serverCode+ <mark>payKey</mark> +timestamp) <mark>payKey</mark> 對接時單獨提供	

• 返回值类型: JSON类型

• 所有字段類型: String

• 參數列表如下:

參數	說明
code	狀態, <mark>類型 String</mark> ; 成功標示:1000,失敗標示:1001 <mark>如有其他狀態說明,請對接時告知星彼相關技術人員</mark>
message	消息提示,例如: code為1000, message為成功

示例: {"code":"1000","message":"成功"}