

MANUAL DE PRÁCTICAS



No	ombre de la práctica	Creación de archivos BAT y cambio de icono			No.	3
4	Asignatura:	Arquitectura de Computadoras	Carrera:	Sistemas Computacionales	Duración de la práctica (Hrs)	1

ALUMNA: ANDREA KIMBERLY CRUZ RUEDA

GRUPO: 3012

I. Competencia(s) específica(s):

II. Lugar de realización de la práctica (laboratorio, taller, aula u otro):

Aula de clases

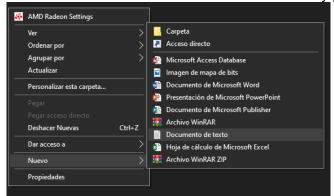
III. Material empleado:

Computadora Imagen (icono)

IV. Desarrollo de la práctica:

1. Entrar al explorador de archivos y ubicarse en alguna carpeta nueva para guardar los futuros archivos ejecutables .bat

2. Dar clic secundario Nuevo7Documento de texto y ponerle algún nombre en este caso ipconfig



3. Dentro de este documento podremos escribir comandos como se muestra a continuación

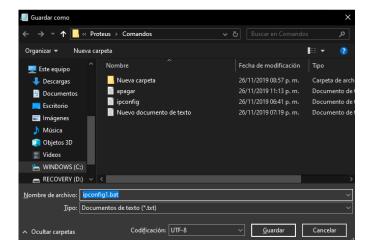


4. Después de haber escrito los comando correspondientes, guaradas el archivo con una extencion .bat Para crear el archivo ejecutable

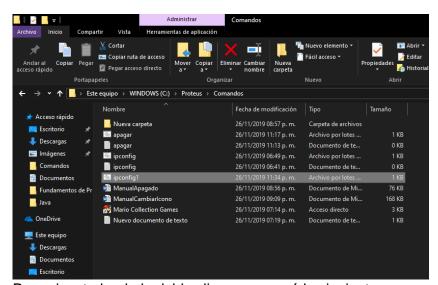


MANUAL DE PRÁCTICAS





5. Se podrá reconocer que realmente se guardó correctamente el archivo con esta extensión por que aparecerá un archivo de tipo "Archivos con lotes de Windows" con el respectivo nombre

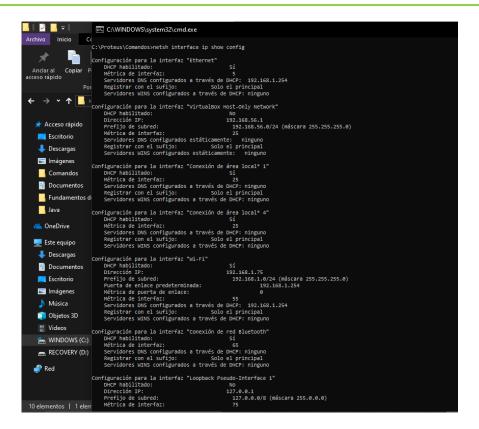


6. Para ejecutarlo, darle doble clic y aparecerá lo siguiente

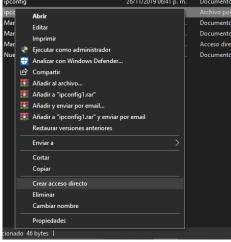


MANUAL DE PRACTICAS





 Para cambiar el icono del archivo ejecutable es muy sencillo, primero se deberá crear un acceso directo del archivo ejecutable

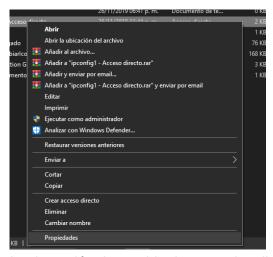


2. En el acceso directo creado dar clic secundario e ir a propiedades



MANUAL DE PRACTICAS



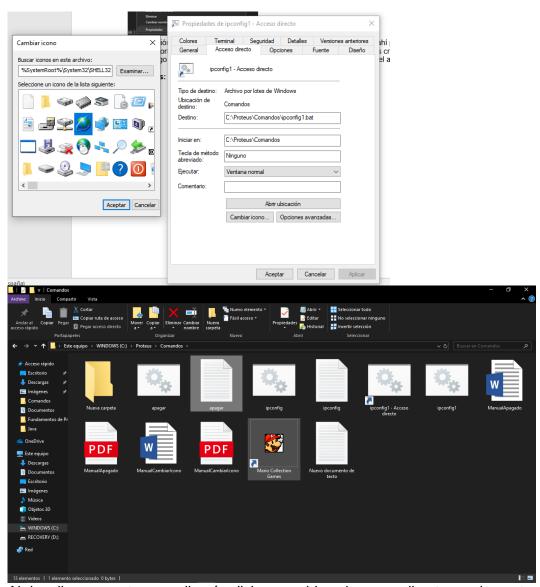


3. Ir a la opción de cambiar icono, y dar clic en la ventana emergente aceptar ahí podremos el icono que se acomode más nuestras preferencias, en este caso para que sea más creído se utilizó uno de un juego muy común Mario Bros y de igual forma se cambió el nombre del acceso



MANUAL DE PRÁCTICAS





4. Al dar clic en aceptar se aplicarán dichos cambios al acceso directo previamente creado, se pueden hacer las modificaciones correspondientes que vayan acorde al icono elegido

V. Conclusiones:

En general esta práctica me agrado mucho ya que probamos nuevas técnicas y herramientas que en lo personal desconocía, son buenos trucos que en algún momento los podemos aplicar para diferentes fines, El propósito de la materia es estar en constante contacto con el hardware y prueba de esto fue la realización de la practica