泊松方程的蒙特卡洛算法

计算数学所 刘乐

序言

首先,感谢的是数学院研究生会组织的这次数学科普活动,为我们不同研究方向的同学提供了一个交流的平台.

在这篇文章中,我分享的内容是求解泊松方程的蒙特卡洛算法.目前,求解偏微分方程的主流方法包括有限差分法、有限元方法及有限体积法等.这些均是确定性算法,相对于它们,蒙特卡洛算法是一种随机算法.它基于的是概率论中的大数定律,将方程的解在某点处的值转化为某一个随机变量的期望,然后用独立采样的平均值去逼近这个期望,以达到近似方程解的效果.

蒙特卡洛算法求解泊松方程的好处主要体现在两个方面. 一是,它相较于其他算法,十分便于并行化,从而有利于计算速度的提高;二是,它的结论特别直观,可以独立求出微分方程的解在任意一点处的函数值. 这两点好处将在文中呈现.

已有的结论是关于调和方程的情形,我们对一般情形的泊松方程的蒙特卡洛算法进行了探究,给出了相应的结论,并通过数值算例来展示算法的计算效果.

下面分享给大家.

第1部分 问题描述

泊松方程 $-\Delta u = f$ 是椭圆型方程的代表, 特别地, 当 $f \equiv 0$ 时, 称为调和方程.

在静电学中很容易遇到泊松方程, 如: $-\Delta \Phi = \frac{\rho}{\epsilon_0}$, 这里 Φ 表示电势, ρ 是电荷体密度, ϵ_0 是真空电容率. 如果空间中某区域静带电粒子为 0, 则 $\rho = 0$, 此时就变为了调和方程 $-\Delta \Phi = 0$.

本文考虑二维泊松方程的 Dirichlet 边值问题:

$$\begin{cases}
-\Delta u(x,y) = f(x,y), (x,y) \in \Omega, \\
u(x,y) = \varphi(x,y), (x,y) \in \partial\Omega,
\end{cases}$$
(1)

这里 Ω 是求解区域, $\partial\Omega$ 是 Ω 的边界.

第2部分 数值方法

简单起见, 考虑正方形区域 $\Omega = [a,b] \times [a,b]$.

2.1 先睹为快

我们以调和方程为例, 先看看结论. 比如, 我们要求取图 1 中红色标记点 (x,y)(或 (i,j)) 处方程 (1) 的解 u(x,y)(或 $u_{i,j}$) 的近似值.

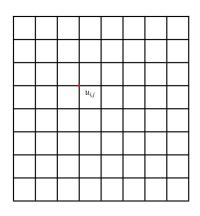


图 1: 随机游走 1

这可以通过等概率的随机游走来完成. 具体地, 从网格点 (x,y)处出发,沿着网格线朝着四个方向均以 $\frac{1}{4}$ 的概率随机游走,当走到区域的边界 $(x^{(1)},y^{(1)})$ 时,则停止,并记下此时边界处的函数值 $\varphi(x^{(1)},y^{(1)})$,这是第一次实验;就像这样,反复独立地做 N(充分大)次实验,可以得到序列 $\{\varphi(x^{(k)},y^{(k)})\}_{k=1}^N$,那么

$$\frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} \varphi(x^{(k)}, y^{(k)}) \stackrel{p,\varepsilon}{\approx} u(x, y),$$

这里 $\stackrel{p,\varepsilon}{\approx}$ 表示以概率 p 落在区间 $[u(x,y)-\varepsilon,u(x,y)+\varepsilon]$ 内. 可以证明 (见后文), 对于任意的 $\varepsilon>0$, 当 N 充分大且网格剖分足够细时,p 都能趋于 1.

2.2 五点差分格式回顾

将 [a,b] 剖分成 n 份, 设步长为 $h=\frac{b-a}{n}$, 设格点横纵坐标 $x_i=y_i=a+ih, 0 \le i \le n$.

当 $1 \le i, j \le n-1$ 时,由

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2}(x_i, y_i) \approx \frac{1}{h^2} [u(x_{i-1}, y_j) - 2u(x_i, y_j) + u(x_{i+1}, y_j)],$$

$$\frac{\partial^2 u}{\partial y^2}(x_i, y_i) \approx \frac{1}{h^2} [u(x_i, y_{j-1}) - 2u(x_i, y_j) + u(x_i, y_{j+1})],$$

将它们代入微分方程 (1), 并用 $u_{i,j}$ 代替 $u(x_i,y_j)$ 可得五点差分格式:

$$u_{i,j} = \frac{1}{4} [u_{i,j-1} + u_{i-1,j} + u_{i+1,j} + u_{i,j+1}] + \frac{1}{4} h^2 f(x_i, y_j), \quad (2)$$

$$u_{0,j} = \varphi(a, y_j), u_{n,j} = \varphi(b, y_j), \tag{3}$$

$$u_{i,0} = \varphi(x_i, a), u_{i,n} = \varphi(x_i, b), \tag{4}$$

这里 $1 \le i, j \le n - 1$.

2.3 辛钦大数定律回顾

引理 2.1 设 $\{X_k\}_{k=1}^{\infty}$ 为独立同分布随机变量序列, 若 $E[X_1] = \mu$ 存在, 则 $\frac{1}{N}\sum_{k=1}^{N}X_k$ 依概率收敛于 μ , 即对任意的 $\varepsilon > 0$ 都有

$$\lim_{N \to \infty} P\left\{ \left| \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} X_k - \mu \right| < \varepsilon \right\} = 1.$$

2.4 主要思想

对于 $u_{i,j}$, $1 \le i, j \le n-1$, 如果我们能找到一个随机变量 $X_{i,j}$, 使得 $u_{i,j} = E[X_{i,j}]$, 那么由辛钦大数定律, 取 $X_k = X_{i,j}$, $\forall k$, 则 $\frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} X_n$ 依概率收敛于 $u_{i,j}$, 那么我们对随机变量 $X_{i,j}$ 独立采样 N(充分大) 次, 再求平均值, 即可作为 $u_{i,j}$ 的近似值.

所以关键在于寻找满足要求 $E[X_{i,j}] = u_{i,j}$ 的随机变量 $X_{i,j}$.

2.5 先猜后证

2.5.1 调和方程的情形

猜想

考虑最简单的调和方程,只有一个未知格点值的情况,如图 2:

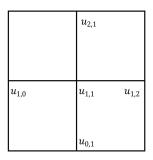


图 2: 随机游走 2

由方程 (2) 可知 $u_{1,1} = \frac{1}{4}[u_{1,0} + u_{0,1} + u_{2,1} + u_{1,2}]$, 显然, 它是离散型随机变量

$$X_{1,1} \sim \begin{pmatrix} u_{2,1} & u_{1,0} & u_{0,1} & u_{1,2} \\ 1/4 & 1/4 & 1/4 & 1/4 \end{pmatrix}$$

的期望. 而随机变量 $X_{1,1}$ 可以看成从网格坐标 (1,1) 出发, 沿着网格线朝着四个方向均以 $\frac{1}{4}$ 的概率随机游走, 每步走一格, 走到边界点则停止, 停止时, 该边界点处的函数值.

下面内容将基于这种思想进行推广,并给出证明.

推广与证明

定义 1 设一族随机变量 $\{X_{i,j}, 1 \leq i, j \leq n-1\}$, 其中 $X_{i,j}$ 表示从网格坐标 (i,j) 处沿着网格线朝着四个方向均以 $\frac{1}{4}$ 的概率随机游走, 每步走一格, 走到边界点则停止, 停止时, 该边界点处的函数值.

定理 2.1 $E[X_{i,j}] = u_{i,j}, \forall 1 \leq i, j \leq n-1.$

证明 设 $\varphi_{s,t}$ 表示边界网格点 (s,t) 处的函数值,又随机变量 V 表示第一步随机游走的方向,它的取值为 0,1,2,3, 分别代表上、下、

左、右.则由条件概率公式,有

$$P(X_{i,j} = \varphi_{s,t})$$

$$= P(V = 0)P(X_{i,j} = \varphi_{s,t}|V = 0) + P(V = 1)P(X_{i,j} = \varphi_{s,t}|V = 1)$$

$$+ P(V = 2)P(X_{i,j} = \varphi_{s,t}|V = 2) + P(V = 3)P(X_{i,j} = \varphi_{s,t}|V = 3)$$

$$= \frac{1}{4}[P(X_{i+1,j} = \varphi_{s,t}) + P(X_{i-1,j} = \varphi_{s,t})$$

$$+ P(X_{i,j-1} = \varphi_{s,t}) + P(X_{i,j+1} = \varphi_{s,t})],$$

两边同时乘以 $\varphi_{s,t}$, 有:

$$\varphi_{s,t}P(X_{i,j} = \varphi_{s,t}) = \frac{1}{4}\varphi_{s,t}[P(X_{i,j-1} = \varphi_{s,t}) + P(X_{i,j+1} = \varphi_{s,t}) + P(X_{i-1,j} = \varphi_{s,t}) + P(X_{i,j} = \varphi_{s,t})],$$

两边关于 (s,t) 求和即得:

$$E[X_{i,j}] = \frac{1}{4} (E[X_{i,j-1}] + E[X_{i,j+1}] + E[X_{i-1,j}] + E[X_{i+1,j}]).$$

此即为五点差分格式所满足的方程, 由五点差分格式线性方程组解的存在唯一性可得: $E[X_{i,j}] = u_{i,j}, \forall 1 \leq i,j \leq n-1$.

2.5.2 一般泊松方程的情形

猜想

为了构造相关随机变量, 我们先考虑 n=3 的情形, 如图 3 所示:

直接求解方程(2)系数矩阵的逆矩阵,可得关系

$$\begin{bmatrix} u_{1,1} \\ u_{1,2} \\ u_{2,2} \\ u_{2,1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7/24 & 1/12 & 1/24 & 1/12 \\ 1/12 & 7/24 & 1/12 & 1/24 \\ 1/24 & 1/12 & 7/24 & 1/12 \\ 1/12 & 1/24 & 1/12 & 7/24 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} \left[\varphi_{1,0} + \varphi_{0,1} \\ \varphi_{0,2} + \varphi_{1,3} \\ \varphi_{3,2} + \varphi_{2,3} \\ \varphi_{3,1} + \varphi_{2,0} \right] + \begin{bmatrix} h^2 f_{1,1} \\ h^2 f_{1,2} \\ h^2 f_{2,2} \\ h^2 f_{2,1} \end{bmatrix} \right),$$

此系数矩阵乘以 2, 即为概率矩阵. 再结合五点差分格式

$$u_{i,j} = \frac{1}{4} [u_{i,j-1} + u_{i-1,j} + u_{i+1,j} + u_{i,j+1}] + \frac{1}{4} h^2 f(x_i, y_j)$$

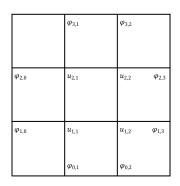


图 3: n=3 的情况

知一点电势受它周围四点影响,同时受本点电荷密度的影响,那么由递推关系,亦受周围四点电荷密度的影响,扩散出去,进而受所有点的电荷密度的影响,那么影响程度是怎么样的呢?由上面 n=3的式子情况,比如 $u_{1,1}$ 受内部电荷影响的量为

$$\frac{1}{4} \left(\frac{7}{6} h^2 f_{1,1} + \frac{1}{3} h^2 f_{1,2} + \frac{1}{6} h^2 f_{2,2} + \frac{1}{3} h^2 f_{2,1} \right),$$

由前面的系数的大小, 我们就猜想应该和随机游走经过的次数有关. 随机游走时, 经过内网格点 (k,l) 一次加一次 $\frac{1}{4}h^2f_{k,l}$. 这里系数不是整数, 它体现的是次数的期望, 我们下面需要对这个猜想进行证明.

推广与证明

定义 2 设随机变量 $O_{i,j}^{k,l}$ 表示从任意网格坐标 (i,j) 出发沿着网格线朝着四个方向均以 $\frac{1}{4}$ 的概率随机游走,每步走一格,到边界则停止,到停止时,经过内网格坐标 (k,l) 的次数. 这里,当 (i,j) 为边界网格坐标时, $O_{i,j}^{k,l}\equiv 0$.

定义 3 设电势积累随机变量为

$$C_{i,j} = \sum_{k,l} \left(\frac{1}{4}h^2 f_{k,l}\right) O_{i,j}^{k,l}.$$

定理 2.2 对于任意的内网格坐标 (i,j), 下式成立:

$$E[C_{i,j}] = \frac{1}{4} (E[C_{i,j-1}] + E[C_{i-1,j}] + E[C_{i+1,j}] + E[C_{i,j+1}]) + \frac{1}{4} h^2 f_{i,j}.$$
证明 记

$$\delta_{(i,j),(k,l)} = \begin{cases} 1, & (i,j) = (k,l) \\ 0, & (i,j) \neq (k,l) \end{cases},$$

由

$$E[O_{i,j}^{k,l}] = \delta_{(i,j),(k,l)} + \frac{1}{4} (E[O_{i,j-1}^{k,l}] + E[O_{i-1,j}^{k,l}] + E[O_{i+1,j}^{k,l}] + E[O_{i,j+1}^{k,l}])$$
 两边同乘以 $\frac{1}{4}h^2f_{k,l}$,可得

$$\frac{1}{4}h^{2}f_{k,l}E[O_{i,j}^{k,l}] = \frac{1}{4}h^{2}\delta_{(i,j),(k,l)}f_{k,l} + \frac{1}{4} \times \frac{1}{4}h^{2}f_{k,l}(E[O_{i,j-1}^{k,l}] + E[O_{i-1,j}^{k,l}]) + E[O_{i+1,j}^{k,l}] + E[O_{i,j+1}^{k,l}]),$$

关于 (k,l) 求和, 并由期望的线性性质即得

$$E[C_{i,j}] = \frac{1}{4}(E[C_{i,j-1}] + E[C_{i-1,j}] + E[C_{i+1,j}] + E[C_{i,j+1}]) + \frac{1}{4}h^2f_{i,j}.$$
 定义 4 对于任意网格坐标 (i,j) ,记随机变量 $Y_{i,j} = X_{i,j} + C_{i,j}$,即其表示从任意网格坐标 (i,j) 出发沿着网格线朝着四个方向均以 $\frac{1}{4}$ 的概率随机游走,每步走一格,到边界则停止,到停止时,经过内网格坐标的电势的积累与到达的边界网格坐标处的电势之和.

定理 2.3 对于任意的网格坐标 (i, j), 成立

$$E[Y_{i,j}] = u_{i,j}.$$

证明 当 (i,j) 为边界网格坐标时,由 $E[C_{i,j}] = 0, E[X_{i,j}] = \varphi_{i,j} = u_{i,j}$ 知 $E[Y_{i,j}] = u_{i,j}$;

当 (i,j) 是内网格坐标时,

$$\begin{split} E[X_{i,j}] &= \frac{1}{4}(E[X_{i,j-1}] + E[X_{i,j+1}] + E[X_{i-1,j}] + E[X_{i+1,j}]), \\ E[C_{i,j}] &= \frac{1}{4}(E[C_{i,j-1}] + E[C_{i-1,j}] + E[C_{i+1,j}] + E[C_{i,j+1}]) + \frac{1}{4}h^2f_{i,j}, \\$$
相加,即得

$$E[Y_{i,j}] = \frac{1}{4} (E[Y_{i,j-1}] + E[Y_{i-1,j}] + E[Y_{i+1,j}] + E[Y_{i,j+1}]) + \frac{1}{4} h^2 f_{i,j},$$
 知 $E[Y_{i,j}]$ 与泊松方程五点差分格式满足相同的线性方程组,由解的唯一性,可得 $E[Y_{i,j}] = u_{i,j}$.

2.6 算法设计

有了函数值 $u_{i,j}$ 的近似为随机变量 $Y_{i,j}$ 的期望,则由辛钦大数定律,对于任意给定的 $\varepsilon > 0$, $\frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} y_{i,j}^{(k)} \in [u_{i,j} - \varepsilon, u_{i,j} + \varepsilon]$ 以概率 $p(N,\varepsilon)$ 成立,且 $\lim_{N\to\infty} p(N,\varepsilon) = 1$.其中 $\left\{y_{i,j}^{(k)}\right\}_{k=1}^{N}$ 为 $Y_{i,j}$ 的 N 次独立采样.

根据我们的理论可以给出以下算法:

算法 泊松方程的蒙特卡洛算法

- 1. **输人**:区域 $[a,b] \times [a,b]$ 边长剖分的个数 n, 要求函数值的网格 坐标 (i,j), 采样次数 N.
- 2. **初始化**: 内电势积累 C = 0, 边界电势积累 X = 0, 步长 $h = \frac{b-a}{n}$, 记录采样次数的变量 k = 0, 当前网格坐标 (ii, jj) = (i, j), 当前实际 坐标 $(x_{ii}, y_{jj}) = (a + ih, a + jh)$, 随机变量的值 r, 网格坐标 (i, j) 处函数值的近似 rs = 0.
- 3. 过程:
- 4. for k = 1, 2, ..., N do
- 5. while (ii, jj) 是内网格坐标 do
- 6. 得到实际坐标 $(x_{ii}, y_{jj}) = (a + iih, a + jjh)$.
- 7. 更新 $C = C + \frac{1}{4}h^2 f(x_{ii}, y_{jj})$.
- 8. 从 $\{0,1,2,3\}$ 中等概率采样, 得到随机变量的值 r.
- 9. **if**(r=0) ii=ii+1;
- 10.elif(r=1) ii=ii-1;
- 11.elif(r=2) jj=jj-1;
- 12.else jj=jj+1;
- 13.end if
- 14.end while
- 15. 得到实际坐标 $(x_{ii}, y_{ji}) = (a + iih, a + jjh)$.
- 16. 更新 $X = X + \varphi(x_{ii}, y_{jj})$.
- 17. 还原坐标 (ii, jj) = (i, j).
- 18. end for
- 19. 输出: 网格坐标 (i,j) 处函数值的近似 $rs = \frac{X+C}{N}$.

第 3 部分 收敛性分析与数值算例

3.1 收敛性分析

设 ω 是内网格坐标集合, 对于五点差分格式有结论:

引理 3.1

$$\max_{(i,j)\in\omega} |u(x_i,y_j) - u_{i,j}| \le C(\Omega, f, \varphi)h^2,$$

这里 $C(\Omega, f, \varphi)$ 是依赖于 Ω, f, φ 的正常数.

由前面知, 对于任意给定的 $\varepsilon > 0$,

$$\frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} y_{i,j}^{(k)} \in \left[u_{i,j} - \frac{1}{2}\varepsilon, u_{i,j} + \frac{1}{2}\varepsilon \right]$$

以概率 $p(N,\frac{1}{2}\varepsilon)$ 成立,且 $\lim_{N\to\infty}p(N,\frac{1}{2}\varepsilon)=1$.其中 $\left\{y_{i,j}^{(k)}\right\}_{k=1}^{N}$ 为 $Y_{i,j}$ 的 N 次独立采样.

由引理 3.1, 当 n 充分大时, 有

$$\left[u_{i,j} - \frac{1}{2}\varepsilon, u_{i,j} + \frac{1}{2}\varepsilon\right] \subset \left[u(x_i, y_j) - \varepsilon, u(x_i, y_j) + \varepsilon\right],$$

所以

$$\frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} y_{i,j}^{(k)} \in [u(x_i, y_j) - \varepsilon, u(x_i, y_j) + \varepsilon]$$

以概率 $q(N,\varepsilon)>p(N,\frac{1}{2}\varepsilon)$ 成立, 更有 $\lim_{N\to\infty}q(N,\varepsilon)=1$.

3.2 数值算例

考虑算例:

$$\begin{cases}
-\Delta u(x,y) = (\pi^2 - 1)e^x \sin(\pi y), (x,y) \in (0,1) \times (0,1), \\
u(0,y) = \sin(\pi y), u(1,y) = e \sin(\pi y), y \in [0,1], \\
u(x,0) = 0, u(x,1) = 0, x \in (0,1),
\end{cases}$$

该问题的精确解为 $u(x,y) = e^x \sin(\pi y)$.

我们对每个内网格点 (i,j) 均利用上面蒙特卡洛算法求解, 得到相

应的近似值为 $rs_{i,j}$, 然后看平均误差 merror 的大小, 这里我们采用 1- 范数, 即

$$merror = \frac{1}{n^2} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} |rs_{i,j} - u(x_i, y_j)|.$$

计算结果如下:

merror\n	10	20	40	80
10	0.253955	0.250992	0.227093	0.227312
100	0.0847661	0.0806093	0.0740826	0.0720648
1000	0.0234798	0.0256761	0.0235552	0.023018

3.3 误差定性分析

通过表格可以看出,当区域边长剖分个数 n 固定时, merror 随着采样步数 N 的增加,明显变小;当采样步数 N 固定时,merror 随着区域边长剖分个数 n 的增加,变化较小.

这是可以理解的. 事实上, 我们的误差来源于两部分, 一是, 五点差分格式的解 $u_{i,j}$ 与真实解 $u(x_i,y_j)$ 的误差; 二是, 蒙特卡洛算法所得结果 $rs_{i,j}$ 与五点差分格式的解 $u_{i,j}$ 的误差. 由引理 3.1, 前者是二阶的, 即为 $O(1/n^2)$, 在本例中 (区域边长为 1) 我们取的 n 已经足够大了, 可以保证, 前者带来的误差是微乎其微了, 所以主要误差在于蒙特卡洛算法, 因此当步长增大时能够显著减少误差.

第 4 部分 总结与展望

我们知道,用蒙特卡洛算法求每个点方程解函数值的近似值时,求法上不依赖于周围其他点的信息,只需要采样即可,而采样可以并行来进行,这比五点差分格式的并行处理简单得多.另外一点好处是蒙特卡洛算法可以直接求出任意一点处的近似值,而五点差分格式做不到这一点.特别是在高维情形,蒙特卡洛算法几乎成了唯一的选择.

关于蒙特卡洛算法,本文只是粗糙地利用一下其基本原理,这个算法本身就是一门专门而系统的学问,包括方差减小技术、重要性采样、切片抽样等等,这些需要将来进一步地学习.

第5部分 参考文献

- [1] 游皎, 李万爱. 高效蒙特卡罗方法在偏微分方程初边值问题中的应用 [J]. 中山大学学报: 自然科学版,(2015)06-0037-05.
- [2] 刘春光. 偏微分方程边值问题的蒙特卡罗解法 [D]. 长春: 吉林大学,2004.
- [3]Michael J.Quinn. 陈文光, 武永卫等译. MPI 与 OpenMP 并行程序设计:C 语言版 [M]. 北京: 清华大学出版社,2004.