



國立中山大學資訊管理所

Dev-CPP繪圖環境設定

助教：林妤姍、謝博丞、陳亞琦

指導教授：李偉柏 博士

- A diagram illustrating basic shapes. It includes a circle, a rectangle, an ellipse, a horizontal line, a sector (a portion of a circle), and a polygon (a five-sided shape).

Circle

Rectangle

Ellipse

Line

Sector

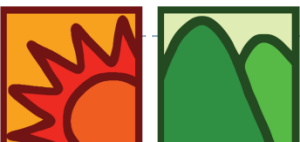
Polygon



開發環境建立

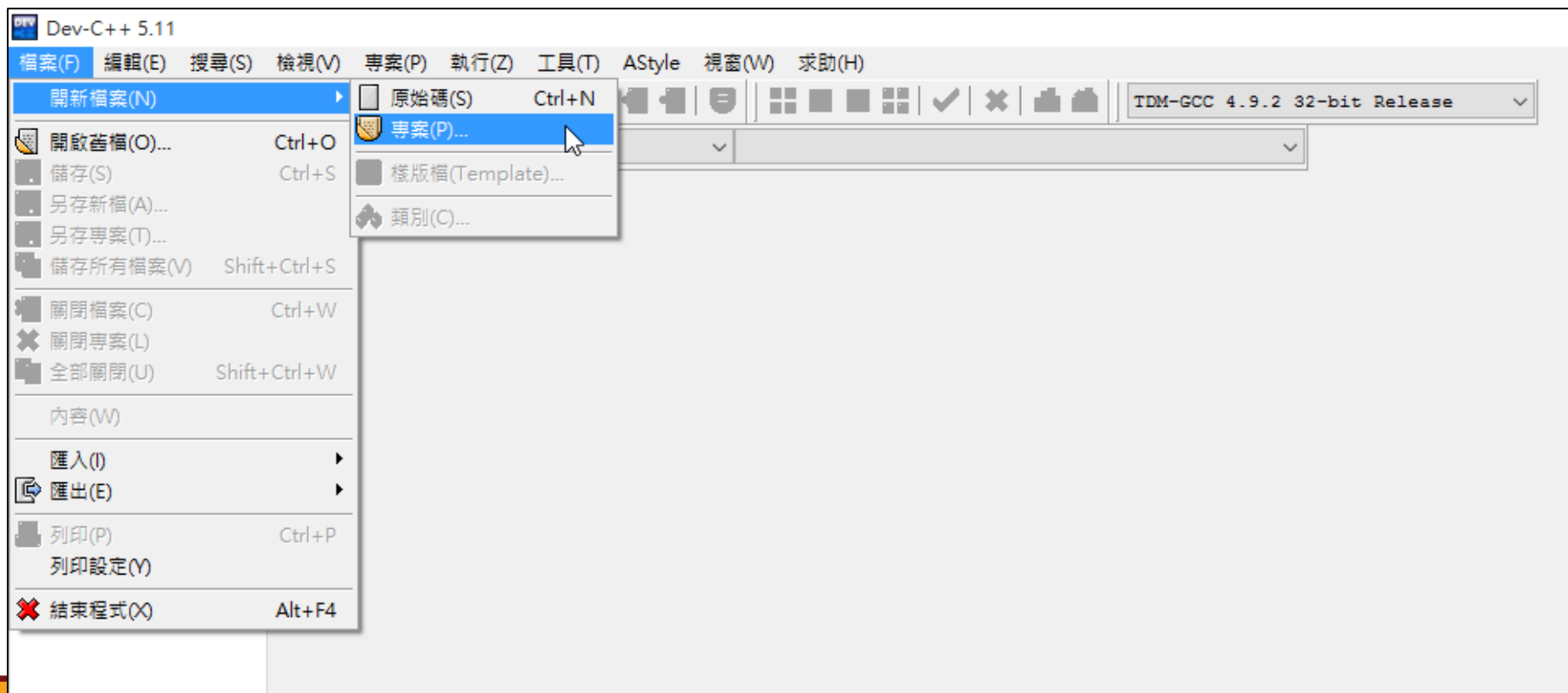
- 上傳的檔案中有[Graphics in Dev C++] 這資料夾，
- 把這資料夾裡面的[graphics]表頭檔，放入Dev C++安裝目錄下的MinGW64 -> include資料夾裡，
- 把[libbgi.a]檔，放入Dev C++安裝目錄下的MinGW64 -> lib資料夾裡，
- 把[6-ConsoleAppGraphics]和[ConsoleApp_cpp_graph]放入到Dev C++安裝目錄下的Templates資料夾裡。
- 這裡還有外國的安裝教學影片：

<https://www.youtube.com/watch?v=gibqiFtBARY>

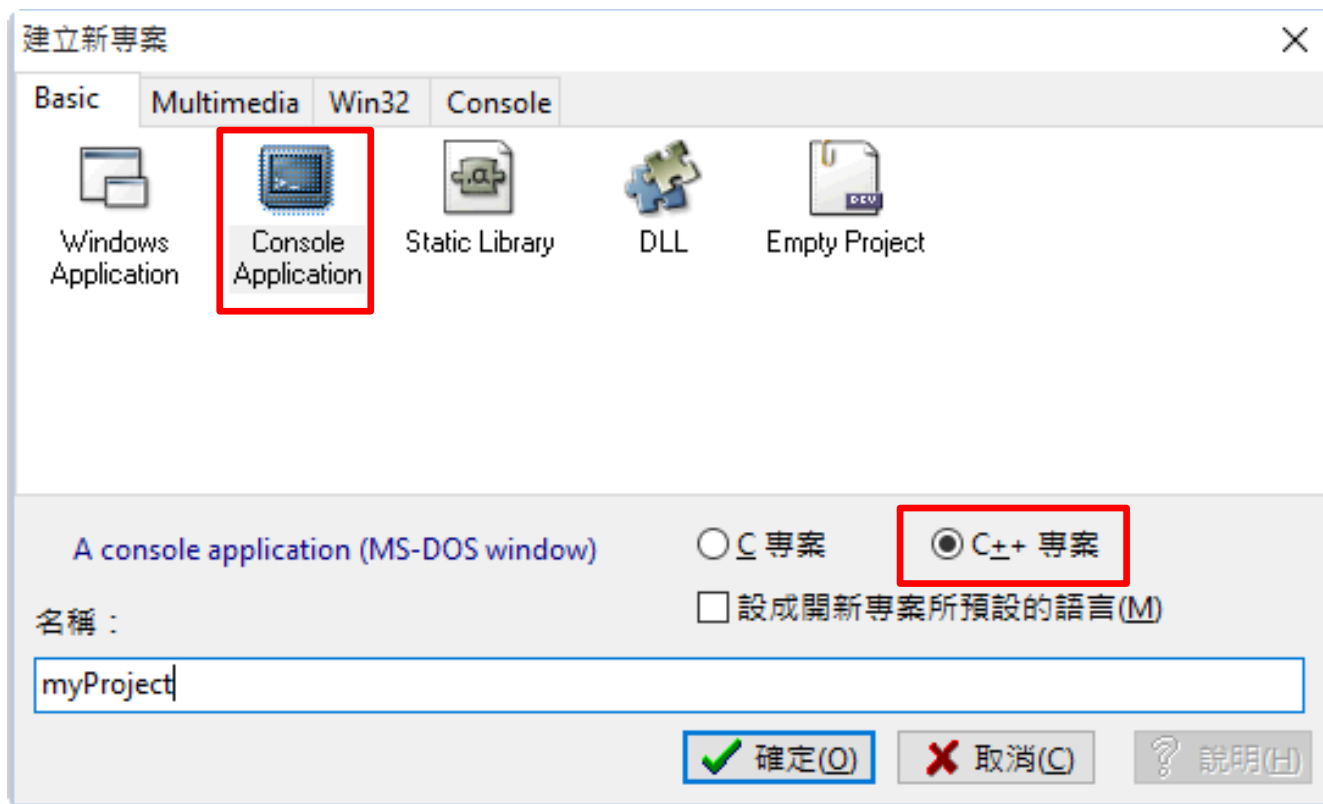


圖形化開發環境建立

- 下載Dev C++ 5 以上版本
- 建立新專案

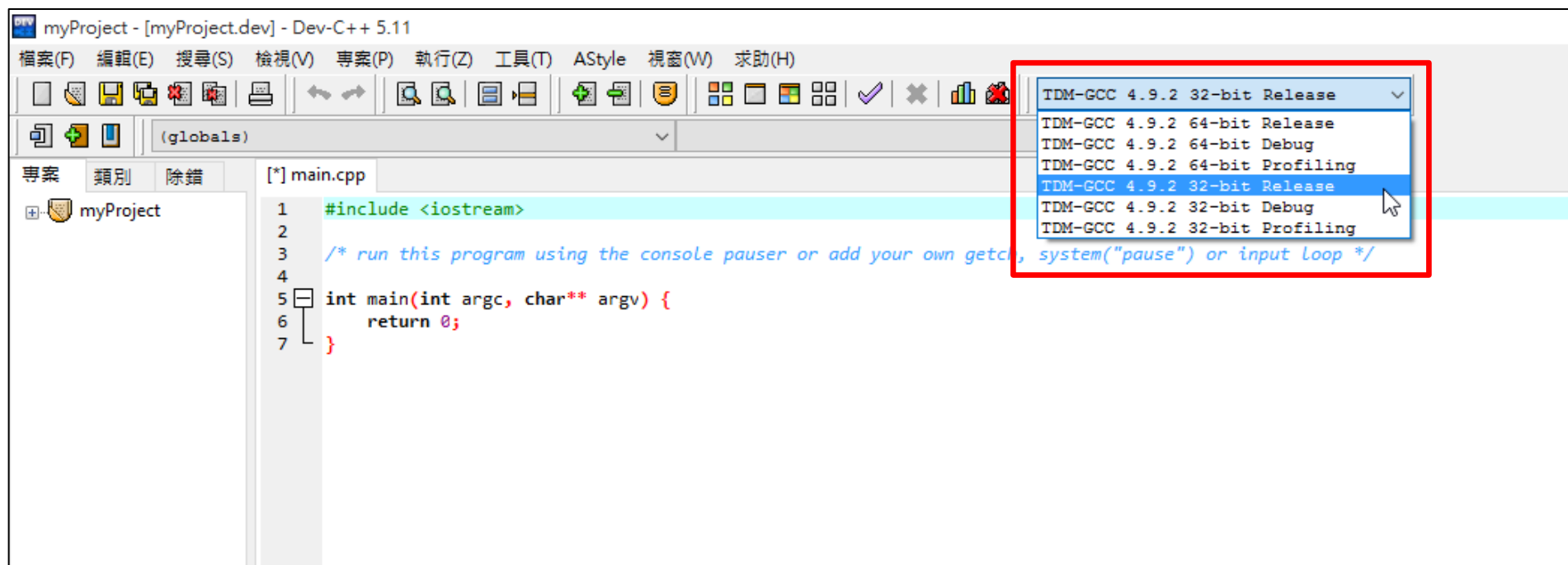


開發環境建立



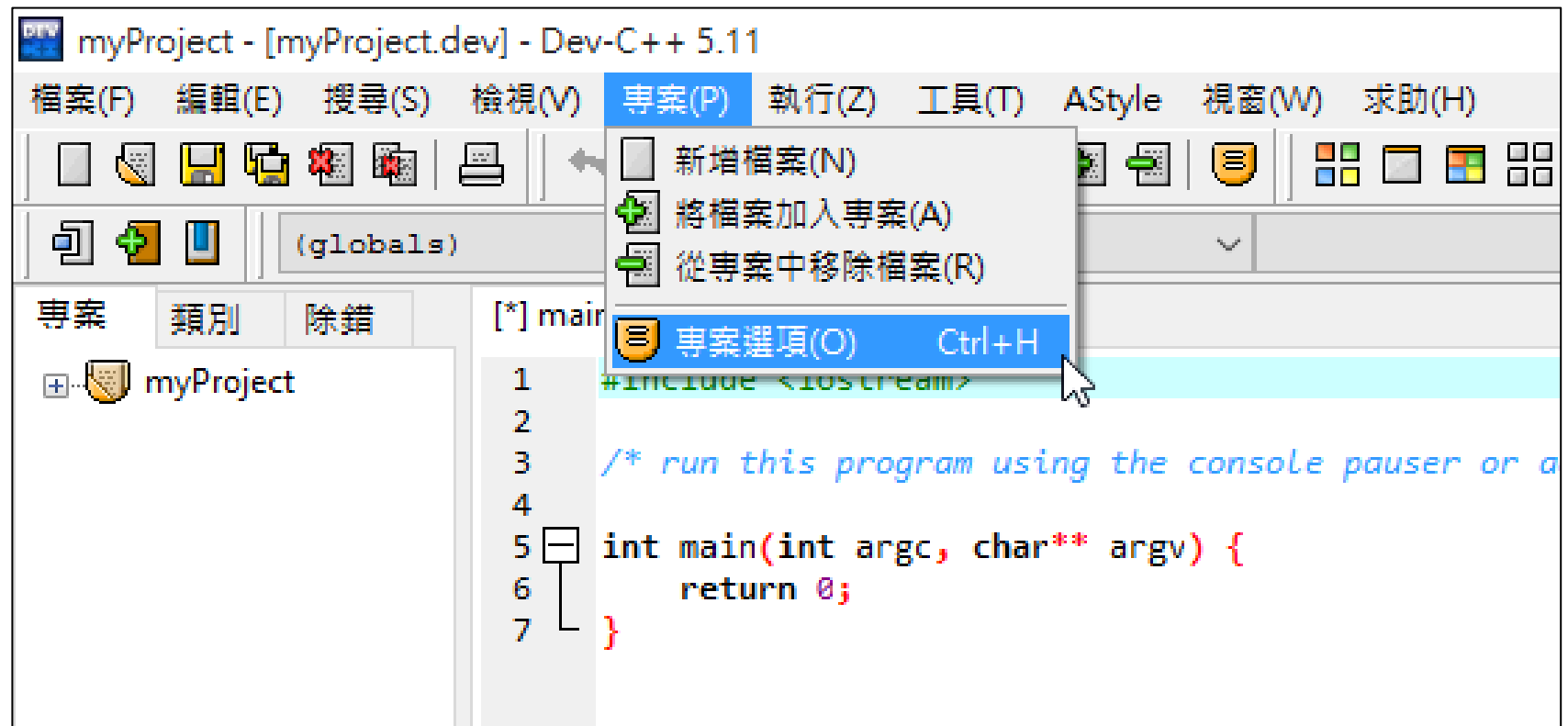
開發環境建立

- 選擇 **TDM-GCC 4.9.2 32-bit Release** 編譯環境



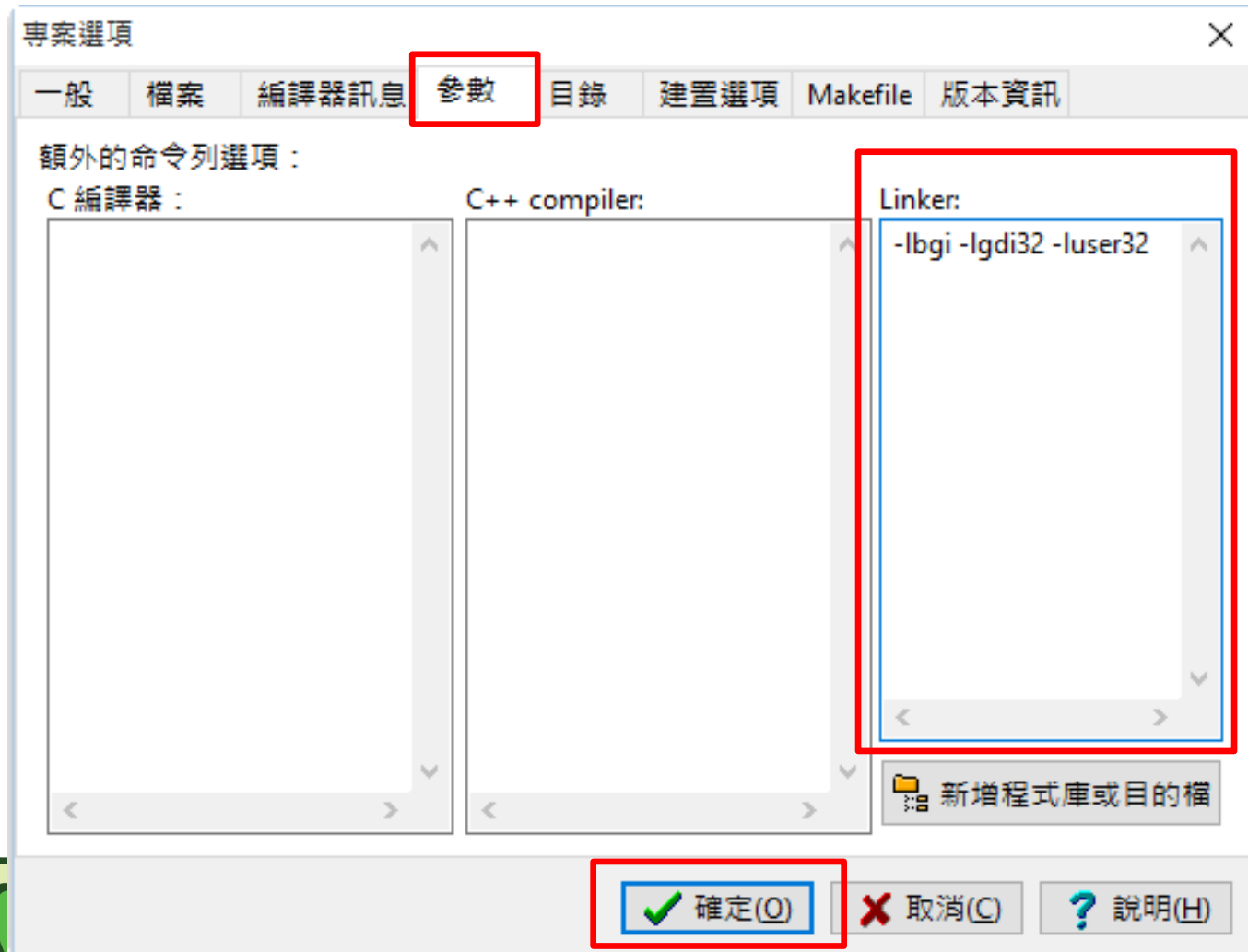
開發環境建立

- 設定專案選項

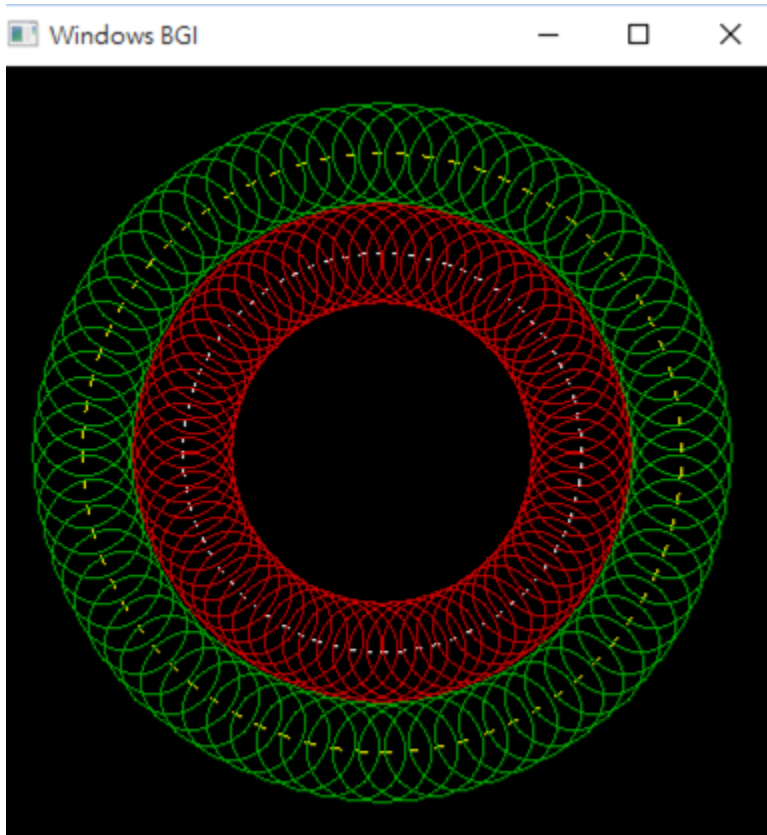


開發環境建立

- 在Linker欄位加入：`-lbgi -lgdi32 -luser32`



測試



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <conio.h>
#include <time.h>
#include <graphics.h>
```

```
int main()
{
```

```
    int gd = DETECT, gm, x, y, color, angle = 0;
    struct arccoordstype a, b;
    initwindow(400, 400, "First Sample");
```

```
    delay(1000);
    while(angle<=360)
    {
        setcolor(WHITE);
        arc(getmaxx()/2, getmaxy()/2, angle, angle+2, 100);
```

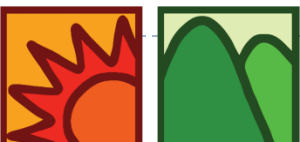
```
        setcolor(RED);
        getarccoords(&a);
        circle(a.xstart, a.ystart, 25);
```

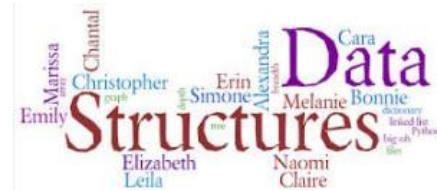
```
        setcolor(YELLOW);
        arc(getmaxx()/2, getmaxy()/2, angle, angle+2, 150);
```

```
        getarccoords(&a);
        setcolor(GREEN);
        circle(a.xstart, a.ystart, 25);
```

```
        angle = angle+5;
        delay(50);
    }
```

```
    getch();
    return 0;
}
```





參考資料

- 設定顏色

- <http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/doc/wincolor.html>

- Function的功能說明

- <http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi/doc/>

