**《数据结构综合设计》实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学院 | 人工智能与大数据学院 | 专业 | 虚拟现实技术 | 班级 | 21级3班 | 学生姓名 | 柳梦菲 |
| 实验  周次 | 10-11 | 实验  日期 | 2023.5.4 | 学时 | 4 | 教师姓名 | 李昊康 |
| 项目名称 | | 查找的应用 | | | | | |
| 实验  类别 | 🗹验证型实验 🞎设计型实验 🞎综合型实验 🞎其它 | | | | | 成绩：94 | |
| 1. 实验目的及具体要求   实验目的：  1. 熟练掌握二叉排序树的构造和查找方法。  2. 熟练掌握静态查找表及哈希表查找方法。  具体要求：   1. 从空的二叉树开始，每输入一个结点数据，就建立一个新结点插入到当前已生成的二叉排序树中。 2. 在二叉排序树中查找某一结点。   二、仪器设备和工具  装有并能运行VS2019的电脑。   1. 实验内容、步骤及实验数据记录   1.typedef struct node {  int key;  int other;  struct node \*lchild, \*rchild;  } bstnode;  void inorder(bstnode \*t) {  if (t != NULL) {  inorder(t->lchild);  printf("%d ", t->key);  inorder(t->rchild);  }  }  bstnode \*insertbst(bstnode \*t, bstnode \*s) {  bstnode \*f = NULL, \*p = t;  while (p != NULL) {  f = p;  if (s->key == p->key) return t;  if (s->key < p->key) p = p->lchild;  else p = p->rchild;  }  if (t == NULL) return s;  if (s->key < f->key) f->lchild = s;  else f->rchild = s;  return t;  }  bstnode \*createbst() {  bstnode \*t = NULL, \*s = NULL;  int key, data;  scanf("%d", &key);  while (key != 0) {  s = (bstnode\*)malloc(sizeof(bstnode));  s->key = key;  s->lchild = NULL;  s->rchild = NULL;  scanf("%d", &data);  s->other = data;  t = insertbst(t, s);  scanf("%d", &key);  }  return t;  }  int main() {  bstnode \*root = createbst();  if (root != NULL) {  printf("Inorder Traversal: ");  inorder(root);  printf("\n");  }  return 0;  } 2.#include <conio.h>#include <stdio.h>#define MAX 30 //定义有序查找表的最大长度typedef struct{char elem[MAX]; //有序查找表int length; //length指示当前有序查找表的长度}SSTable;void initial(SSTable &); //初始化有序查找表int search(SSTable,int); //在有序查找表中查找元素void print(SSTable); //显示有序查找表中所有元素void main(){SSTable ST; //ST为一有序查找表int ch,loc,flag=1;char j;initial(ST); //初始化有序查找表while(flag){ printf("请选择：\n");printf("1.显示所有元素\n");printf("2.查找一个元素\n");printf("3.退出\n");scanf(" %c",&j);switch(j){case '1':print(ST); break; //显示所有元素case '2':{printf("请输入要查找的元素：");scanf("%d",&ch); //输入要查找的元素的关键字loc=search(ST,ch); //查找if(loc!=0) printf("该元素所在位置是：%d\n",loc); //显示该元素位置else printf("%d 不存在!\n",ch);//当前元素不存在break;}default:flag=0;}}printf("程序运行结束!按任意键退出!\n");}void initial(SSTable &v){//初始化有序查找表int i;printf("请输入静态表的元素个数："); //输入有序查找表初始化时的长度scanf("%d",&v.length);printf("请从小到大输入%d个元素（整形数）：\n",v.length);getchar();for(i=1;i<=v.length;i++) scanf("%d",&v.elem[i]); //从小到大输入有序查找表的各元素}int search(SSTable v,int ch){//在有序查找表中查找ch的位置，成功返回其位置，失败返回0int low,high,mid;low=1;high=v.length; //置区间初值while(low<=high){mid=(low+high)/2;if(v.elem[mid]==ch) return mid; //找到待查元素else if(v.elem[mid]>ch) high=mid-1; //继续在前半区间进行查找else low=mid+1; //继续在后半区间进行查找}return 0; //找不到时，i为0}void print(SSTable v) //显示当前有序查找表所有元素{int i;for(i=1;i<=v.length;i++) printf("%d ",v.elem[i]);printf("\n");}  1. #include <conio.h>   #include <math.h>  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  enum BOOL{False,True};  typedef struct BiTNode //定义二叉树节点结构  {char data; //为了方便，数据域只有关键字一项  struct BiTNode \*lchild,\*rchild; //左右孩子指针域  }BiTNode,\*BiTree;  BOOL SearchBST(BiTree,char,BiTree,BiTree&); //在二叉排序树中查找元素  BOOL InsertBST(BiTree &,char); //在二叉排序树中插入元素  BOOL DeleteBST(BiTree &,char); //在二叉排序树中删除元素  void Delete(BiTree &); //删除二叉排序树的根结点  void InorderBST(BiTree); //中序遍历二叉排序树，即从小到大显示各元素  int main()  {BiTree T,p;  char ch,keyword,j='y';  BOOL temp;  T=NULL;  while(j!='n')  {printf("1.display\n");  printf("2.search\n");  printf("3.insert\n");  printf("4.delete\n");  printf("5.exit\n");  scanf(" %c",&ch); //输入操作选项  switch(ch)  {case '1':if(!T) printf("The BST has no elem.\n");  else {InorderBST(T);printf("\n");}  break;  case '2':printf("Input the keyword of elem to be searched(a char):");  scanf(" %c",&keyword); //输入要查找元素的关键字  temp=SearchBST(T,keyword,NULL,p);  if(!temp) printf("%c isn't existed!\n",keyword); //没有找到  else printf("%c has been found!\n",keyword); //成功找到  break;  case '3':printf("Input the keyword of elem to be inserted(a char):");  scanf(" %c",&keyword); //输入要插入元素的关键字  temp=InsertBST(T,keyword);  if(!temp) printf("%c has been existed!\n",keyword); //该元素已经存在  else printf("Sucess to inert %c!\n",keyword); //成功插入  break;  case '4':printf("Input the keyword of elem to be deleted(a char):");  scanf(" %c",&keyword); //输入要删除元素的关键字  temp=DeleteBST(T,keyword);  if(!temp) printf("%c isn't existed!\n",keyword); //该元素不存在  else printf("Sucess to delete %c\n",keyword); //成功删除  break;  default: j='n';  }  }  printf("The program is over!\nPress any key to shut off the window!\n");  getchar();getchar();  }  void InorderBST(BiTree T)  {//以中序方式遍历二叉排序树T，即从小到大显示二叉排序树的所有元素  if(T->lchild) InorderBST(T->lchild);  printf("%2c",T->data);  if(T->rchild) InorderBST(T->rchild);  }  BOOL SearchBST(BiTree T,char key,BiTree f,BiTree &p)  {//在根指针T所指二叉排序树中递归的查找其关键字等于key的元素，若查找成功  //则指针p指向该数据元素，并返回True,否则指针指向查找路径上访问的最后一  //个结点并返回False,指针f指向T的双亲，其初始调用值为NULL  BOOL tmp1,tmp2;  tmp1=tmp2=False;  if(!T) {p=f;return False;} //查找不成功  else if(key==T->data) {p=T;return True;} //查找成功  else if(key<T->data) tmp1=SearchBST(T->lchild,key,T,p); //在左子树中继续查找  else tmp2=SearchBST(T->rchild,key,T,p); //在右子树中继续查找  if(tmp1||tmp2) return True; //若在子树中查找成功，向上级返回True  else return False; //否则返回False  }  BOOL InsertBST(BiTree &T,char e)  {//当二叉排序树T中不存在元素e时，插入e并返回True,否则返回False  BiTree p,s;  if(!SearchBST(T,e,NULL,p)) //查找不成功  {s=(BiTree)malloc(sizeof(BiTNode));  s->data=e;  s->lchild=s->rchild=NULL;  if(!p) T=s; //被插结点\*s为新的根结点  else if(e<p->data) p->lchild=s; //被插结点\*s为左孩子  else p->rchild=s; //被插结点\*s为右孩子  return True; //成功插入  }  else return False; //树中已存在关键字为e的数据元素  }  BOOL DeleteBST(BiTree &T,char key)  {//若二叉排序树T中存在关键字等于key的数据元素时，则删除该数据元素结点  //并返回True,否则返回False  BOOL tmp1,tmp2;  tmp1=tmp2=False;  if(!T) return False; //不存在关键字等于key的数据元素  else  {if(key==T->data) {Delete(T); return True;}  //找到关键字等于key的数据元素并删除它  else if(key<T->data) tmp1=DeleteBST(T->lchild,key); //继续在左子树中删除  else tmp2=DeleteBST(T->rchild,key); //继续在右子树中删除  if(tmp1||tmp2) return True; //在子树中删除成功，返回True  else return False; //不存在该元素  }  }  void Delete(BiTree &p)  {//在二叉排序树中删除结点p,并重接它的左或右子树  BiTree s,q;  if(!p->rchild) //右子树空，只需重接它的左子树  {q=p;  p=p->lchild;  free(q);  }  else if(!p->lchild) //左子树空，只需重接它的右子树  {q=p;  p=p->rchild;  free(q);  }  else //左右子树均不空  {q=p;  s=p->lchild;  while(s->rchild)  {q=s;s=s->rchild;} //转左，然后向右走到尽头  p->data=s->data; //s指向被删结点的“前驱”  if(q!=p) q->rchild=s->rchild; //重接\*q的右子树  else q->lchild=s->lchild; //重接\*q的左子树  free(s);  }  }   1. 实验结果及分析 | | | | | | | |

说明：1. 实验周次：填写实际上课周，如第5-8周上课填“5-8”或第10周上课填“10”。

1. 实验报告各部分内容需详实填写，按实验指导书上的评分标准给出分数。
2. 实验类型参考实验类型说明文件。