

# Машинное обучение, ФКН ВШЭ

## Семинар №14

### 1 Условные задачи оптимизации

**Задача 1.1.** Решите следующую задачу условной оптимизации:

$$\begin{cases} (x-4)^2 + (y-4)^2 \rightarrow \min_{x,y} \\ x+y \leq 4, \\ x+3y \leq 9. \end{cases}$$

**Решение.** Выпишем лагранжиан:

$$L(x, y, \lambda_1, \lambda_2) = (x-4)^2 + (y-4)^2 + \lambda_1(x+y-4) + \lambda_2(x+3y-9).$$

Условия Куна–Таккера запишутся в виде:

$$\begin{cases} 2(x-4) + \lambda_1 + \lambda_2 = 0, \\ 2(y-4) + \lambda_1 + 3\lambda_2 = 0, \\ x+y \leq 4, \lambda_1 \geq 0, \lambda_1(x+y-4) = 0, \\ x+3y \leq 9, \lambda_2 \geq 0, \lambda_2(x+3y-9) = 0. \end{cases}$$

Решая их, рассмотрим 4 случая:

- $x+y=4, x+3y=9, \lambda_1 \geq 0, \lambda_2 \geq 0$ .  
Два эти уравнения дают  $(x = \frac{3}{2}, y = \frac{5}{2})$ . После подстановки в первые два уравнения условий Куна–Таккера, получаем

$$\begin{cases} 2(\frac{3}{2}-4) + \lambda_1 + \lambda_2 = 0; \\ 2(\frac{5}{2}-4) + \lambda_1 + 3\lambda_2 = 0, \end{cases}$$

откуда  $\lambda_2 = -1$ , что противоречит принятым условиям.

- $x+y=4, x+3y \leq 9, \lambda_1 \geq 0, \lambda_2 = 0$ .  
Подстановка  $\lambda_2 = 0$  в первые два уравнения условий Куна–Таккера вместе с уравнением  $x+y=4$  дают решение  $(x=2, y=2, \lambda_1=4, \lambda_2=0)$ . Эти решения удовлетворяют всем условиям Куна–Таккера.
- Два оставшихся случая, как и первый, ведут к противоречиям.

Поскольку задача выпуклая и удовлетворяет ослабленным условиям Слейтера, найденная точка является решением.

■

## 2 Построение ядер

Напомним, что ядром мы называем функцию  $K(x, z)$ , представимую в виде скалярного произведения в некотором пространстве:  $K(x, z) = \langle \varphi(x), \varphi(z) \rangle$ , где  $\varphi : \mathbb{X} \rightarrow H$  — отображение из исходного признакового пространства в некоторое *спрямляющее пространство*  $H$ .

Вспомним, какие функции в принципе могут быть ядрами — по теореме Мерсера функция  $K(x, z)$  является ядром тогда и только тогда, когда:

1. Она симметрична:  $K(x, z) = K(z, x)$ .
2. Она неотрицательно определена, то есть для любой конечной выборки  $(x_1, \dots, x_\ell)$  матрица  $K = (K(x_i, x_j))_{i,j=1}^\ell$  неотрицательно определена.

**Задача 2.1.** Покажите, что если  $K(x, z)$  — ядро, то оно симметрично и неотрицательно определено.

**Решение.** Функция  $K(x, z)$  — ядро, то есть она определяет скалярное произведение в некотором пространстве:  $K(x, z) = \langle \varphi(x), \varphi(z) \rangle$ . Симметричность этой функции вытекает из симметричности скалярного произведения.

Покажем неотрицательную определенность. Пусть  $(x_1, \dots, x_\ell)$  — выборка, а  $K = (K(x_i, x_j))_{i,j=1}^\ell$  — матрица ядра, соответствующая ей. Тогда для произвольного вектора  $v$ :

$$\begin{aligned} \langle Kv, v \rangle &= \sum_{i,j=1}^\ell v_i v_j K(x_i, x_j) = \\ &= \sum_{i,j=1}^\ell v_i v_j \langle \varphi(x_i), \varphi(x_j) \rangle = \\ &= \sum_{i,j=1}^\ell \langle v_i \varphi(x_i), v_j \varphi(x_j) \rangle = \\ &= \left\langle \sum_{i=1}^\ell v_i \varphi(x_i), \sum_{j=1}^\ell v_j \varphi(x_j) \right\rangle = \\ &= \left\| \sum_{i=1}^\ell v_i \varphi(x_i) \right\|^2 \geq 0. \end{aligned}$$

Мы доказали неотрицательную определенность матрицы  $K$ , а значит и ядра  $K(x, z)$ . ■

Вместо того, чтобы проверять эти свойства, можно сразу составлять ядра по фиксированным правилам. Вспомним две следующие теоремы.

**Теорема 2.1.** Пусть  $K_1(x, z)$  и  $K_2(x, z)$  — ядра, заданные на множестве  $\mathbb{X}$ ,  $f(x)$  — вещественная функция на  $\mathbb{X}$ ,  $\varphi : \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{R}^N$  — векторная функция на  $\mathbb{X}$ ,  $K_3$  — ядро, заданное на  $\mathbb{R}^N$ . Тогда следующие функции являются ядрами:

1.  $K(x, z) = K_1(x, z) + K_2(x, z)$ ,

2.  $K(x, z) = \alpha K_1(x, z), \alpha > 0,$
3.  $K(x, z) = K_1(x, z)K_2(x, z),$
4.  $K(x, z) = f(x)f(z),$
5.  $K(x, z) = K_3(\varphi(x), \varphi(z)).$

**Теорема 2.2.** Пусть  $K_1(x, z), K_2(x, z), \dots$  — последовательность ядер, причем предел

$$K(x, z) = \lim_{n \rightarrow \infty} K_n(x, z)$$

существует для всех  $x$  и  $z$ . Тогда  $K(x, z)$  — ядро.

**Задача 2.2.** Покажите, что произведение ядер является ядром (третий пункт теоремы 2.1).

**Решение.** Пусть ядро  $K_1$  соответствует отображению  $\varphi_1 : \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{R}^{d_1}$ , а ядро  $K_2$  — отображению  $\varphi_2 : \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{R}^{d_2}$ . Определим новое отображение, которое соответствует всевозможным произведениям признаков из первого и второго спрямляющих пространств:

$$\varphi_3(x) = \left( (\varphi_1(x))_i (\varphi_2(x))_j \right)_{i,j=1}^{d_1, d_2}.$$

Соответствующее этому спрямляющему пространству ядро примет вид

$$\begin{aligned} K_3(x, z) &= \langle \varphi_3(x), \varphi_3(z) \rangle = \\ &= \sum_{i=1}^{d_1} \sum_{j=1}^{d_2} (\varphi_3(x))_{ij} (\varphi_3(z))_{ij} = \\ &= \sum_{i=1}^{d_1} (\varphi_1(x))_i (\varphi_1(z))_i \sum_{j=1}^{d_2} (\varphi_2(x))_j (\varphi_2(z))_j = \\ &= K_1(x, z) K_2(x, z). \end{aligned}$$

Мы показали, что произведение двух ядер соответствует скалярному произведению в некотором спрямляющем пространстве, а значит является ядром. ■

**Задача 2.3.** Пусть  $p(x)$  — многочлен с положительными коэффициентами. Покажите, что  $K(x, z) = p(\langle x, z \rangle)$  — ядро.

**Решение.** Пусть многочлен имеет вид

$$p(x) = \sum_{i=0}^m a_i x^i.$$

Будем доказывать требуемое утверждение по шагам.

1.  $\langle x, z \rangle$  — ядро по определению ( $\varphi(x) = x$ );
2.  $\langle x, z \rangle^i$  — ядро как произведение ядер;
3.  $a_i \langle x, z \rangle^i$  — ядро как произведение положительной константы на ядро;
4. константный член  $a_0$  — ядро по пункту 4 теоремы 2.1, где  $f(x) = \sqrt{a_0}$ ;
5.  $\sum_{i=0}^m a_i \langle x, z \rangle^i$  — ядро как линейная комбинация ядер.

■

## §2.1 Спрямяющие пространства

Иногда может оказаться полезным знать не только вид ядра  $K(x, z)$ , но и вид преобразования  $\varphi(x)$ , и наоборот. Рассмотрим данный переход на нескольких примерах.

**Задача 2.4.** Рассмотрим ядро на пространстве всех подмножеств конечного множества  $D$ :

$$K(A_1, A_2) = 2^{|A_1 \cap A_2|}.$$

Покажите, что оно соответствует отображению в  $2^{|D|}$ -мерное пространство

$$(\varphi(A))_U = \begin{cases} 1, & U \subseteq A, \\ 0, & \text{иначе,} \end{cases}$$

где  $U$  пробегает по всем подмножествам множества  $D$ .

**Решение.** Покажем, что при использовании указанного отображения  $\varphi(A)$  скалярное произведение в спрямяющем пространстве действительно имеет указанный вид:

$$\langle \varphi(A_1), \varphi(A_2) \rangle = \sum_{U \subseteq D} (\varphi(A_1))_U (\varphi(A_2))_U.$$

Заметим, что  $(\varphi(A_1))_U (\varphi(A_2))_U = 1$  только в том случае, если  $(\varphi(A_1))_U = 1$  и  $(\varphi(A_2))_U = 1$ , т.е. если  $U \subseteq A_1$  и  $U \subseteq A_2$ . Таким образом,

$$\langle \varphi(A_1), \varphi(A_2) \rangle = |\{U \subseteq D \mid U \subseteq A_1, U \subseteq A_2\}|.$$

Подсчитаем количество таких множеств. Рассмотрим некоторое  $U \subseteq A_1 \cap A_2$ . Заметим, что все прочие подмножества  $D$  не будут удовлетворять хотя бы одному из условий, в то время как для таким образом выбранного  $U$  выполняются оба, поэтому необходимое число — число различных подмножеств  $A_1 \cap A_2$ . Оно, в свою очередь, равно  $2^{|A_1 \cap A_2|}$ .

■

**Задача 2.5.** Рассмотрим ядро

$$K(x, z) = \prod_{j=1}^d (1 + x_j z_j).$$

Какому спрямяющему пространству оно соответствует?

**Решение.** Раскроем скобки в выражении для  $K(x, z)$ . Заметим, что итоговое выражение будет включать мономы всех чётных степеней от 0 до  $2d$  включительно. При этом мономы степени  $2k$ ,  $k \in \{0, \dots, d\}$ , формируются следующим образом: из  $d$  скобок, входящих в произведение, случайным образом выбираются  $k$ , после чего входящие в них слагаемые вида  $x_j z_j$  умножаются на единицы, входящие в состав остальных  $d - k$  скобок. Таким образом, в итоговое выражение входят все мономы степени  $2k$  над всеми наборами из  $k$  различных исходных признаков, и только они. Запишем это формально:

$$K(x, z) = (1 + x_1 z_1)(1 + x_2 z_2) \dots (1 + x_d z_d) = \sum_{k=0}^d \sum_{\substack{D \subseteq \{1, \dots, d\} \\ |D|=k}} \prod_{j \in D} x_j z_j.$$

Для простоты понимания приведем вид итогового выражения для  $d = 2, 3$  (несложно убедиться в его справедливости путём раскрытия скобок):

$$\begin{aligned} K((x_1, x_2), (z_1, z_2)) &= 1 + x_1 z_1 + x_2 z_2 + x_1 x_2 z_1 z_2, \\ K((x_1, x_2, x_3), (z_1, z_2, z_3)) &= 1 + x_1 z_1 + x_2 z_2 + x_3 z_3 + x_1 x_2 z_1 z_2 + \\ &\quad x_1 x_3 z_1 z_3 + x_2 x_3 z_2 z_3 + x_1 x_2 x_3 z_1 z_2 z_3. \end{aligned}$$

Таким образом, объект  $x$  в спрямляющем пространстве представим в следующем виде:

$$\varphi(x) = (1, x_1, \dots, x_d, x_1 x_2, \dots, x_1 x_d, \dots, x_{d-1} x_d, \dots, x_1 x_2 \dots x_d) = \left( \prod_{j \in D} x_j \right)_{D \subseteq \{1, \dots, d\}},$$

то есть в виде вектора мономов всех степеней над наборами различных признаков в исходном пространстве.

■

**Задача 2.6.** Пусть  $\{(x_i, y_i)\}_{i=1}^{\ell}$ ,  $y_i \in \{-1, +1\}$  — произвольная выборка, а  $\varphi(x)$  — отображение в спрямляющее пространство, соответствующее гауссову ядру. Покажите, что в данном спрямляющем пространстве существует линейный классификатор, безошибочно разделяющий выборку  $\varphi(x_1), \dots, \varphi(x_{\ell})$ .

**Решение.** Покажем, что вектор весов  $w$  в спрямляющем пространстве может быть найден как линейная комбинация объектов выборки  $\varphi(x_1), \dots, \varphi(x_{\ell})$ , т.е.  $w = \sum_{i=1}^{\ell} \alpha_i \varphi(x_i)$ . Запишем условие верной классификации каждого из объектов выборки в спрямляющем пространстве:

$$\langle w, \varphi(x_i) \rangle = y_i, \quad i = \overline{1, \ell}.$$

Заметим, что записанное нами условие является более строгим, чем необходимо, однако в дальнейшем мы покажем существование  $w$ , удовлетворяющего этим более строгим ограничениям. Преобразуем:

$$\begin{aligned} \left\langle \sum_{j=1}^{\ell} \alpha_j \varphi(x_j), \varphi(x_i) \right\rangle &= y_i, \quad i = \overline{1, \ell}, \\ \sum_{j=1}^{\ell} \alpha_j \langle \varphi(x_j), \varphi(x_i) \rangle &= y_i, \quad i = \overline{1, \ell}, \\ \sum_{j=1}^{\ell} \alpha_j K(x_i, x_j) &= y_i, \quad i = \overline{1, \ell}. \end{aligned}$$

Таким образом, мы получили систему из  $\ell$  линейных уравнений на  $\alpha_1, \dots, \alpha_{\ell}$ , при этом матрицей системы является матрица Грама, являющаяся невырожденной (согласно утв. 1.3 лекции 13), а потому система имеет решение, и соответствующий вектор  $w$  существует. ■

## §2.2 Ядра в метрических методах

Теперь, когда у нас есть общее представление о природе ядер, попробуем использовать их для усовершенствования уже известных нам методов — например, метрических. Как вы знаете, для использования данного класса алгоритмов необходимо задать функцию расстояния на пространстве объектов — однако при использовании ядер у нас не всегда есть возможность выразить  $\varphi(x)$  в явном виде. Тем не менее, оказывается, ядро содержит в себе много информации о спрямляющем пространстве, и позволяет производить в нем различные операции, не зная самого отображения  $\varphi(x)$ .

**Задача 2.7.** Как вычислить норму вектора  $\varphi(x)$ , зная лишь ядро  $K(x, z)$ ?

**Решение.**

$$\|\varphi(x)\| = \sqrt{\|\varphi(x)\|^2} = \sqrt{\langle \varphi(x), \varphi(x) \rangle} = \sqrt{K(x, x)}.$$

■

**Задача 2.8.** Как вычислить расстояние между векторами  $\varphi(x)$  и  $\varphi(z)$ , зная лишь ядро  $K(x, z)$ ?

**Решение.**

$$\begin{aligned}\rho^2(\varphi(x), \varphi(z)) &= \|\varphi(x) - \varphi(z)\|^2 = \langle \varphi(x) - \varphi(z), \varphi(x) - \varphi(z) \rangle = \\ &= \langle \varphi(x), \varphi(x) \rangle - 2\langle \varphi(x), \varphi(z) \rangle + \langle \varphi(z), \varphi(z) \rangle = \\ &= K(x, x) - 2K(x, z) + K(z, z).\end{aligned}$$

■

Таким образом, ядра можно использовать и в метрических методах (например, kNN) — достаточно подставить в них в качестве функции расстояния величину  $\sqrt{K(x, x) - 2K(x, z) + K(z, z)}$ .

### 3 Метод опорных векторов

**Задача 3.1.** Рассмотрим задачу с линейно разделимой выборкой. Допустим, мы решили двойственную задачу SVM и нашли вектор двойственных переменных  $\lambda$ . Покажите, что половина ширины разделяющей полосы  $\rho$  может быть вычислена по следующей формуле:

$$\frac{1}{\rho^2} = \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i.$$

**Решение.** Поскольку выборка линейно разделима, то все объекты, для которых  $\lambda_i \neq 0$ , окажутся на границе разделяющей полосы. Для них будет выполнено равенство

$$y_i (\langle w, x_i \rangle + b) = 1,$$

из которого можно выразить  $b$ :

$$b = y_i - \langle w, x_i \rangle.$$

Домножим обе стороны на  $\lambda_i y_i$  и просуммируем по  $i$  (заметим, что для объектов не на границе разделяющей полосы выполняется  $\lambda_i y_i = 0$ ):

$$b \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i y_i = \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i y_i^2 - \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i y_i \langle w, x_i \rangle.$$

Поскольку  $w$ ,  $b$  и  $\lambda$  здесь — решения прямой и двойственной задач, то для них выполнены условия Куна-Таккера. В частности,

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i y_i &= 0, \\ w &= \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i y_i x_i.\end{aligned}$$

Заметим также, что  $y_i^2 = 1$ . Воспользовавшись этими тремя равенствами, получаем:

$$0 = \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i - \|w\|^2.$$

Ранее мы доказали, что в SVM ширина разделяющей полосы равна  $\frac{2}{\|w\|}$ , поэтому

$$0 = \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i - \frac{1}{\rho^2}.$$

Отсюда получаем требуемое равенство. ■

**Задача 3.2.** Пусть  $(w, b, \xi_1, \dots, \xi_\ell)$  — оптимальное решение прямой задачи SVM. Предположим, что  $\xi_3 > 0$ . Выразите отступ объекта  $x_3$  для обученного линейного классификатора через значения  $(\xi_1, \dots, \xi_\ell)$ .

**Решение.** Заметим, что, поскольку  $\xi_3 > 0$ , то объект  $x_3$  является опорным нарушителем. Отсюда следует, что  $\lambda_3 = C$ . Напомним, что для двойственной задачи можно записать условия дополняющей нежесткости:

$$\lambda_3 [y_3 (\langle w, x_3 \rangle + b) - 1 + \xi_3] = 0,$$

откуда можно получить, что  $y_3 (\langle w, x_3 \rangle + b) - 1 + \xi_3 = 0 \Leftrightarrow M_3 = y_3 (\langle w, x_3 \rangle + b) = 1 - \xi_3$ . ■

**Задача 3.3.** Пусть мы решили двойственную задачу SVM и получили решение  $(\lambda_1, \dots, \lambda_\ell)$ . Пусть мы также восстановили оптимальный порог  $b$ . Выразите:

1. Квадрат нормы  $\|w\|^2$  оптимального вектора  $w$  для прямой задачи;
2. Сумму  $\sum_{i=1}^{\ell} \xi_i$  оптимальных значений параметров  $\xi_1, \dots, \xi_\ell$  для прямой задачи.

**Решение.**

1. Напомним, что из условий Куна-Таккера для двойственной задачи имеем  $w = \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i y_i x_i$ . Отсюда

$$\|w\|^2 = \langle w, w \rangle = \left\langle \sum_{i=1}^{\ell} \lambda_i y_i x_i, \sum_{j=1}^{\ell} \lambda_j y_j x_j \right\rangle = \sum_{i,j=1}^{\ell} \lambda_i \lambda_j y_i y_j \langle x_i, x_j \rangle.$$

2. Напомним, что имеет место

$$\mu_i \xi_i = 0 \Leftrightarrow (\mu_i = 0) \text{ или } (\xi_i = 0),$$



поэтому имеет смысл рассматривать лишь те объекты, для которых  $\mu_i = 0$ . Из  $\lambda_i + \mu_i = C$  имеем  $\lambda_i = C \neq 0$ . Отсюда и из  $\lambda_i[y_i(\langle w, x_i \rangle + b) - 1 + \xi_i] = 0$  имеем

$$\begin{aligned} y_i(\langle w, x_i \rangle + b) - 1 + \xi_i = 0 &\Leftrightarrow \xi_i = 1 - y_i(\langle w, x_i \rangle + b) = \\ &= 1 - y_i\left(\left\langle \sum_{j=1}^{\ell} \lambda_j y_j x_j, x_i \right\rangle + b\right) = 1 - y_i\left(\sum_{j=1}^{\ell} \lambda_j y_j \langle x_i, x_j \rangle + b\right). \end{aligned}$$

Отсюда имеем:

$$\begin{aligned} \sum_{[i=1]}^{\ell} \xi_i &= \sum_{i=1}^{\ell} \left(1 - y_i \left(\sum_{j=1}^{\ell} \lambda_j y_j \langle x_i, x_j \rangle + b\right)\right) = \\ &= \ell - \sum_{i=1}^{\ell} \sum_{j=1}^{\ell} y_i y_j \lambda_j \langle x_i, x_j \rangle - b \sum_{i=1}^{\ell} y_i. \end{aligned}$$

■