





Actividad | # 1 | Matrices

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Eduardo Israel Castillo Garcia

ALUMNO: Alexis Zapata Barbis

FECHA: 02/03/2025

Índice

1	- II	ntroducción	3
		Descripción}	
3	J	Justificación	3
		Desarrollo	
2	1.1	Matriz 1	4
2	1.2	Matriz 2	12
2	1.3	Matriz 3	17
5	C	Conclusión	23
		REFERENCIAS	

1 Introducción

Las matrices son números y símbolos que se organizan en filas y columnas, los cuales se utilizan para poder organizar y manipular enormes cantidades de datos.

2 Descripción

En esta actividad aprenderemos a crear matrices, las cuales debemos multiplicar dicha matriz por una escalar, también crearemos matrices de sumas y restas las cuales se utilizan sumando y restando los elementos correspondientes de dichas matrices.

3 Justificación

Las matrices estas fechas para guardad cantidades enormes de información los cuales son una herramienta muy eficaz a la hora de solicitar datos que necesitemos, esto nos ayuda a tener una mejora en la productividad.

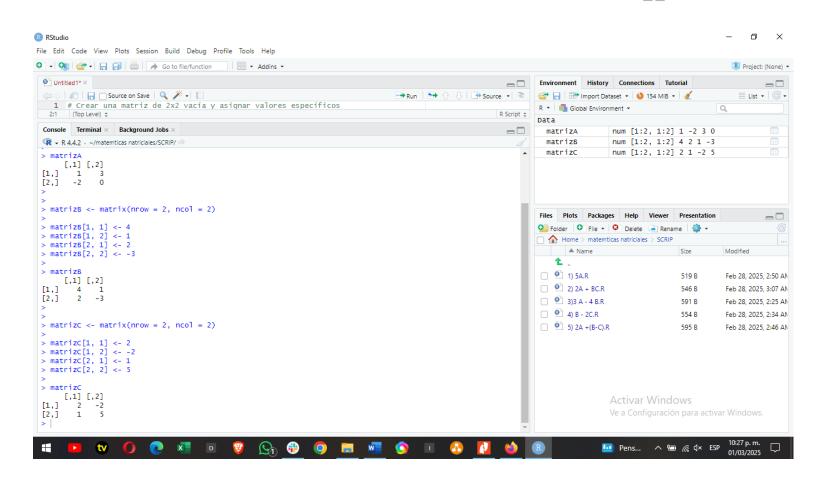
4 Desarrollo

4.1 Matriz 1

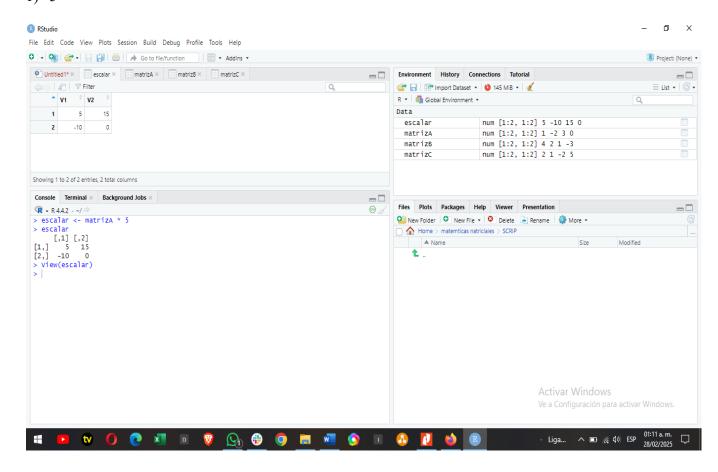
1) Sean las matrices:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 0 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 2 & -3 \end{bmatrix} \qquad C = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}$$

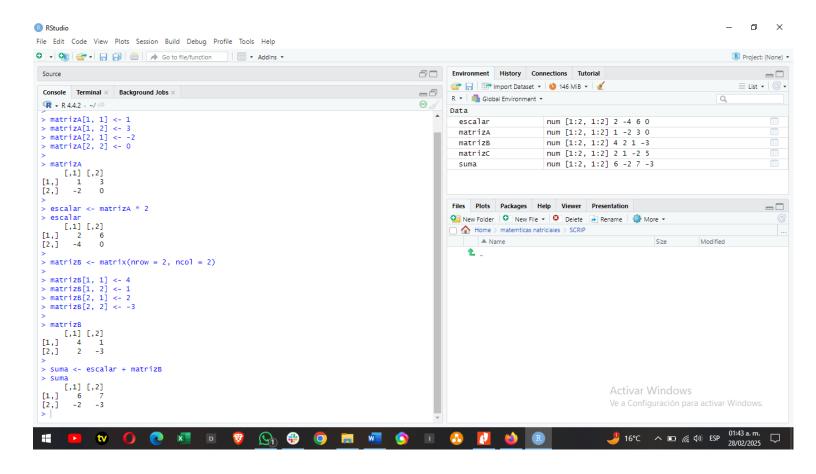
Ejecutar las siguientes operaciones: 1) 5A 2) 2A + B 3) 3A - 4B 4) B - 2C 5) 2A + (B - C)



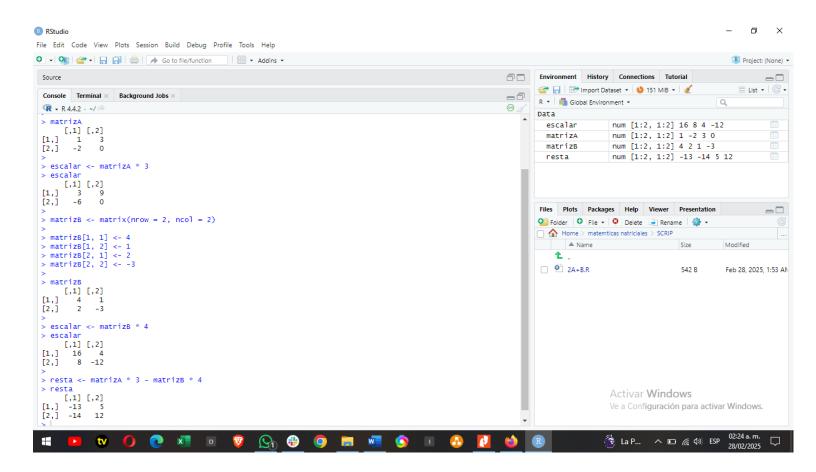
1) $5^a =$



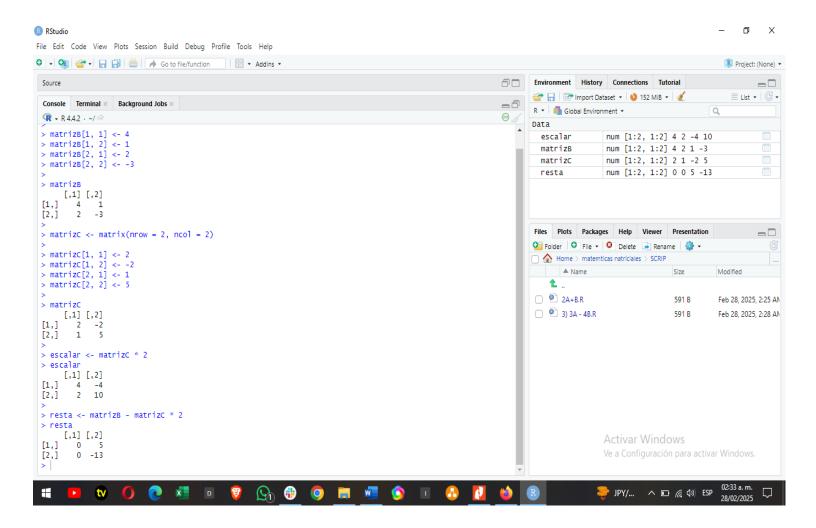
2) 2A + B



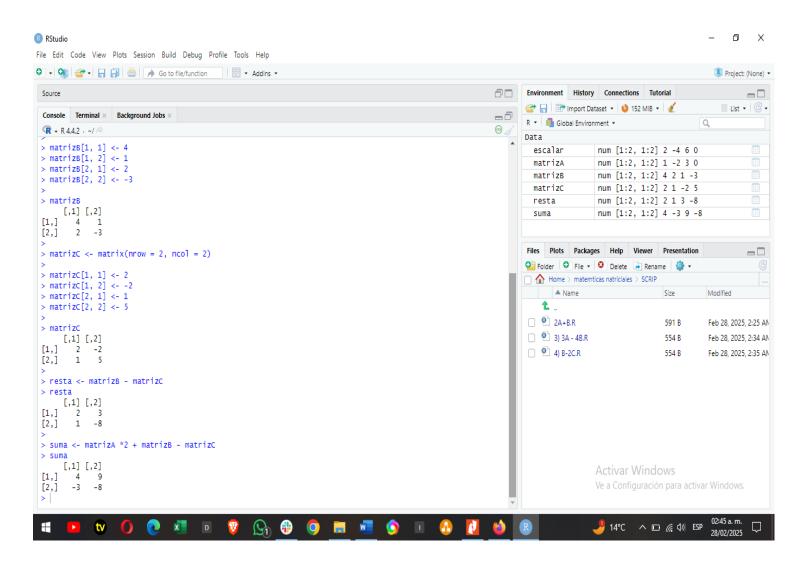
3) 3A - 4B



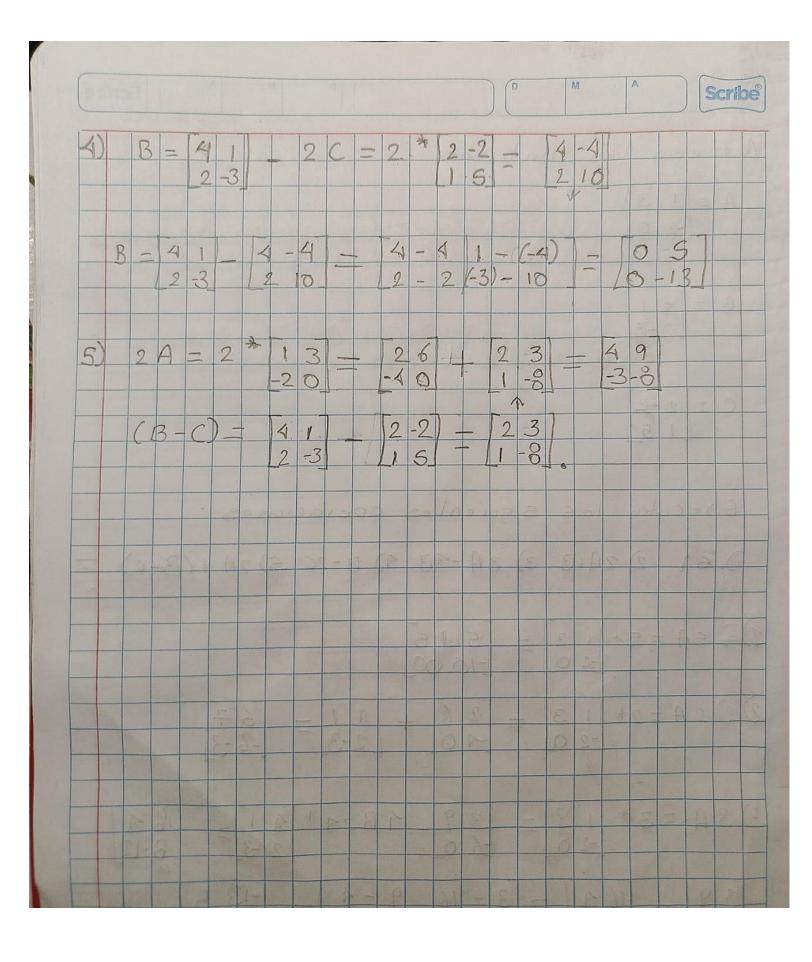
4) B - 2C



5) 2A + (B-C)



2 -2 Esecutar las siguientes operaciones D SA 2) 2A+B 3) 3A-4B 9) B-2C S) 2A+(B'-C) 5115 SA = 5* 1 3 -2 0 67-2-3 2) 2 A = 2 + 1 3 4 B - 4 * 4 1 = 2 -3 = 16 4 8-12 3) 3 A = 3 * [1 3] = -20] 9 (3. - 16. -13 5 16 A 8-12 39

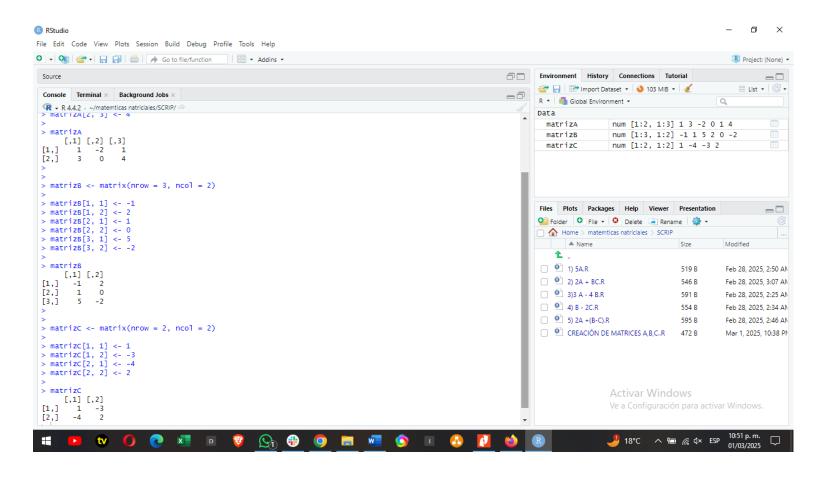


4.2 Matriz 2

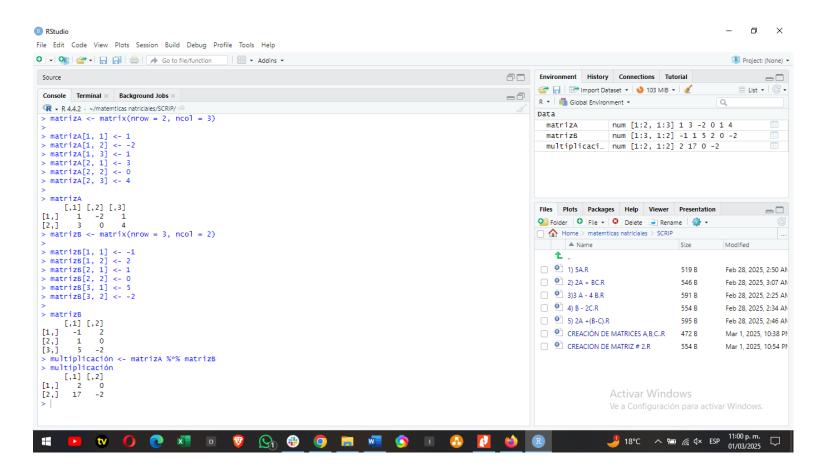
2) Sean las matrices:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 3 & 0 & 4 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 0 \\ 5 & -2 \end{bmatrix} \qquad C = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -4 & 2 \end{bmatrix}$$
 Tachado

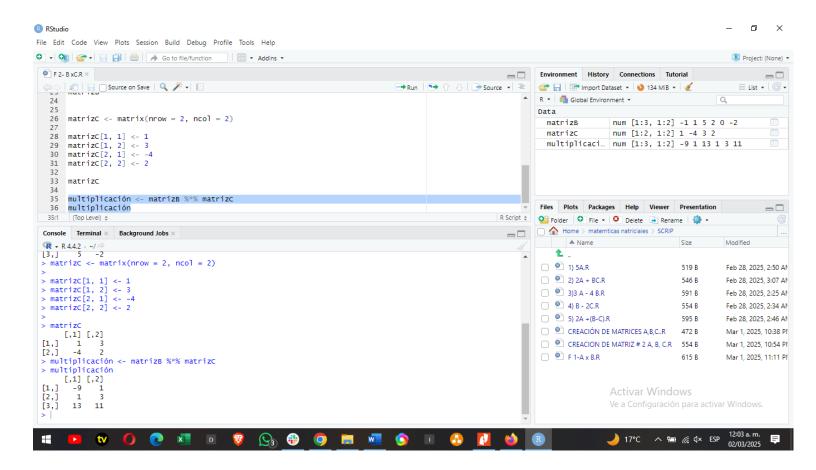
Ejecutar las siguientes operaciones: 1) A*B 2) B*C 3) C*A



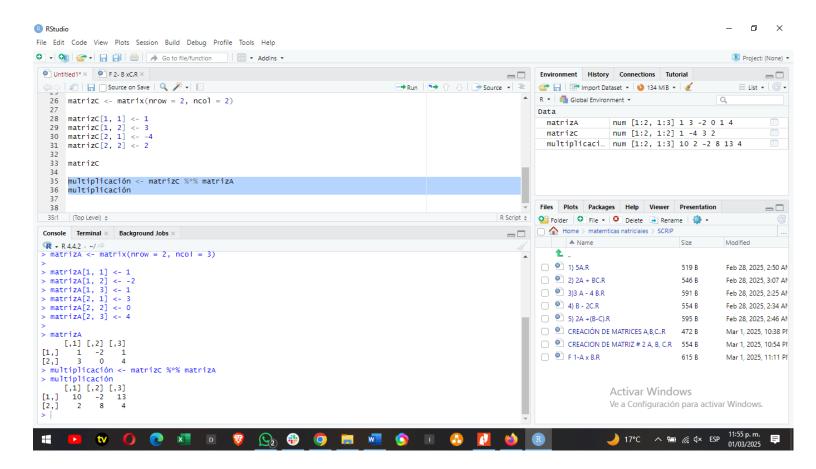
1) A * B

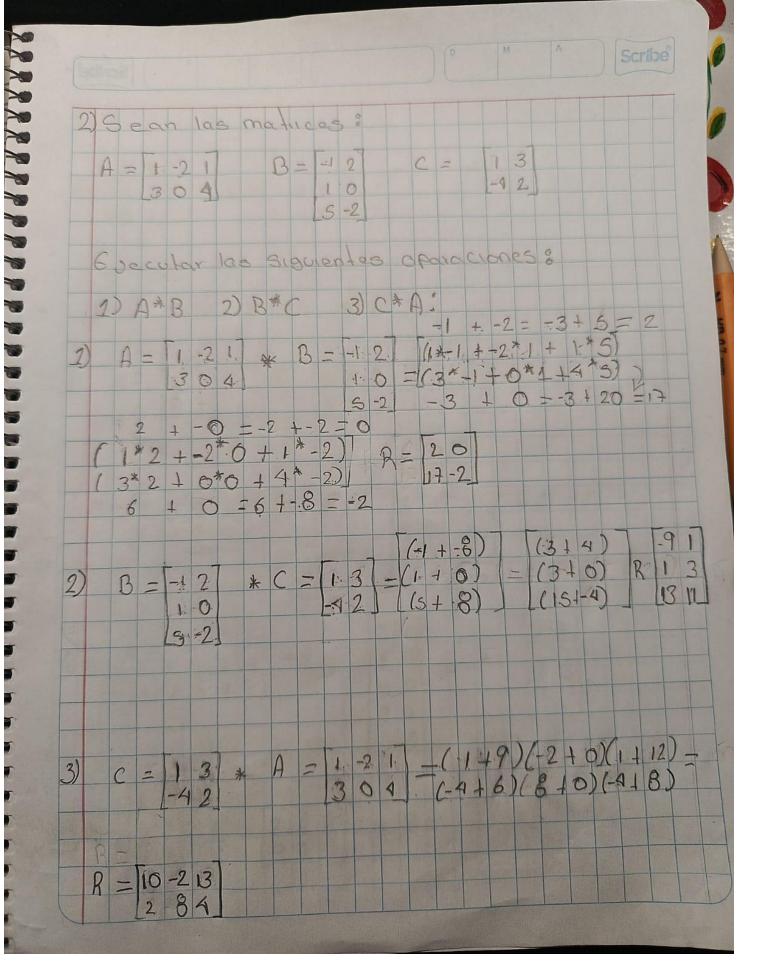


2) B * C



3) C*A



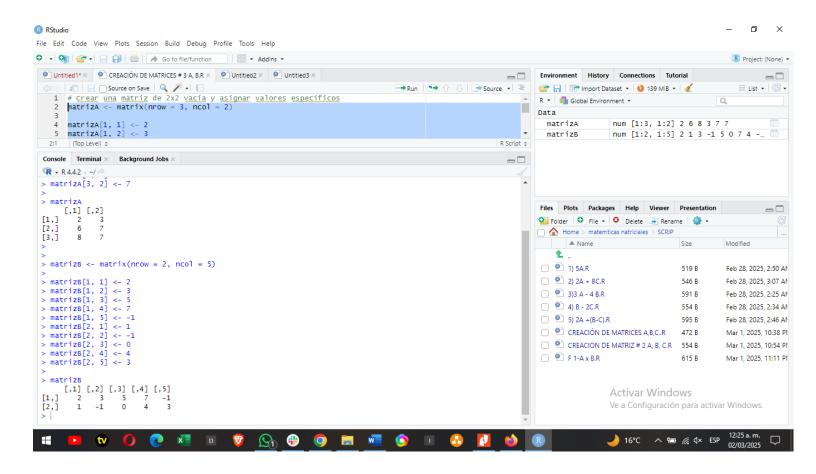


4.3 Matriz 3

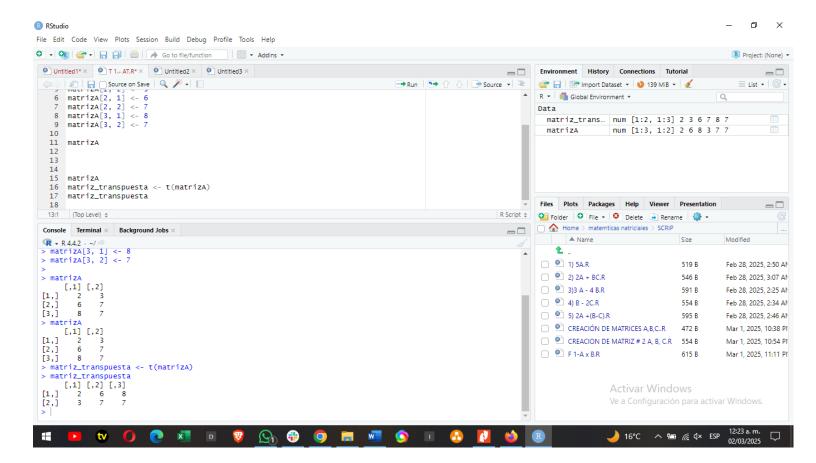
3) Sean las matrices:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 6 & 7 \\ 8 & 7 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 5 & 7 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

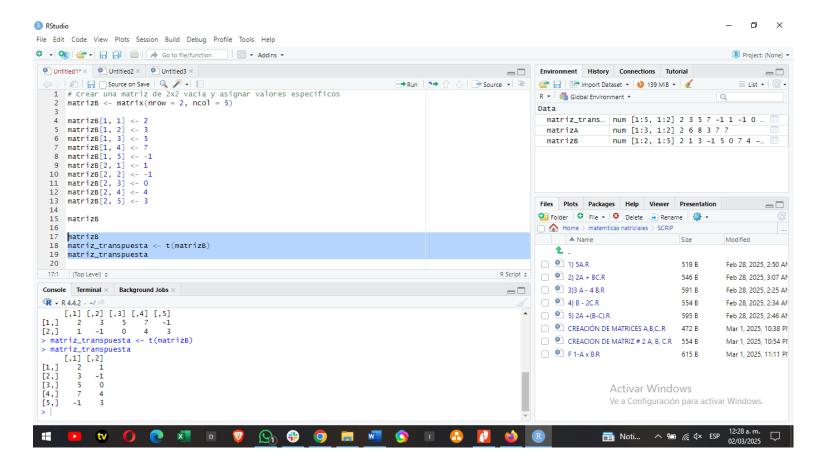
Ejecutar las siguientes operaciones: 1) A^T 2) B^T 3) B^T*A 4) A^T*B



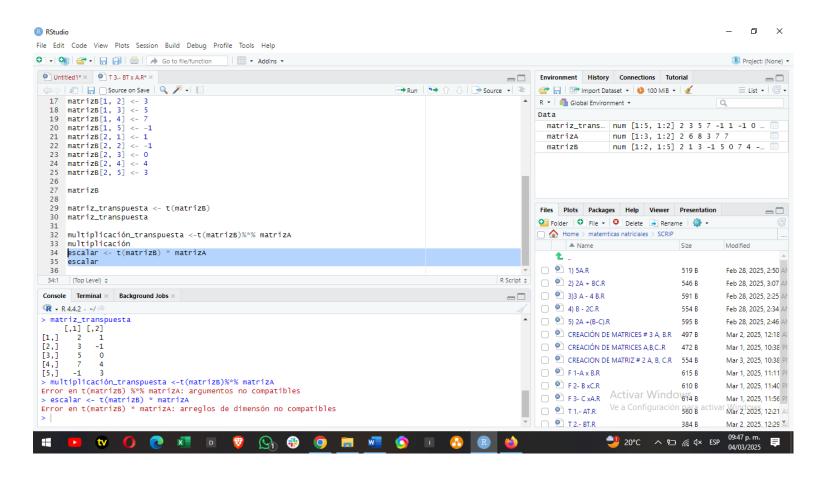
1) AT



2) BT

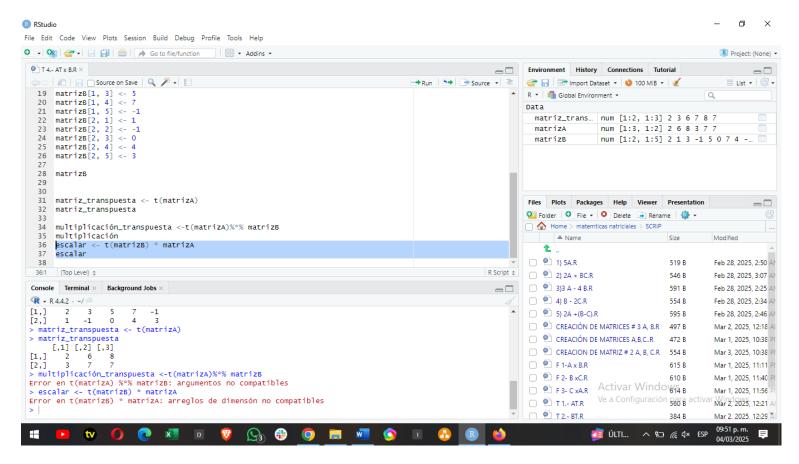


3) BT * A



NO SE PUEDE REALIZAR MULTIPICACION DE BT * A, YA QUE EL NUMERO DE COLUMNAS DE LA MATRIZ BT NO ES IGUAL AL NUMERO DE FILAS DE LA MATRIZ A.

4) AT * B



NO SE PUEDE REALIZAR MULTIPICACION DE AT * B, YA QUE EL NUMERO DE COLUMNAS DE LA MATRIZ AT NO ES IGUAL AL NUMERO DE FILAS DE LA MATRIZ B.

2 3 5 7 - 1 -104 We cutar las siguientes operaciones: 3) B*A 4) A*B 2) 8' 6 -1643 3 3 = 2 3 5 7 -1 1-169. 4 No se Puede realizar F multiplicación Por que 5 X X El numero de columnos no es-B elmismo que las

_	<i>~</i> 1	
	Concl	IIICIAN
J	Conc	lusivii

En esta actividad aprendimos a crear matrices y también a resolver estas mimas matrices en el programa RStudio, lo cual esta herramienta es una gran ayuda a conseguir los resultados de dichas matrices a consultar.

6 REFERENCIAS

Video conferencing, web conferencing, online meetings, screen sharing - Zoom. (s. f.-b). https://academiaglobal-mx.zoom.us/

Video conferencing, web conferencing, online meetings, screen sharing - Zoom. (s. f.). https://academiaglobal-mx.zoom.us/

https://github.com/31370493a/Alexis-ZAPATA-Matem-ticas-Matriciales.git