





Actividad | # 1 | Matrices

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Eduardo Israel Castillo Garcia

ALUMNO: Alexis Zapata Barbis

FECHA: 02/03/2025

Índice

1		ntroducción	. 3
		Descripción}	
3		Justificación	3
		Desarrollo	
		Matriz 1	
4	4.2	Matriz 2	13
4	4.3	Matriz 3	18
5	(Conclusión	22
6	ı	REFERENCIAS2	22

1 Introducción

Las matrices son números y símbolos que se organizan en filas y columnas, los cuales se utilizan para poder organizar y manipular enormes cantidades de datos.

2 Descripción}

En esta actividad aprenderemos a crear matrices, las cuales debemos multiplicar dicha matriz por una escalar, también crearemos matrices de sumas y restas las cuales se utilizan sumando y restando los elementos correspondientes de dichas matrices.

3 Justificación

Las matrices estas echas para guardad cantidades enormes de información los cuales son una herramienta muy eficaz a la hora de solicitar datos que necesitemos , esto nos ayuda a tener una mejora en la productividad.

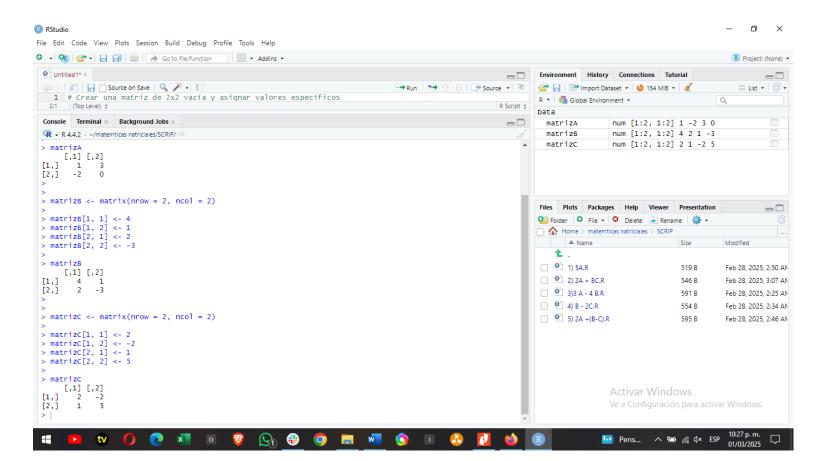
4 Desarrollo

4.1 Matriz 1

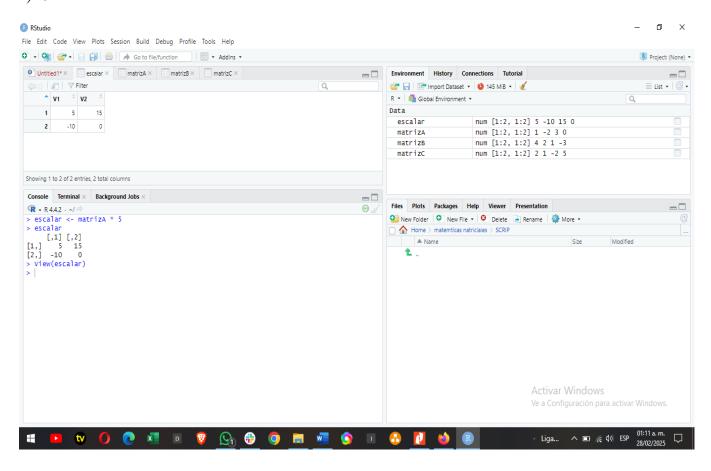
1) Sean las matrices:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 0 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 2 & -3 \end{bmatrix} \qquad C = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}$$

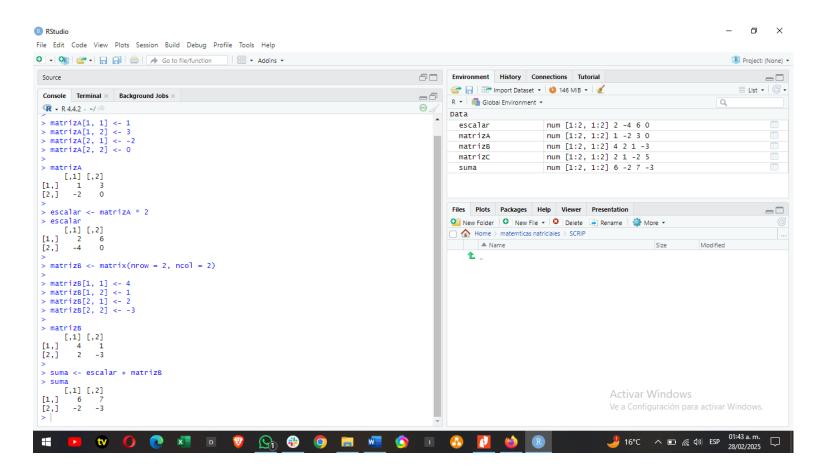
Ejecutar las siguientes operaciones: 1) 5A 2) 2A + B 3) 3A - 4B 4) B - 2C 5) 2A + (B - C)



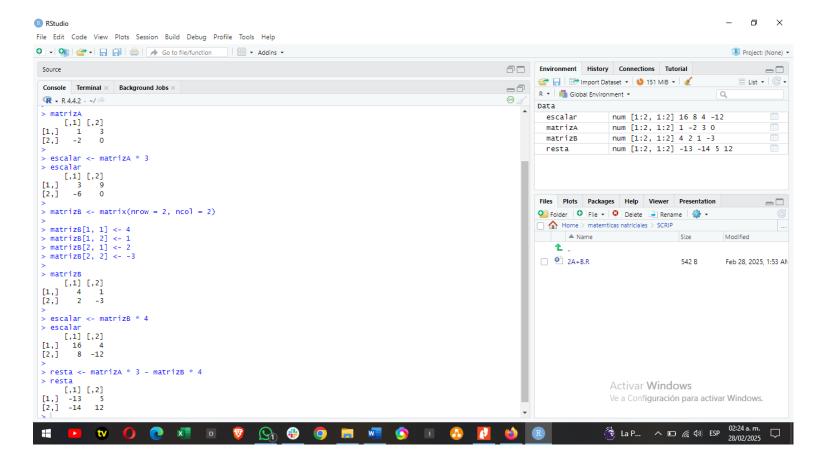
1) $5^a =$



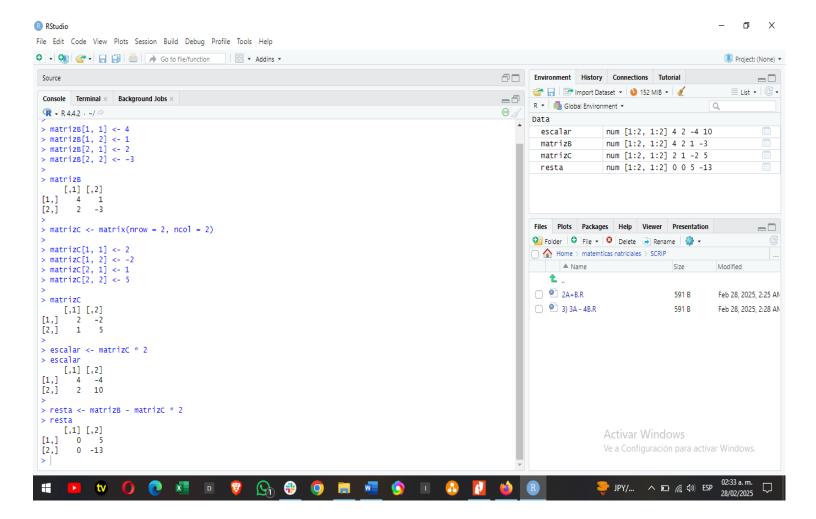
2) 2A + B



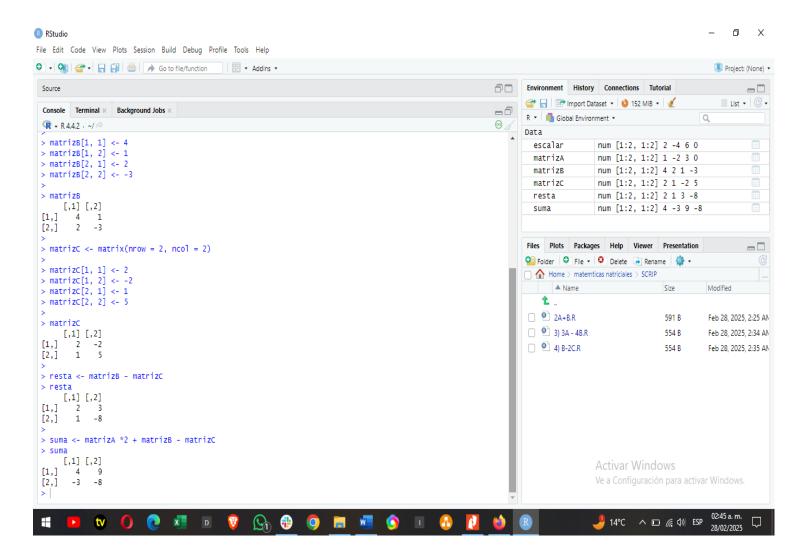
3) 3A - 4B



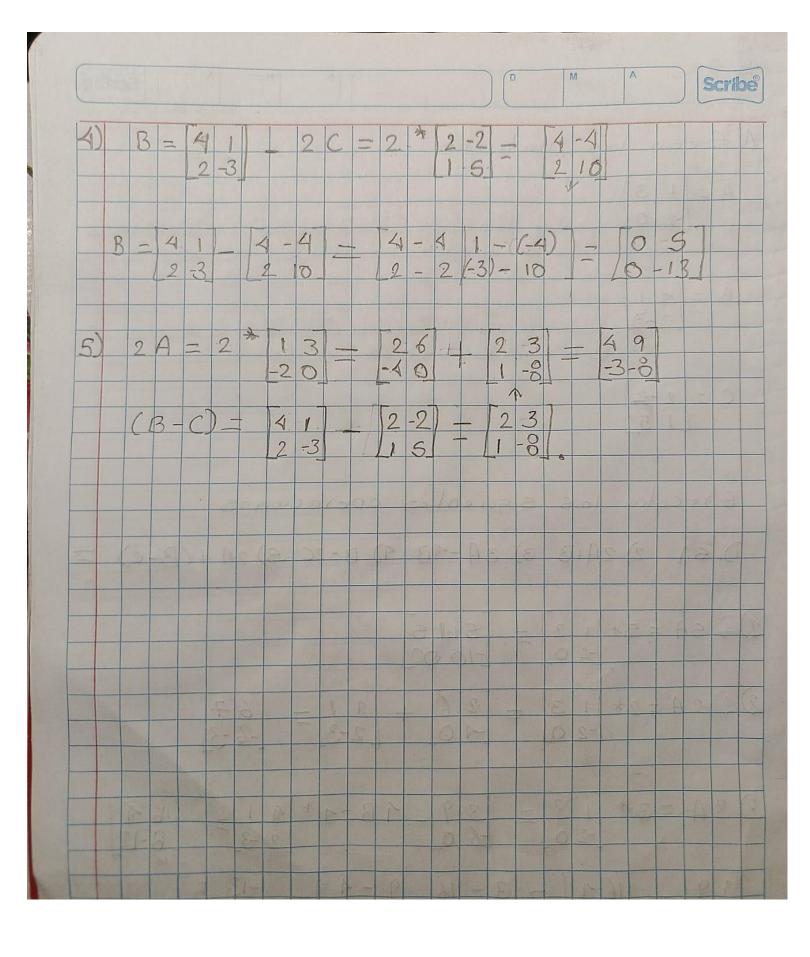
4) B - 2C



5) 2A + (B-C)



2 -2 5 Esecutar las signientes operaciones D SA 2) 2A+B 3) 3A-4B 9) B-2C S) 2A+(B-C) 515 SA = 5 * 1.3 1000 67-2-3 2) 2 A = 2 * 1 3 4 B - 4 * 4 1 2 -3 3 9 -6 0 16 4 8-12 3) 3 A = 3 * [1 3 - -2 0] -13 5 - (3 - 16 (-6) - 8 39-60 16 A 8-12 -14-12

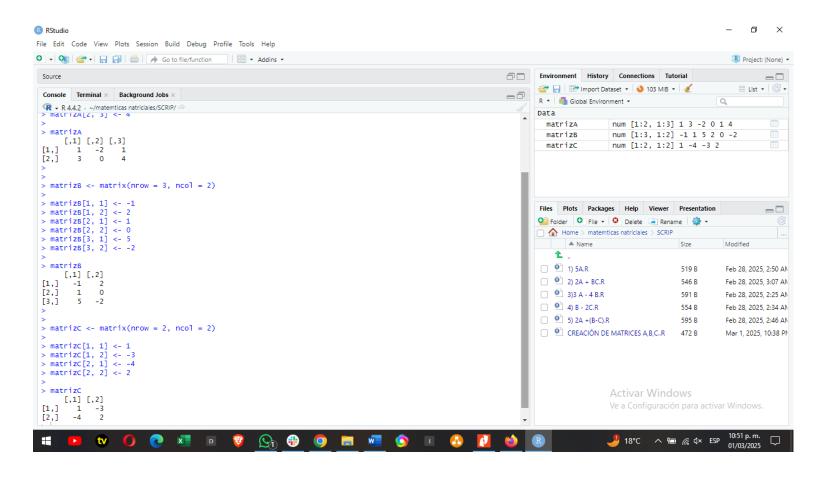


4.2 Matriz 2

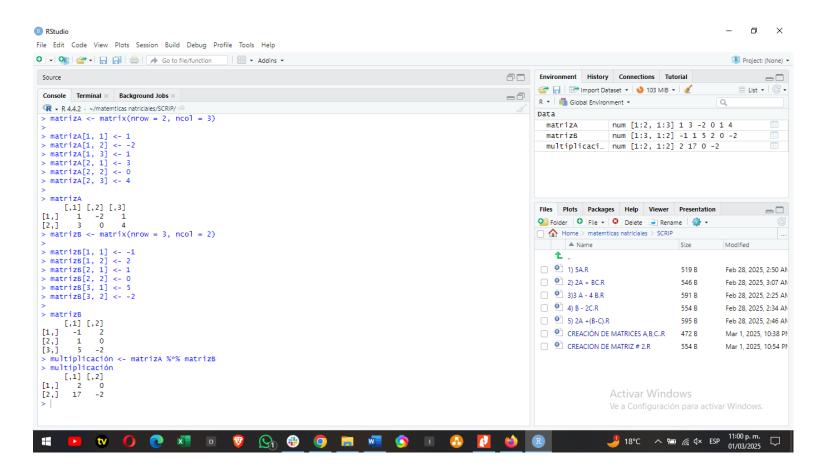
2) Sean las matrices:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 3 & 0 & 4 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 0 \\ 5 & -2 \end{bmatrix} \qquad C = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -4 & 2 \end{bmatrix}$$
 Tachado

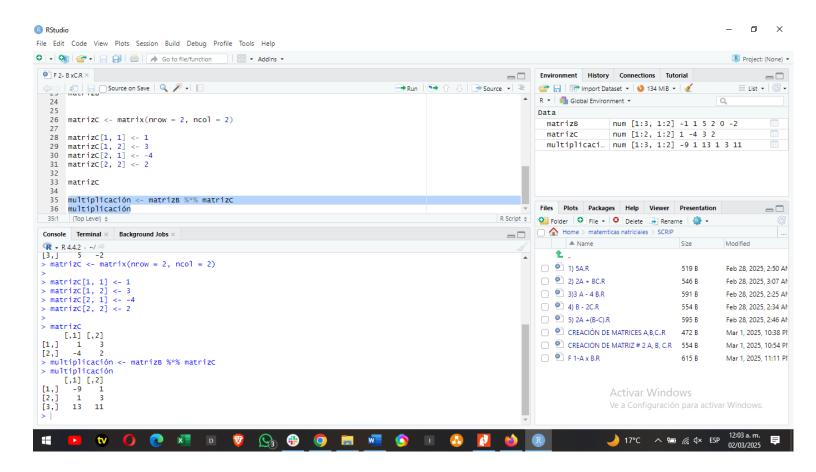
Ejecutar las siguientes operaciones: 1) A*B 2) B*C 3) C*A



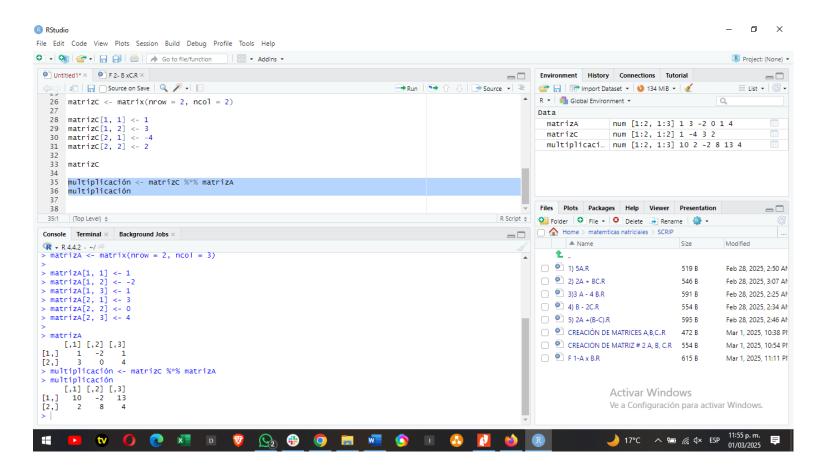
1) A * B



2) B * C



3) C*A



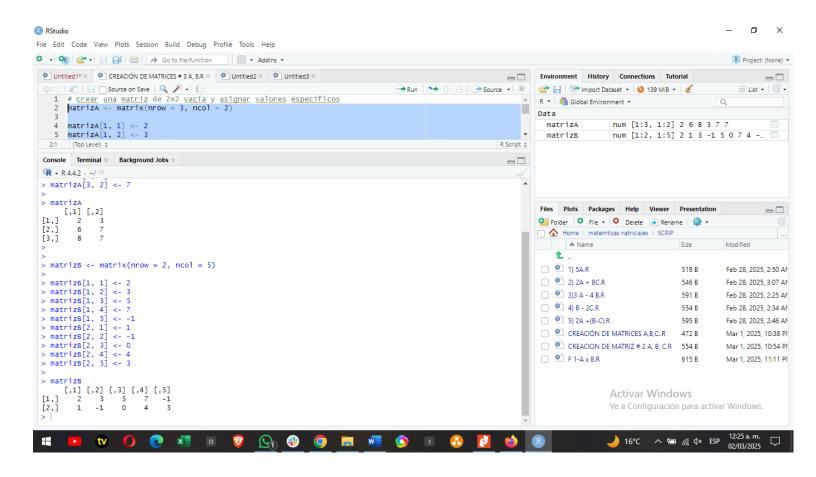
2) Sean las matrices ? E de cutar las siguientes oparaciones: B = -12 1-0-13-2 = 1-21 - (1+9)(-2+0)(1+12) - 304 - (-4+6)(-8+0)(-4+8) C = 1 3 R = 10-213

4.3 Matriz 3

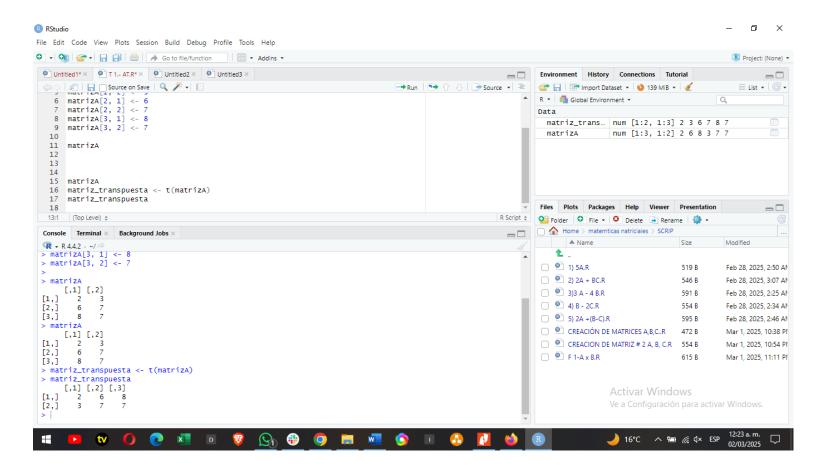
3) Sean las matrices:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 6 & 7 \\ 8 & 7 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 5 & 7 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

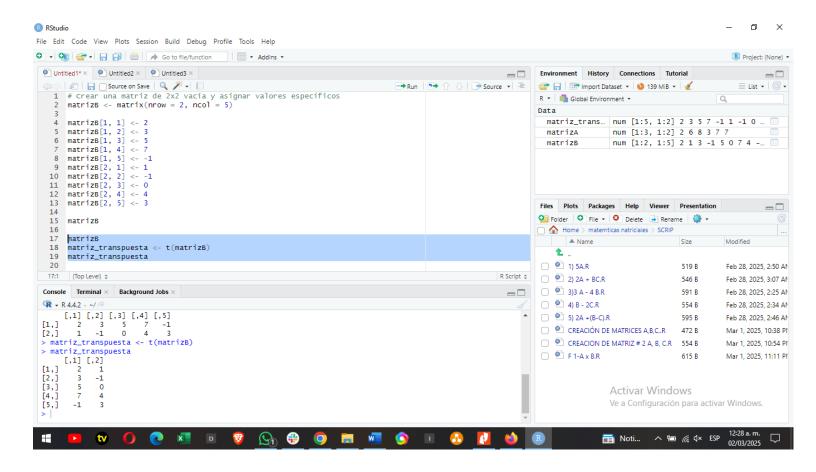
Ejecutar las siguientes operaciones: 1) A^T 2) B^T 3) B^T*A 4) A^T*B



1) AT



2) BT



357-1 2 B)_ -104 operaciones: siguientes 3) B*A B 00 2 A'-67 6 1) A= 7 7 BT 5 7 -1 3 0 -16 43 4 3 3 2 3--1 3 357 2 3) B = 5 0 -169 4 3 2606 3 7 7 -1 3 3 -1 50 700 23 67 B = 4) A = AT

_	<i>~</i> 1	
	Concl	IIICIAN
J	Conc	lusivii

En esta actividad aprendimos a crear matrices y también a resolver estas mimas matrices en el programa RSt	udio,
lo cual esta herramienta es una gran ayuda a conseguir los resultados de dichas matrices a consultar.	

6 REFERENCIAS

Video conferencing, web conferencing, online meetings, screen sharing - Zoom. (s. f.-b). https://academiaglobal-mx.zoom.us/

Video conferencing, web conferencing, online meetings, screen sharing - Zoom. (s. f.). https://academiaglobal-mx.zoom.us/