

Actividad | # 1 | Algoritmos

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Sandra Luz Lara Dévora

ALUMNO: Alexis Zapata Barbis

FECHA: 09/12/24024

Índice

1	Introducción.....	3
2	Descripción	3
3	Justificación.....	3
4	Desarrollo.....	4
4.1	Algoritmo para crear una calculadora de numero primos:	4
4.2	Algoritmo para crear una calculadora de numero par e impar.....	5
4.3	Algoritmo para crear una calculadora de numero invertidos:	6
5	Conclusión	7
6	Referencias	7

1 Introducción

En esta actividad aprenderemos a crear algoritmos, los cuales podemos visualizar como una receta que son una serie de pasos que se deben de seguir para obtener resultados más concretos con un orden específico, de los cuales nos apoyaremos para resolver problemas que llevan de un punto de inicio a un punto final ya que son instrucciones precisas y finitas.

2 Descripción

En esta actividad crearemos tres algoritmos para calculadoras los cuales, los cuales se podrán crear a través de comando lógicos, ya que estos deben tener una secuencia lógica, porque con las instrucciones que se está creando son los pasos a seguir para alcanzar el objetivo en nuestra programación.

3 Justificación

Los algoritmos son herramientas para la resolución de problemas los cuales los podemos encontrar en nuestra vida diaria, así como nuestra vida laboral ya que los algoritmos utilizan enormes cantidades, ya que de estas están constituidas muchas de la tecnología actual.

4 Desarrollo

4.1 Algoritmo para crear una calculadora de numero primos:

- 1.- inicio
- 2.- favor de introducir un numero entero
- 3.- ingresar número entero
- 4.- si el número ingresado se divide entre 1, y el, mismo número es primo
- 5.- si el número ingresado es primo
- 6.- se finaliza.
- 7.- se pregunta si quiere colocar otro número.
- 8.- si el número ingresado es de divide en 2 y más número no es un número primo
- 9.- si el número ingresado no es primo, regresamos al inciso 2.
- 10.- se pregunta si quiere colocar otro número.
- 11.- si el número ingresado es primo
- 12.- se finaliza

4.2 Algoritmo para crear una calculadora de numero par e impar

- 1.- inicio
- 2.- por favor ingrese 10 número enteros.
- 3.- introducir una variable.
- 4.- si el número ingresado se divide entre dos y da un residuo de 0.
- 5.- el número ingresado es un número par.
- 6.- pregunta si se quiere colocar otro número si la respuesta es sí.
- 7.- regresamos al inciso 2.
- 8.- pregunta si se quiere colocar otro número si la respuesta es no.
- 9.- se finaliza.
- 10.-si el número no es divisible en 2.
- 11.-el número ingresado es un número impar.
- 12.- pregunta si se quiere colocar otro número si la respuesta es sí.
- 13.- regresamos al inciso 2.
- 14.- si el número ingresado es un número par.
- 15.- se finaliza.

4.3 Algoritmo para crear una calculadora de numero invertidos:

- 1.- inicio
- 2.- favor de introducir un numero entero de 4 dígitos.
- 3.- ingresar las variables.
- 4.- dividir las variables entre el número ingresado.
- 5.- se realiza un cálculo de división para obtener el número inverso.
- 6.- se ingresan variables del inciso 2.
- 7.- se muestra el número inverso.
- 8.- pregunta si se quiere colocar otro número si la respuesta es sí.
- 9.- regresamos al inciso 2.
- 10.- pregunta si se quiere colocar otro número si la respuesta es no.
- 11.- finalizamos.

5 Conclusión

En esta actividad aprendimos a crear algoritmos para realizar 3 calculadoras, aprendimos que los algoritmos cuentan con características los cuales son procesos precisos y finitos, ya que estos son importantes para resolver diversos tipos de problemas, también para el desarrollo de software y también en la vida cotidiana ya que esta refuerza el análisis y razonamiento.

6 Referencias

Video conferencing, web conferencing, online meetings, screen sharing - Zoom. (s. f.-f). <https://academiaglobal-mx.zoom.us/>