

Actividad | # 1 | Lógica Proposicional

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Miguel Ángel Rodríguez Vega

ALUMNO: Alexis Zapata Barbis

FECHA: 13/11/24024

Índice

1 Introducción..... 3

2 Descripción 3

3 Justificación..... 3

4 Desarrollo..... 4

 4.1 Definición defunciones..... 4

 4.2 Análisis de resultados..... 4

 4.3 Identificación de aplicaciones 5

5 Conclusión 6

6 Referencias 6

1 Introducción

En esta actividad realizaremos un proyecto para saber cuál es la lealtad de nuestros clientes, con los datos proporcionados estaremos elaborando tablas de la verdad y la lógica proposicional, para saber que clientes son leales y así con forme a los resultados poder premiarlos.

2 Descripción

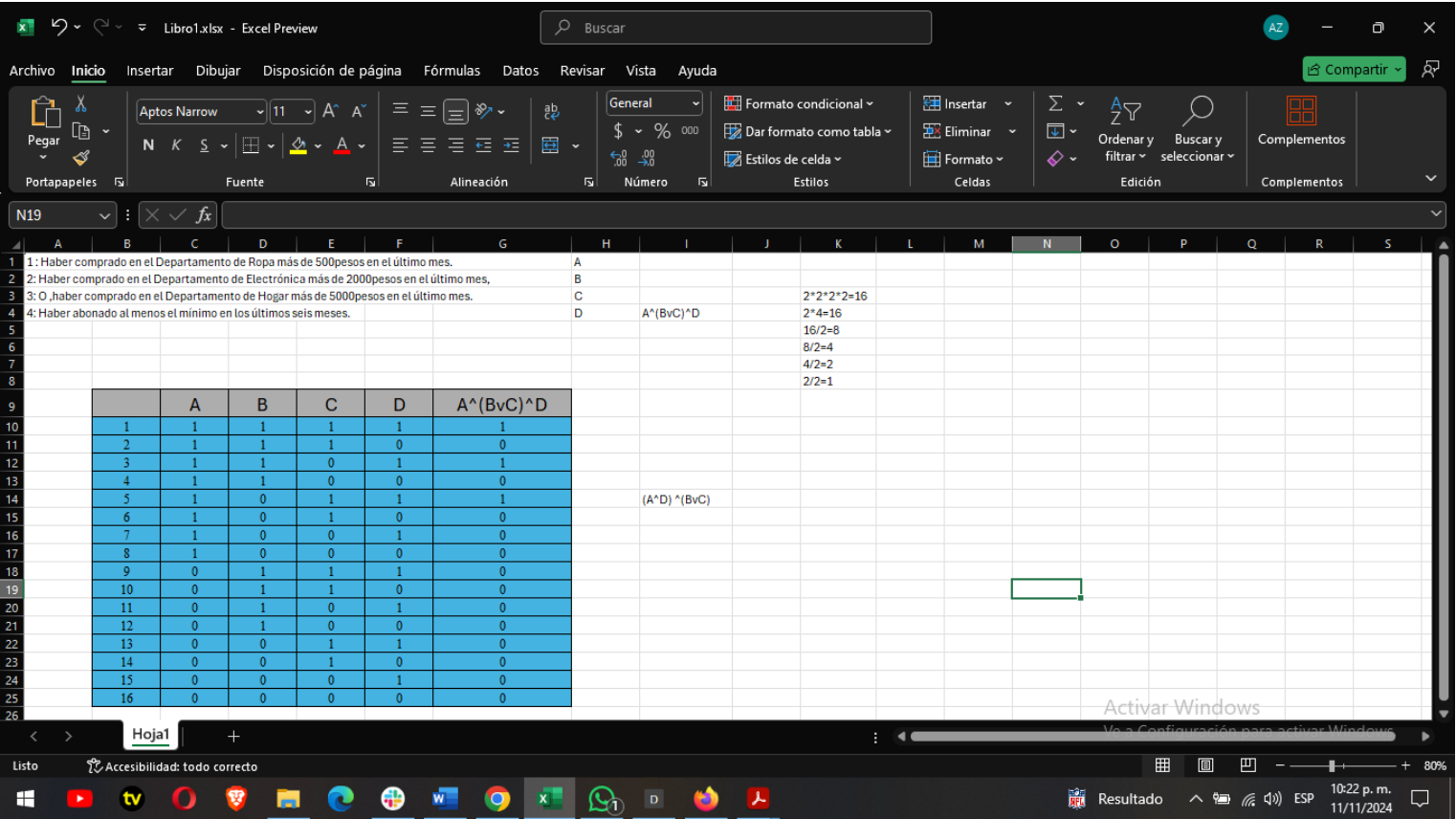
En esta actividad realizaremos una tabla de la verdad con forme al proyecto, ya que esto nos ayudara a saber la leal de nuestros clientes, de igual manera estaremos utilizando la lógica proposicional y con los resultados podamos realizar nuestra tabla de la verdad.

3 Justificación

La tabla de la verdad es una herramienta que se puede utilizar de la mano con la lógica proporcional, que podemos utilizar en el día a día para saber valores de verdad en proposiciones, a partir de posibles resultados verdaderos o falsos.

4 Desarrollo

4.1 Definición defunciones



4.2 Análisis de resultados

Estas tres combinaciones salieron verdaderas, porque el primer cliente cumple los campos, $A+B+C+D$

El segundo cliente cumple los campos, $A+B+D$

El tercer cliente cumple los campos, $A + C + D$.

Se consideran vip a los clientes que al haber comprado en el departamento de ropa más de 500 pesos en el último mes. haber comprado en el departamento de electrónica más de 2 000 pesos en el último mes; o haber comprado en el departamento de hogar más de 5 000 pesos en el último mes. haber abonado al menos el mínimo en los últimos seis meses.

4.3 Identificación de aplicaciones

1.- Cuando hace frío, no hace calor

Ejemplo: F = cuando hace frío

\neg = no

H = hace calor

$(F \neg H)$

2.- cuando un carro alcanza su máxima temperatura, entonces manda una alarma al radiador para enfriarlo.

Ejemplo: C = cuando un carro alcanza su máxima temperatura.

\rightarrow = entonces

E = manda una alarma al radiador para enfriarlo

$(C \rightarrow E)$

3.- si un objeto es de metal y tiene 4 llantas si y solo si es un carro

Ejemplo: P = si un objeto es de metal.

\wedge = Y

Q = tiene 4 llantas

\Leftrightarrow = si y solo si

R = es un carro

$(P \wedge Q \Leftrightarrow R)$

4.- en una caja tengo 4 globos o 5 pelotas.

E = en una caja

V = O

P = 5 pelotas

$(E \vee P)$

5.- cuando realizo limpieza de aires acondicionados no tengo que tener la energía conectada.

C = cuando la realizo limpieza de aires acondicionados.

\neg = no

B = tengo que tener la energía conectada

$(C \neg B)$

En este punto realizamos 5 aplicaciones de la lógica proposicional que es una parte de la lógica con el cual podremos saber el análisis y la proposiciones, que puedes ser 0 o 1 ya sea 0 = a falso y 1 = a verdadero.

5 Conclusión

En esta actividad aprendimos a cómo utilizar la lógica proposicional y al mismo tiempo en crear con los resultados nuestras tablas de la verdad, ya que con esto podemos saber si nuestros clientes son leales y así poder otorgarle mejores beneficios por su lealtad.

6 Referencias

Video conferencing, web conferencing, online meetings, screen sharing - Zoom. (s. f.). <https://academiaglobal-mx.zoom.us/>