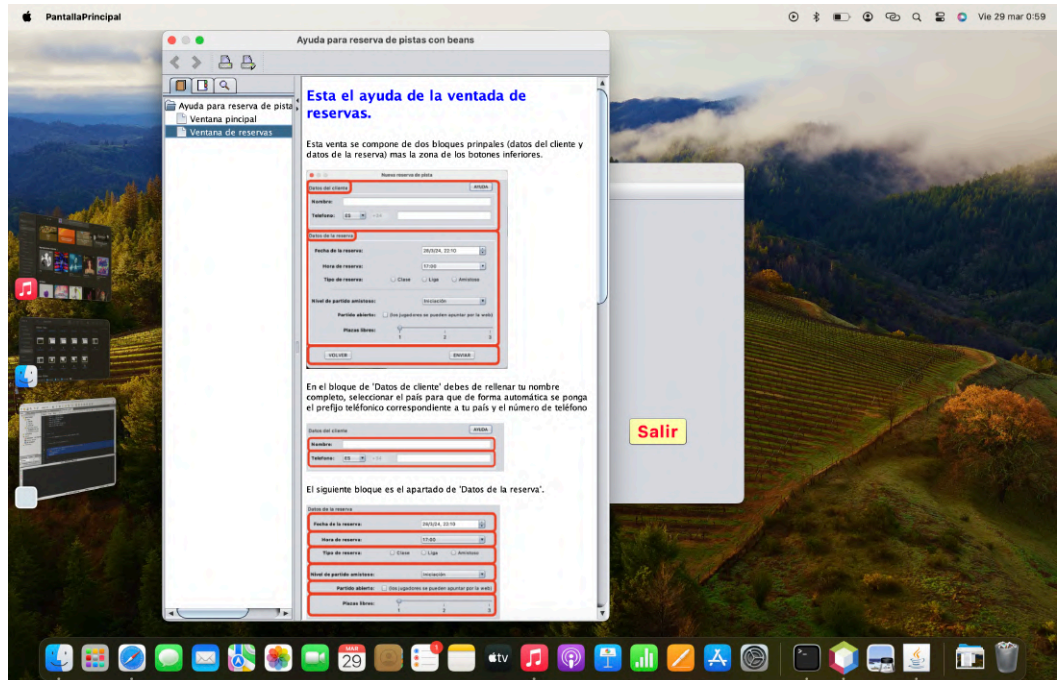
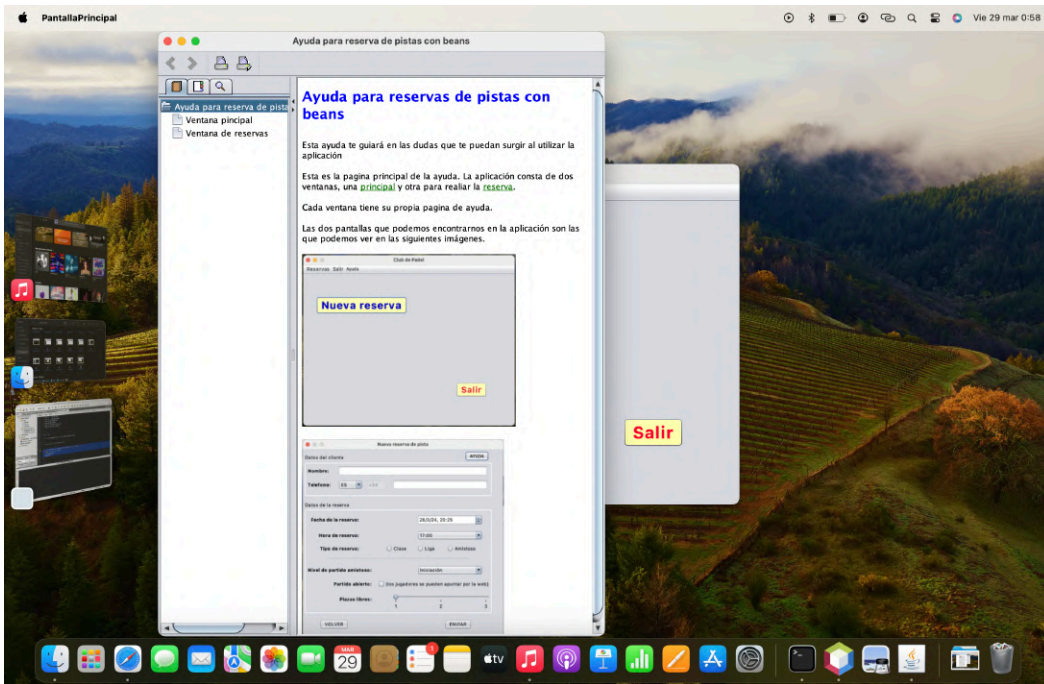


Tarea 6 para Desarrollo de Interfaces



Diego Manuel Carrasco Castañares

Detalles de la tarea

Tras visualizar los vídeos y consultar el material correspondiente a esta unidad (<https://old.chuidiang.org/java/herramientas/javahelp/ejemplo-javahelp.php>), vas a crear un sistema de ayuda real para la aplicación de reservas desarrollada en las unidades anteriores.

1. Descarga el .zip del sistema de generación de ayuda JavaHelp del apartado Recursos.
2. Crea, al menos, una página HTML de contenidos correspondiente a cada ventana de la aplicación.
3. Crea el fichero de tabla de contenidos (para las páginas que has generado en el apartado anterior).
4. Crea el fichero map para el sistema de ayuda.
5. Crea el fichero helpset.
6. Genera un índice con los temas que has abordado en los contenidos.
7. Implementa la búsqueda de términos en este sistema de ayuda.
8. Genera y visualiza con el visor hviewer el sistema de ayuda generado.

Es importante entregar:

- El proyecto completo con el sistema de ayuda creado.
- Un documento explicativo de todo el proceso.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

1. Creación de contenidos. Los HTML sobre los contenidos, ficheros mapa, fichero tabla de contenidos, fichero índice, fichero principal. 2,5 puntos.
2. Creación del fichero de tabla de contenidos. 1 punto.
3. Creación del fichero map. 1 punto.
4. Creación del fichero helpset. 1 punto.
5. Utilización de índice en la ayuda 1 punto.
6. Utilización del sistema de búsqueda. 1 punto.
7. Visualización del sistema de ayuda en la aplicación. 1,5 puntos.
8. Documento explicativo del desarrollo de la tarea en un fichero con formato pdf. 1 punto.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- IDE NetBeans.
- JavaHelp 2.0.
- Procesador o editor de textos.

Consejos y recomendaciones.

Se pretenden que el alumnado instale y utilice el sistema de generación de ayuda JavaHelp. Es necesario que siga los pasos de

instalación de la herramienta, y que utilice el material de la unidad para crear un fichero de ayuda JavaHelp. Es recomendable la utilización de alguna herramienta de captura de pantalla, para dotar de contenido multimedia al sistema de ayuda.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

- Un directorio llamado leeme donde incluyas un archivo de texto detallando el desarrollo que has seguido para la realización de la tarea (incluye pantallazos).
- Un directorio llamado proyecto donde esté el proyecto con las carpetas y ficheros correspondientes.

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

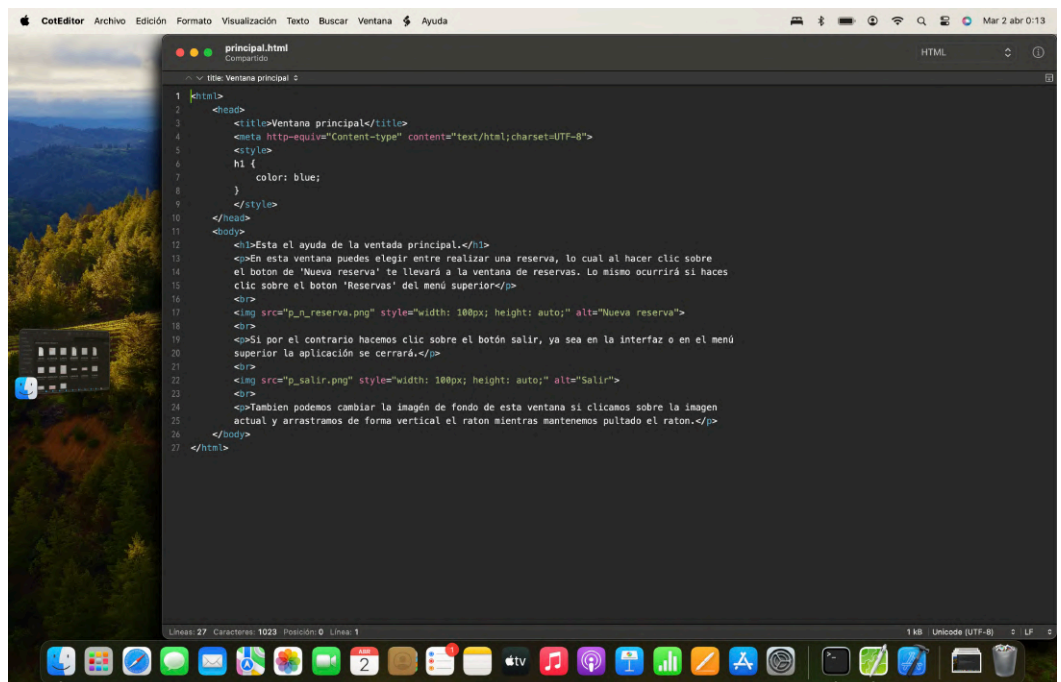
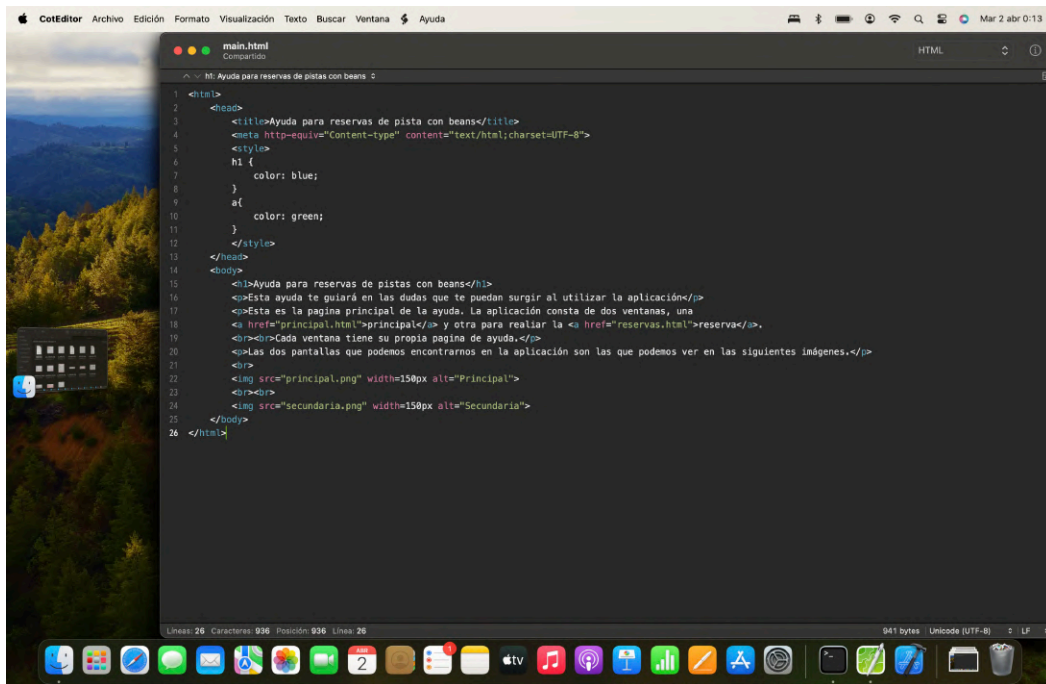
Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas, debería nombrar la tarea de la sexta unidad del módulo de DI como:

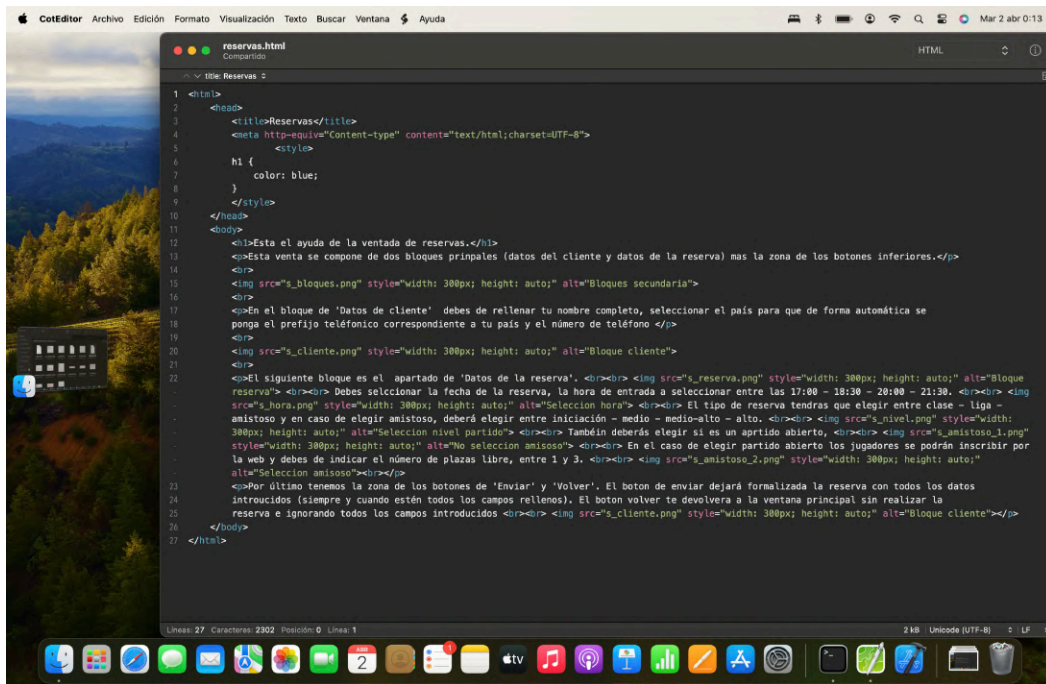
sanchez_manas_begona_DI06_Tarea

Indice:

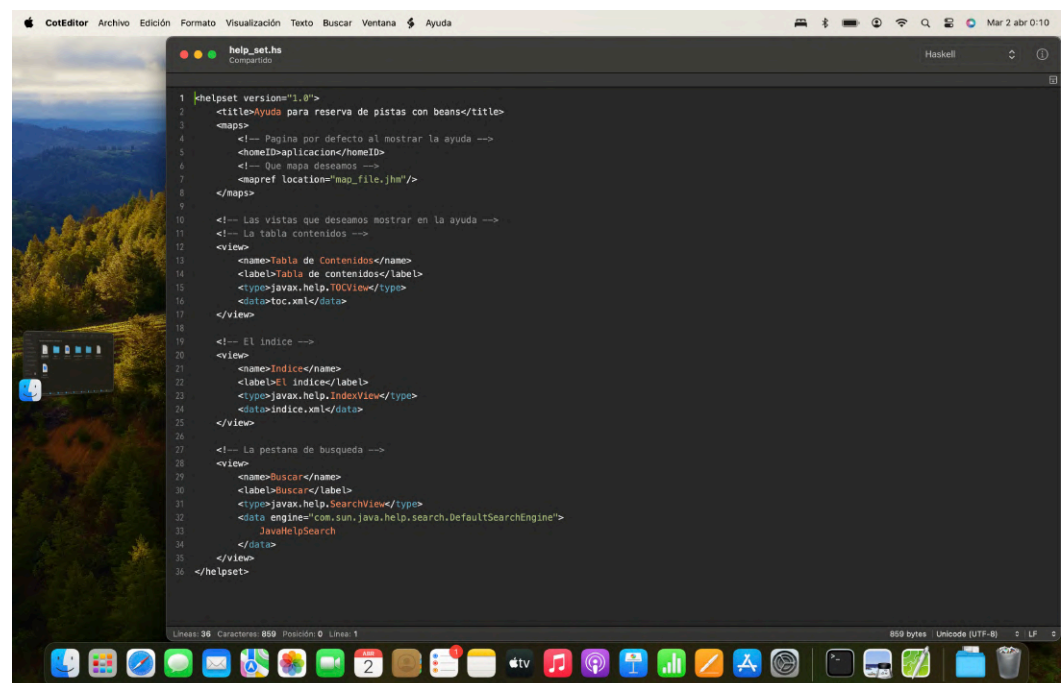
Archivos HTML.....	05
Archivo help_set.....	06
Archivo indice.....	07
Archivo map_file.....	07
Archivo toc.....	07
Carpeta JavaHelpSearch.....	08
Modificación programa.....	10
Capturas programa.....	12

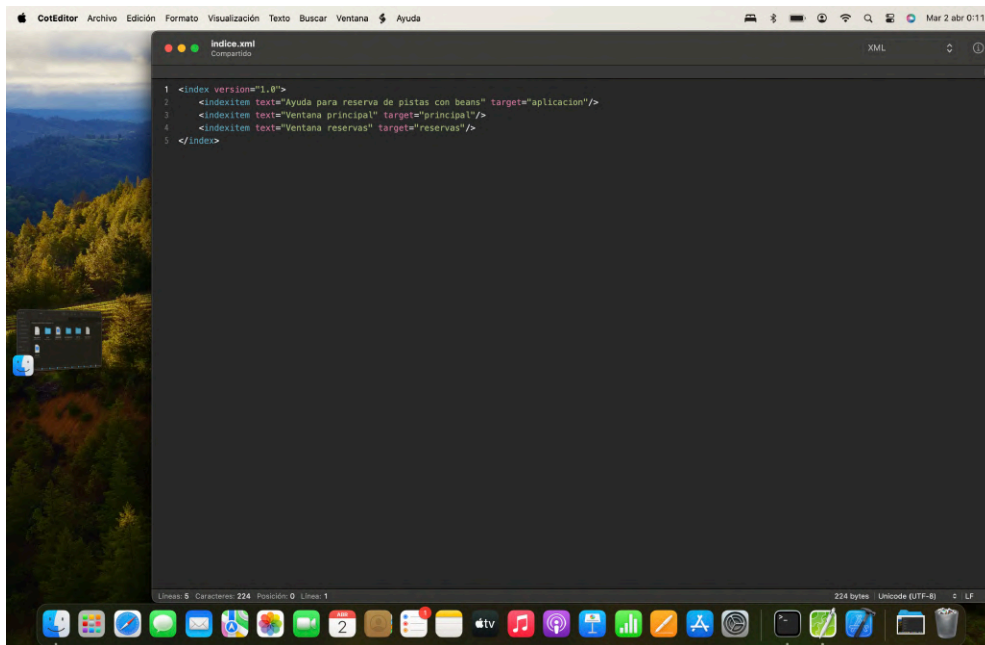
Empezaremos creando los archivos HTML con el contenido de la ayuda que contendrán la información de cada uno de los apartados de la ayuda.



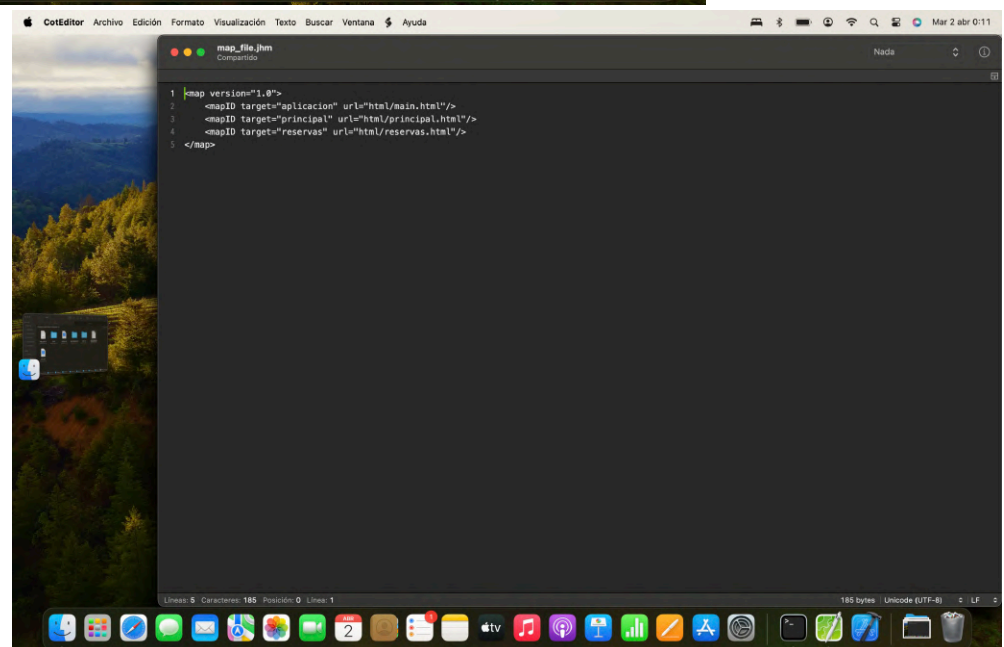


A continuación crearemos los ficheros `help_set.hs`, `índice.xml`, `map_file.jhm` y `toc.xml` tal y como se indica en los vídeos.

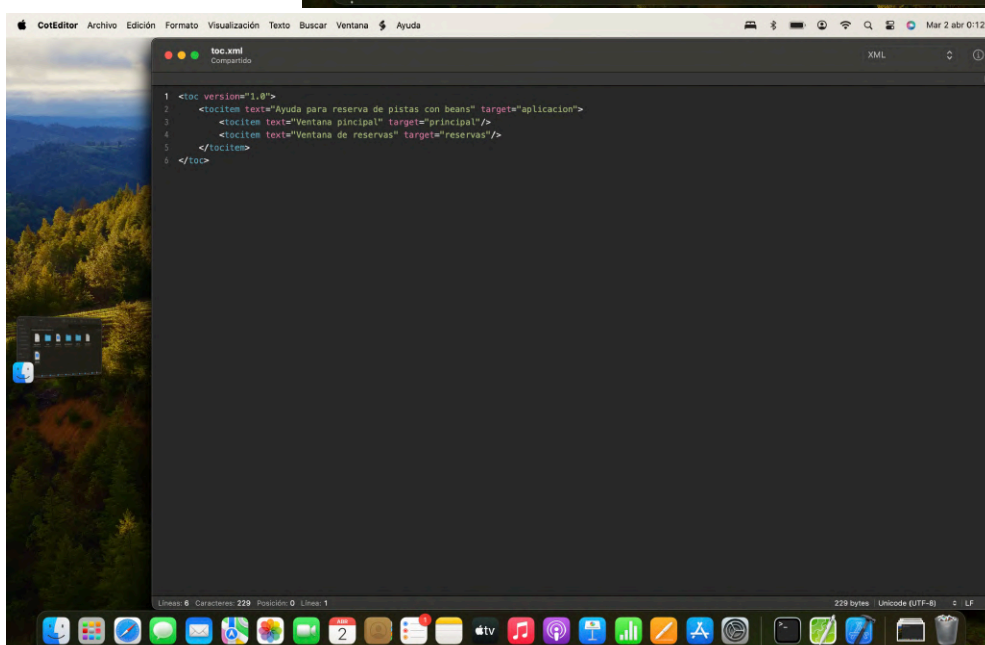




```
1 <index version="1.0">
2 <indexitem text="Ayuda para reserva de pistas con beans" target="aplicacion">
3 <indexitem text="Ventana principal" target="principal">
4 <indexitem text="Ventana reservas" target="reservas">
5 </index>
```



```
1 <map version="1.0">
2 <mapID target="aplicacion" url="html/main.html">
3 <mapID target="principal" url="html/principal.html">
4 <mapID target="reservas" url="html/reservas.html">
5 </map>
```

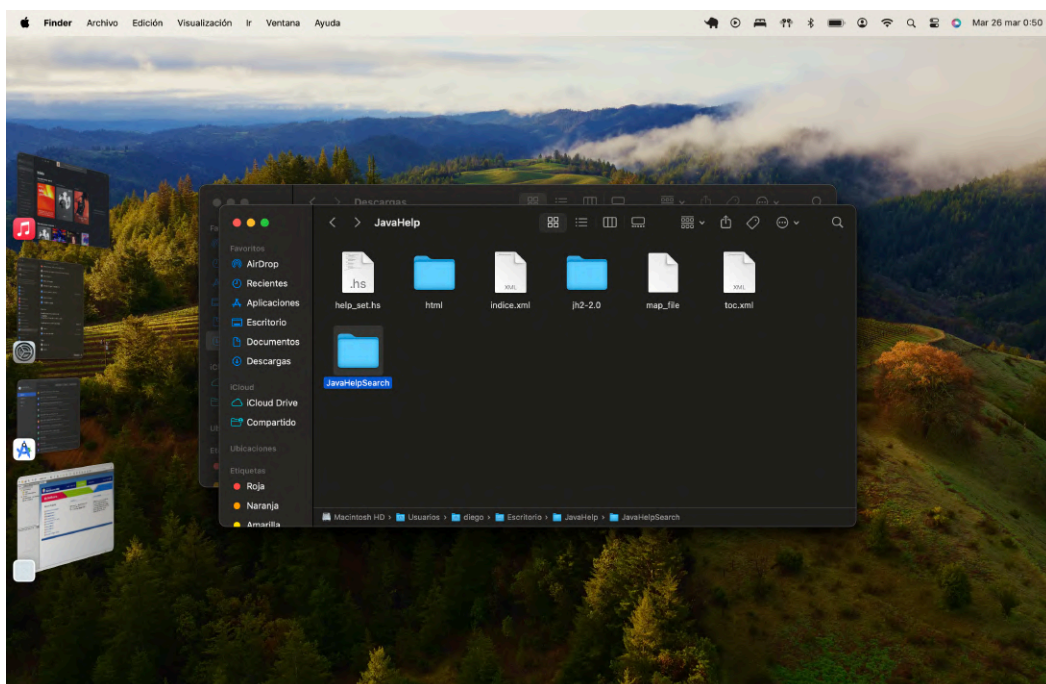
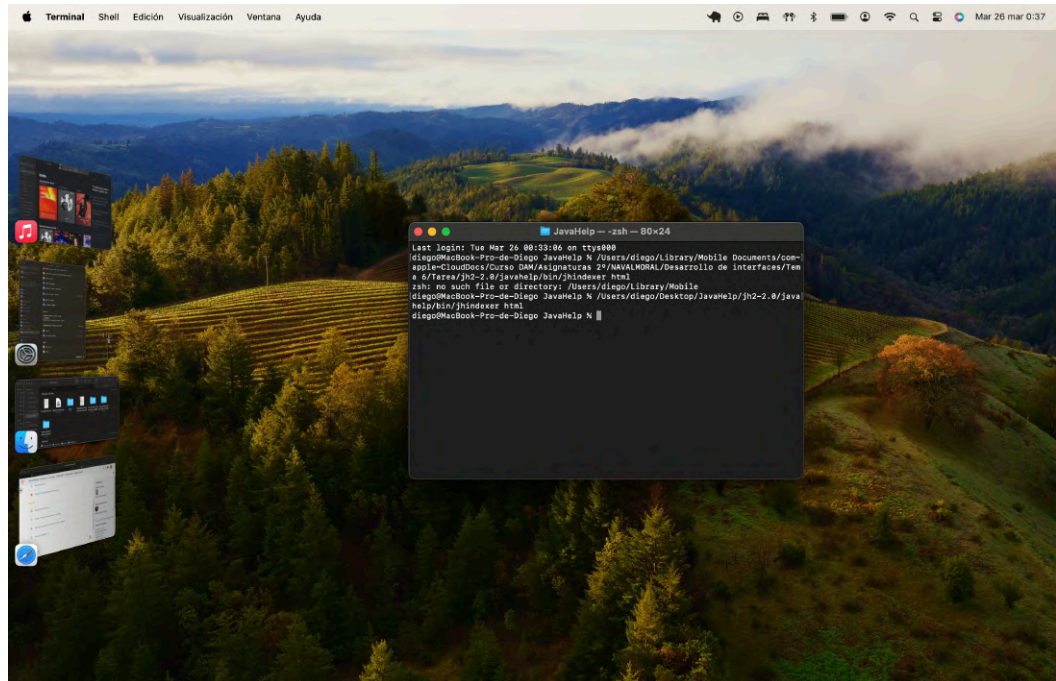


```
1 <toc version="1.0">
2 <tocitem text="Ayuda para reserva de pistas con beans" target="aplicacion">
3 <tocitem text="Ventana principal" target="principal">
4 <tocitem text="Ventana de reservas" target="reservas">
5 </tocitem>
6 </toc>
```

Lo siguiente que haremos será ejecutar el jhindexer siguiendo los pasos del vídeo para que nos funcione la búsqueda.

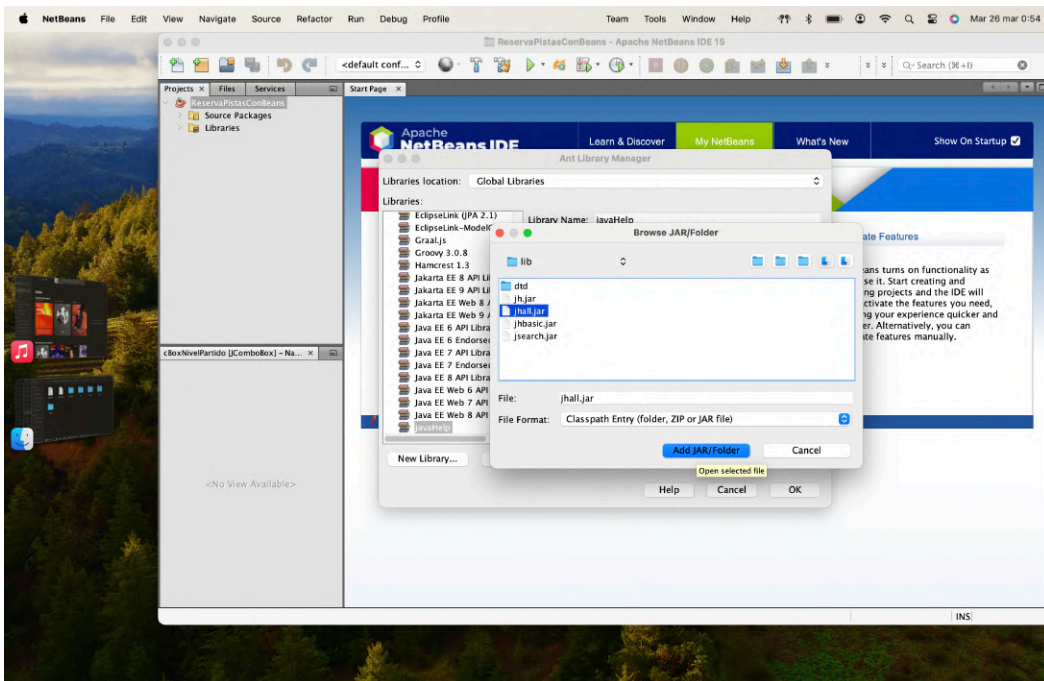
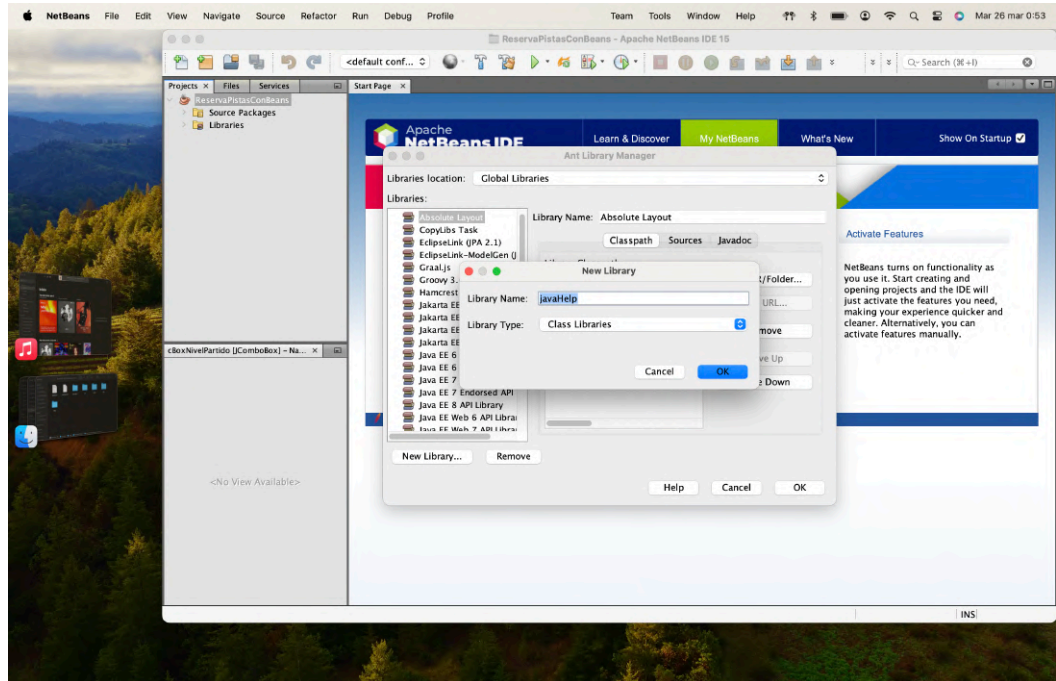
Esto nos creará una carpeta llamada JavaHelpSearch que luego meteremos en el directorio del proyecto en una carpeta llamada help.

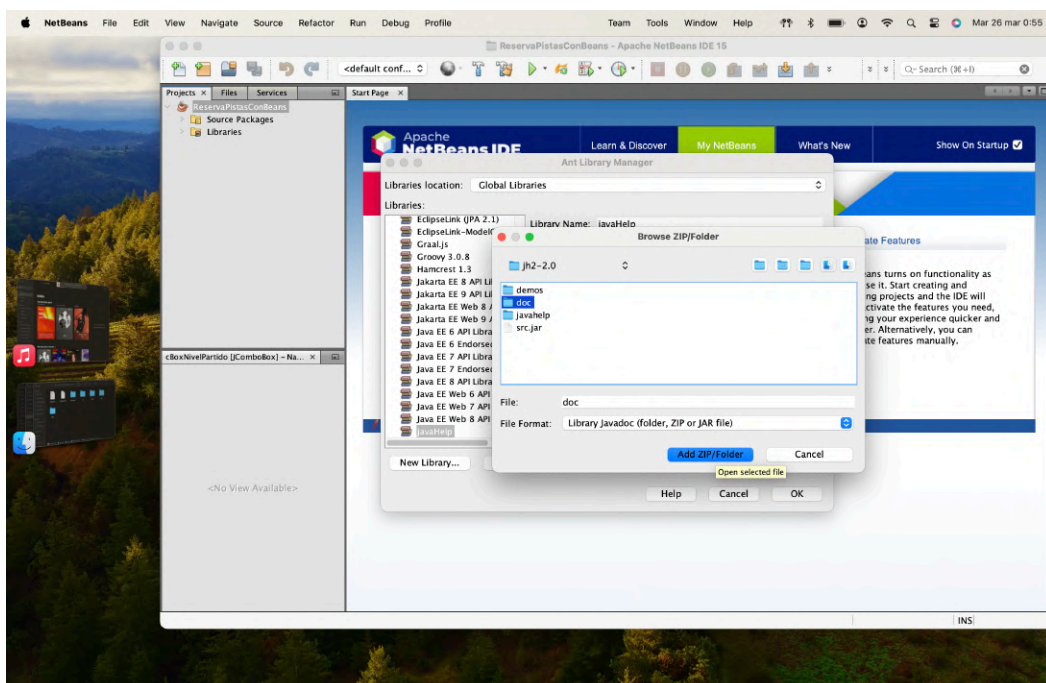
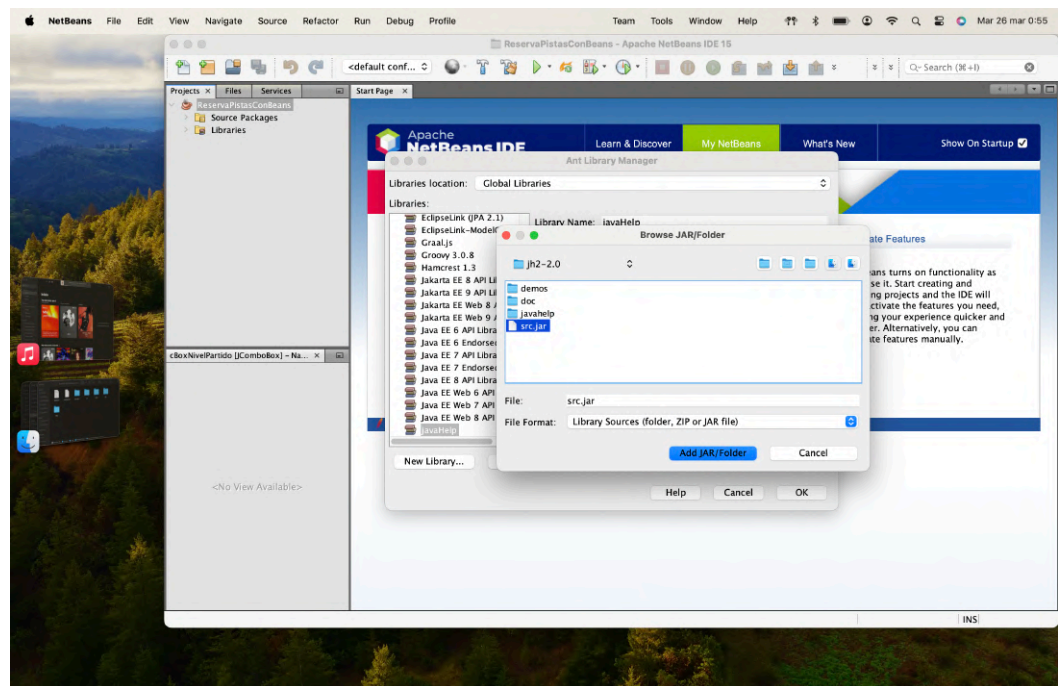
En dicha carpeta también ubicaremos los archivos HTML dentro de otra carpeta creada para tal fin y los archivos hep_set, índice, map_fiel y toc mencionados anteriormente.



Tras ello vamos a abrir NetBeans y crearemos y añadiremos la librería.

En este caso la llamaré JavaHelp y añadiremos los jar indicados en el video (jhall y src) y la carpeta doc.





El siguiente paso será crear el método que añadirá la ayuda a nuestro programa.

Para ello crearemos una copia del programa que vamos a usar (ReservaPistasConBeans en mi caso) para trabajar con ella.

El método contendrá Un File que creará una instancia del archivo hep_set.hs.

Tras ello crearemos una URL a la cual le pasaremos el fichero creado anteriormente.

A continuación crearemos un HelpSet al cual le pasaremos el url creado anteriormente.

Posteriormente crearemos el HelpBroker al cual le vamos a pasar el HelpSet que hemos creado.

Una vez echo esto enlazaremos el botón de ayuda (mediante el HelpBroker y el método enableHelpOnButton) y la acción al pulsar la tecla F1 con la ayuda que corresponda a cada caso (mediante el HelpBroker y los métodos enableHelp y enableHelpKey).

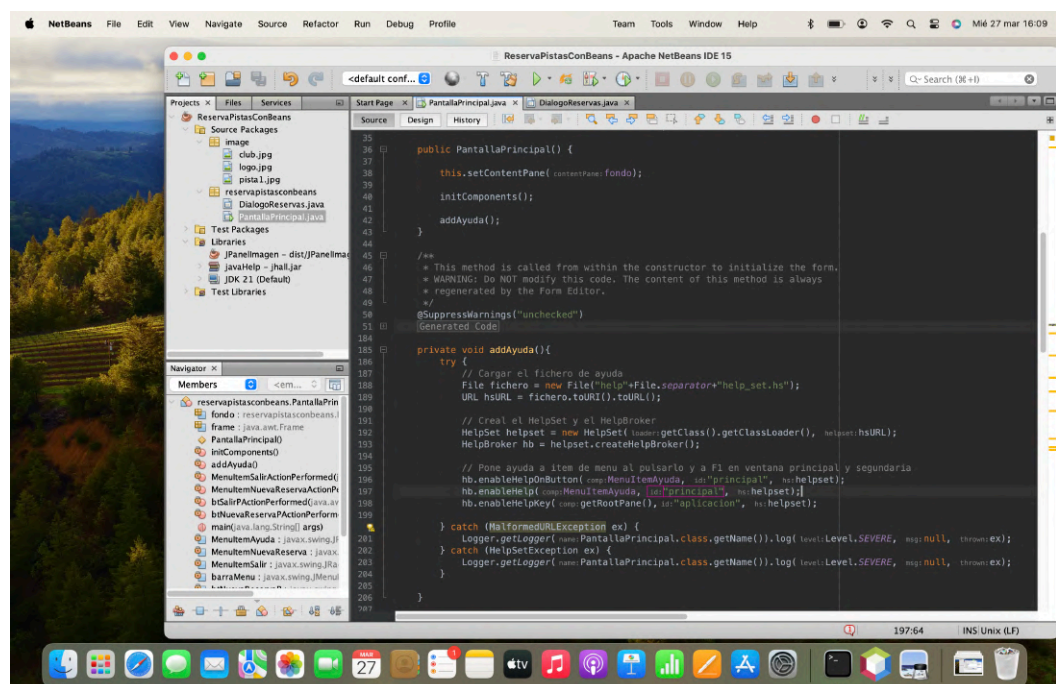
En nuestro caso, la opción de ayuda en el botón la hemos enlazado con el html correspondiente a la pantalla principal, y la tecla F1 con el html correspondiente a la ayuda de la aplicación.

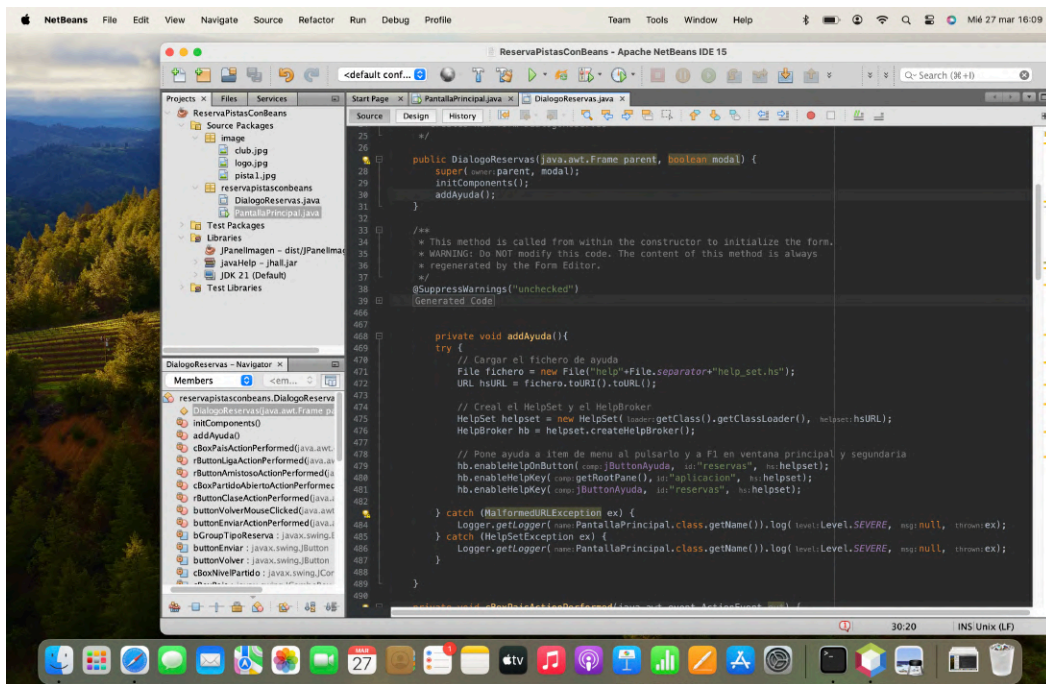
Todo ello envuelto en try - catch.

Tras ello añadiremos el método creado a al constructor de la clase.

Esto debemos hacerlo tanto el JFrame, para la pantalla principal, como el JDialog para la pantalla de reservas.

La única diferencia es que en la pantalla de reserva enlazaremos el botón de ayuda con el html de correspondiente a la ayuda de la pantalla secundaria.





En las siguientes imágenes podemos ver el funcionamiento de la aplicación.

