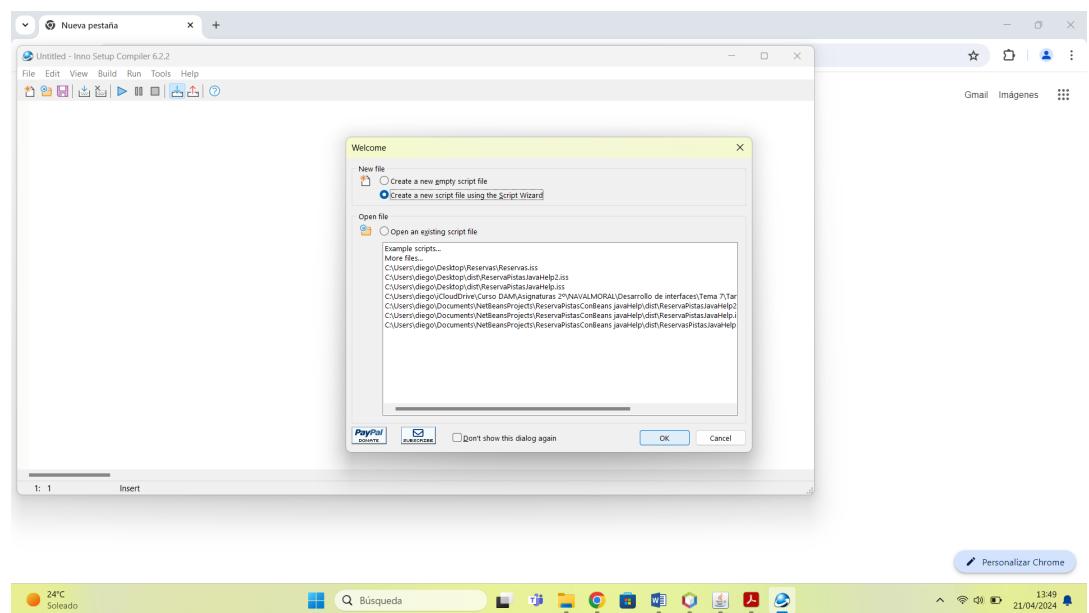
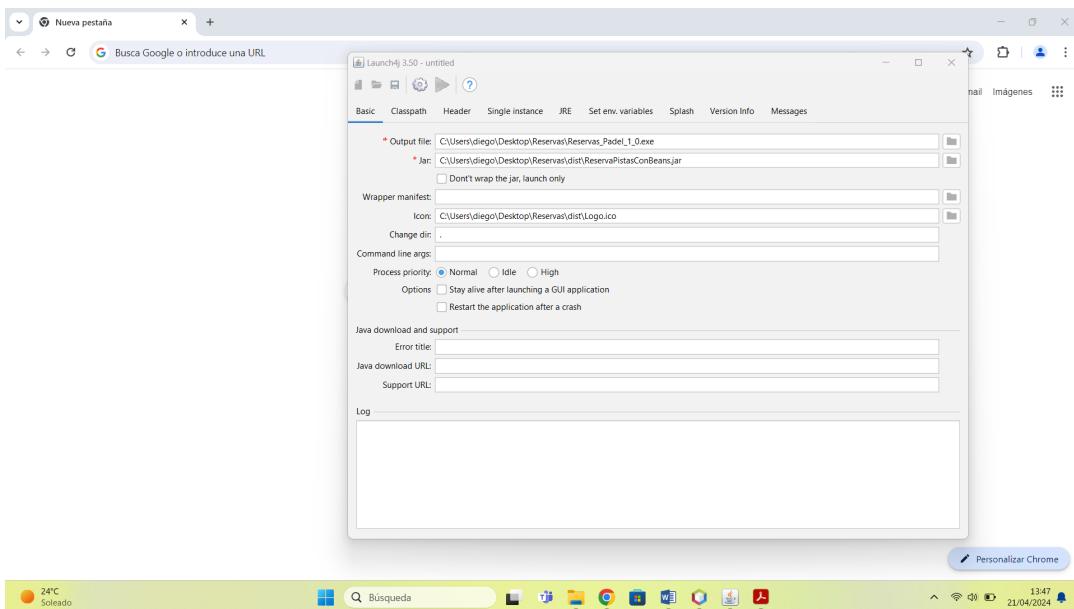


Tarea 7 para Desarrollo de Interfaces



Diego Manuel Carrasco Castañares

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

La tarea tiene como objetivo empaquetar y distribuir tu aplicación de reservas. Para ello, debes seguir los pasos que se indican en el vídeo aportado como recurso de la unidad.

Se deben cumplir los siguientes requisitos:

1. La pantalla de bienvenida tiene el logotipo de tu empresa.
2. El fondo de la pantalla de bienvenida es diferente del que viene por defecto.
3. El instalador tiene información (ficticia) de soporte diferenciada como el teléfono de la empresa, la web de la empresa, la página de actualizaciones.
4. El botón «Cancelar» no aparece en el instalador.
5. El desinstalador tiene un ícono personalizado.
6. Los mensajes del instalador son diferentes de los que vienen por defecto.
7. El directorio de tu programa tendrá un nombre personalizado.
8. El usuario no podrá cambiar el directorio del programa.
9. Configura los accesos directos para que se cree uno en el escritorio.
10. Incluye archivo de licencia, e información a mostrar antes y después de la instalación.
11. El instalador estará en inglés, francés y español.
12. Indica un ícono personalizado.

Toda la información la encontraréis la página <http://www.jrsoftware.org/ishelp/>

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

1. Construye el proyecto y crea el fichero JAR. 1 punto.
2. Crear ejecutable con Launch4j. 2 puntos.
3. Crea un instalable con Inno Setup Compiler para ejecutar la aplicación en Windows. 1,5 puntos.
4. Se ha personalizado y se cumplen los requisitos del instalable (ícono, se describen los pasos de la instalación, etc.). 2 puntos.
5. Ha instalado la aplicación, demostrado que funciona en su totalidad y la ha desinstalado correctamente. 1,5 puntos.
6. Documenta los pasos e incluye imágenes (manual en formato pdf). 2 puntos

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

IDE NetBeans. Conexión a Internet.

Descarga de Launch4j

Descarga de Inno Setup Compiler

Consejos y recomendaciones.

Se pretende que seas capaz de distribuir tu aplicación Java de reservas. La tarea tiene dos partes bien diferenciadas:

- La primera consiste en el empaquetado, mediante ficheros JAR, de una aplicación Java de escritorio. Hay que tener en cuenta que la aplicación deberá adjuntar cuantas bibliotecas necesite para su ejecución en otros ordenadores, es decir, es necesario incluir directorios como \lib y \help en el apartado «Other application files», incluyendo la carpeta completa.
- La segunda parte de la actividad consiste en realizar un instalable de la aplicación, empleando la herramienta propuesta Inno Setup, aunque puedes utilizar cualquier otra, para ordenadores con sistemas operativos Microsoft Windows.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea debes entregar:

- Un directorio llamado leeme con el documento en el que se detalle el desarrollo de la tarea (incluyendo pantallazos).
- Un directorio llamado proyecto con todos los ficheros y carpetas correspondientes a la realización de la tarea, entre los que debe estar el instalable.

A continuación genera un fichero comprimido y lo nombras:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

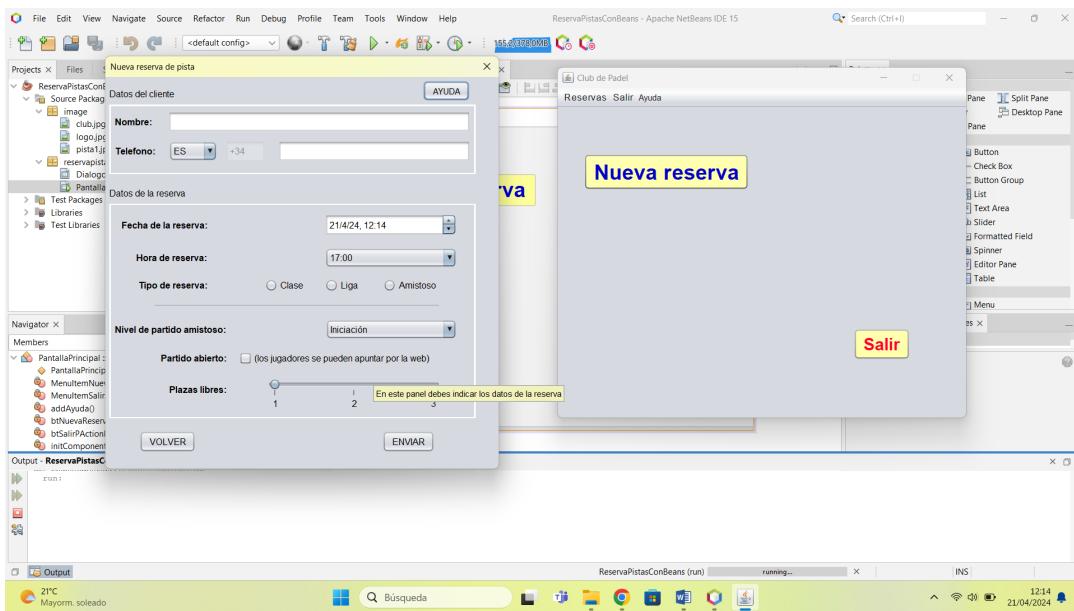
Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la séptima unidad del MP de DI, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DI07_Tarea

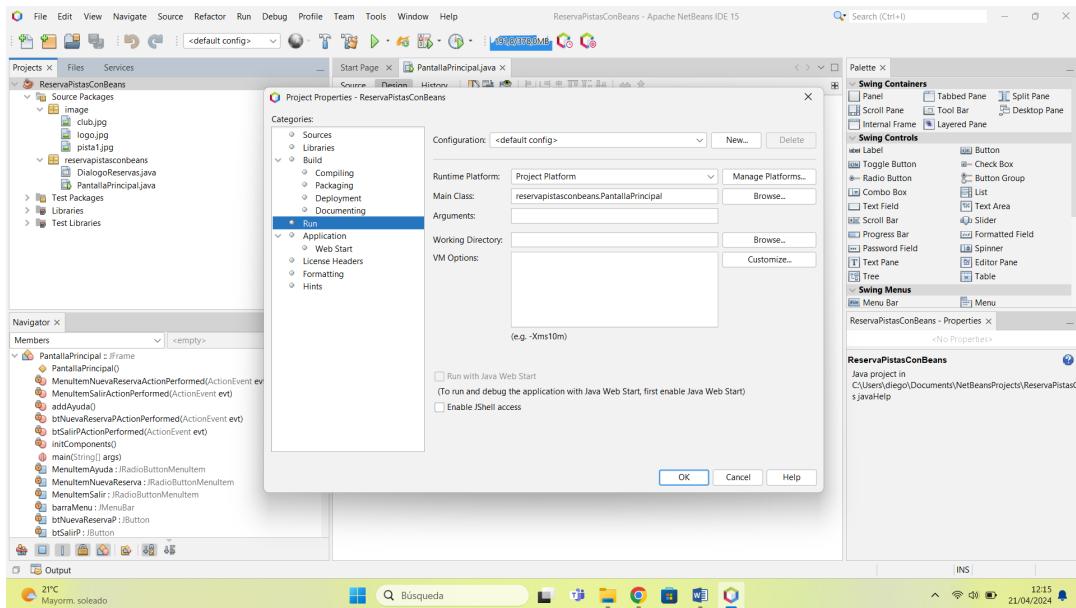
Índice:

Comprobar app desde NetBeans.....	05
Creación ejecutable con Launch4j.....	07
Pestaña basic.....	07
Pestaña JRE.....	07
Pestaña Splash.....	08
Pestaña menssages.....	08
Creación instalador con Inno Setup Compiler.....	09
Nombre aplicación, versión, etc.....	11
Selección ejecutable, archivos, etc.....	12
Selección licencia y textos a mostrar.....	13
Selección idiomas.....	13
Nombre del instalador.....	14
Modificación script.....	16
Instalación aplicación.....	18
Ejecución aplicación.....	21
Desinstalar la aplicación.....	22

Empezaremos accediendo al proyecto del cual vamos a hacer el instalador y nos aseguraremos que funciona.

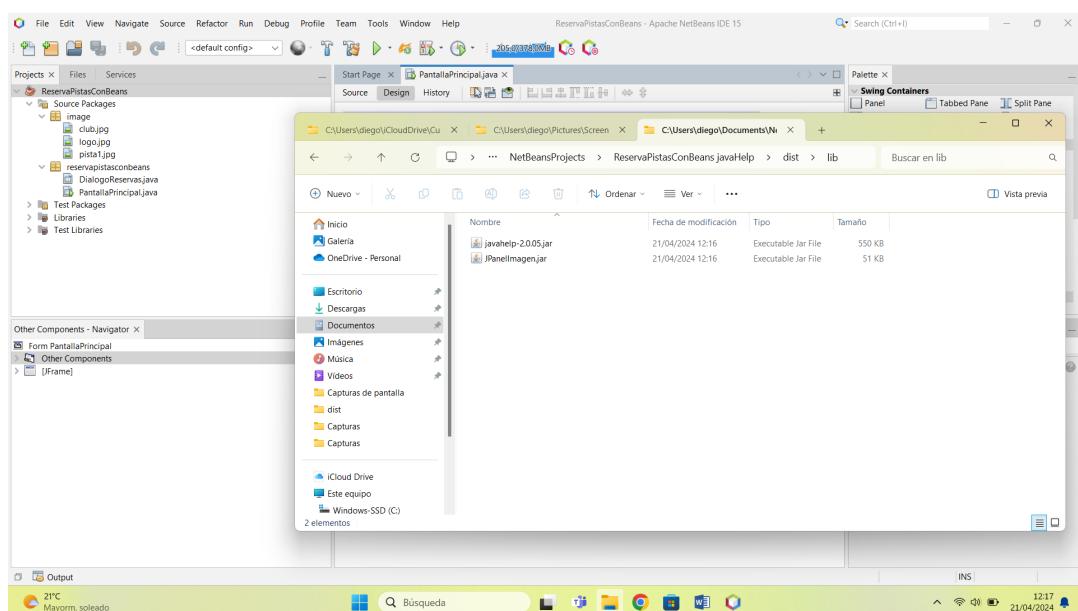
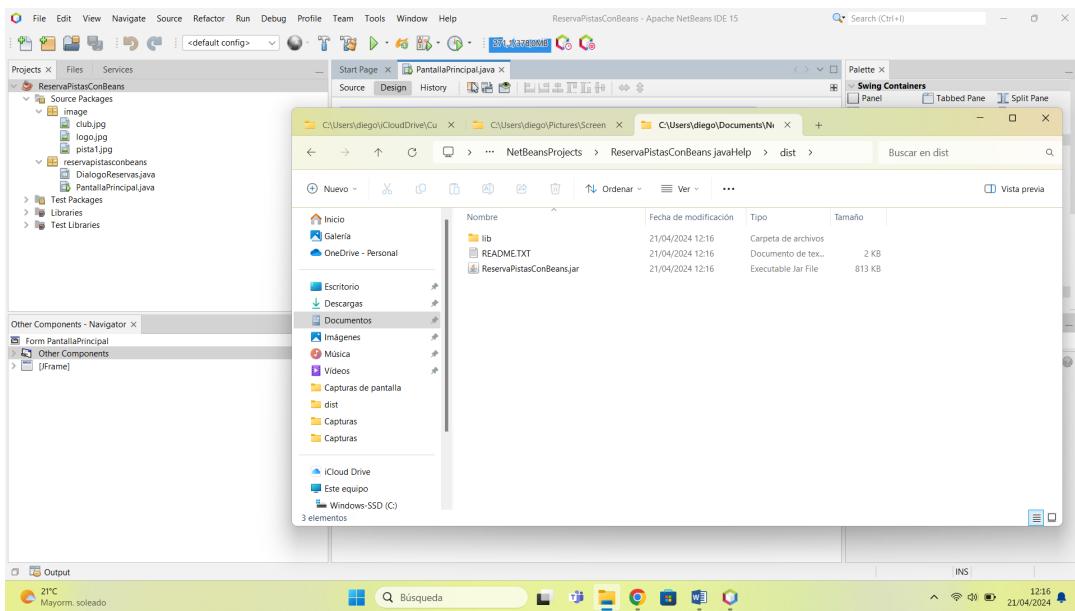


Tras ello verificaremos en las propiedades del proyecto que esta correctamente seleccionado el main en el apartado de run → main class.



A continuación haremos clean and build para que nos genere el archivos jar dentro de la carpeta dist.

Una vez verificado que disponemos del archivo jar accederemos a la carpeta lib que también esta alojada en el directorio lib y nos aseguramos que contiene las librerías que necesitamos para la correcta ejecución del proyecto.



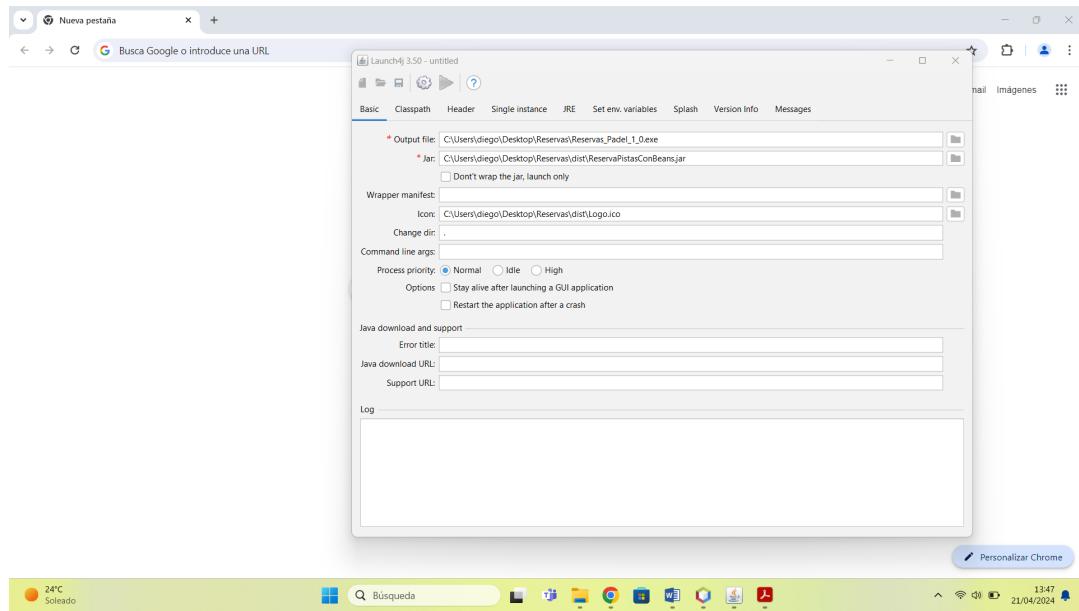
Una vez realizado los pasos anteriores abriremos Launch4j.

En output file seleccionaremos donde queremos guardar el ejecutable y el nombre que queremos ponerle, terminado en ".exe".

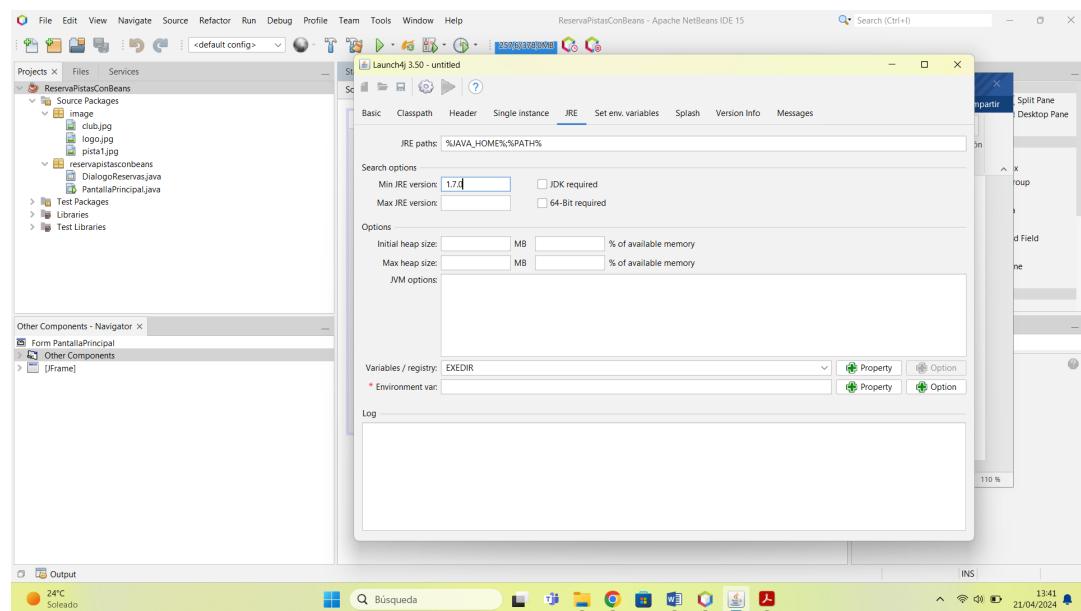
En jar seleccionaremos el jar del que queremos hacer el ejecutable.

En icon vamos a seleccionar el icono que queremos que aparezca en el instalador, que previamente hemos convertido a ".ico".

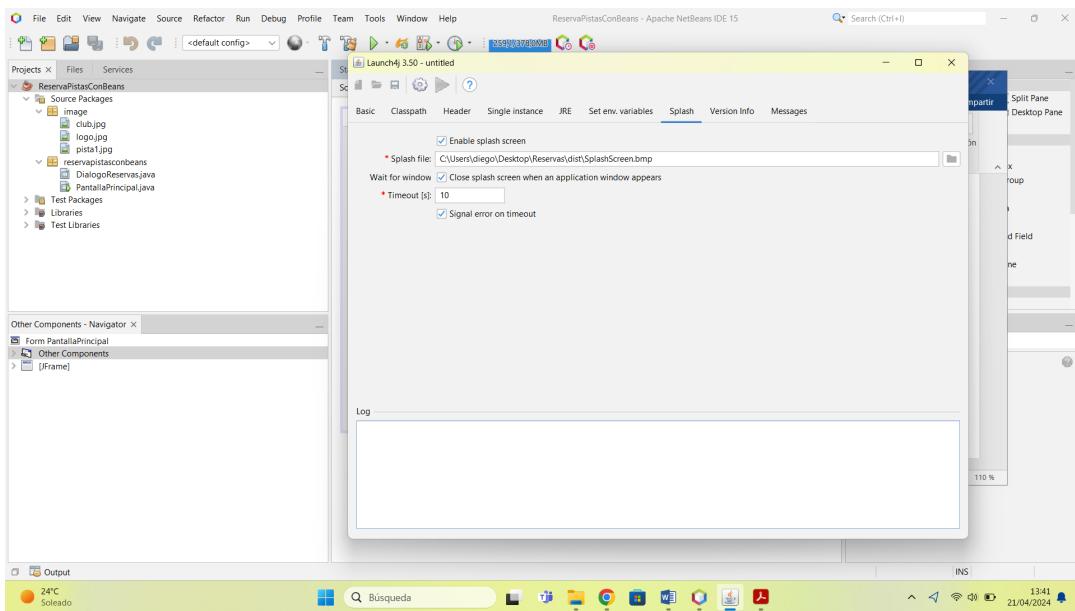
En la siguiente imagen podemos ver como quedaría esta pantalla.



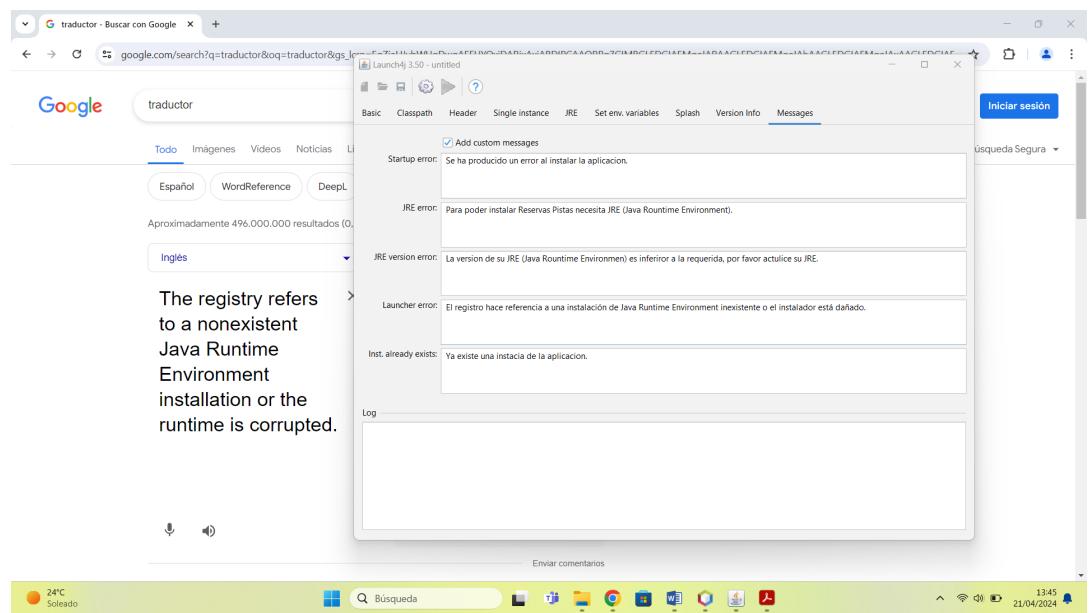
Tras ello no dirigimos a la pestaña JRE, en la cual vamos a seleccionar la versión mínima del JRE, que tal como hemos visto en el video pondremos la 1.7.0.



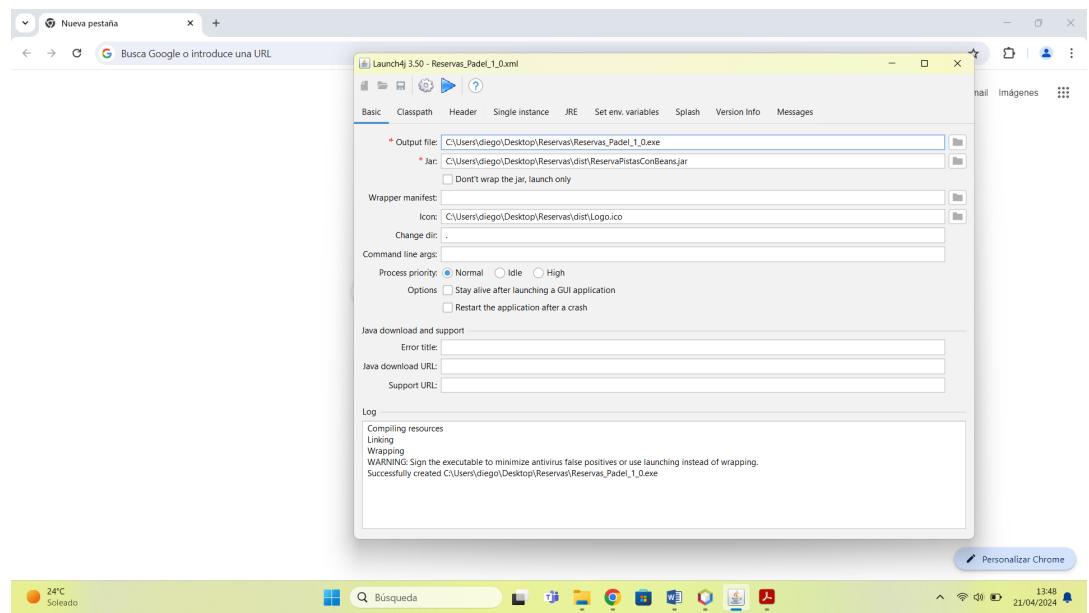
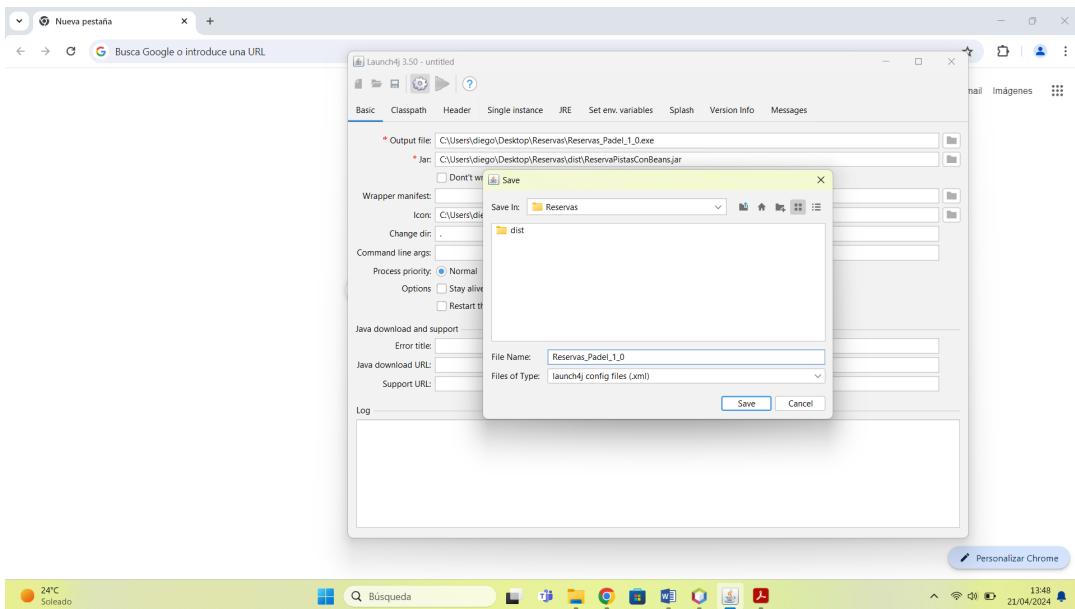
A continuación seleccionaremos la pestaña Splash en la cual vamos a poner una imagen para que se muestre unos segundos al abrir el instalador y cambiaremos el timeout a 10 segundos.



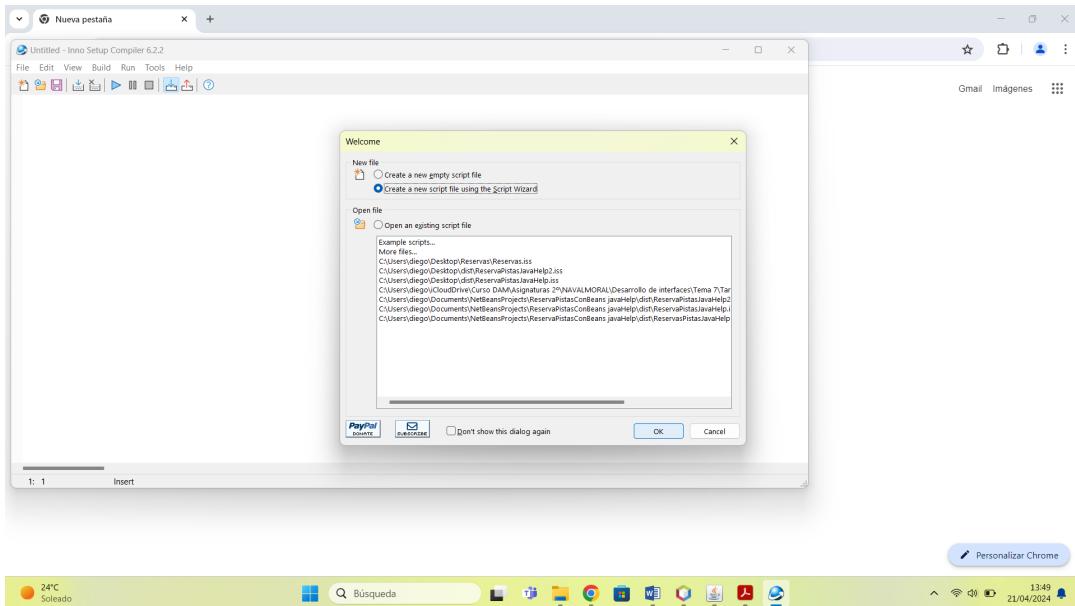
En el apartado mensajes vamos a cambiar los mensajes que nos aparece (en inglés) por otros personalizados en español.



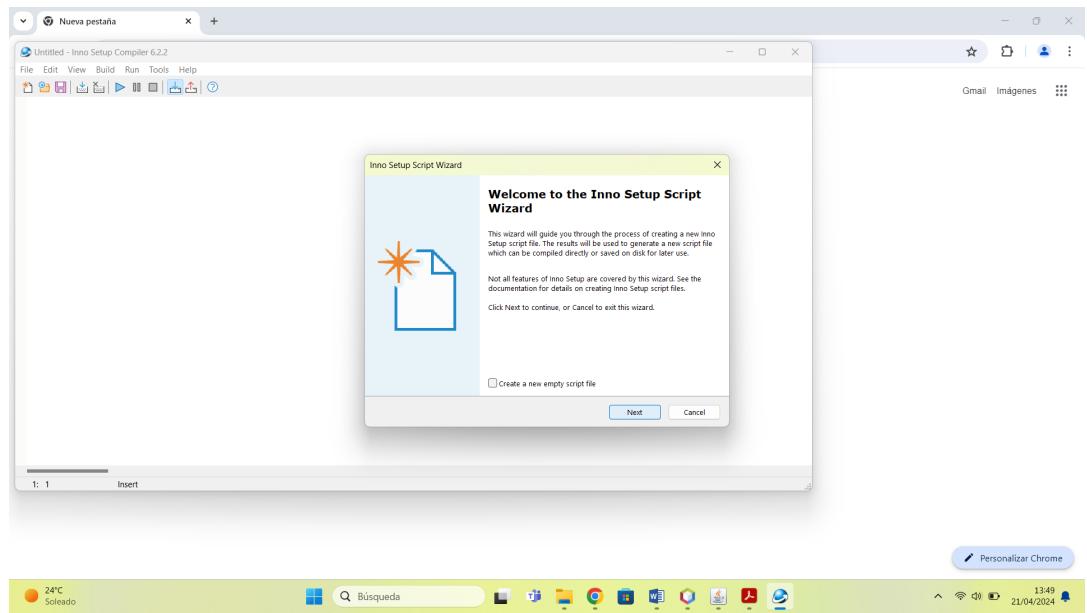
Tras ello seleccionaremos el icono de ejecutar y nos pedirá donde queremos guardar el script, seleccionamos donde guardarla y damos a "save".



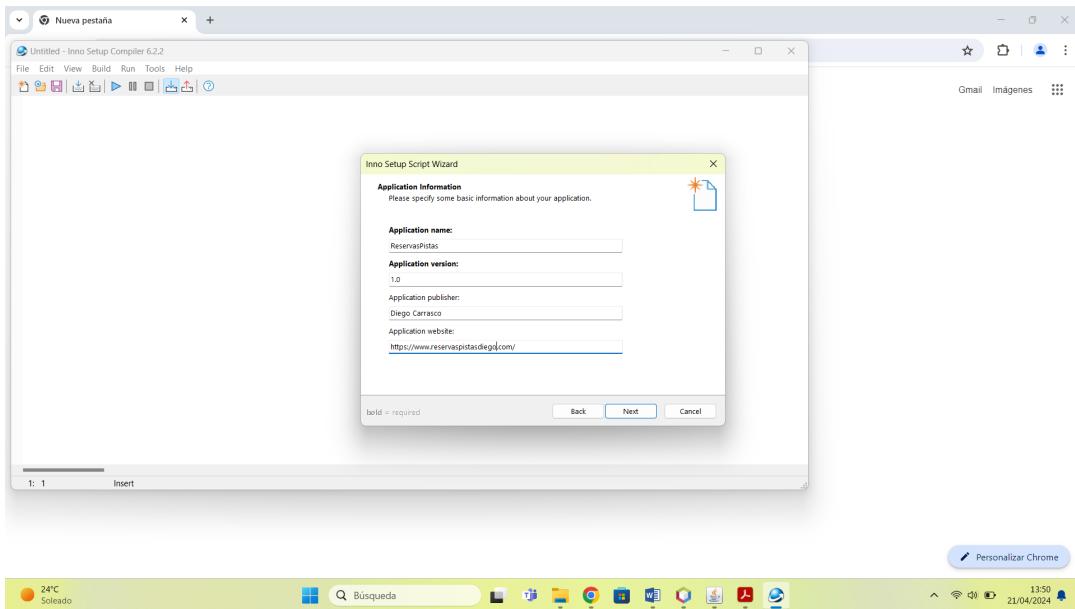
Ahora abriremos Inno Setup Compiler y el ventana que nos abre seleccionaremos Create a new script file using de Script Wizard y clicaremos en OK.



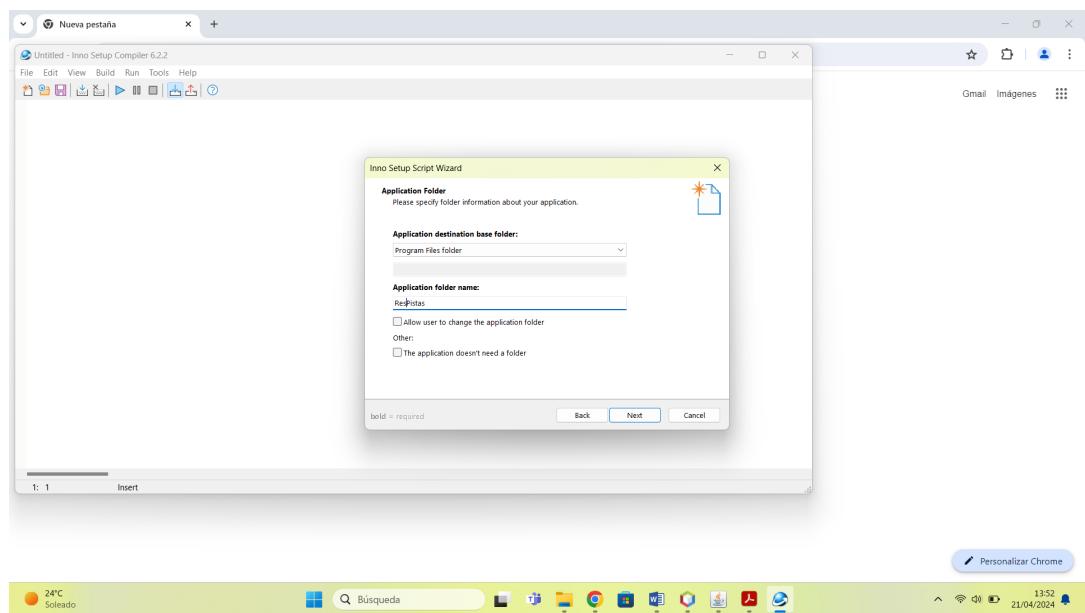
En la siguiente ventana que nos sale clicaremos en "next".



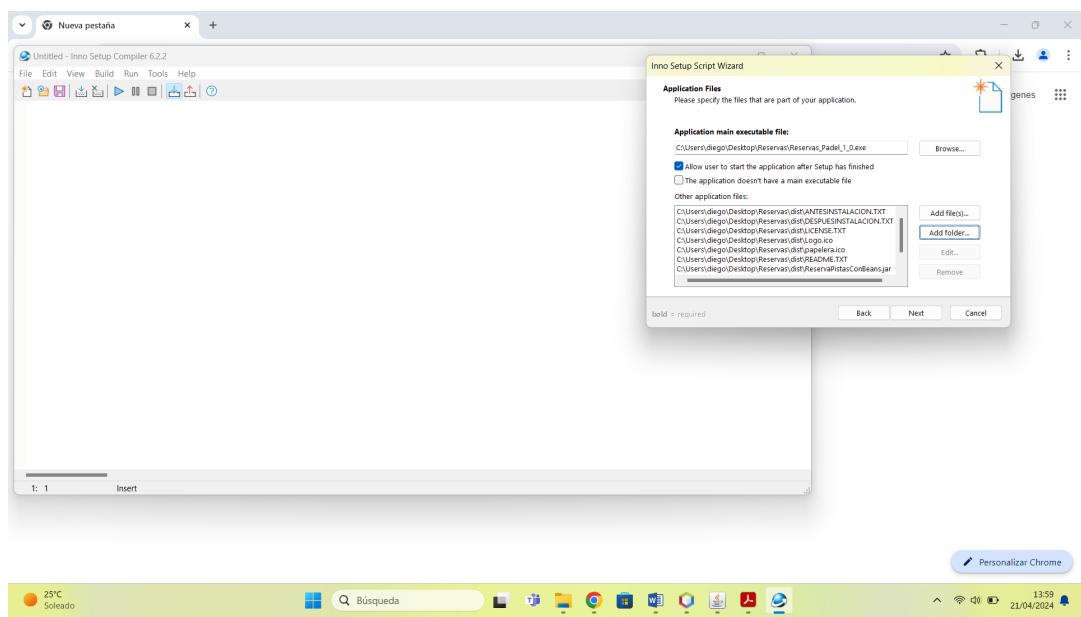
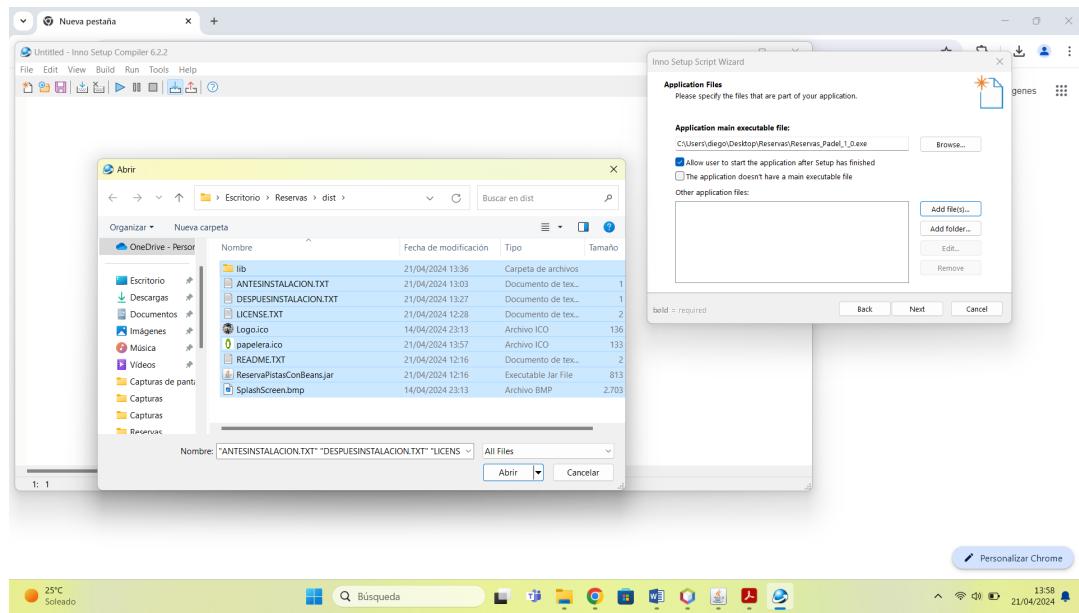
En la siguiente ventana vamos a poner el nombre de la aplicación, la versión, quien la ha publicado y la web y clicamos en Next.



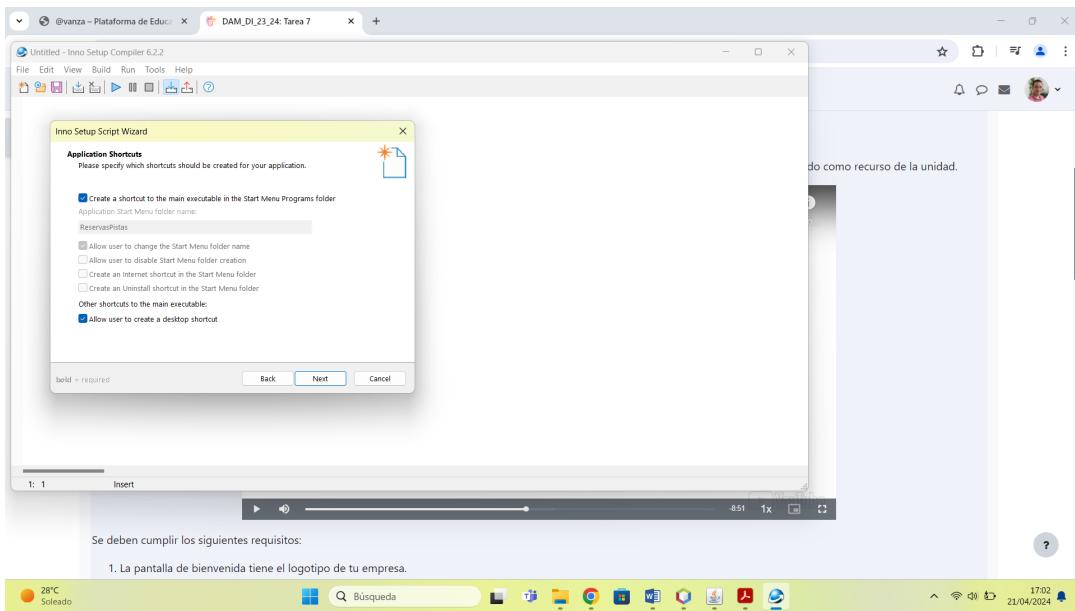
A continuación elegimos el nombre del directorio donde queremos que se guarde el programa y vamos a desmarcar que el usuario pueda elegir el directorio donde se instalará el programa y clicamos en Next.



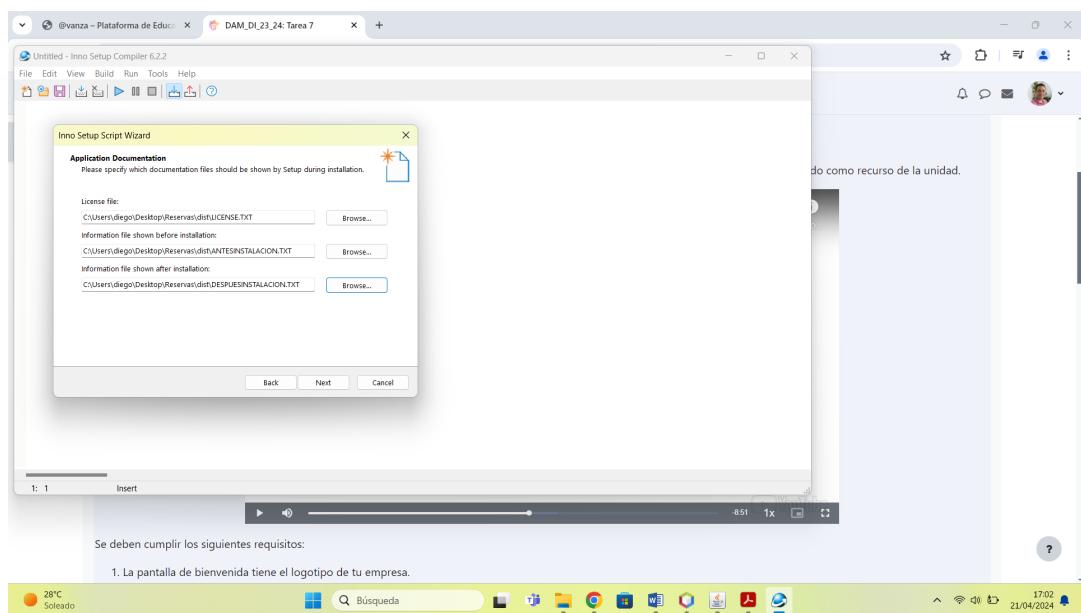
Tras ello seleccionamos el ejecutable que generamos con la aplicación Launch4j y adjuntamos las librerías (haciendo clic en add file) necesarias para que el proyecto se inicie, los archivos que vamos a necesitar de readme, license, mensaje de antes y después de instalar, icono de la app, etc y clicamos en Next.



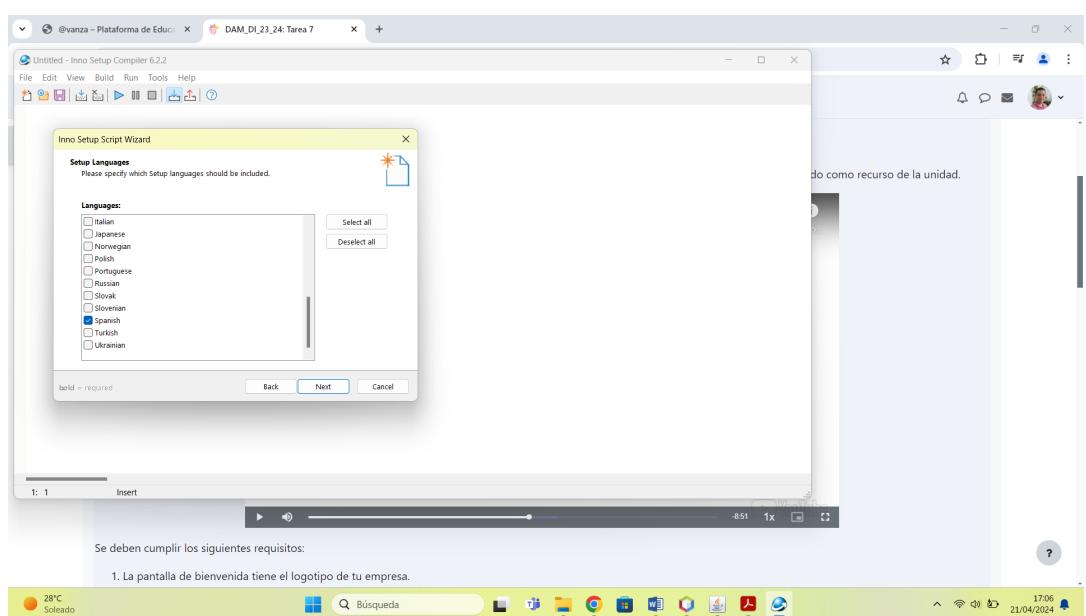
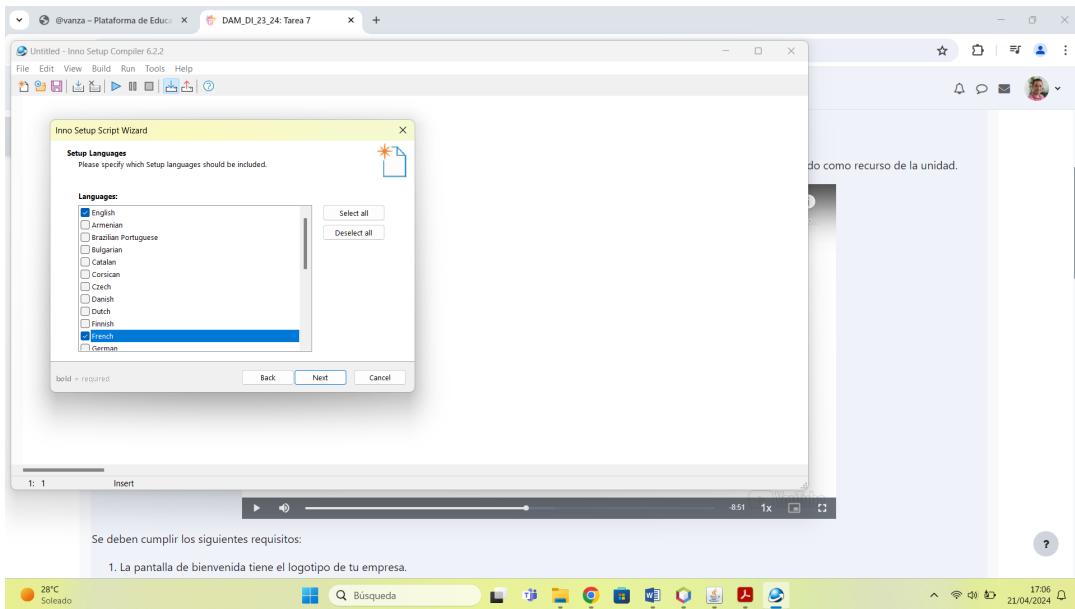
La siguiente ventana la dejamos tal y como se muestra por defecto y clicamos en Next.



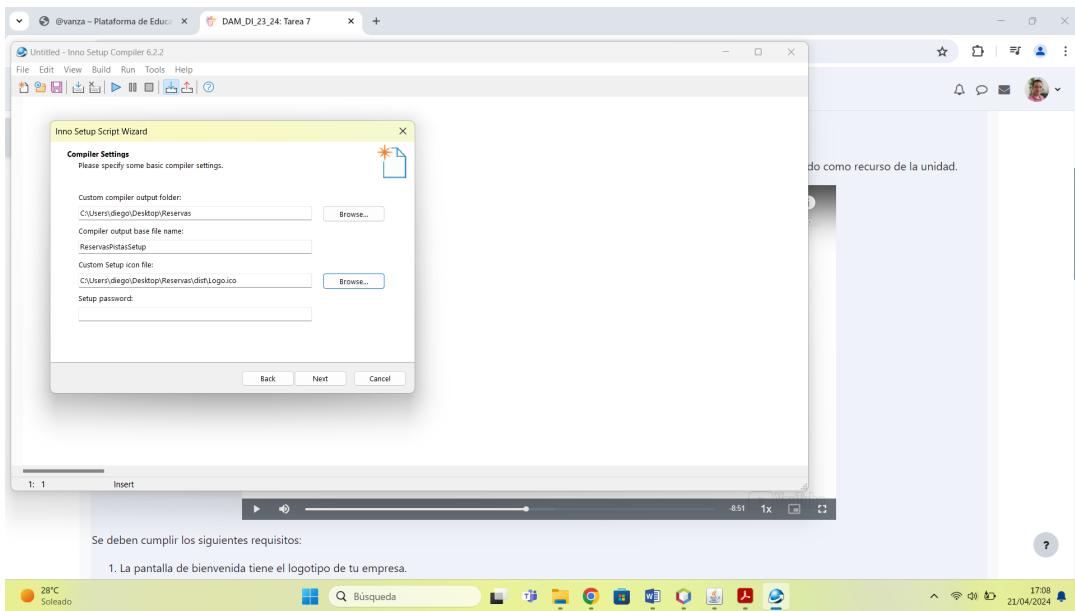
A continuación seleccionamos los archivos license, y los que contienen la información para antes y después de la instalación y clicamos en Next.



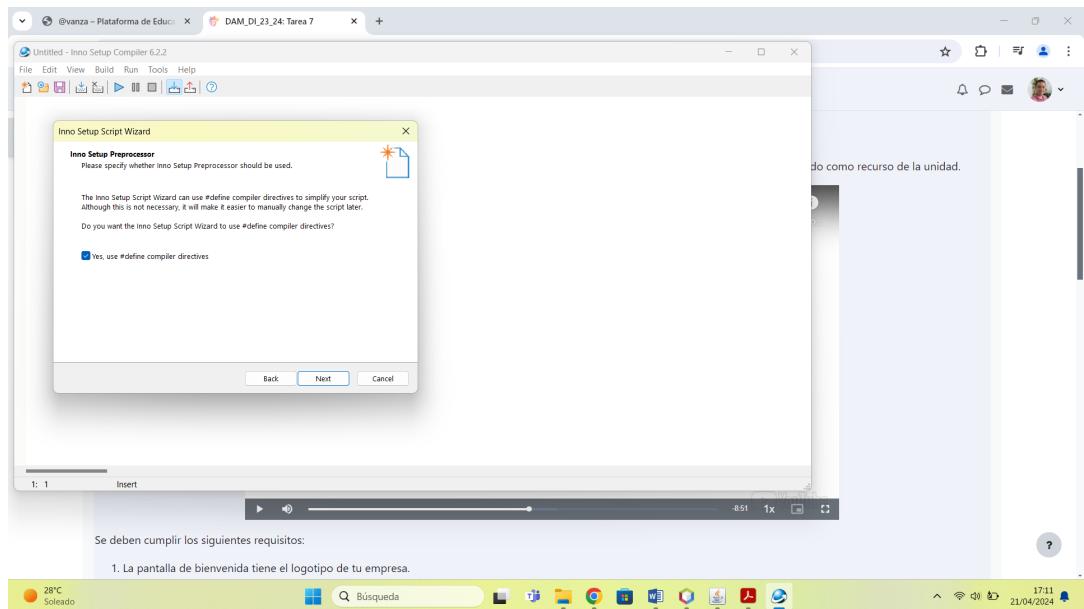
A continuación seleccionamos lo idiomas que queremos que muestre a la hora de instalar la aplicación, que para nuestro caso serán Inglés, francés y español Y clicamos en Next.



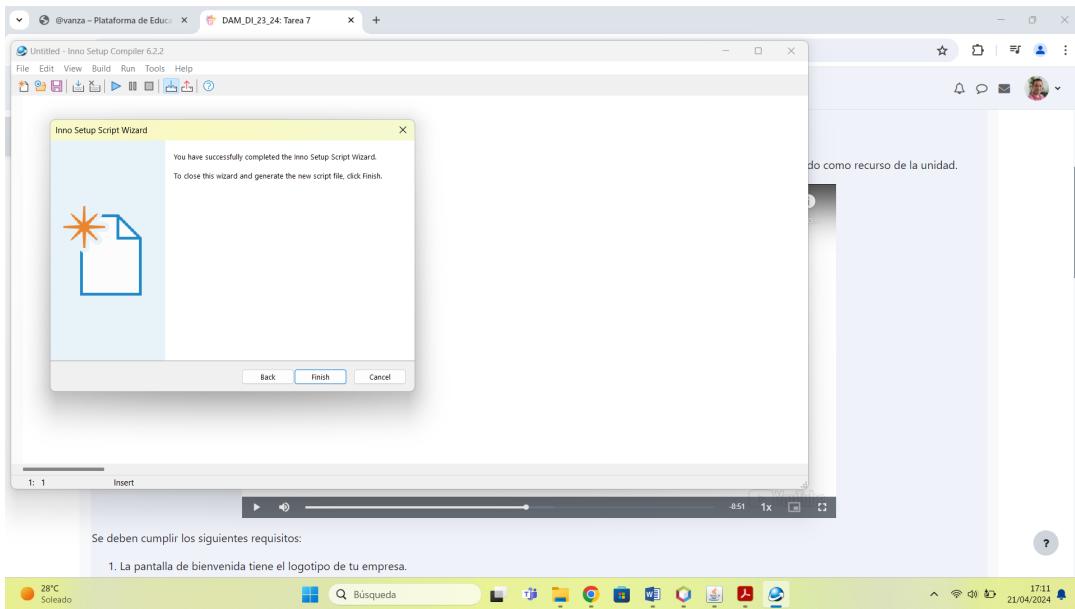
En la siguiente ventana seleccionamos donde queremos guardar el instalador, el nombre que queremos ponerle al mismo y donde se aloja el icono que va a mostrar para posteriormente clicar en Next.



Tras ello dejamos como se muestra por defecto la siguiente ventana y clicamos en siguiente.

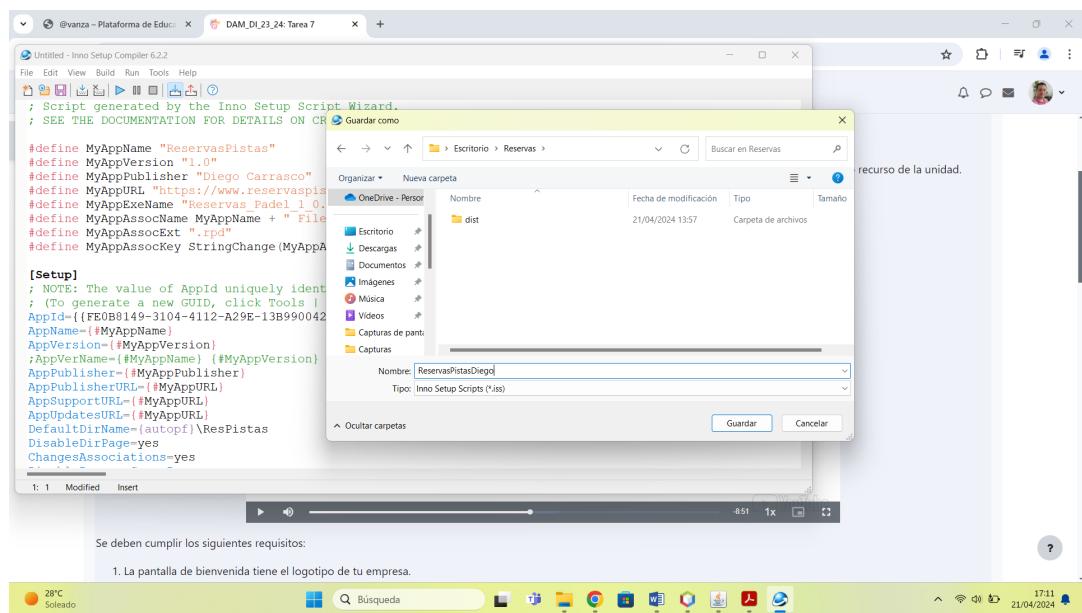


En la última ventana clicamos en finish.



Posteriormente nos pedirá si queremos compilar el script, a lo cual le diremos que si.

A continuación nos pedirá si queremos guardar el script, a lo que también le diremos que si.



Ahora nos queda el script compilado al cual podemos acceder para hacer las modificaciones necesarias que necesitamos.

Tal como indica el video vamos a modificar la linea que importa las librerías, añadiendo \lib\ dentro del apartado "DestDir".

Tras ello vamos a incluir en el script, dentro de la sección Setup las siguientes lineas.

"AllowCancelDuringInstall=no" que, en teoría, debe deshabilitar el botón de cancelar la instalación pero no he conseguido que lo haga, por lo tanto no me funciona.

"DisableWelcomePage=no", que nos habilitara la página de bienvenida.

"WizardImageFile=C:

\Users\Diego\Desktop\Reservas\dist\welcomescreen.bmp" que nos mostrará la imagen seleccionada en la página de bienvenida.

"UninstallIconFile=C:

\Users\Diego\Desktop\Reservas\dist\papelera.ico" que nos mostrará el icono seleccionado en la imagen del instalador.

Posteriormente, al final de script añadiremos:

"[Messages]

WelcomeLabel2= Bienvenido a Reservas Pistas Diego! Software para gestionar tus reservas de pistas de pádel. Estamos encantados de darte la bienvenida a nuestra aplicación y agradecemos que hayas decidido nuestro software! Puedes acceder a la documentación de la aplicación y a las actualizaciones en la pagina <https://www.reservaspistasdiego.com>. Para cualquier duda estamos a su disposición en el teléfono +34 9240000111" que nos mostrará dicho mensaje en la pantalla de bienvenida al instalar la aplicación."

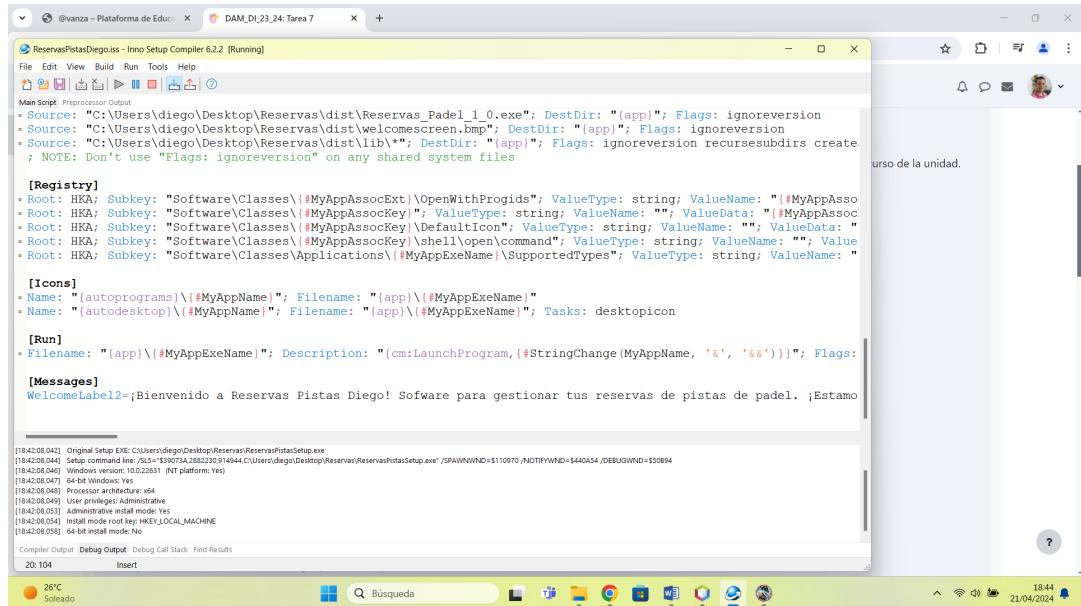
```

;AppVerName={#MyAppName} {#MyAppVersion}
;AppPublisher={#MyAppPublisher}
;AppSupportURL={#MyAppURL}
;AppUpdatesURL={#MyAppURL}
DefaultDirName=[autof] \ReservasPistasDiego
DisableDirPage=yes
ChangesAssociations=yes
LicenseFile:C:\Users\diego\Desktop\Reservas\dist\LICENSE.RTF
InfoBeforeFile:C:\Users\diego\Desktop\Reservas\dist\ANTESINSTALACION.RTF
InfoAfterFile:C:\Users\diego\Desktop\Reservas\dist\DESPUESINSTALACION.RTF
; Uncomment the following line to run in non administrative install mode (install for current user only.)
;PrivilegesRequired=lowest
OutputDir:C:\Users\diego\Desktop\Reservas
OutputBaseFilename=ReservasPistasSetup
SetupIconFile:C:\Users\diego\Desktop\Reservas\dist\Logo.ico
Compression=lzma
SolidCompression=yes
WizardStyle=modern
AllowCancelDuringInstall=no
DisableWelcomePage=no
WizardImageFile:C:\Users\diego\Desktop\Reservas\dist\welcomescreen.bmp

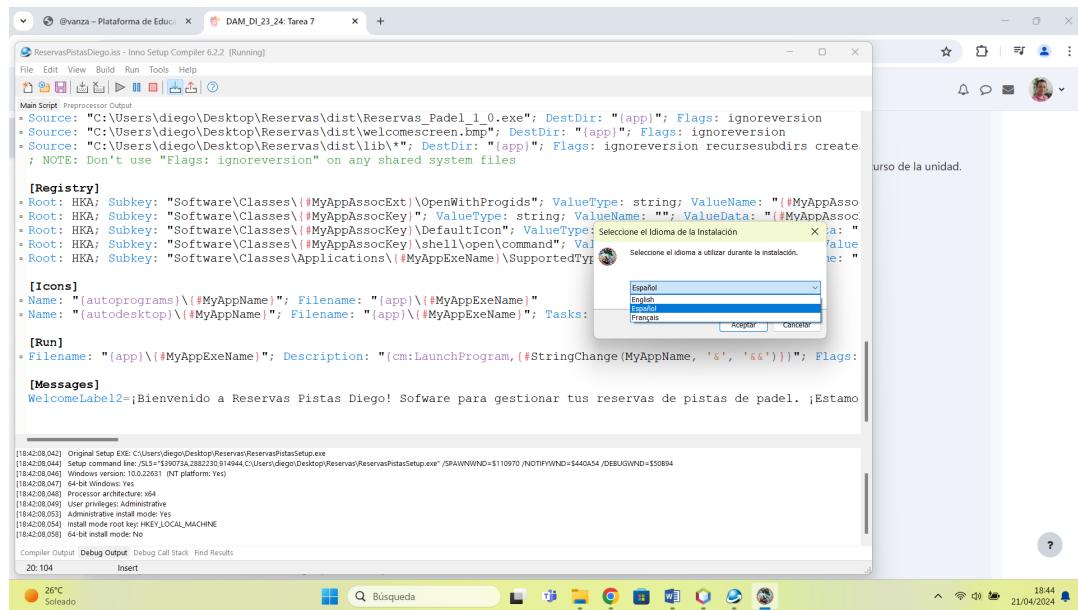
[184208.040] Original setup EXE: C:\Users\diego\Desktop\Reservas\ReservasPistasSetup.exe
[184208.041] Setup command line: /S11+1$0073A388230914944,C:\Users\diego\Desktop\Reservas\ReservasPistasSetup.exe" /SPAWNWND+5110970 /NOTIFYWND+$440A54 /DEBUGWND+$50B94
[184208.046] Setup version: 10.32.631 (NT platform: Yes)
[184208.047] 64-bit Windows: Yes
[184208.048] Processor architecture: x64
[184208.049] Processor architecture: x86
[184208.053] Administrative install mode: Yes
[184208.054] Install mode root key: HKEY_LOCAL_MACHINE
[184208.058] 64-bit install mode: No

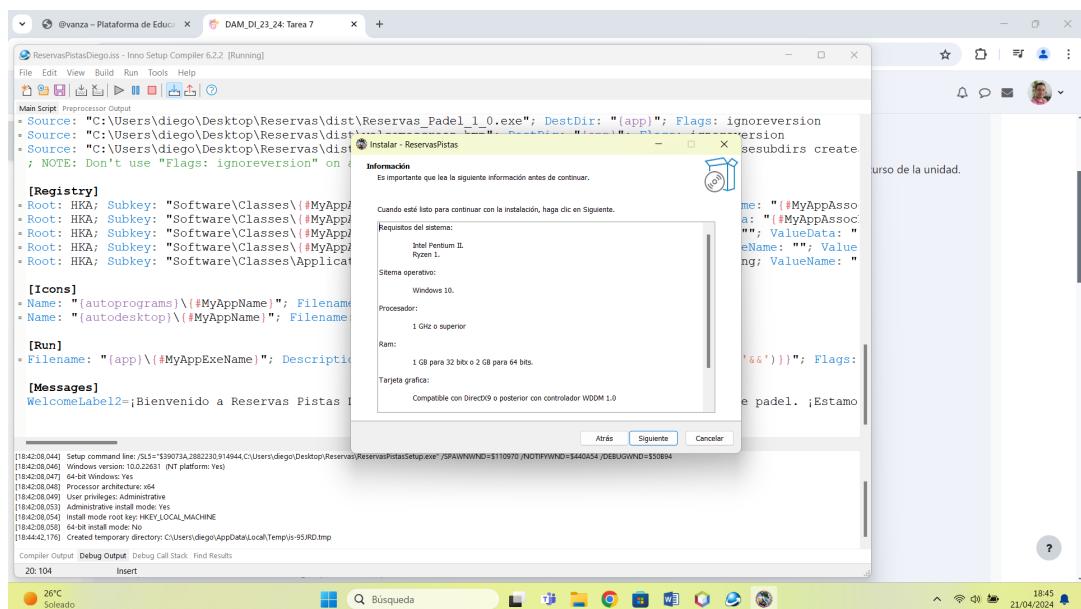
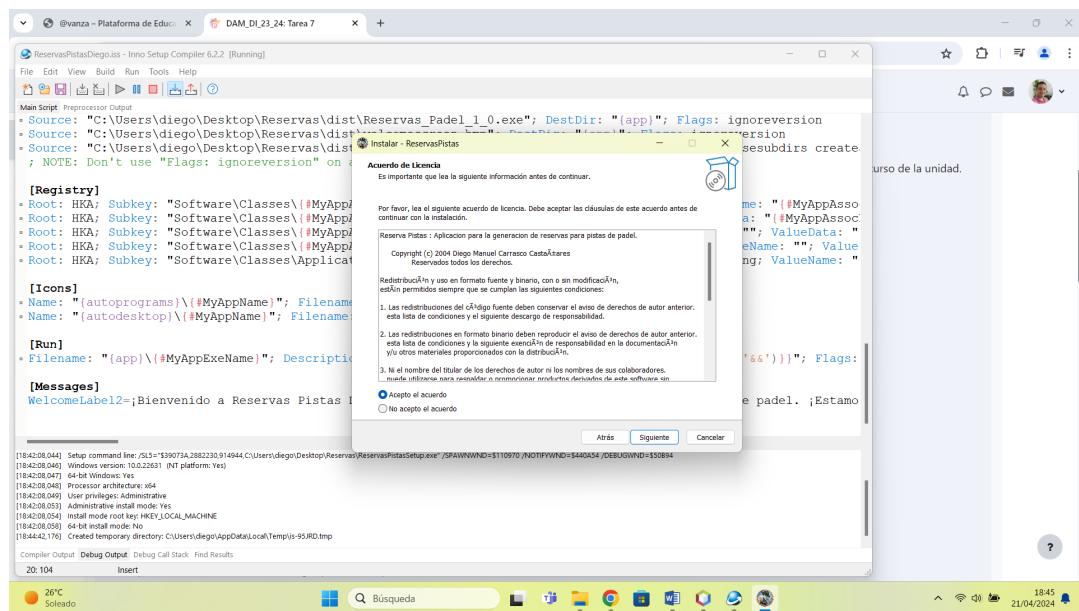
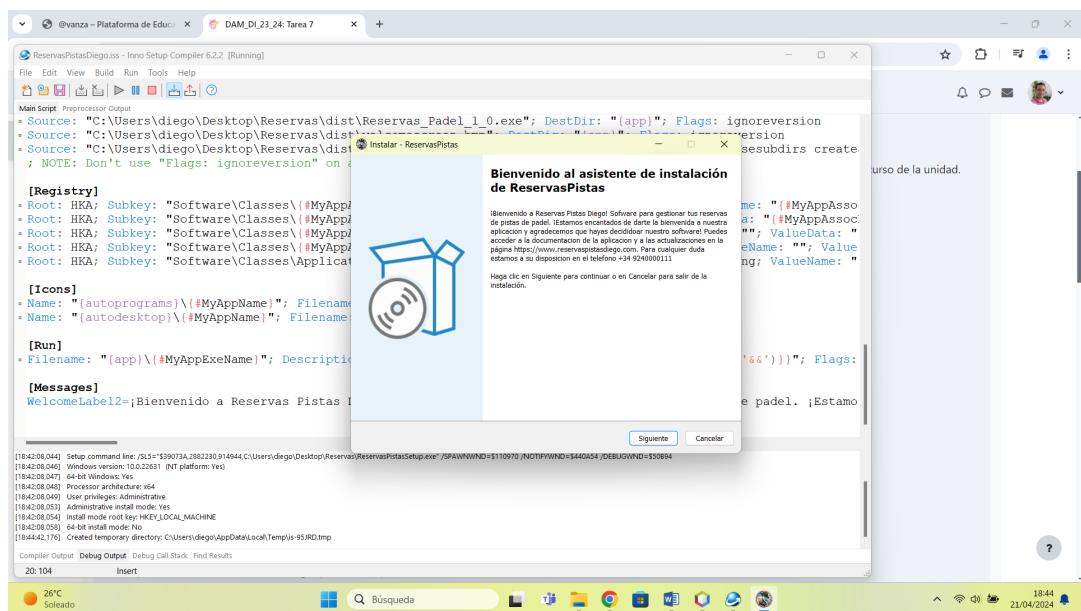
Compiler Output Debug Output Debug Call Stack Find Results
20: 104 Insert
26°C Soleado
Q Búsqueda
18:43 21/04/2024

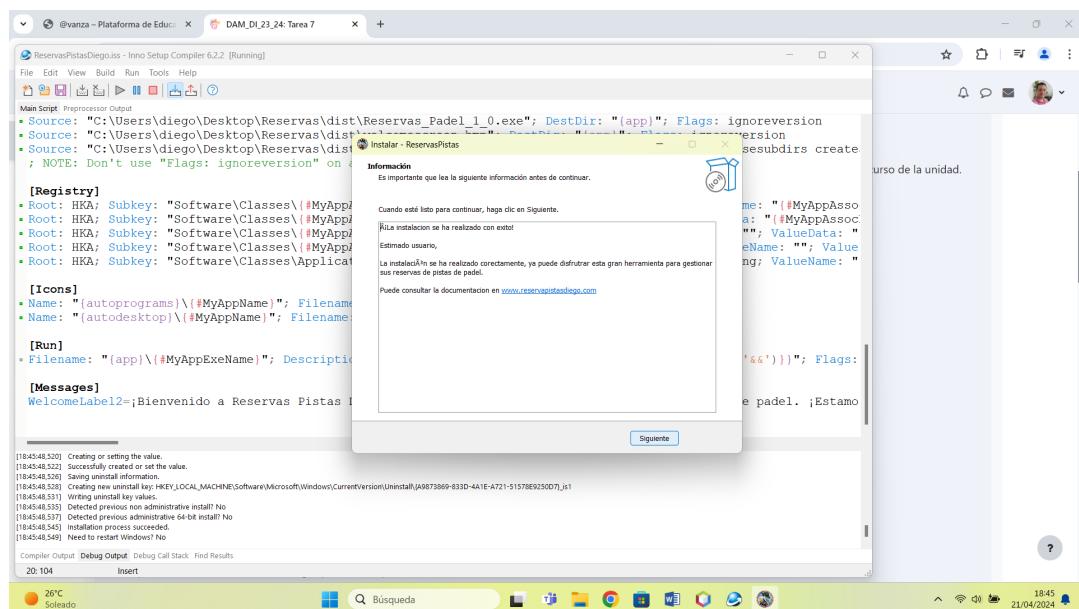
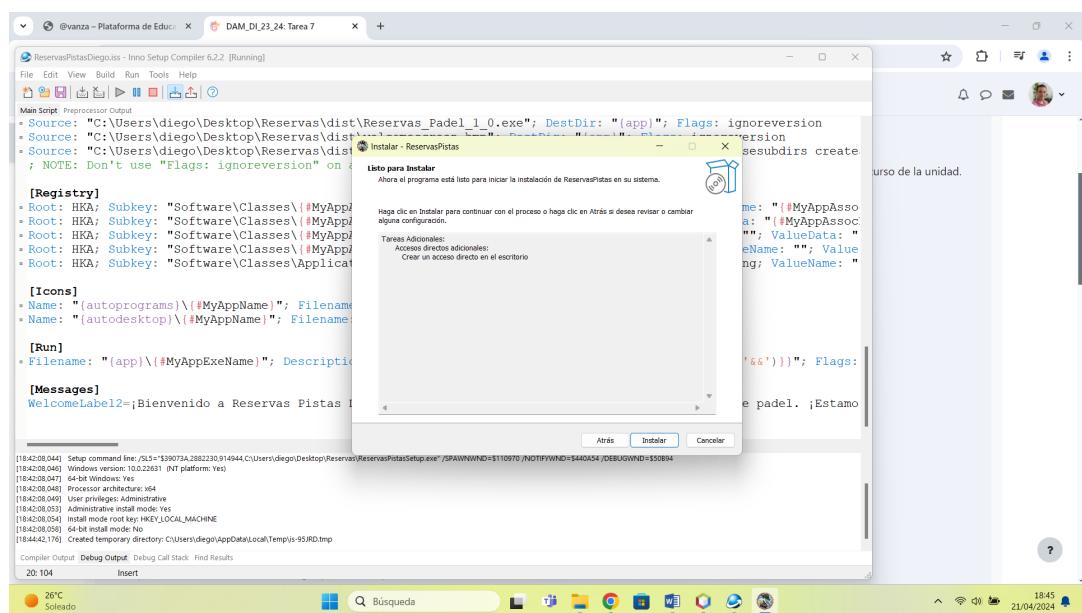
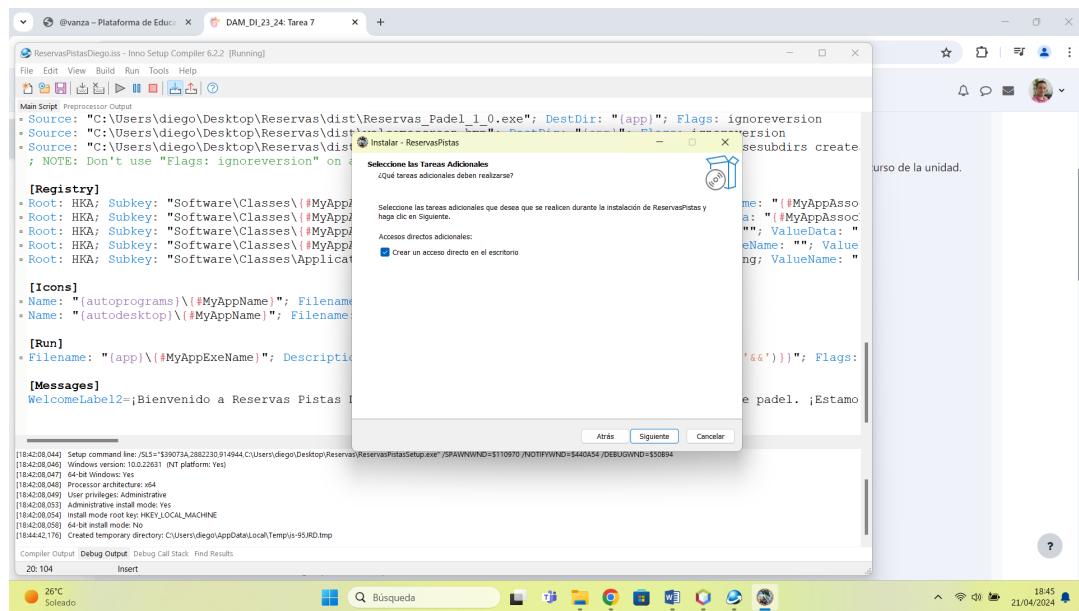
```

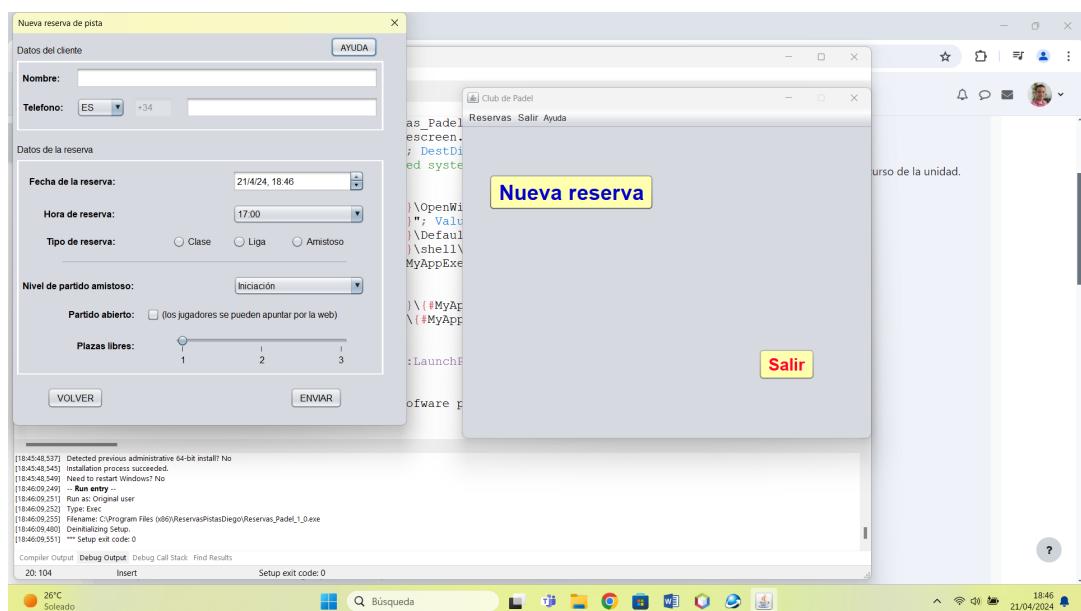
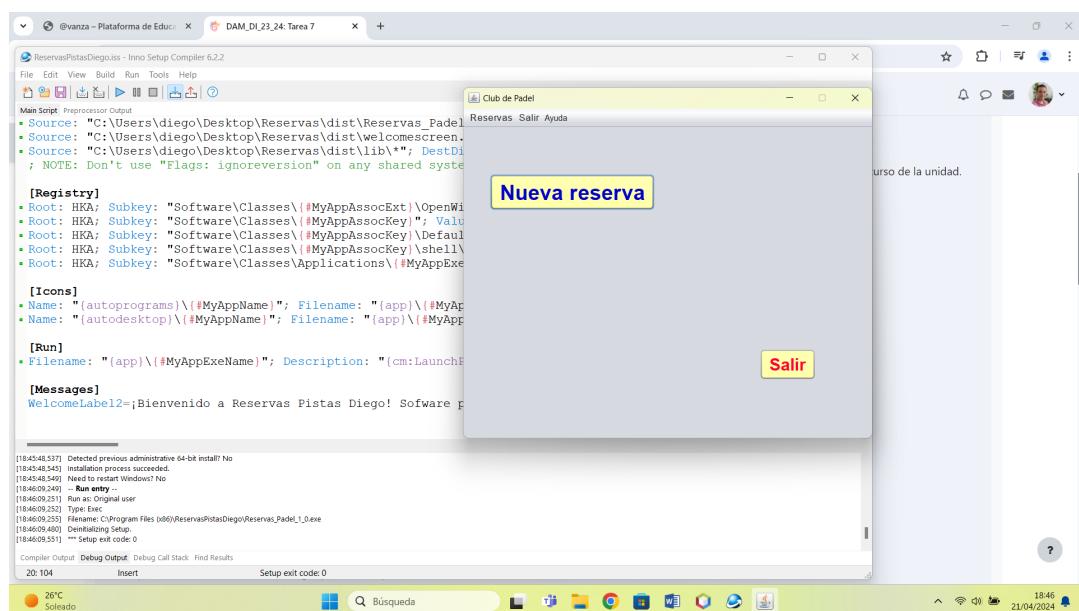
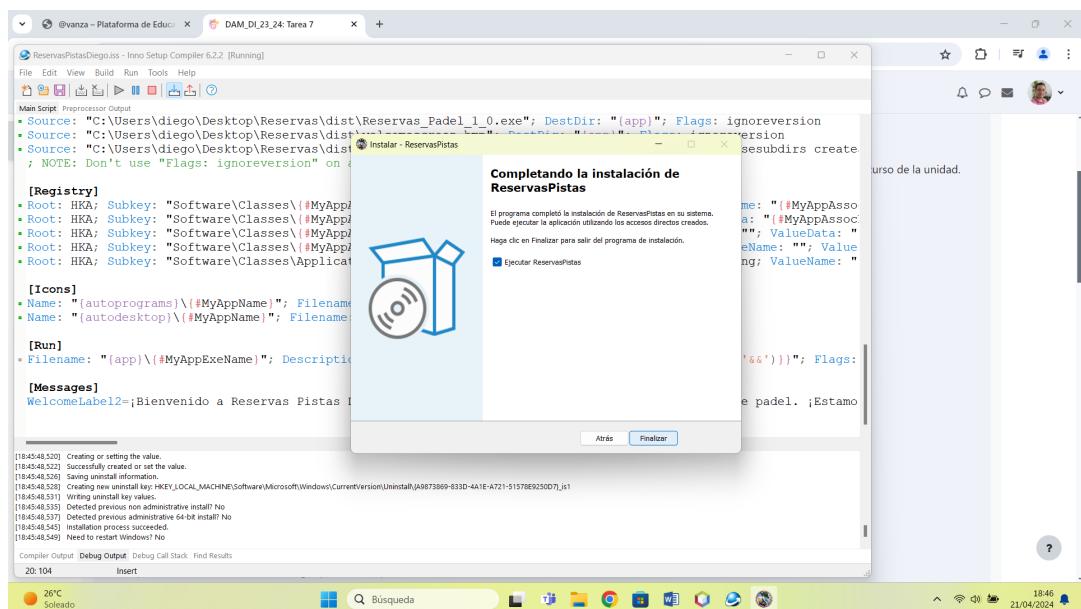


A continuación podemos ver las imágenes del instalador donde podemos ver los pasos que nos va indicando para poder instalar la aplicación y la aplicación ya funcionando tras ser instalada.

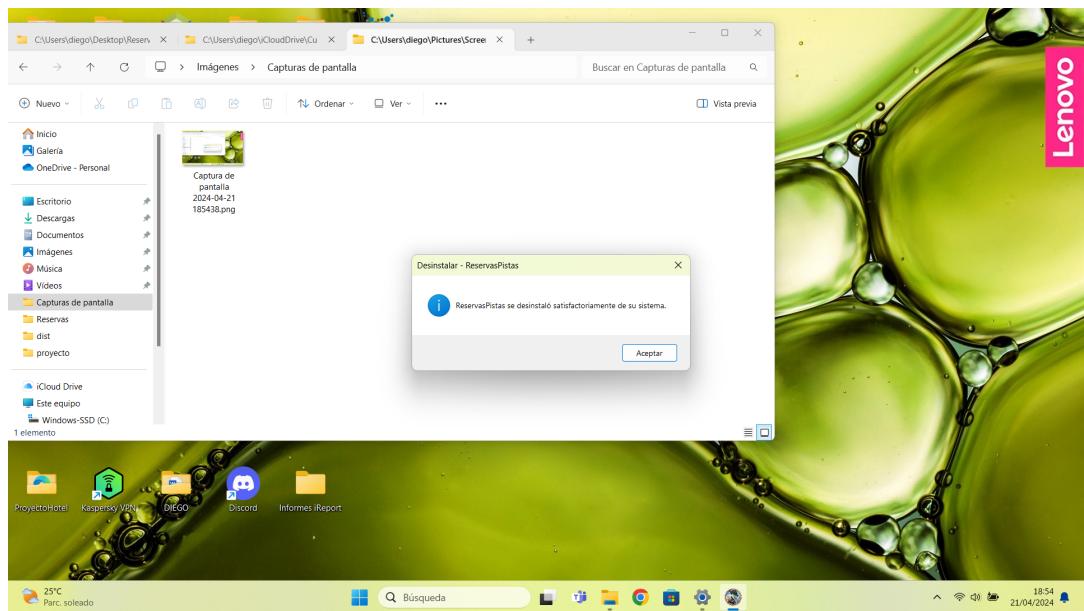
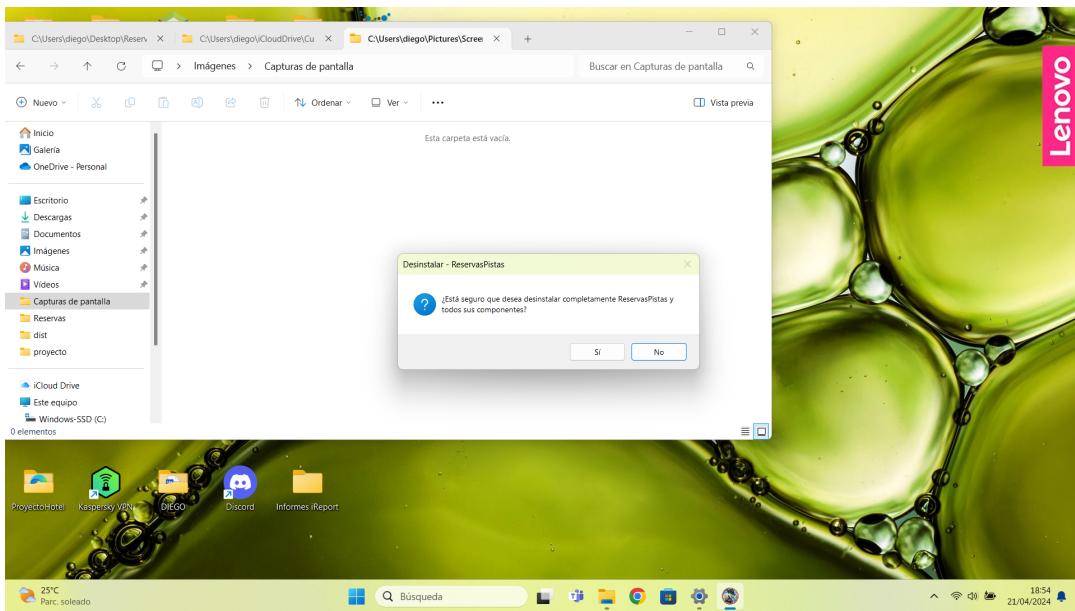








Tras ellos vamos a proceder a desinstalar el programa.



Y con esto damos por finalizada la tarea.