

# PMDM06.- Multimedia. Audio y Video.

## Tarea

### Detalles de la tarea de esta unidad.

#### Enunciado.

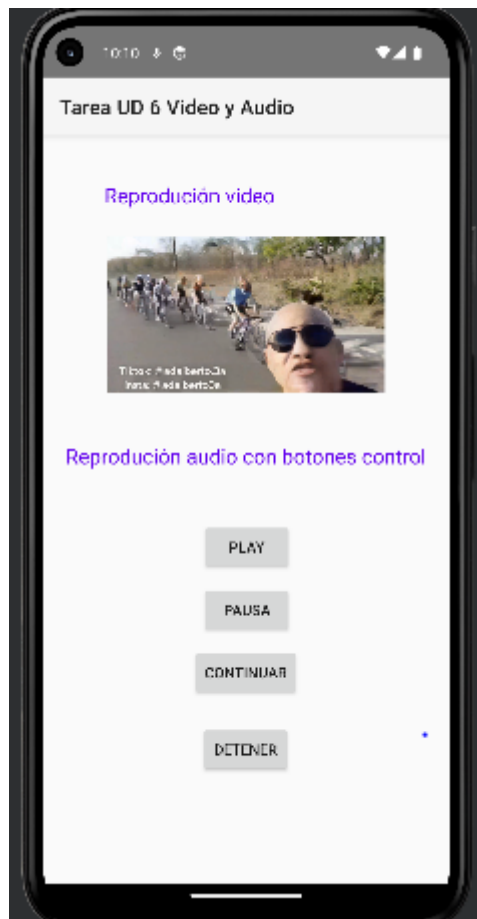
#### Tarea UT06. Reproductor de audio con MediaPlayer y video con VideoView

Debes crear una aplicación que reproduzca automáticamente un audio mediante un reproductor llamado MediaPlayer, el cual permite acceder a un archivo de audio de forma local en el directorio res > raw.

Se incluye en los recursos de la tarea una dirección web con información de MediaPlayer, aunque se puede recurrir a cualquier otra dirección web que ayude a obtener información sobre su funcionamiento.

Además, también se reproducirá un video automáticamente utilizando la clase VideoView y MediaController.

Una vez obtenida la información suficiente, será necesario desarrollar una aplicación como la que se muestra:



La aplicación será capaz de reproducir un audio (preferiblemente una melodía o canción con duración suficiente para comprobar su funcionamiento) de forma local. El audio debe estar contenido en los archivos del proyecto.

Los diferentes botones serán capaces de **iniciar** el audio, **pausarlo**, **continuarlo** desde el instante en el que ha sido pausado y **detener** el audio.

También se deberá mostrar el título como se indica en la imagen y será: "Tarea UD6 Vídeo y Audio + nombre del alumno/a que lo realiza". **Esto es muy importante que aparezca en la tarea.**

### **Criterios de puntuación. Total 10 puntos.**

La valoración total de la tarea es de 10 puntos repartidos del siguiente modo:

- ✓ Aspecto: la aplicación se muestra de un modo similar al mostrado: 2 puntos.
- ✓ Funcionamiento de la app:
  - Audio: los botones funcionan correctamente, se reproduce el audio y la programación es la adecuada. (5 puntos)
  - Vídeo: se reproduce correctamente el vídeo y la programación es la adecuada. (3 puntos)

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

### **Recursos necesarios para realizar la Tarea.**

- ✓ Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar el emulador.
- ✓ Contenidos de la Unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma.
- ✓ Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles.
- ✓ Página web con información sobre cómo usar MediaPlayer y VideoView:
  - <https://developer.android.com/guide/topics/media/mediaplayer>
  - <https://developer.android.com/reference/android/widget/VideoView>
- ✓ Cualesquiera otras páginas web sobre el funcionamiento de MediaPlayer y VideoView.

### **Consejos y recomendaciones.**

- ✓ Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- ✓ Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente y las Actividades propuestas.
- ✓ No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- ✓ Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.
- ✓ Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden

para que esté claro lo que deseas mostrar.

- ✓ Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide.
- ✓ Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.

### **Indicaciones de entrega.**

Una vez realizada la tarea elaborarás un **documento PDF**.

- ✓ El documento pdf mostrará capturas de la app:
  - Captura del aspecto de tu aplicación.
- ✓ Añade al documento el contenido de los ficheros que has editado: java, xml, archivo de manifiesto, etc.
- ✓ Las capturas que no sean de tu aplicación, sino de tu Android Studio, deben mostrar el fondo de pantalla y la fecha y hora de la barra de estado de tu sistema operativo para garantizar la originalidad del material.

También se deberá entregar la **carpeta comprimida del proyecto en formato .zip** (File → Export → Export to Zip file...)

Entrega los archivos a través de la plataforma. Se nombrarán siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_PMDM06\_Tarea**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la sexta unidad del MP PMDM, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_PMDM06\_Tarea**