

PMDM09.- Permisos. Tarea

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Tarea UT09: Permisos de envío de mensajes.

Crear una aplicación que, a través del sistema de control de permisos de Android, sea capaz realizar envíos de SMS y acceder a los contactos del dispositivo. Al iniciar la aplicación se pedirán los permisos para Enviar SMS y Leer Contactos, como se muestra en la figura 1.

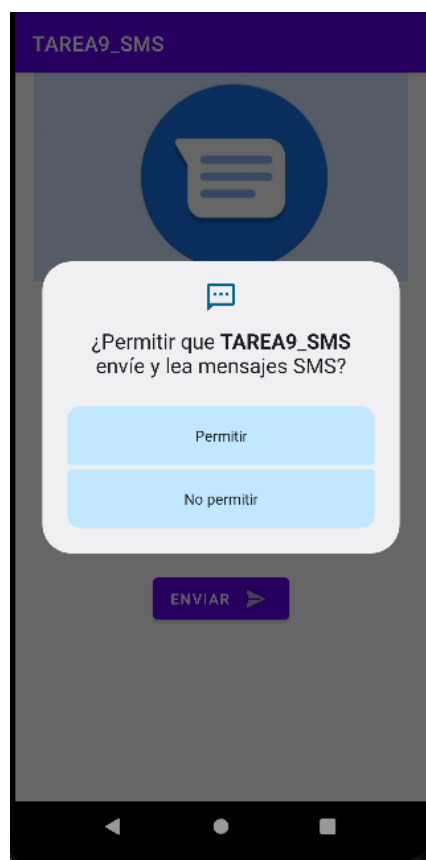


Figura 1. Petición de permisos

Si se aceptan los permisos, la apariencia de la pantalla inicial será la mostrada en la figura 2, pero si se deniegan se cerrará la aplicación.

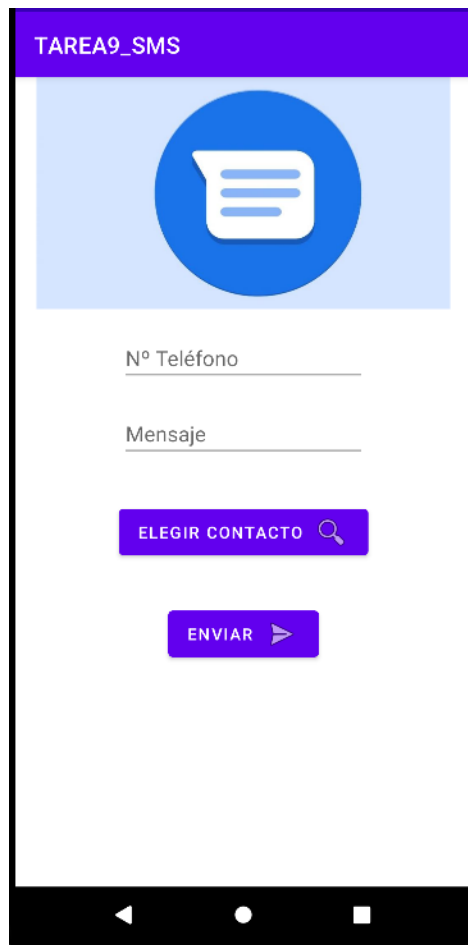


Figura 2. Apariencia pantalla principal, con una imagen en la parte superior

Una vez escritos el número de teléfono (controlando que solo se permitan números) y el mensaje, se pulsará el botón Enviar y se mostrará un mensaje Toast que informa del envío del mensaje, como en la figura 3.

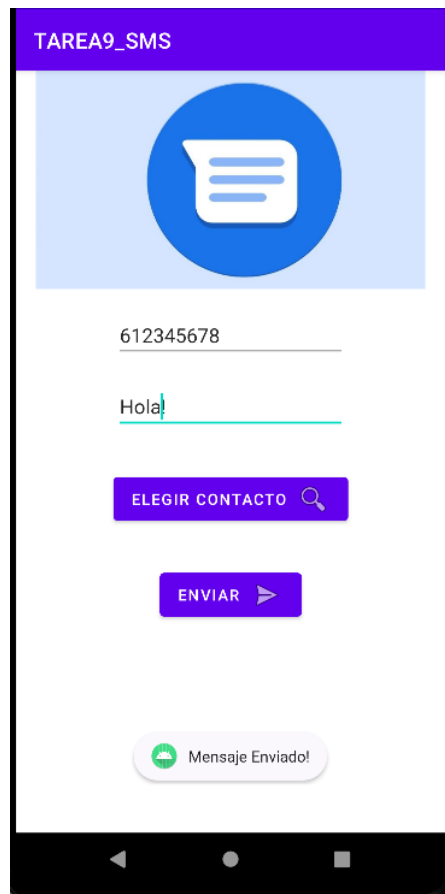
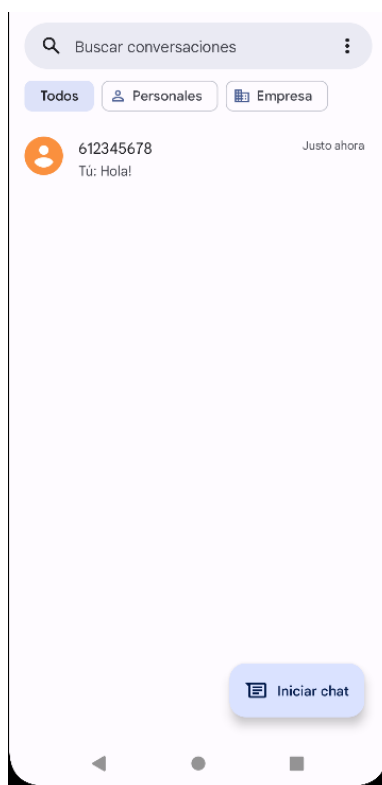
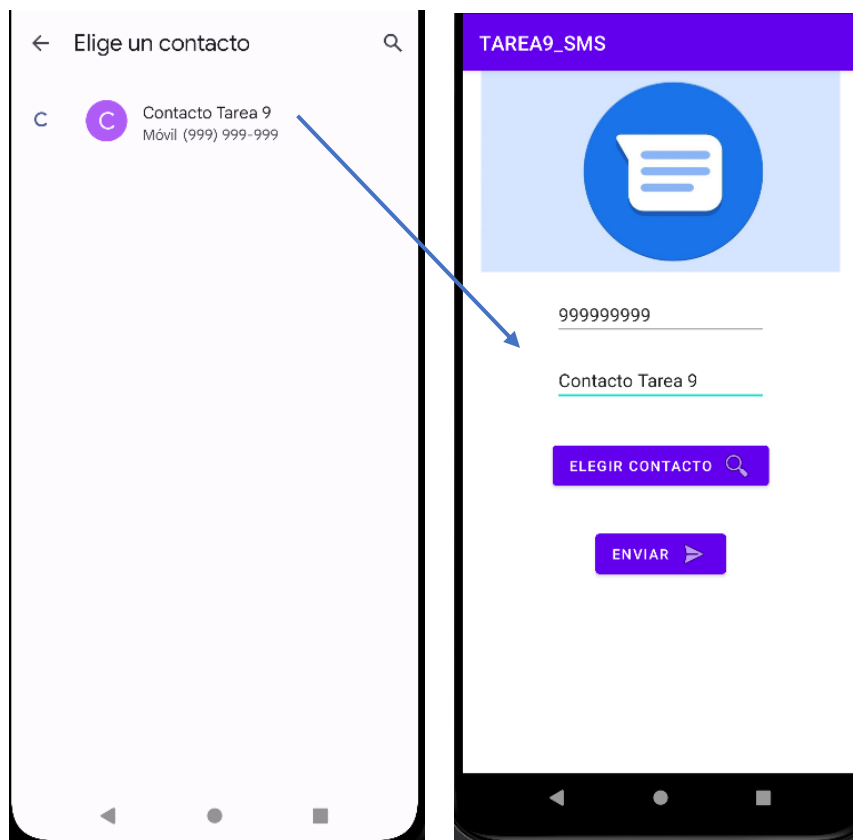


Figura 3. Envío de mensaje

Se puede comprobar en la aplicación de Mensajes del terminal, el mensaje escrito.



El botón de Elegir contacto, mostrará los contactos del terminal (se debe añadir al menos uno) y al seleccionarlo, se rellenarán sus datos en la pantalla principal automáticamente.



Para obtener el nombre y número del contacto, os podéis ayudar usando **ContactsContract.CommonDataKinds.Phone**. Se pueden almacenar en un **Cursor**, obtener los dos datos del cursor y traspasar esos datos a los campos de la pantalla principal. (Ver Recursos necesarios para realizar la Tarea)

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

La valoración total de la tarea es de 10 puntos repartidos del siguiente modo:

- ✓ Aspecto: la aplicación se muestra de un modo similar al mostrado. 2 punto.
- ✓ Funcionamiento de la app:
 - La aplicación muestra el aviso de petición de permisos: 1 punto.
 - La aplicación realiza el envío de SMS y muestra el Toast: 3 puntos.
 - El botón Elegir Contacto muestra los contactos del dispositivo y se rellenan los campos de la pantalla principal: 4 puntos.

Puesto que no existe una evaluación por unidades la evaluación se realiza en base a los criterios generales del módulo.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- ✓ Ordenador con Android Studio instalado y suficientes recursos para ejecutar el emulador.
- ✓ Contenidos de la Unidad, muy importantes los ejercicios resueltos de la misma.
- ✓ Páginas web de los desarrolladores de los sistemas operativos para móviles.
- ✓ Página web de ayuda para uso de ContactsContract: <https://developer.android.com/reference/android/provider/ContactsContract.CommonDataKinds.Phone>
- ✓ Página web de ayuda para uso de Cursor: <https://developer.android.com/reference/android/database/Cursor.html>

Consejos y recomendaciones.

- ✓ Lee atentamente el enunciado y asegúrate de haber entendido lo que has de hacer.
- ✓ Intenta reproducir en tu Android Studio los ejercicios resueltos previamente.
- ✓ No dudes en comentarle a tu tutor o tutora cualquier duda que te pueda surgir.
- ✓ Envíasela a tu tutor o tutora a través del sistema establecido en la plataforma.
- ✓ Las capturas y el contenido de los ficheros deben aparecer en perfecto orden para que esté claro lo que deseas mostrar.
- ✓ Los diseños deben mostrarse lo más parecidos posibles a lo que se pide.
- ✓ Debe llevarse a cabo sobre una versión actual de Android.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un **documento PDF**.

- ✓ El documento pdf mostrará capturas de la app:
 - Captura del aspecto de tu aplicación mostrando la petición de permisos.
 - Captura del aspecto de tu aplicación con los datos de un contacto y mensaje rellenos y de la aplicación Mensajes del dispositivo.
 - Capturas del aspecto de tu aplicación con un contacto en el dispositivo y su captura de datos automática en la pantalla principal.
- ✓ Añade el contenido de los ficheros editados: java, xml, archivo de manifiesto, etc.
- ✓ Las capturas que no sean de tu aplicación, sino de tu Android Studio, deben mostrar el fondo de pantalla y la fecha y hora de la barra de estado de tu sistema operativo para garantizar la originalidad del material.

También se deberá entregar la **carpeta comprimida del proyecto en formato .zip** (File

→ Export → Export to Zip file...)

Entrega los archivos a través de la plataforma. Se nombrarán siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_PMDM09_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la séptima unidad del MP PMDM, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_PMDM09_Tarea