

# PYTHON TUTORING #1

School of Computing, KAIST & 대덕고등학교



#### **INTRO**

- ① Python3 설치
- ② Wing IDE 설치
- ③ Wing IDE 사용법



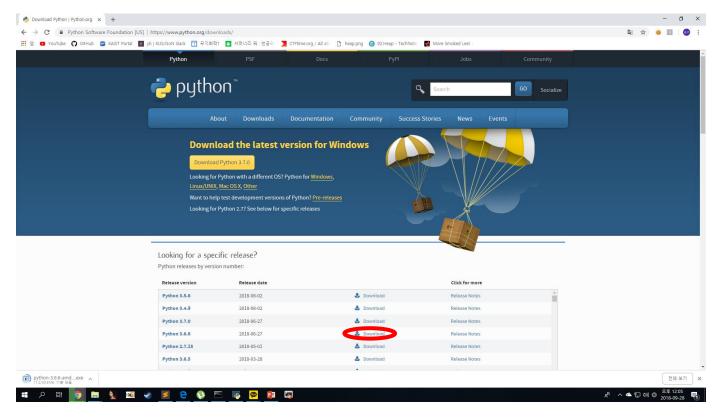
### Python3 설치

https://www.python.org/downloads/

위에서 네 번째

Python 3.6.6 Download

다운로드 후 실행





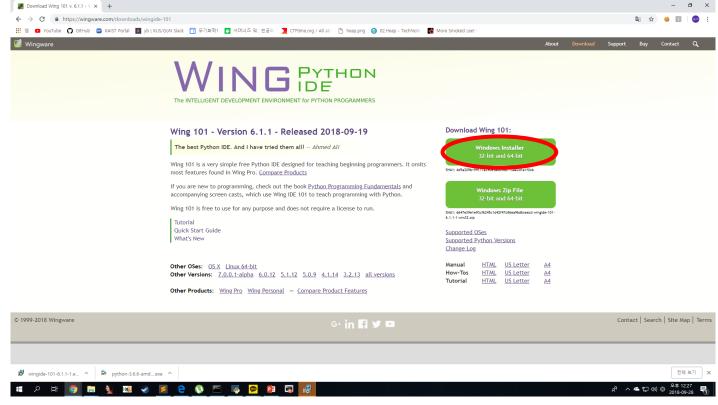
### Wing IDE 설치

https://wingware.com/downloads/wingide-101

위에서 네 번째

Python 3.6.6 Download

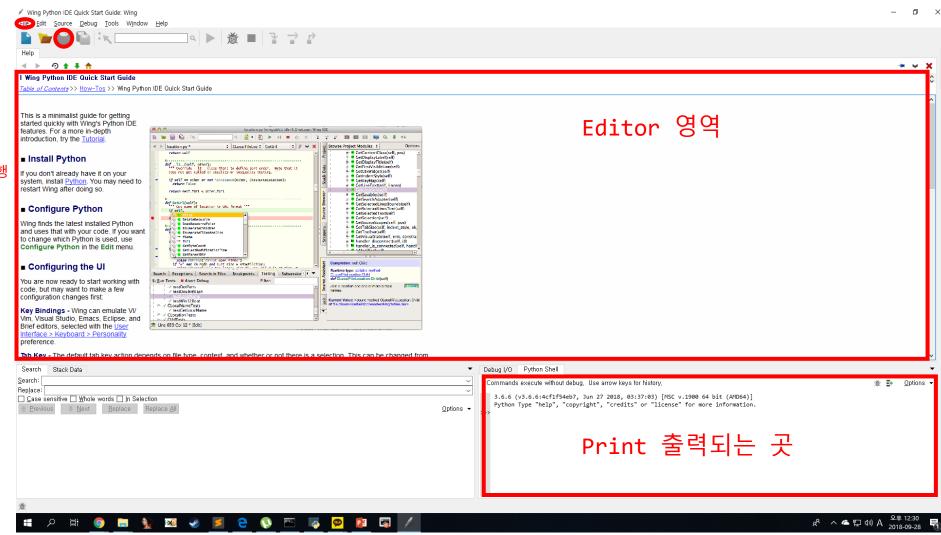
다운로드 후 실행





## Wing IDE 사용법

- -> File
- -> New
- -> Editor 영역에 원하는 코드 입력
- -> Save 후
- -> F5 키를 눌러 실행





#### PYTHON OVERVIEW

- ① 변수와 출력
- ② 사칙연산
- ③ 함수
- ④ 조건문
- ⑤ 반복문



#### 변수와 출력

변수는 값을 저장하는 공간

= 기호를 통해서 변수에 값을 저장!

변수 이름 = 변수에 저장할 값

#### 예시

a = 3
print(a)

b = "Python3"
print(b)

c = b
print(c)



## 사칙연산 (연산자)

덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈

//는 나누기의 몫 %는 나누기의 나머지

문자열에 대해서도 일부 사칙연산 적용!

#### 예시

var = 1 + 2

var = 3 - 6

var = 2 \* 7

var = 7 / 3

var = 7 // 3

var = 7 % 3

var = "Hello" + "KAIST"

Var = "Hello" \* 3



## 함수 (Function)

$$f(x) = x^2 + x + 1$$

함수의 결과를 return을 통해 전달

return이 없는 함수도 가능

반복되는 코드를 줄이는 데 유용

## 예시 def f(x): return $x^{**}2 + x + 1$ def g(x, y): print(x \* y) x = 3y = f(x)

g(x, y)



#### 조건문

if, elif, else + condition: >, <, ==, != 와 같은 비교 연산자

위에 있는 if 또는 elif를 만족할 시, 밑에 있는 elif나 else는 전부 무시

```
예시
def positive(x):
  if x > 0:
    print("positive")
  elif x < 0:
    print("negative")
  else:
    print("zero")
positive(-2)
```



#### 조건문

```
if, elif, else + condition: >, <, ==, != 와 같은 비교 연산자
```

위에 있는 if 또는 elif를 만족할 시, 밑에 있는 elif나 else는 전부 무시

```
예시
def positive(x):
  if x > 0:
    print("positive")
  elif x >= 0:
    print("zero")
  elif True:
    print("negative")
positive(-2)
```



#### 반복문

#### for 변수명 in range(횟수):

```
range(n) = [0, 1, 2, ..., n-1]
range(1, n) = [1, 2, ..., n-1]
range(5, 13, 2) = [5, 7, 9, 11]
range(n, 0, -1) = [n, n-1, ..., 2, 1]
```

```
예시
for i in range(1, 4):
  for j in range(i):
    print(i, j)
2 0
2 1
3 1
```



#### 반복문

#### while condition:

condition이 참이면, 반복

```
예시
def gauss(n):
  sum = 0
  while n > 0:
    sum = sum + n
    n = n - 1
  return sum
mystery = gauss(100)
print(mystery)
```



mult\_pos = x\*y\*z가 양수인지 반환 실제로 곱하지 않고 판단!

print\_prime = n 이하의 소수를 출력

```
예시
def mult_pos(x, y, z):
def print_prime(n):
print(mult_pos(7,2,4))
print(mult_pos(1,-3,2))
print(mult pos(0,5,11))
True
False
False
```



mult\_pos = x\*y\*z가 양수인지 반환 실제로 곱하지 않고 판단!

print\_prime = n 이하의 소수를 출력

```
예시
```

def mult\_pos(x, y, z):

def print\_prime(n):

print\_prime(5)

2

| =

5



#### 예시

```
def mult_pos(x, y, z):
  isZero = x == 0 \text{ or } y == 0 \text{ or } z == 0
  negativeCount = 0
 if x < 0:
    negativeCount += 1
 if y < 0:
    negativeCount += 1
 if z < 0:
    negativeCount += 1
  if isZero:
    return False
  return negativeCount % 2 == 0
```



```
예시
def print_prime(n):
 i = 2
 while i <= n:
   if is_prime(i):
      print(i)
def is_prime(n):
 i = 2
 while i < n:
   if n % i == 0:
     return False
   i = i + 1
  return True
```



#### PIL (Python Imaging Library)

- ① Library란?
- ② PIL 설치
- ③ PIL에서 사용되는 함수
- ④ 예제



## Library란?

다른 사람이 만들어놓은 함수들이 들어있는 코드

from library\_name import something를 통해서

여러 가지 다양한 함수들을 직접 정의하지 않고도 사용 가능!



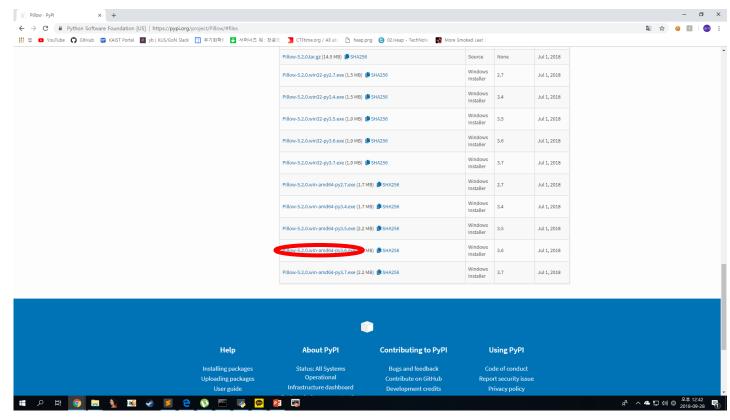
### PIL 설치

#### https://pypi.org/project/Pillow/#files

밑에서 두 번째

~~~-py3.6.exe

다운로드 후 실행



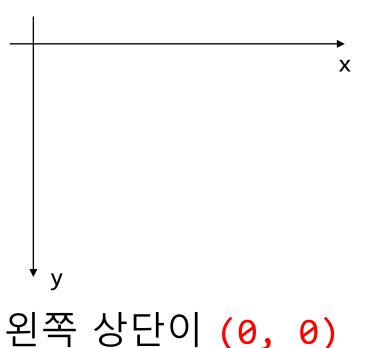


```
예시
from PIL import Image
im = Image.open("geese.jpg") # geese.jpg는 .py 파일과 같은 곳에 위치!
im.show()
im.save("geese_copy.jpg")
print(im.width)
print(im.height)
```



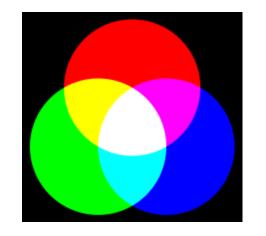
```
예시
im = Image.open("geese.jpg")
red, green, blue = im.getpixel((10, 20))
if red + 100 > 255: # 255 is maximum value of each color
  new_rgb = (255, green, blue)
else:
  new_rgb = (red + 100, green, blue)
im.putpixel((10, 20), new_rgb)
im.save("red geese.jpg")
```





오른쪽 하단은 (width-1, height-1)

#### getpixel의 반환값은 (r, g, b)



(0, 0, 0)

(255, 255, 255)

(255, 255, 0)

(255, 127, 0)

(127, 127, 127)



```
예시
im = Image.open("geese.jpg")
red, green, blue = im.getpixel((10, 20))
if red + 100 > 255: # 255 is maximum value of each color
  new_rgb = (255, green, blue)
else:
  new rgb = (red + 100, green, blue)
im.putpixel((10, 20), new_rgb)
im.save("red geese.jpg")
```



```
예시
im = Image.open("geese.jpg")
new_im = Image.new(mode="RGB", (1, 1))
r, g, b = im.getpixel((x, y))
new_im.putpixel((0, 0), (r, g, b))
new_im.save("geese_pixel.jpg")
```



































