**黑盒测试**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试项 | 测试内容 | 输入 | 预期输出 | 实际输出 | | | 测试状态（P/F） | | |
| 模拟器 | 三星Note4 | 三星Note5 | 模拟器 | 三星Note4 | 三星Note5 |
| 主界面测试 | 测试主界面的文字图案是否美观，是否符合人们的审美，使用需求 | 打开主界面 | 文字图案清晰，符合常人的审美 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试主界面跳转到设置界面是否正常 | 点击设置按钮 | 界面切换到设置界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试主界面跳转到关卡界面是否正常 | 点击开始按钮 | 界面切换到关卡界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 游戏界面测试 | 地图的显示和人物的显示效果是否合理 | 主界面上点击游戏按钮 | 地图人物显示清晰 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 左行按钮是否可以使人物左行 | 点击左行按钮 | 人物向左行走 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 右行按钮是否可以使人物右行 | 点击右行按钮 | 人物向右行走 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 跳跃按钮是否可以是人物跳跃，是否可以出现连跳 | 连续点击跳跃按钮 | 人物只会跳跃一次，跳跃的高度合理 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 下滑按钮是否可以做出下滑的动画效果 | 点击下滑按钮 | 人物做出下滑动画，并且会持续0.8s | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 攻击按钮能否攻击 | 连续多次点击攻击按钮 | 人物连续做出攻击动画 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 火球攻击能否发出火球 | 连续多次点击火球按钮 | 人物连续发出火球 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 暂停按钮能否暂停 | 反复多次点击暂停 | 游戏按照指令暂停和重新开始 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 火球到一定范围是否消失 | 点击火球按钮 | 火球到一定范围消失 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 左行键是否能与火球建共同使用 | 同时点击左行按钮和火球按钮 | 人物向左走动并发送火球 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 左行键是否能与跳跃键共同使用 | 同时点击左行按钮和跳跃按钮 | 人物向左跳跃 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 左行键是否能与击打键共同使用 | 同时点击左行按钮和击打按钮 | 人物向左击打 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 左行键是否能与下踢键共同使用 | 同时点击左行按钮和下踢按钮 | 人物向左并做出下踢动作 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 左行键是否能与右行键共同使用 | 同时点击左行按钮和右行按钮 | -- | - | - | - | - | - | - |
| 右行键是否能与火球建共同使用 | 同时点击右行按钮和火球按钮 | 人物向右走动并发送火球 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 右行键是否能与跳跃键共同使用 | 同时点击右行按钮和跳跃按钮 | 人物向右跳跃 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 右行键是否能与击打键共同使用 | 同时点击右行按钮和击打按钮 | 人物向右击打 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 右行键是否能与下踢键共同使用 | 同时点击右行按钮和下踢按钮 | 人物向右并做出下踢动作 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 跳跃键是否能与火球键共同使用 | 同时点击跳跃按钮和火球按钮 | 人物跳起并发送火球 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 跳跃键是否能与击打键共同使用 | 同时点击跳跃按钮和击打按钮 | 人物跳起并进行击打 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 跳跃键是否能与下踢键共同使用 | 同时点击跳跃按钮和下踢按钮 | 人物跳起进行踢打 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 击打键是否能与火球键共同使用 | 同时点击击打按钮和火球按钮 | -- | - | - | - | - | - | - |
| 击打键是否能与下踢键共同使用 | 同时点击击打按钮和下踢按钮 | -- | - | - | - | - | - | - |
| 火球键是否能与下踢键共同使用 | 同时点击火球按钮和下踢按钮 | -- | - | - | - | - | - | - |
| 设置界面测试 | 测试关卡界面的文字图案是否美观，是否符合人们的审美，使用需求 | 打开关卡界面 | 文字图案清晰，符合常人的审美 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 音效大小的调节 | 拖动音量调节框 | 音量根据拖动条出现应该有的变化 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 关卡界面测试 | 测试关卡界面的文字图案是否美观，是否符合人们的审美，使用需求 | 打开关卡界面 | 文字图案清晰，符合常人的审美 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试关卡界面跳转到故事界面是否正常 | 点击新游戏按钮 | 界面切换到故事界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试关卡界面返回主界面是否正常 | 点击返回按钮 | 界面切换到主界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试关卡界面跳转到TBC界面是否正常 | 点击TBC按钮 | 界面切换到TBC界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 通关界面测试 | 测试关卡界面的文字图案是否美观，是否符合人们的审美，使用需求 | 打开通关界面 | 文字图案清晰，符合常人的审美 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试通关界面返回关卡界面是否正常 | 点击返回按钮 | 界面切换到关卡界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 故事界面测试 | 测试设置界面的文字图案是否美观，是否符合人们的审美，使用需求 | 打开故事界面 | 文字图案清晰，符合常人的审美 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试故事界面进入游戏界面是否正常 | 点击返回按钮 | 界面切换到游戏界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| TBC界面测试 | 测试关卡界面的文字图案是否美观，是否符合人们的审美，使用需求 | 打开关卡界面 | 文字图案清晰，符合常人的审美 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |
| 测试TBC界面返回关卡界面是否正常 | 点击返回按钮 | 界面切换到关卡界面 | 正常 | 正常 | 正常 | P | P | P |