需求与软件需求

[1) 什么是需求？什么是软件需求？ 1](#_Toc494483093)

[2) 举例说明你是以什么方式和步骤去完成某个特定活动的。 2](#_Toc494483094)

[3) 你之前做过的软件或代码，需求是怎么获得的？可以真正用起来吗？ 3](#_Toc494483095)

## 什么是需求？什么是软件需求？

需求一词最早来源与经济学，经济学中需求是在一定的时期，一个经济主体对一件商品或服务的效用，通常跟他/她的收入有关。需求反应的是消费者对于某一商品或服务在不同的价格之下的需求集合。需求显示了随着价钱升降而其它因素不变的情况下，某个体在每段时间内所愿意买的某货物的数量。其一般分为单个需求（指单个消费者对某种商品的需求）和市场需求（指消费者全体对某种商品需求的总和）。需求不等于需要。形成需求有三个要素：对物品的偏好，物品的价格和手中的收入。需要只相当于对物品的偏好，并没有考虑支付能力等因素。一个没有支付能力的购买意愿并不构成需求。需求比需要的层次更高，涉及的因素不仅仅是内在的。所以在经济学中，必须注意不要将两者混淆。经济学的基础分析工具是需求与供给理论，而非需要与供给理论。

而软件需求是用户解决问题或达到目标所需的条件或权能。系统或系统部件要满足合同、标准、规范或其它正式规定文档所需具有的条件或权能。一种反映用户或系统所述条件或权能的文档说明。它包括功能性需求及非功能性需求，非功能性需求对设计和实现提出了限制，比如性能要求，质量标准，或者设计限制。软件需求包括三个不同的层次，业务需求（反映了组织机构或客户对系统、产品高层次的目标要求，它们在项目视图与范围文档中予以说明）、用户需求（文档描述了用户使用产品必须要完成的任务，这在使用实例文档或方案脚本说明中予以说明）和功能需求（定义了开发人员必须实现的软件功能，使得用户能完成他们的任务，从而满足了业务需求。所谓特性是指逻辑上相关的功能需求的集合，给用户提供处理能力并满足业务需求），其中业务需求也包括非功能需求。

NASA的软件开发过程中的概念中软件需求过程的标准是：清楚、完整、一致、可测试。此外还有其他的概念，如可跟踪的、可修改的等等。软件需求分析方法大体分为如下四类：结构化方法、面向对象方法、面向控制方法和面向数据方法。限于篇幅，将主要从结构化方法和面向对象方法以及RUP三个方面进行简要的探讨。其中面向对象软件需求分析的结果能更好地刻画现实世界，处理复杂问题，对象比过程更具有稳定性，便于维护与复用。

## 举例说明你是以什么方式和步骤去完成某个特定活动的。

在日常生活中参与某项特定的活动如聚会，会议等，我通常会进行事先规划，不论事时发生的具体情况所带来的变动，预先的规划还是非常重要的，他可以确保你时间段与活动的不冲突，以此带来更多的确定时间。例如参与某次聚会，你得了解这次聚会的开始时间以及大致的结束时间，以便于安排。规划后对于活动的准备也是非常重要的，一个完善的准备胜于一切优秀的临时发挥。同上述例子，参与该次聚会，对于一起参与的人也应该做一个统计了解与确认，对该聚会的活动也应该做相应的准备，例如穿着随身所需用品的携带等等。活动后，对该活动的总结也是毋庸置疑的，若活动后连总结都没有那你只是经理了这个过程并没有将这个过程吸收为己用。仍同上述例子，若聚会后你只是一笑而过或因某人某事而失落离开，你将无法成长，我们完全可以在一次次活动中学习他人长进自己的社交本领。

## 你之前做过的软件或代码，需求是怎么获得的？可以真正用起来吗？

在大学的两年多时光中所做过的软件或代码不多但对于我短暂的大学时光来说也许也是庞大的。在以往的项目中主要的需求是由老师发布，我们在老师的需求的基础上不影响大局的情况下添加自己个人所持有的想法，又或许在与同学的交流中增添一些需求。在这些需求中大部分能够真正的使用起来，但也有少部分需求因为当时的好高骛远没有摸清自己的实力情况导致时间到期研究不足无法实现的技术原因。对此得出对自己能力的判断也是非常重要的，这可以避免一开始时就获得过高的需求。