

Bitácora 08

Carlos Emiliano Sandoval Amador
315025222

16 de enero de 2019

Format.

Aprendimos a ejecutar un archivo de python de versiones anteriores. También vimos una nueva forma de agregar datos a un string usando el método **.format**, para utilizarlo hay que colocar **.format** después del string seguido de un paréntesis dentro del cuál colocaremos el o los datos que queremos agregar, en lugar de usar porcentaje usamos llaves. La ventaja que tiene **.format** sobre el porcentaje es que podemos agregar datos en orden diferente, pues podemos utilizar etiquetas para cada dato y podemos colocar un dato en más de una ocasión en el string con tan solo ponerlo una vez en **format**.

Programación orientada a objetos.

Comenzamos la parte de programación orientada a objetos, viendo los conceptos de objeto y clase.

Objeto.

Un objeto es un conjunto de datos y funciones relacionadas que tiene atributos y métodos. Un **atributo** es una característica del objeto, por ejemplo en un auto el número de puetas o la gasolina que usa y un **método** es una acción que realiza el objeto, por ejemplo el coche acelera y frena.

Clase

Una clase es una plantilla para la creación de objetos de datos según un modelo predefinido. Cada clase es un modelo que define un conjunto de variables, los atributos y métodos apropiados para operar con dichos datos. Cada objeto creado a partir de la clase se denomina instancia de la clase.

Cambiar tipos de datos.

Para saber el tipo de dato de una variable podemos utilizar la función **type()**. Para cambiar datos a entero utilizamos **int()**, para cambiar a string utilizamos **str()** y para cambiar a flotante utilizamos **float()**.