

Bitacora 04

Carlos Emiliano Sandoval Amador

315025222

10 de enero de 2019

Empezamos a utilizar el lenguaje de programación Python, el cual está hecho para resolver problemas de índole científica. Para poderlo utilizar de mejor manera requerimos de una ide llamada idle.

Comenzamos aprendiendo a imprimir datos en la consola utilizando la función **print()**. Para utilizarla solo tenemos que ingresar adentro de los paréntesis el tipo de dato que queramos imprimir, es decir, string, entero, flotante, lista o tupla.

Después modelamos y resolvimos un problema propuesto por el profesor de mecánica clásica. El problema nos daba la velocidad y aceleración del objeto y nos pedía encontrar la posición del objeto en un determinado tiempo. Para ello utilizamos la siguiente ecuación de la teoría de la física clásica.

$$y = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2 \quad (1)$$

Para asignar un valor a una variable debemos escribir el nombre de la variable seguido de `=` y el valor que deseamos asignar. Si queremos sumar números tenemos que usar `+`, para restar `-`, para multiplicar `*`, para dividir `/` y para un exponente `**`.

Para resolver el problema asignamos la velocidad a una variable llamada `v0`, el tiempo a una variable llamada `t` y la aceleración a una variable llamada `g`. Por último escribimos la ecuación de arriba en idle y le asignamos su valor a una variable `y`, la cual imprimimos en consola.