

Taller de Herramientas Computacionales

Hector Chaparro Reza

Enero 14, 2019

Este es la tercer bitácora del curso intersemestral de Taller de Herramientas Computacionales, con la fecha (09/01/2019). Aquí resumiré lo más relevante de la teoría. Los problemas y las soluciones que surgieron a lo largo de la práctica serán comentadas en el cuerpo de la bitácora.

Introducción a Python

Conceptos básicos, operaciones

1. Como usar Python:

(a) Instalación

Por suerte los que usamos la distribución Fedora de Linux ya tiene instalado Python 2.7.15 por lo que directamente usamos el comando `idle` que abre la terminal de python en el cual podemos ejecutar comandos. Ahí mismo se puede abrir la opción `files` y `new file` pero es más rápido usar el comando `ctrl+n`. Esto abre un editor de texto donde podremos trabajar

(b) Operaciones:

*Ya en el editor de texto aprendimos a escribir las operaciones matemáticas básicas $a+b$ y su inversa $a-b$, multiplicación $a*b$ y su inversa a/b y potencia $a**b$. Por un buen rato estuvimos probando en el shell de python diferentes operaciones y vimos que los resultados se redondeaban si no manejamos puntos flotantes para mayor precisión por ejemplo si hacíamos $1/2$ esto nos daba 0 pero si dividíamos $1.0/2.0$ nos daba el valor correcto o sea 0.5. Antes de seguir trabajando tuvimos una catedra de la importancia de analizar un problema para delimitarlo y buscar una solución. Finalmente quedó de tarea investigar un problema sobre física*