

# Taller de Herramientas Computacionales

Hector Chaparro Reza

Enero 18, 2019

*Esta es la bitácora número doce del curso intersemestral de Taller de Herramientas Computacionales, con la fecha (18/01/2019). Aquí resumiré lo más relevante de la teoría. Los problemas y las soluciones que surgieron a lo largo de la práctica serán comentadas en el cuerpo de la bitácora.*

# *Presentaciones en latex y formato de listas en python*

## *1. Dando formato y presentaciones*

- (a) En est clase usamos el codigo de grados de la clase anerior para revisar de que manera el shell de python mostraba los datos, elementos de las listas y las listas en si. Primero vimos que al usar un for sin especificar que los elementos los queremos dentro de una lista, las listas de listas o matrices aparecern no como listas si no como tuplas y a estas no se le pueden hacer modificaciones. Tambin importamos de pprint una funcin llamada pprint para que las listas se mostrarn en forma vertical.*
- (b) Gran parte de la clase la dedicamos a aprender como hacer presentaciones en latex, usar el documento de clase beamer. Crear diapostitivas y darles un formato*

```
\frametitle{Diapositiva1}
\begin{center}
\includegraphics[scale=]{/home/prime/Pictures/1.png}
\end{center}
\end{frame}
```

```
\begin{frame}[fragile]
\begin{verbatim}
G=""
El punto en R3 es:
(x,y,z)={\laX:.2f},{\laY:g},{\laZ:G}
""".format(\laX=x,\laY=y,\laZ=z)
print G
```

```
#Conversion de tipos
print 'Algo ' + str(x)
```

```
print float(str(x))*3
```

```
#print 'x es de tipo %s' % type(x)._name_  
print type(5)  
print type('5')  
  
print "Coordenadas de la flecha\n"  
x=input("Cual es la abcisa?\n")  
y=input("Cual es la ordenada?\n")
```