



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Arteaga Ricci, Tanya Itzel

Profesor:

Fundamentos de Programación

Asignatura:

1104

Grupo:

1

No de Práctica(s):

Sánchez Jiménez, Paola

Integrante(s):

2018-1

Semestre:

24- Agosto- 2017

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Grupo: 1104 Fecha: 24/ Agosto/ 2017

Nombre del alumno: Sánchez Jiménez, Paola

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub*

<http://github.com/join?source=header-home>

2. Cree un proyecto en *GitHub*

3. Busque al usuario *tiaricci* y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

<http://github.com/tiaricci/Grupo1104>

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionando la opción *History*

https://github.com/315301762/practica1_fdp

Responda las siguientes preguntas según corresponda

1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?
Para ingresar a un buscador, debemos hacerlo a través de algún navegador.
2. ¿Qué es un metabuscador?
Es un sistema que localiza información en los motores de búsqueda más usados, carece de base de datos propia por lo que usa las de otros buscadores y muestra una combinación de las mejores páginas que ha devuelto cada uno.

3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



WebCrawler (1994)



AltaVista (1995)



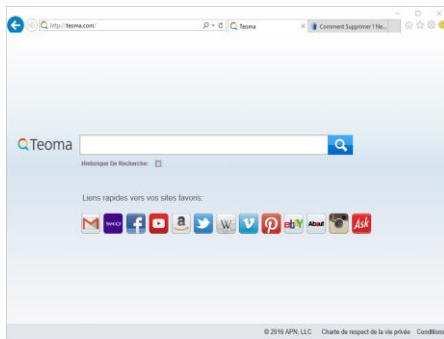
HotBot (1996)



Google (1997)



Ask (1997)



Teoma (1998)



Bing (2009)

4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.



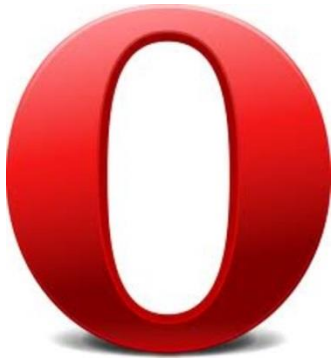
Google chrome (2008)



Internet Explorer (1995)



Mozilla Firefox (2002)



Opera (1994)



Safari (2003)



Netscape (1994)

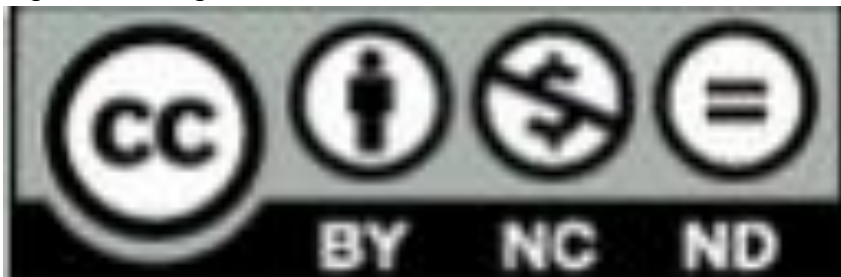


Spacetime (2007)



Finebrowser (2000)

5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?
Safari, porque es el navegador que uso en mi dispositivo móvil y es muy rápido.
6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?
Google, porque es el único buscador que he usado.
7. Mediante el buscador de google (*google search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



Escriba el tamaño de la imagen: 542 x 200

Significado: Reconocimiento- No Comercial- Sin Obra Derivada

CC BY-NC-ND

Esta licencia es la más restrictiva de las seis licencias principales, sólo permite que otros puedan descargar las obras y compartirlas con otras personas, siempre que se reconozca su autoría, pero no se pueden cambiar de ninguna manera ni se pueden utilizar comercialmente.

Año en que se fundó: 2001

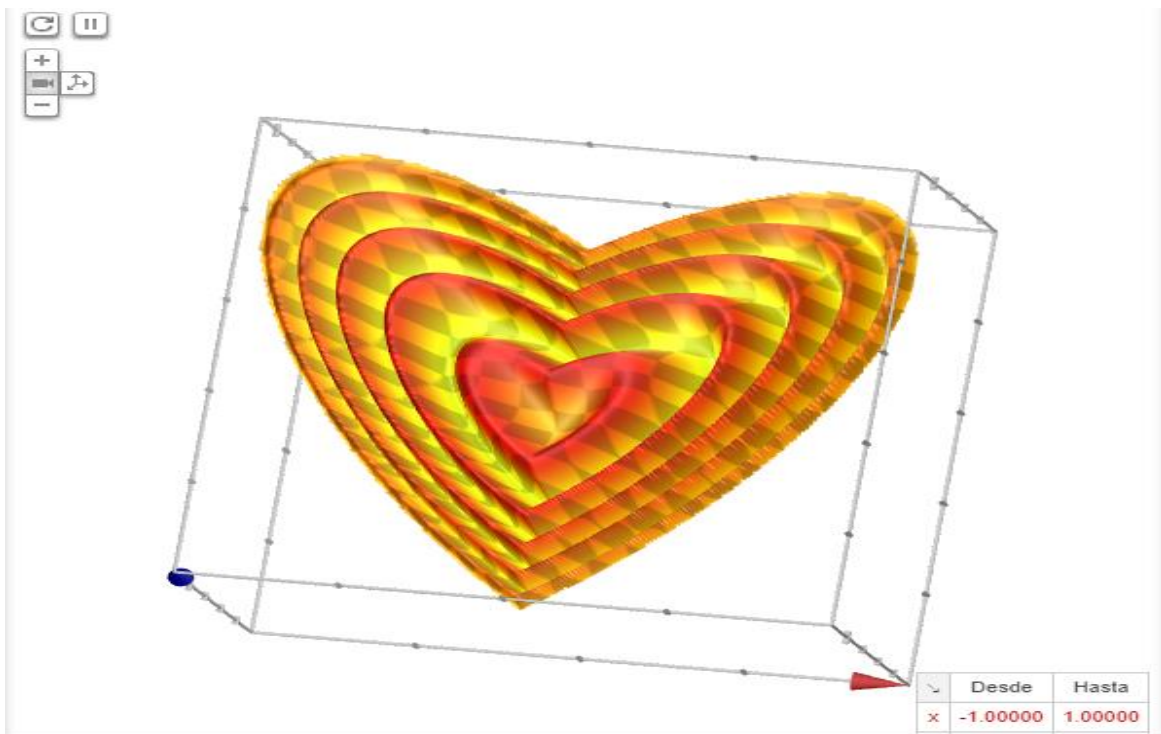
Director ejecutivo: Ryan Merkley

Fundadores: Lawrence Lessig, Hal Abelson y James Boyle

Página oficial: <https://creativecommons.org/licenses/?lang.es>

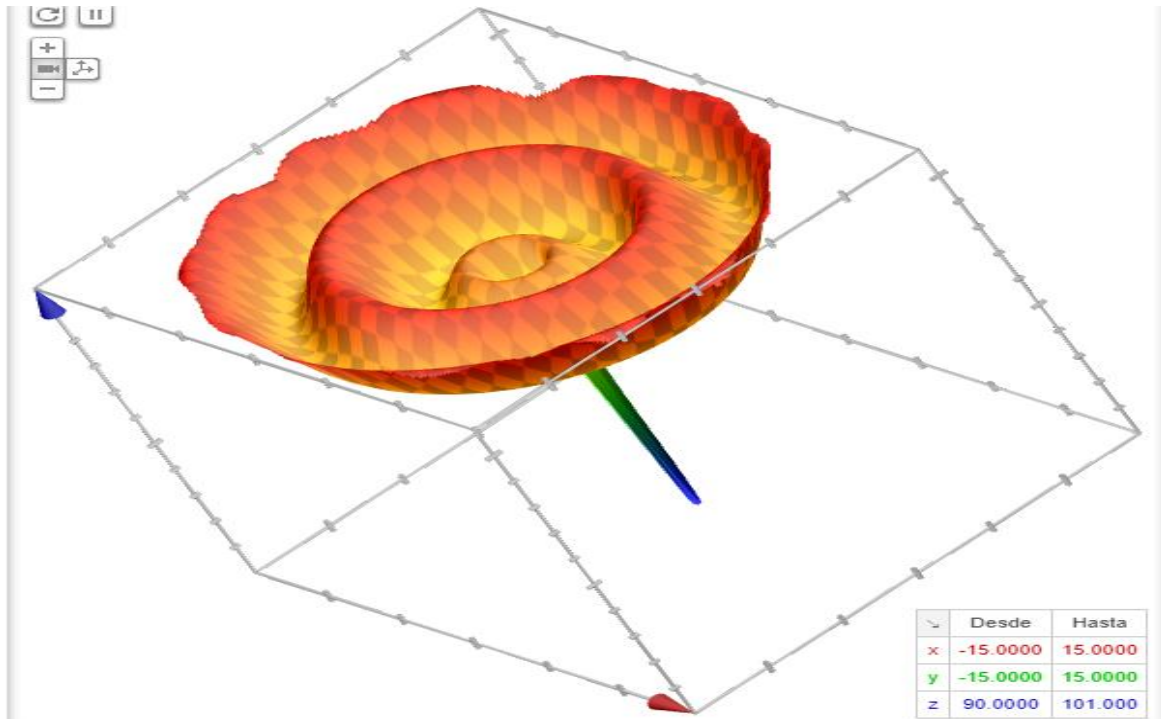
8. Utilizando graficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$5 + (-\sqrt{1 - x^2 - (y - \text{abs}(x))^2}) * \cos(30 * ((1 - x^2 - (y - \text{abs}(x))^2)))$, x is from -1 to 1, y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6



9. Utilizando graficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

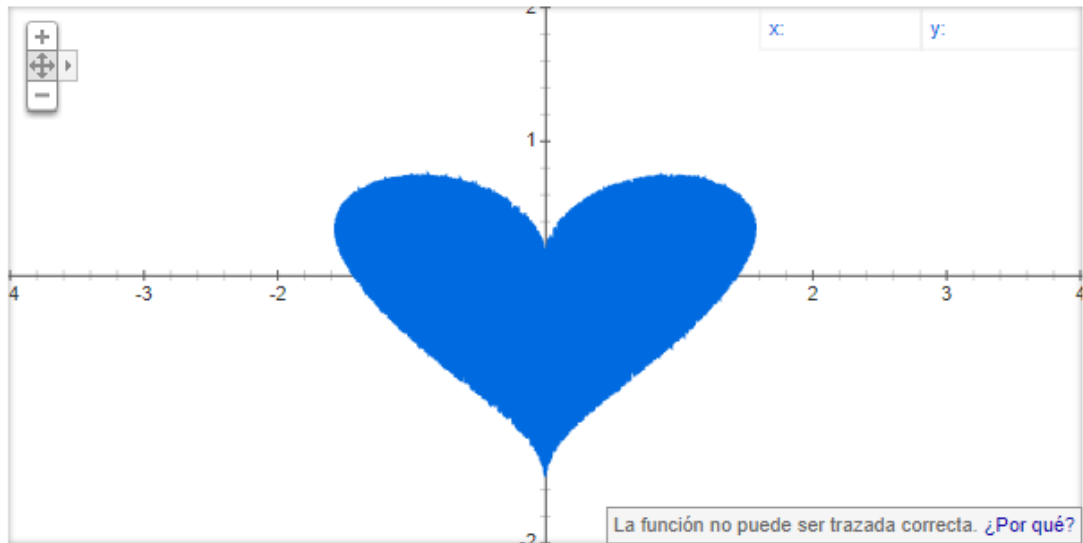
$100 - 3/(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - (x^2 + y^2)} + 10 \cdot \sin(x) + 10 \sin(y) / 1000$, x is from -15 to 15, z is from 90 to 101



10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$(\sqrt{.7 \cos(X)}) \cdot \cos(2011x) + \sqrt{.7 \text{abs}(X)} - 0.7 \cdot (4 - x \cdot x)^{.001}$

Gráfico de $(\sqrt{0.7 \cdot \cos(x)} \cdot \cos(2011 \cdot x) + \sqrt{0.7 \cdot \text{abs}(x)} - 0.7) \cdot (4 - x \cdot x)^{0.001}$



Más información

11. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: *askew*. Copie y pegue el resultado.

← → ↻ Es seguro | <https://www.google.com.mx/search?q=askew&oq=askew&aqs=chrome..69i57j0l5.1527j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8>

Google askew

Todo Imágenes Maps Noticias Vídeos Más Preferencias Herramientas

Cerca de 14,500,000 resultados (0.50 segundos)

Inglés Español

askew Editar **torcido**

əˈskyoo

4 traducciones más

Abrir en Google Traductor Comentarios

[Askew | Define Askew at Dictionary.com](#)
www.dictionary.com/browse/askew Traducir esta página
 Askew definition, to one side; out of line; in a crooked position; awry: to wear one's hat **askew**; to hang a picture **askew**. See more.

[ASKEW ONE](#)
<https://www.askew1.com/> Traducir esta página
 Askew One - Post-graffiti artist from the South Pacific.
[Graffiti](#) · [Outdoors](#) · [About](#) · [Paintings](#)

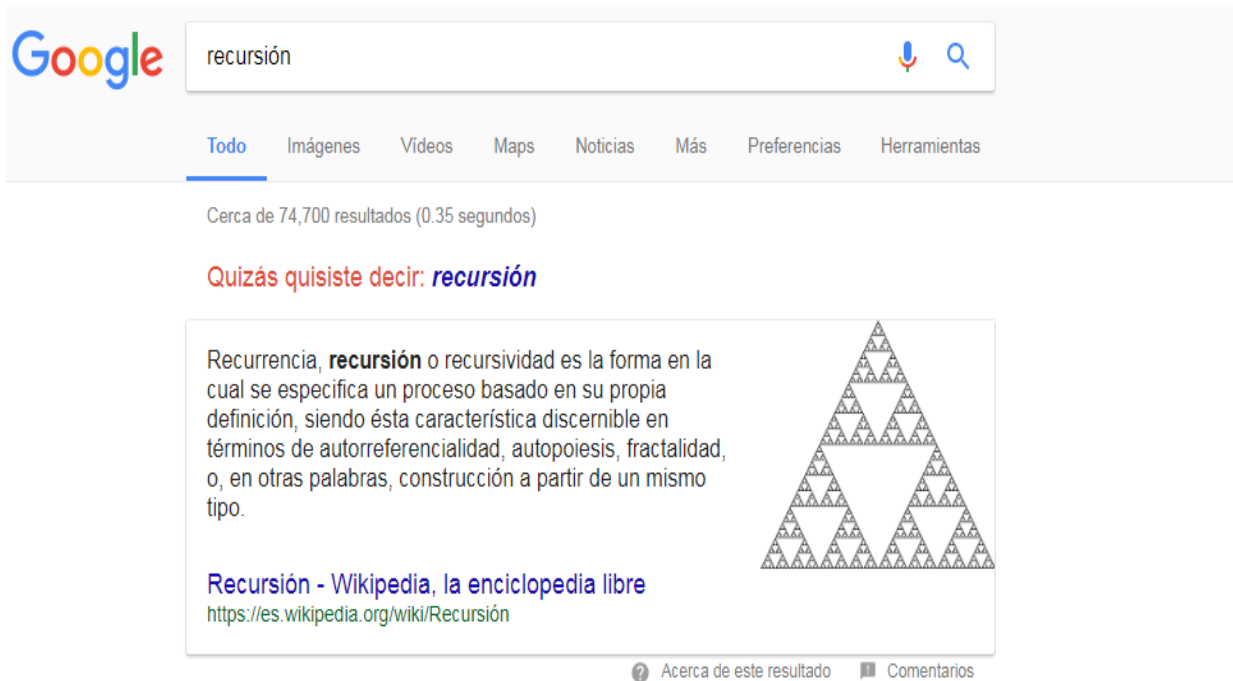
[Askew | Definition of Askew by Merriam-Webster](#)
<https://www.merriam-webster.com/dictionary/askew> Traducir esta página
 Define **askew**: not straight : at an angle — **askew** in a sentence.

12. Utilizando el buscador de google (*google search*) busque la siguiente palabra: recursión. Copie y pegue el resultado.

Si en el resultado aparece lo siguiente:

Quizás quisiste decir: *recursión*

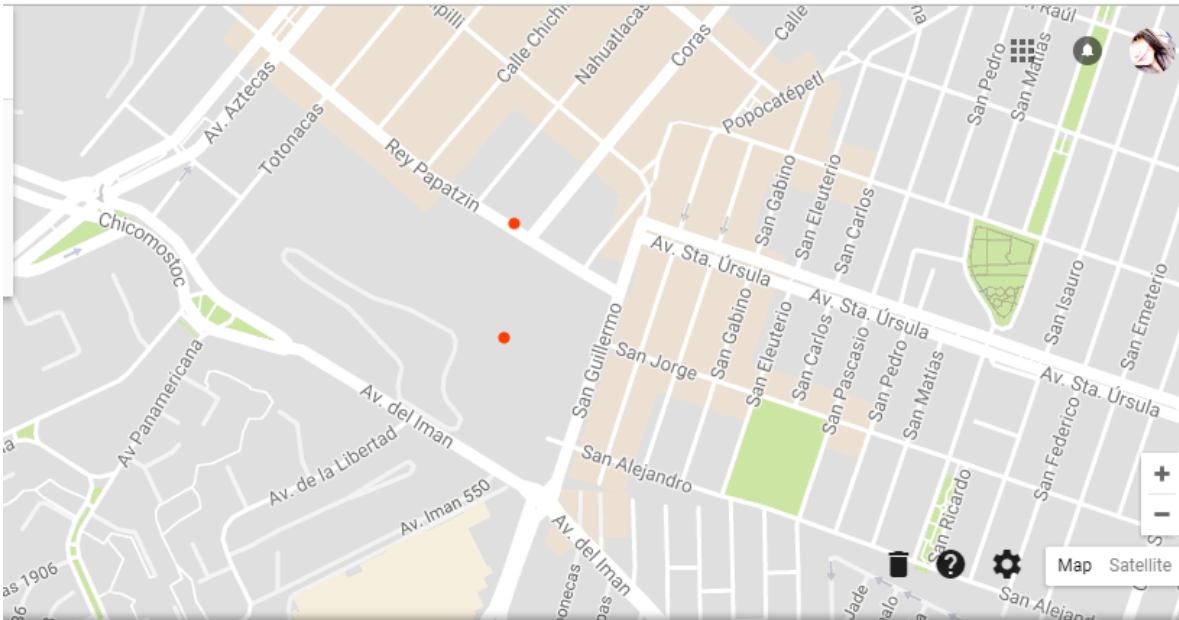
Vuelva a intentarlo hasta que aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?



13. ¿Cuál es la definición de *easter egg*?

Un huevo de pascua virtual es un mensaje o capacidad oculta contenido en películas, discos compactos, DVD, programas informáticos, o videojuegos.

14. Mediante Google Location History. ¿Cuántos lugares ha registrado *google* que ha estado?



Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica

El objetivo de la práctica fue cumplido, ya que descubrimos y utilizamos y descubrimos como manejar los repositorios de almacenamiento a través de GitHub, al mismo tiempo que utilizamos buscadores con opciones avanzadas como fue en el caso del graficado en 3D y el buscador de imágenes de Google.

En mi opinión personal, esta práctica fue muy interesante, ya que descubrí herramientas que no sabía que existían y que en verdad pueden ayudarme en mi desarrollo como estudiante, así como para ayudarme a la realización y organización de futuros trabajos, sin embargo, me gustaría que hubiera más tiempo para que se pueda explicar mejor como usar de una manera más adecuada estas herramientas, ya que si son complejas.