

【例】(难度一般)(CH210) 将上面介绍的控件综合起来使用。

具体步骤如下。


(1) 新建 Qt Widgets Application (详见 1.3.1 节), 项目名称为“Test”, 基类选择“QDialog”, 类名保持“Dialog”不变, 保持“Generate form”(创建界面)复选框的选中状态。

(2) 双击“dialog.ui”文件, 打开 Qt 的设计器, 中间的空白窗体为一个 Parent Widget, 接着需要建立一些 Child Widget。在左边的工具箱中找到所需要的 Widget: 拖曳出一个 Label、一个 Line Edit (用于输入文字)、一个 Horizontal Spacer 及两个 Push Button。现在不需要花太多时间在这些 Widget 的位置编排上, 以后可利用 Qt 的 Layout Manage 进行位置的编排。

(3) 设置 Widget 的属性。

- 选择 Label, 确定 objectName 属性为“label”, 并且设定 text 属性为“&Cell Location”。
- 选择 Line Edit, 确定 objectName 属性为“lineEdit”。
- 选择第一个按钮, 将其 objectName 属性设定为“okButton”, enabled 属性设为“false”, text 属性设为“OK”, 并将 default 属性设为“true”。
- 选择第二个按钮, 将其 objectName 属性设为“cancelButton”, 并将 text 属性设为“Cancel”。
- 将表单背景的 window Title 属性设为“Go To Cell”。

初始的设计效果如图 2.11 所示。

(4) 运行项目, 此时看到界面中的 label 会显示一个“&”。为了解决这个问题, 选择“编辑”→“Edit Buddies”(编辑伙伴)  命令, 在此模式下, 可以设定伙伴。选中 label 并拖曳至 lineEdit, 然后放开, 此时会有一个红色箭头由 label 指向 lineEdit, 如图 2.12 所示。

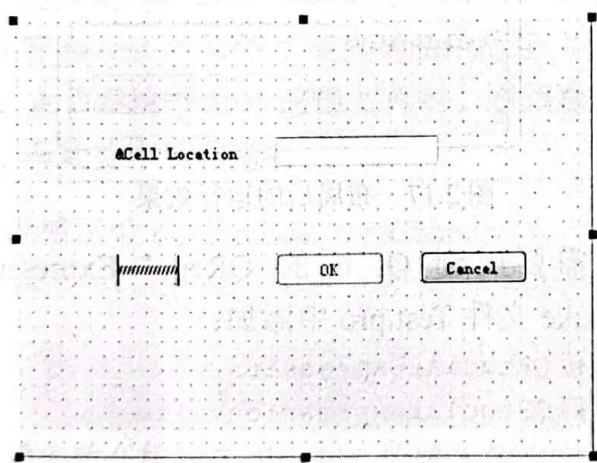


图 2.11 初始的设计效果

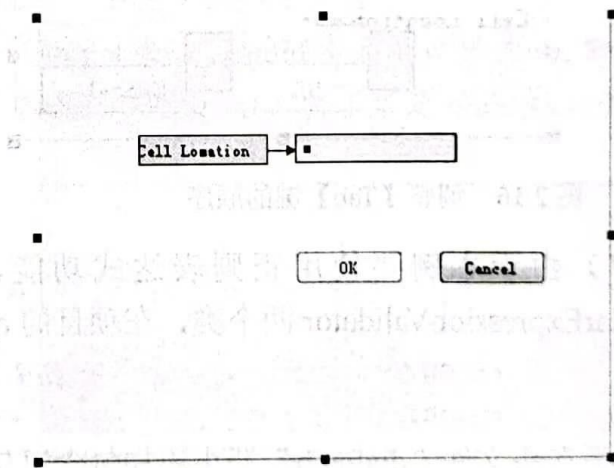


图 2.12 编辑伙伴模式

再次运行该程序, label 的“&”不再出现, 如图 2.13 所示, 此时 label 与 lineEdit 这两个 Widget 就互为伙伴了。选择“编辑”→“Edit Widgets”(编辑控件)  命令, 即可离开此模式, 回到原本的编辑模式。

(5) 对 Widget 进行位置编排的布局(layout)。

- 利用 Ctrl 键一次选取多个 Widget, 首先选取 label 与 lineEdit; 接着单击上方工具栏中的  水平布局按钮。
- 类似地, 首先选取 Spacer 与两个 Push Button, 接着单击上方工具栏中的  按钮即

可，水平布局后的效果如图 2.14 所示。

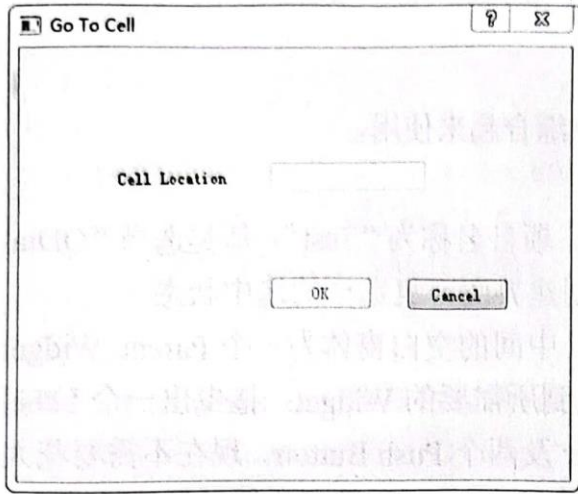


图 2.13 “&” 消失了

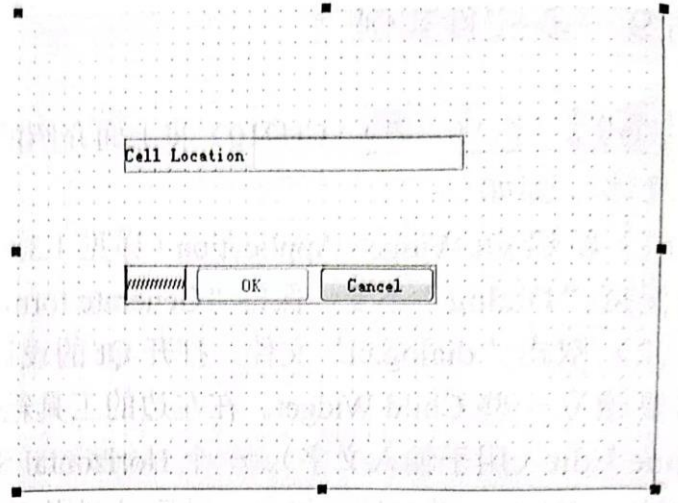


图 2.14 水平布局后的效果

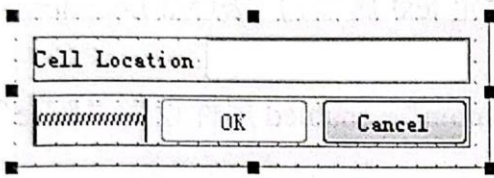






图 2.15 垂直布局和调整大小后的效果

- 选取整个 form (不选任何项目)，单击上方工具栏中的  垂直布局按钮。
- 单击上方工具栏中的  调整大小按钮，整个表单就自动调整为合适的大小。此时，出现红色的线将各 Widget 框起来，被框起来的 Widget 表示已经被选定为某种布局了，如图 2.15 所示。

(6) 单击  编辑 Tab 键顺序按钮，每个 Widget 上都会出现一个方框显示数字，这就是表示按下 Tab 键的顺序，调整到需要的顺序，如图 2.16 所示。单击  编辑元件按钮，即可离开此模式，回到原来的编辑模式。此时，运行该程序后的效果如图 2.17 所示。

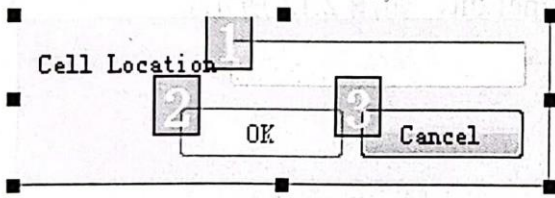


图 2.16 调整【Tab】键的顺序

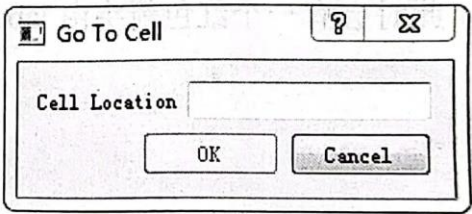


图 2.17 布局后的运行效果