

Taller de Herramientas Computacionales

Josue Artemio Hernandez Rodriguez

17/Enero/2019

Índice general

1. Uso Basico de Linux	5
1.1. Distribuciones de Linux	5
1.2. Comandos	5
2. Introducción a Latex	7
3. Introducción a Python	9
4. Introducción a Latex	11
5. Introducción a Python	13

Introducción

Este libro es para formalecer el conocimiento de la materia de herramientas computacionales. www.google.com.mx
www.google.com

Capítulo 1

Uso Basico de Linux

1.1. Distribuciones de Linux

1.2. Comandos

Capítulo 2

Introducción a Latex

Capítulo 3

Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
'''
```

```
Josué Artemio Hernández Rodríguez, 316060064
Taller de Herramientas Computacionales
```

```
Le dimos atributos de ejecución a un programa de python y ademas dentro del código
agregamos que interprete va utilizar
'''
```

```
x = 10.5;y = 1.0/3;z = 15.3
#x,y,z = 10.5,1.0/3,15.3
```

```
H = """
El punto en R3 es:
(x,y,z)=(%.2f,%g,%G)
""" % (x,y,z)
```

```
print H
```

```
G="""
El punto en R3 es:
(x,y,z)={laX:.2f},{laY:g},{laZ:G}
""".format(laX=x,laY=y,laZ=z)
```

```
print G
```

```
import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
```

```
from math import * # no se recomienda
x=16
x = input("Cual es el valor al que le quieres\n" +
" calcular la raiz: ")
print "la raiz cuadrada de %.2f es %f" % (x,m.sqrt(x))
print sqrt(16.5)
print s(16.5)
```

Capítulo 4

Introducción a Latex

Capítulo 5

Introducción a Python

Orientacion a objetos

Bibliografía

[1] Autor blah blah blah *cualquier cosa* blah blah blah 2019