

Taller de Herramientas Computacionales

Josué Artemio Hernández Rodríguez

14/01/19



Algoritmos de Python

Lo que vimos en clase fue:

1. Algunos conceptos y software utilizado en clase

- Un algoritmo es un conjunto finito de instrucciones para resolver un problema específico.
- La diferencia de una igualdad y una asignación es que una se puede despejar y la otra no.
- Los dos puntos después de un if, denota un bloque
- Con "flavors" nos referimos a diferentes versiones de una distribución de linux, que en el mayor de los casos son mas ligeras y aptas para computadoras menos potentes

2. Comandos de python

- if Es una condición, aquí van las órdenes que se ejecutan si la condición es cierta y que pueden ocupar varias líneas
- else Aquí van las órdenes que se ejecutan si la condición if es falsa y que también pueden ocupar varias líneas
- return: Esta sentencia incluye un valor de retorno. Esta sentencia significa: "Retorne inmediatamente de esta función y use la siguiente expresión como un valor de retorno"
- echo muestra el resultado del calculo que hizo
- def nos dice que comienza una función o modulo

3. Algunas flavors de linux son:

- KDE Desktop
- XFCE Desktop
- LXQT Desktop
- Cinnamon
- LXDE Desktop (apta para PC's antiguas)

4. Que hicimos en clase...

Vimos como es un proceso de asignacion en python y como se diferencia con una igualdad. En una asignacion puede volverse interactivo, en un numero finito de pasos para resolver un problema especifico, en el caso de la clase de hoy fue aproximar el area de un paralelogramo de lado x * 1 con el de area de un cuadrado de lado \sqrt{x}

5. Tarea

- Definir una función para resolver el ejercicio del circulo, con ayuda de las sentencias if, else, while.
- Realizar un resumen de la clase en LaTeX