

# Taller de Herramientas Computacionales

Josué Artemio Hernández Rodríguez

10/01/19



# Resolviendo un problema con python

Lo que vimos en clase fue:

1. Algunos conceptos y software utilizado en clase
  - (a) idle: Es un IDE, entorno de desarrollo integrado, dicho de otro modo es un editor especializado que tiene una forma de comunicación con el interprete, una de sus ventajas es que tiene herramienta de depuración de errores
  - (b) shell, es un interprete de comandos, forma parte de las herramientas de idle
  - (c) En python, el símbolo de "gato" se utiliza para realizar comentarios en el código
2. Comandos de Bash y python
  - `dnf install python-tools` : instala los paquetes necesarios para usar idle
  - `python + ddoble Tab` , muestra los archivos que inician con la palabra python
  - `1/2` Da como resultado 0.0 porque esta dividiendo partes enteras, lo correcto es usar `1.0/2` o al revez, `1/2.0`
  - `print` muestra en pantalla lo que se desea
3. **Tarea**

Hacer el problema que buscamos en código de python