

Taller de Herramientas Computacionales

Martínez García Mariana Yasmin

17 de enero del 2019

Contents

1	Uso básico de Linux	5
1.1	Distribuciones de Linux	5
1.2	Comandos	5
2	Introducción a LaTeX	7
3	Introducción de Python	9
4	Introducción a Latex	11
5	Introducción a Python	13

Introducción

Este libro es para fortalecer el conocimiento de la materia Taller de Herramientas Computacionales. www-google.com www.google.com

Chapter 1

Uso básico de Linux

1.1 Distribuciones de Linux

1.2 Comandos

Chapter 2

Introducción a LaTeX

Chapter 3

Introducción de Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
''' Marínez García Mariana Yasmin
316112840
Taller de Herramientas Computacionales
Esto es lo que vimos el miércoles '''
#En la línea 4 se escribirá un pequeño comentario sobre lo que se hizo en este archivo.

x = 10.5; y = 1.0/3; z = 15.3
# Esta es otra forma de escribir las variables: x,y,z=10.5,1.0/3,15.3
H = '''
El punto en R3 es:
(x,y,z)=(%.2f,%g,%G)
''' % (x,y,z)
print H

G = '''
El punto en R3 es:
(x,y,z)={laX:.2f},{laY:g},{laZ:G}
''' .format(laX=x,laY=y,laZ=z)
print G
#Si una variable aparece más de una vez aquí no es necesario escribirlo mas de una vez como en el

import math as m
from math import sqrt #Este importa unicamente la función sqrt del módulo math
from math import * #Este importa todas la funciones por lo que no es recomendable porque guarda e
from math import sqrt as s #Con esto renombramos a sqrt como s, de esta manera cada que usemos sq
x=16
x=input("Cuál es el valor al que le quieres" + "calcular la raíz") #Permite al usuario interactua
print "La raíz cuadrada de %.2f es %f"%(x,m.sqrt(x))
```

```
print sqrt(16.5)
print s(16.5)

print "Hola mundo"
```

Chapter 4

Introducción a Latex

Chapter 5

Introducción a Python

Orientación a objetos

Bibliography

autor jhgjyh
cualquier cosa ckzjhv,2019.