

# Taller de Herramientas Computacionales

Valeria Ortíz Cervantes

17 de enero del 2018



# Contents

<b>1</b>	<b>Uso básico de Linux.</b>	<b>5</b>
1.1	Distribuciones de Linux . . . . .	5
1.2	Comandos . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Introducción a LaTeX</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Introducción a Python</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>Introducción a Latex</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Introducción a Python</b>	<b>13</b>

## Introducción

Este libro es para fortalecer el conocimiento de la materia Taller de Herramientas Computacionales. [www-google.com](http://www-google.com) [www.google.com](http://www.google.com)



# Chapter 1

## Uso básico de Linux.

### 1.1 Distribuciones de Linux

### 1.2 Comandos



## Chapter 2

# Introducción a LaTeX





## Chapter 3

# Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
'''
Valeria Ortiz Cervantes, 316141952
Taller de Herramientas Computacionales
Este programa fue para aprender cómo ejecutar un programa de python en bash.
'''

x = 10.5; y = 1.0/3; z = 15.3
#x,y,z = 10.5, 1.0/3, 15.3
H = '''
El punto en R3 es :
(x,y,z) = (%.2f,%g,%G)
''' % (x,y,z)
print H

G = '''
El punto en R3 es:
(x,y,z) = ({laX:.2f}, {laY:g}, {laZ:G})
''' .format(laX = x,laY = y,laZ = z)
print G

x=input("Cuál es el valor al que le quieres calcular la raíz")
import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
from math import * #no se recomienda
print 'la raíz cuadrada de %2.f es %f' % (x,m.sqrt(x))

print sqrt (16.5)
print s (16.5)
```



## Chapter 4

# Introducción a Latex



## Chapter 5

# Introducción a Python

Orientación a objetos



# Bibliography

Autor *algo* kwejfn 2019