

Taller de Herramientas Computacionales

Valeria Ortiz Cervantes

15 de enero del 2019

Clase VII. Bitácora

Lo que vimos en la séptima clase fue:

1. Definimos una función que nos daba una raíz cuadrada con ayuda del problema de la clase anterior del cuadrado.
2. Vimos la sucesión de Ulam y realizamos un ejercicio en equipos que consistía en hacer una función que debía darnos el número de operaciones que se realizaban a partir de un cierto número.
Después el profesor realizó la función y resultó que involucraba crear dos funciones anteriores a esa: una que nos diera el sucesor del número en la sucesión y otra que nos diera los términos de la sucesión a partir de un número. Para al final solo modificar la segunda y que nos diera el número de términos en la sucesión a partir de un número.
3. Cosas nuevas de Python:
 - (a) `%` : muestra el residuo de una división
 - (b) `!` : no
 - (c) `!=` : diferente
 - (d) `=` : asignación
 - (e) `==` : comparación
4. Cosas vistas en Latex :
 - (a) Cómo poner una imagen.
 - (b) Cómo escribir expresiones matemáticas:
(Los signos de pesitos se usan para indicar que es una expresión matemática.)
 - i. Letras griegas.
Para poner una letra se escribe su nombre en inglés.
 - ii. Subíndices y superíndices (exponentes).
Para el subíndice se usa un guión bajo y para el super índice el gorrito; y en ambos casos el número va entre llaves.
 - iii. Fracciones.
Pones `frac` y ambos números entre llaves diferentes.
 - iv. Raíz cuadrada.
Pones `sqrt`, como en Python, y el número entre llaves.
 - v. Integrales definidas.
Pones `int` seguido de un guion bajo y pones entre llaves los numeritos separados por un gorrito, al lado la función y el `dx`
 - (c) Los corchetes se usan para centrar algo en una sola línea.