## Taller de Herramientas Computacionales

Valeria Ortiz Cervantes 16 de enero del 2019

## Clase VIII. Bitácora Los temas vistos en clase fueron:

- 1. Cosas vistas en Python:
  - (a) float: convertir a flotante.
  - (b) int: convertir a entero.
  - (c) str: convertir a cadena.
  - (d) + : une cadenas.
  - (e) ; :finalizador de instrucción.
  - (f) type: para saber la clase de un objeto.
  - (g) Primeras dos líneas en cada archivo:

```
%\item $#!/usr/bin/python2.7$
%\item $# -*- coding: utf-8 -*-$
```

## 2. Comandos:

- (a) ctrl + z: detener un proceso.
- (b) bg: pasa a ejecutar un programa en segundo plano.
- (c) & : ejecuta directamente un programa en segundo plano.
- (d) ctrl + c :termina la ejecución de un programa.
- (e) fg: regresar un programa al primer plano.
- (f) kill: enviar una señal a un proceso.
- (g) kill -9: para que un proceso se detenga.
- (h) top: muestra procesos en tiempo real.
- (i) q : salir.
- (j) chmod +x : agregar permisos.
- (k) find . -name "\*abc" : buscar en el directorio actual todos los archivos que tengan en su nombre los carácteres abc.

## 3. Cosas vistas en Latex:

- (a) Matrices: con begin pones bmatrix y pones los elementos separados por un &.
- (b) Puntos suspensivos:
  - i. dots: puntos horizontales.
  - ii. vdots: puntos verticales.
  - iii. ddots: puntos en diagonal.
- (c) Suma (con la letra Sigma mayúscula): sum