Taller de Herramientas Computaionales

Brenda Paola García Rivas

17.01.19

Contents

1	Uso básico de Linux	5
	1.1 Distribuciones de Linux	5
	1.2 Comandos	5
2	Introducción a LaTeX	7
3	Introducción a Python	9
4	Introducción a LaTeX	11
5	Introducción a Python	13
	5.1 Orientación a Objetos	13

Introducción

Este libro es para fortalecer el conocimiento de la materia taller de herramientas computacionales. www.google.com

4 CONTENTS

Uso básico de Linux

- 1.1 Distribuciones de Linux
- 1.2 Comandos

Introducción a LaTeX

Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
Brenda Paola García Rivas
316328021
Taller de Herramientas Computacionales
Lo que se nos explicó el miércoles de la segunda semana
x = 10.5; y = 1.0/3; z = 15.3
\#x,y,z = 10.5, 1.0/3, 15.3 Otra forma de ponerlo
H = """
El punto en R3 es:
(x,y,z)=(\%.2f,\%g,\%G)
""" % (x,y,z)
print H
G="""
El punto en R3 es:
(x,y,z)=(\{laX:.2f\},\{laY:g\},\{laZ:G\}
""".format(laX=x,laY=y,laZ=z)
print G
import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
from math import * #Sirve pero no se recomienda su uso
x=input ("Cuál es el valor al que le quieres calcular la raiz")
print "La raiz cuadrada de %.2f es %f" %(x,m.sqrt(x))
print sqrt(16.5)
```

print s(16.5)

print "Hola mundo"

Introducción a LaTeX

Introducción a Python

5.1 Orientación a Objetos

Bibliography

Autor blah blah blah blah blah 2019