

Taller de Herramientas Computacionales

Brenda Paola García Rivas

17.01.19

Contents

1	Uso básico de Linux	5
1.1	Distribuciones de Linux	5
1.2	Comandos	5
2	Introducción a LaTeX	7
3	Introducción a Python	9
4	Introducción a LaTeX	11
5	Introducción a Python	13
5.1	Orientación a Objetos	13

Introducción

Este libro es para fortalecer el conocimiento de la materia taller de herramientas computacionales. www.google.com www.google.com

Chapter 1

Uso básico de Linux

1.1 Distribuciones de Linux

1.2 Comandos

Chapter 2

Introducción a LaTeX

Chapter 3

Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Brenda Paola García Rivas
316328021
Taller de Herramientas Computacionales
Lo que se nos explicó el miércoles de la segunda semana
"""

x = 10.5;y = 1.0/3;z = 15.3
#x,y,z = 10.5, 1.0/3, 15.3 Otra forma de ponerlo
H = """
El punto en R3 es:
(x,y,z)=(%.2f,%.2f,%.2f)
""" % (x,y,z)
print H

G="""
El punto en R3 es:
(x,y,z)={laX:.2f},{laY:.2f},{laZ:.2f}
""".format(laX=x,laY=y,laZ=z)

print G

import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
from math import * #Sirve pero no se recomienda su uso
x=16
x=input ("Cuál es el valor al que le quieres calcular la raiz")
print "La raiz cuadrada de %.2f es %f" %(x,m.sqrt(x))
print sqrt(16.5)
```

```
print s(16.5)  
    print "Hola mundo"
```

Chapter 4

Introducción a LaTeX

Chapter 5

Introducción a Python

5.1 Orientación a Objetos

Bibliography

Author blah blah blah blah blah 2019