

Taller de Herramientas Computacionales

Diego Armando Santillán Arriaga

17/Enero/2019

Índice general

| | |
|--|-----------|
| 1. Uso Básico de Linux | 5 |
| 1.1. Distribuciones de Linux | 5 |
| 1.2. Comandos | 5 |
| 2. Introducción a LaTeX | 7 |
| 3. Introducción a Linux | 9 |
| 4. Introducción a Python | 11 |
| 4.1. Orientación a objetos | 11 |

Introducción

Este libro nos ayudará a fortalecer nuestros conocimientos sobre la materia de Taller de Herramientas Computacionales. www.google.com www.google.com

Capítulo 1

Uso Básico de Linux

1.1. Distribuciones de Linux

1.2. Comandos

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-

print "Hoy es miércoles"
print '''Diego Armando Santillán Arriaga, 316513979,
Taller de Herramientas Computacionales,
este es un programa que dice "hoy es miércoles"
'''

x=10.5; y=1.0/3; z=15.3
#x, y, z=10.5, 1.0/3, 15.3
H = """
El punto en R3 es:
(x, y, z)=(%.2f,%g,%G)
""" % (x, y, z)
print H

G="""
El punto en R3 es:
(x, y, z)={laX:.2f},{laY:g},{laZ:G}
""".format(laX=x, laY=y, laZ=z)

print G

import math as m
from math import sqrt
```

```
from math import sqrt as s
from math import *
x=16
x=input("Cuál es el valor al que le quieres calcular la raiz:")
print "la raiz cuadrada de %.2f es %f" % (x, m.sqrt(x))

print sqrt(16.5)
print s(16.5)
```

Capítulo 2

Introducción a LaTeX

Capítulo 3

Introducción a Linux

Capítulo 4

Introducción a Python

4.1. Orientación a objetos

Bibliografía

- [1] *Cualquier cosa* Autor blah blah, 2019