

Privilegios que se le pueden dar al usuario

Un privilegio es un derecho para ejecutar un tipo particular de sentencia ó para acceder a un objeto de otro usuario.

Una vez creados los usuarios será necesario dotarlos de privilegios para que puedan realizar operaciones específicas en la base de datos. Estos privilegios suelen clasificarse en:

Privilegios del Sistema permisos a niveles de la base de datos como pueden ser conexión a la base de datos, creación de usuarios, limitar cuentas.

Privilegios sobre Objetos vistas, tablas, secuencias, procedimientos, paquetes.

Hay 2 tipos de privilegios que se le pueden dar a los usuarios y son

Privilegios sobre objetos

Privilegios del sistema

Modelo Orientación a objetos

La orientación a objetos representa el mundo real y resuelve problemas a través de objetos, ya sean tangibles o digitales. Este paradigma tecnológico considera un sistema como una entidad dinámica formada de componentes. Un sistema sólo se define por sus componentes y la manera en que éstos interactúan.

Modelo Objeto

un objeto cuando se programa según el paradigma de orientación a objetos.

objeto es un programa de computadora que consta de un estado y de un comportamiento, que a su vez constan respectivamente de datos almacenados y de tareas realizables durante el tiempo de ejecución. Un objeto puede ser creado instanciando una clase, como ocurre en la programación orientada a objetos, o mediante escritura directa de código y la replicación otros objetos, como ocurre en la programación basada en prototipos.

Modelo NoSQL

El termino NoSQL se refiere a la denominación en inglés Not Only SQL. Plantea modelos de datos específicos de esquemas flexibles que se adaptan a los requisitos de las aplicaciones más modernas. Tienen un conjunto increíble de características y varios modelos.

Tipos de Bases de Datos NoSQL:

Bases de datos documentales

Bases de datos en orientadas a grafos

Bases de datos clave/valor

Bases de datos multivalor

Bases de datos orientadas a objetos

Bases de datos tabulares

Bases de datos de Arrays

Ventajas y desventajas de las Bases de datos NoSQL

Ventajas:

Alto rendimiento y baja exigencia: un punto común de las BBDD NoSQL es que pueden ejecutarse en máquinas con recursos modestos. A diferencia de los sistemas SQL, la inversión que necesitamos hacer en estos casos es significativamente baja.

Escalabilidad horizontal: para mejorar el rendimiento de estos sistemas no debemos inventar un mundo nuevo o una revolución total. Podemos incrementar o añadir nodos de forma horizontal para pisar a fondo el acelerador de rendimiento.

El volumen de datos no es problema: se pueden manejar gran cantidad de datos sin dudarlo. No se generan cuellos de botella ni se corre el riesgo de ralentizar el sistema.

Flexibilidad: como ya pudimos detallar en cada uno de sus tipos, estas BBDD NoSQL son extremadamente flexibles y podemos hacer que se ajusten a casi todo lo que necesitamos.

Desventajas:

Funciones de Fiabilidad: esta si se quiere es una de las debilidades más grandes de los modelos NoSQL. Estas bases al no admitir funciones de fiabilidad lleva a los desarrolladores a implementar su propio código, lo que agrega mayor complejidad a los sistemas.

Aplicabilidad: Esta desventaja está íntimamente relacionada con la anterior. La falta de inclusión de funciones de fiabilidad limita la aplicabilidad de estas BBDD a funciones delicadas como las del sector bancario, limitando mucho su potencial.

Incompatibilidad en consultas SQL: en la mayoría de los casos las BBDD NoSQL son incompatibles a consultas SQL, lo que agrega una dificultad mayor ya que en caso de ser necesario se debe incluir una consulta manual, que puede hacer los procesos más lentos y complejos.