

### **Modelo orientado a objetos**

Es un modelo de administración de datos.

En lugar de incorporar tablas como lo hacen las relacionales, utilizan objetos.

Los objetos tienen las mismas características conocidas en POO (herencia, poliformismo, encapsulamiento, otros).

Este modelo admite relaciones

- Uno a varios
- Uno a uno
- Varios a varios

El desarrollo de cualquier sistema consiste en realizar tres etapas:

1. Análisis
2. Diseño
3. Programación

### **Base de datos objeto/relacional**

Integra conceptos de la tradicional base de datos relacional y paradigma de objetos.

El objetivo es poder aplicar tecnología madura sobre la organización de los datos complejos es decir texto, imagen, audio, etc.

### **NoSQL**

- No usa SQL como lenguaje principal de consultas
- Los datos almacenados no requieren estructuras fijas como tablas.
- Normalmente no soportan operaciones JOIN.
- Ni garantiza completamente ACID (atomicidad).
- Habitualmente escalan bien horizontalmente.