

- MODELO ORIENTADO A OBJETOS

Es un sistema de gestión mediante el cual representa la información en forma de objeto. Son fáciles y asequibles y están totalmente escritas en lenguajes de programación orientado a objetos como: Smalltalk, java o c.

Las bases de datos orientadas a objetos en lugar de incorporar tablas como lo hacen las relacionales, utilizan objetos.

Los objetos tienen las características herencia, poliformismo, encapsulamiento, etc.

Este modelo admite relaciones

- Uno a varios
- Uno a uno
- Varios a varios

- Modelo objeto/ relacional

En el modelo relacional se utiliza un grupo de tablas para representar los datos y las relaciones entre ellos. Cada tabla está compuesta por varias columnas, y cada columna tiene un nombre único.

El objetivo de este concepto es poder aplicar la tecnología madura de bases de datos relaciones sobre la organización de los datos complejos es decir datps de texto e imagen, mapas, audio, etc.

Una base de datos orientada a objetos es una base de datos que incorpora todos los conceptos importantes del paradigma de objetos:

- Encapsulación
- Herencia
- Poliformismo

El usuario puede crear sus propios tipos de datos predefinidos.

- Modelos No SQL

Los datos almacenados no requieren estructuras fijas como tablas, normalmente no soportan operaciones JOIN.

Los sistemas NoSQL se denominan a veces “no solo SQL” para subrayar el hecho de que también pueden soportar lenguajes de consulta de tipo SQL

Es una amplia clase de sistemas de gestión de base de datos que difieren del modelo clásico de SGBDR (Sistema de gestión de Bases de Datos Relacionales) siendo el mas destacado que no usan SQL como lenguaje principal de consultas.