

12 REGLAS DE CODD

En 1990 Codd se preocupó por los DBMS que decían ser relacionales y no lo eran. Había DBMS que utilizaban tablas, pero no tablas relacionales, incumplían las normas de las relaciones definidas en su modelo.

Regla 1: Información

- Todos los datos deben estar almacenados en las tablas.
- Esas tablas deben de cumplir las premisas del modelo relacional.
- No puede haber información a la que accedemos por otra vía.

Regla 2: Acceso garantizado

- Cualquier dato es accesible sabiendo la clave de su fila y el nombre de su columna o atributo.
- Por ejemplo el “Sánchez” es un dato al que podremos acceder conociendo la clave de la persona en concreto y usando el atributo “Primer apellido”.
- Si a un dato no podemos acceder de esta forma, no estamos usando un modelo relacional.

Regla 3: Tratamiento sistemático de los valores nulos

- Esos valores pueden dar significado a la columna que los contiene (una persona sin teléfono, tendrá valor nulo en el teléfono).
- El DBMS tiene que tener la capacidad de manejar valores nulos.
- El DBMS reconocerá este valor como un valor distinto de cualquier otro.
- El DBMS sabrá aplicarle la lógica apropiada.
- Es un valor independiente del tipo de datos de la columna.

Regla 4: Catálogo en línea relacional

- El catálogo en línea es el diccionario de datos.
- El diccionario de datos se debe de poder consultar usando las mismas técnicas que para los datos.
- Los metadatos, por tanto, se organizan también en tablas relacionales.
- Si SELECT es la instrucción que consulta datos, también será la que consulta los metadatos.

Regla 5: Sublenguaje de datos completo

- Al menos tiene que existir un lenguaje capaz de hacer todas las funciones del DBMS.
- No puede haber funciones fuera de ese lenguaje.
- Puede haber otros lenguajes en el DBMS para hacer ciertas tareas.
- Pero esas tareas también se deben poder hacer con el “lenguaje completo”.

Regla 6: Vistas actualizadas

- Las vistas tienen que mostrar información actualizada.
- No puede haber diferencia entre los datos de las vistas y los datos de las tablas base.

Regla 7: Inserciones, modificaciones y eliminaciones de alto nivel

- La idea es que el lenguaje que maneja la BD sea muy humano.
- Eso implica que las operaciones DML trabajen con conjuntos de filas a la vez.
- Para modificar, eliminar o añadir datos no hará falta programar de la forma en la que lo hacen los lenguajes de tercera generación como C o Java.

Regla 8: Independencia física

- Cambios en la física de la BD no afecta a las aplicaciones ni a los esquemas lógicos.
- El acceso a las tablas (elemento lógico) no cambia porque la física de la base de datos cambie.

Regla 9: Independencia lógica

- Cambios en el esquema lógico (tablas) de la BD no afectan al resto de esquemas.
- Si cambiamos nombres de tabla, o de columna o modificamos información de las filas, las aplicaciones (esquema externo) no se ven afectadas.
- Es más difícil de conseguir.

Regla 10: Independencia de integridad

- Las reglas de integridad (restricciones) deben de ser gestionadas y almacenadas por el DBMS.

Regla 11: Independencia de distribución

- Que la base de datos se almacene o gestione de forma distribuida en varios servidores, no afecta al uso de la misma ni a la programación de las aplicaciones de usuario.
- El esquema lógico es el mismo independientemente de si la BD es distribuida o no.

Regla 12: No subversión

- La base de datos no permitirá que exista un lenguaje o forma de acceso, que permita saltarse las reglas anteriores.

Referencias

<https://jorgesanchez.net/presentaciones/bases-de-datos/modelo-relacional/reglas-codd.pdf>