

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

	Ing. José Antonio Ayala Barbosa
Profesor:	
	Programación Orientada a Objetos
Asignatura:	
	01
Grupo:	
	07
No de Práctica(s):	
	Romero Ramírez Alejandro
Integrante(s):	
No. de Equipo de	
cómputo empleado:	
	35
No. de Lista o Brigada:	
	2021-1
Semestre:	
	Jueves 29 de octubre, 2020
Fecha de entrega:	
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:

PRÁCTICA 6: HERENCIA

DESARROLLO

El diagrama de árbol de las clases realizadas es el siguiente:



La clase base (Persona) se ha establecido en el siguiente código:

```
L */
   package persona;
- /**
     * @author Alex
    public class Persona {
          * @param args the command line arguments
         String nombre;
         String domicilio;
         String sexo;
   * @param nombre
* @param edad
    * @param domicilio
  public Persona(String nombre, int edad, String domicilio, String sexo) {
      this.nombre = nombre;
this.edad = edad;
      this.domicilio = domicilio;
  public String getNombre() {
      return nombre;
  /** Modificar nombre de la persona */
public void setNombre(String nombre) {
      this.nombre = nombre;
```

```
/** @return Edad de la persona */
public int getEdad() {
    return edad;
}

/** Modificar edad en años de la persona */
public void setEdad(int edad) {
    this.edad = edad;
}

/** @return Obtener dirección de la persona */
public String getDomicilio() {
    return domicilio;
}

/** Modificar dirección de la persona */
public void setDomicilio(String domicilio) {
    this.domicilio = domicilio;
}

/** @return Obtener sexo de la persona */
public String getSexo() {
    return sexo;
```

```
return sexo;

public void setSexo(String sexo) {
    this.sexo = sexo;
}

Soverride

public String toString() {
    return "Persona("+ "nombre=" + nombre + ", edad=" + edad + ", domicilio=" + domicilio + ", sexo="
    public string toString() args) {
        // TODO code application logic here
        Alumen("Alex Romero",19, "Juan Escutia Mz 118, Guadalupe del Moral", "H", "Facultad de al.setFromedio(9.0);
        System.out.println(al);
        Trabajador t1 = new Trabajador("Jorge Sanchez",35, "Plaza de la Republica 57, Tabacalera","H",15,55 tl.setSuclad(0800);
        System.out.println(t1.toString());
        Director d1 = new Director("Luis Moya",40,"Calle Luisa 40, Portales", "H",24,26000, "Ingenieros Asociati.setSuclad(08000);
        System.out.println(t1.toString());
        Director d1 = new Director("Luis Moya",40,"Calle Luisa 40, Portales", "H",24,26000, "Ingenieros Asociati.setCompania("Constructores Asociados, S.A");
d1.setSuclad(08000);
        System.out.println(d1.getCompania()+' '+d1.getSuclad());
        Frofesor or p1 = new Profesor("Grando Zaldivar",46, "Calle Juana de Arco 47, p1.setAntiquadad(58);
p1.setGradd("Dotoro en Ingenieria de Software");
        System.out.println(p1.getNombre()+' '+p1.getAntiquadad()+' '*p1.getGrado());
        Persone perl = new Persona("Guillermina Ofelia Ramices",61, "Juan Escutia Mz 118, Guadalupe del Moral perl.setDadic(2)");
        Persone perl = new Persona("Guillermina Ofelia Ramices",61, "Juan Escutia Mz 118, Guadalupe del Moral perl.setDadic(1);
        Para la clase Alumno:

Para la clase Alumno:
```

```
/**
/** Bauthor Alex
/**

* Bauthor Alex
/*/
public class Alumno extends Persona {
    String escuela;
    double promedio;
    public Alumno(String nombre, int edad, String domicilio, String sexo, String
    super(nombre, edad, domicilio, sexo);
    this.scuela = escuela;
    this.promedio - promedio;
}
/** @return Escuela donde estudia el alumno */
public String getEscuela() {
    return escuela;

/** Modificar escuela del alumno */
public void setEscuela(String escuela) {
    this.escuela = escuela;
}

/** @return Promedio alcanzado por el alumno */
public double getPromedio() {
    return promedio;
}

/** Modificar promedio del alumno */
public void setEscuela (String escuela) {
    return promedio;
}

/** Modificar promedio alcanzado por el alumno */
public void setPromedio (double promedio) {
    this.promedio = promedio;
}
```

Para la clase Trabajador:

public String toString() {

return "Alumno{" + "escuela=" + escuela + ", promedio=" + promedio + '}';

```
public void setAntiguedad(int antiguedad) {
    this.antiguedad = antiguedad;
}

/** % Terturn Sueldo actual del empleado */
public int getSueldo() {
    return Sueldo = antiguedado */
public void setSueldo(int sueldo) {
    this.sueldo = sueldo;
}

80verride
public String toString() {
    return "Trabajador(" + "antiguedad=" + antiguedad + ", sueldo=" + sueldo + ')';
}
```

De la clase Trabajador se heredan las subclases Director y Profesor.

Para la clase Director:

```
this.grado = grado;
}
/** @return Grado académico del profesor */
public String getGrado() {
    return grado;
}
/** Modificar grado académico del profesor */
public void setGrado(String grado) {
    this.grado = grado;
}
public String toString() {
    return "Profesor{" + "grado=" + grado + '}';
}
```

CONCLUSIONES

- Las clases heredadas sirven para añadir nuevos atributos desde clases base.
- Los constructores de clases heredadas utilizan la palabra reservada super para rellenar los atributos de la clase base.