



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Karina

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: Bloque 132

No. de práctica(s): No.1-Computación como herramienta de trabajo
del profesional de ingeniería

Integrante(s): López Olmedo Ernesto Yael

No. de lista o brigada: ---

Semestre: 2024-1

Fecha de entrega: 29 de Agosto 2023

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Introducción.

Para el laboratorio de Fundamentos de Programación los alumnos deberán de conocer los diversos recursos tecnológicos con lo que contarán para el almacenamiento y búsqueda de información, para el desarrollo de las prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación.

Para ello, el objetivo es conocer y hacer uso de las herramientas de software para la realización de actividades y trabajos académicos de forma profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios (almacenamiento) y buscadores en línea con palabras específicas.

Desarrollo.

El desarrollo consitirá en dos partes:

1. Repositorios.
2. Buscadores de Internet

A través de los cuales se mostrarán los diversos métodos del almacenamiento de información y búsqueda de esta. Mediante imágenes se presentarán los resultados obtenidos por parte de los repositorios, tanto como los obtenidos del buscador de Internet.

1.Repositorios.

Los repositorios

- Repositorio local.
Se encuentra en nuestro equipo y nosotros podemos acceder a sus contenidos.

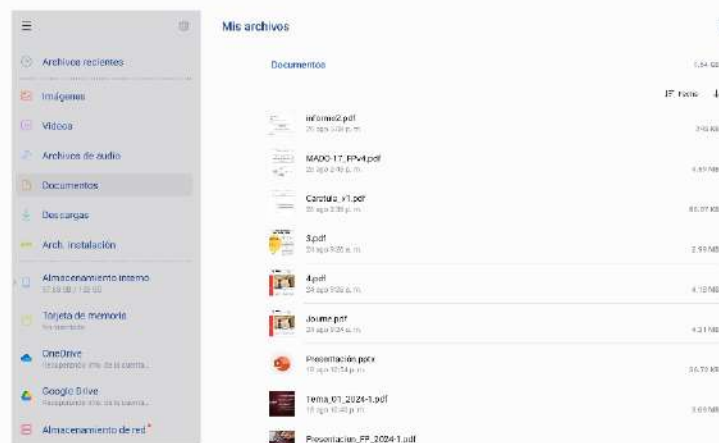


Figura 1.1- Repositorio local.

- Repositorio remoto.
Este repositorio se encuentra en línea y se accede a través de una cuenta de correo.

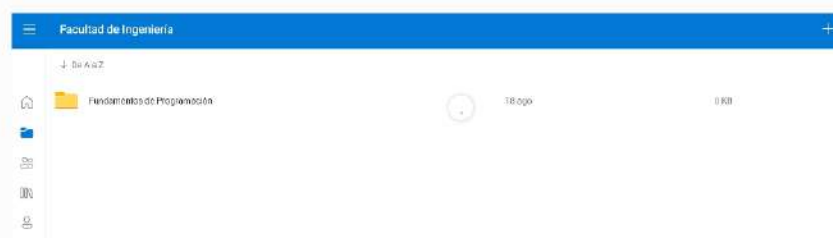


Figura 1.2- Repositorio remoto.

- Google Forms.
Con este repositorio se puede almacenar información mediante cuestionarios



Figura 1.3- Cuestionario Google Forms.

- OneNote.
Con esta aplicación nos permite crear archivos de los servicios de Office, al igual que creación/redacción de correos electrónicos.

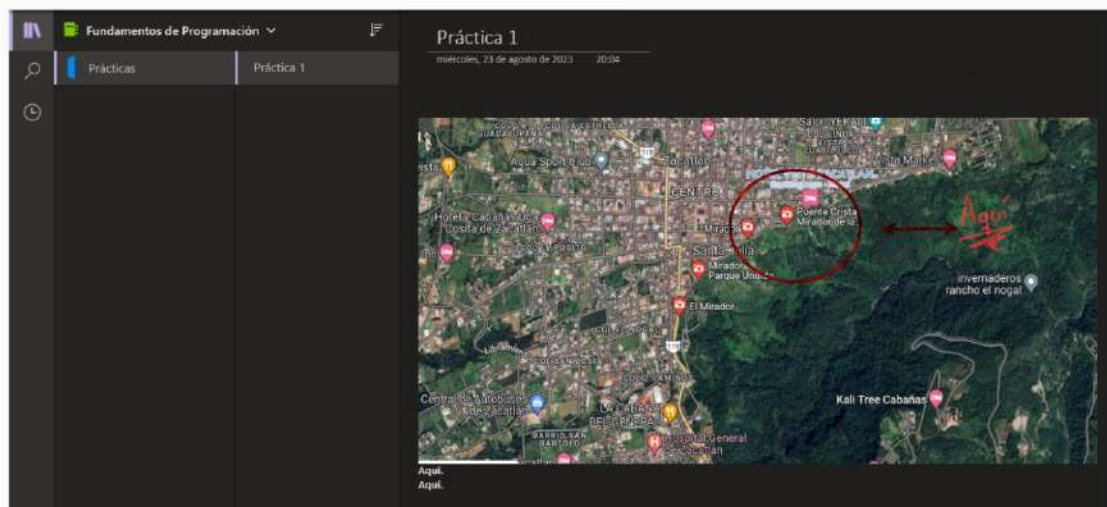


Figura 1.5- Nota OneNote.

- Tabla comparativa.

Para la creación de esta se usó la experiencia empírica del alumno, para determinar y justificar cual usará por el resto del curso.

	Ventajas	Desventajas
Google Drive	Al estar con los servicios de Google, se puede acceder a múltiples servicios del buscador. Conexión de dispositivos con sesión iniciada. Mayor compatibilidad con Android. Posible colaboración con otros usuarios.	Sus aplicaciones aún les faltan funciones que ya han sido mejoradas en aplicaciones de la competencia. Conexión a Internet forzada. Se puede observar todas las modificaciones que tuvo el archivo.
OneDrive	Contiene office, teniendo acceso a todas sus aplicaciones. App propia. Seguridad de documentos.	Solo controla cuentas de correo y documentos. Conexión a Internet forzada. Disposición de correo electrónico.
AmazonCloud drive	Alto nivel de almacenamiento. Integración de servicios AWS. Escalabilidad.	No es intuitivo. La nube híbrida sigue siendo primitiva.

Tabla 1- Ventajas y desventajas de repositorios.

El repositorio del que se hará uso, será Google Drive; dado que este resulta el más sencillo de uso y portatibilidad en dispositivos, permitirá la creación de múltiples borradores durante los desarrollos de las prácticas futuras, al mismo tiempo facilitará el contacto con el profesorado y compañeros de equipo en tiempo real, como asíncrono.

2. Buscadores de Internet

- Buscador de Internet Google.

Para esta parte, se hará búsquedas con palabras claves y con capturas de pantalla se mostrarán los resultados.

2.1 Comando or.

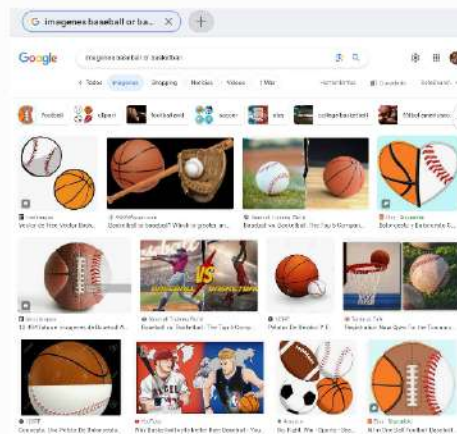


Figura 2.1 - Comando or.

2.2 Comando comillas.

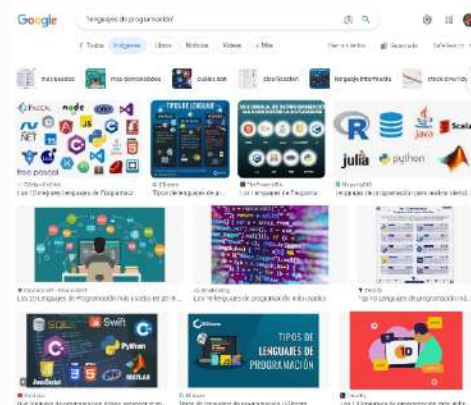


Figura 2.2 - Comando comillas " - ".

2.3 Comando +.

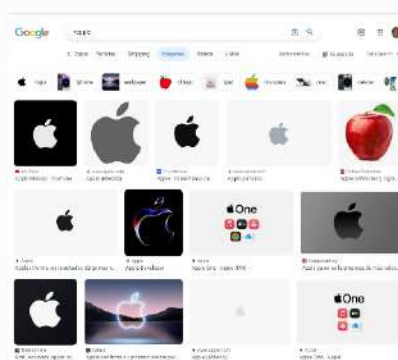


Figura 2.3 - Comando +.

2.4 Comando Define.



Figura 2.4 - Comando define: .

2.5 Comando site y tilde.

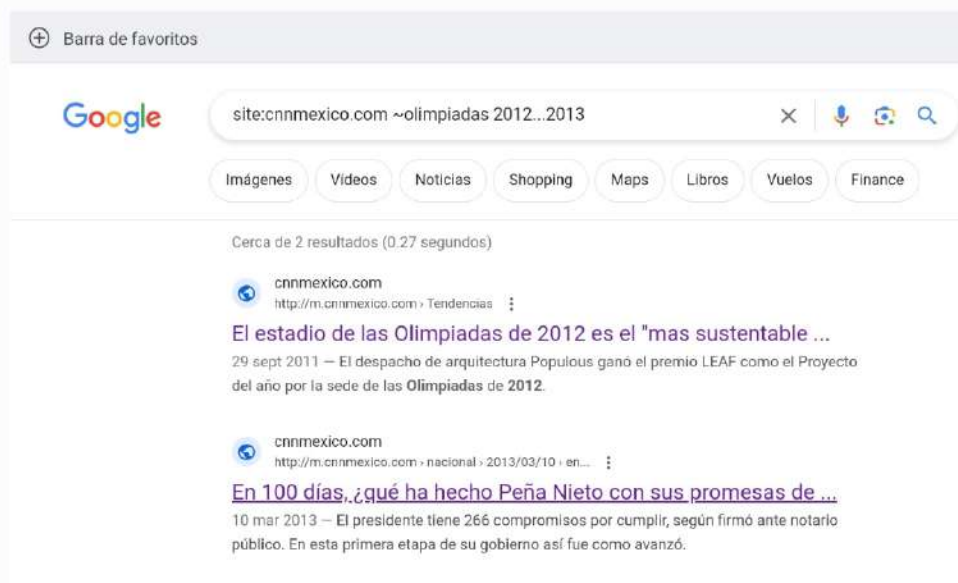


Figura 2.5- Comando Site y tilde.

2.6 Comando intitle, intext y filetype.

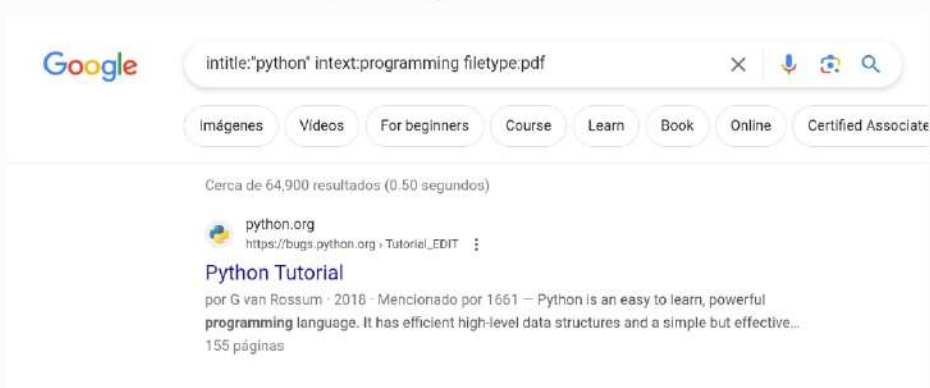


Figura 2.6- Comando intitle, intext y filetype.

2.7 Calculadora.

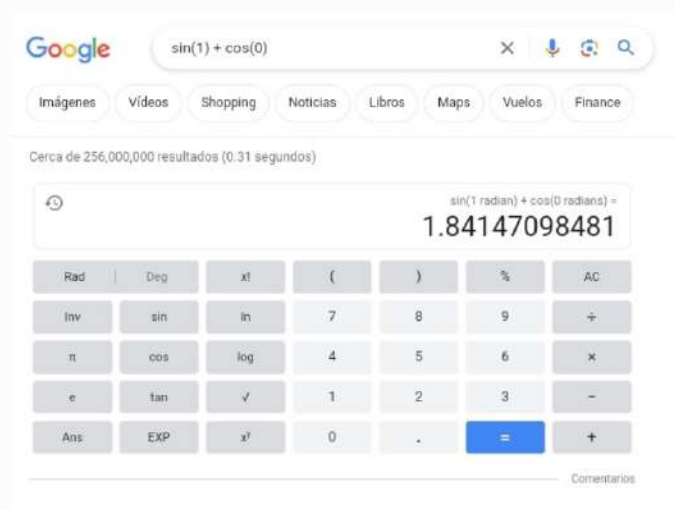


Figura 2.7 - Calculadora Google

2.8 Convertidor de unidades.

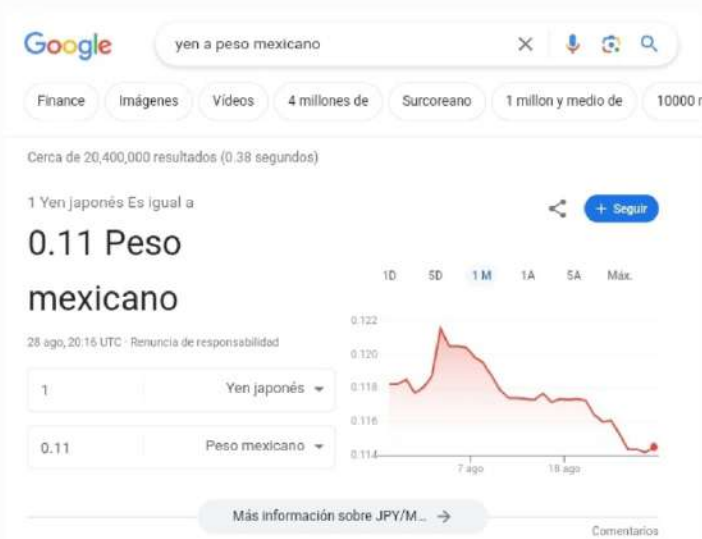


Figura 2.8 - Convertidor de unidades.

2.9 Gráficas en 2D.



Figura 2.9 - Gráfica 2D.

2.10 Gráfica 3D.

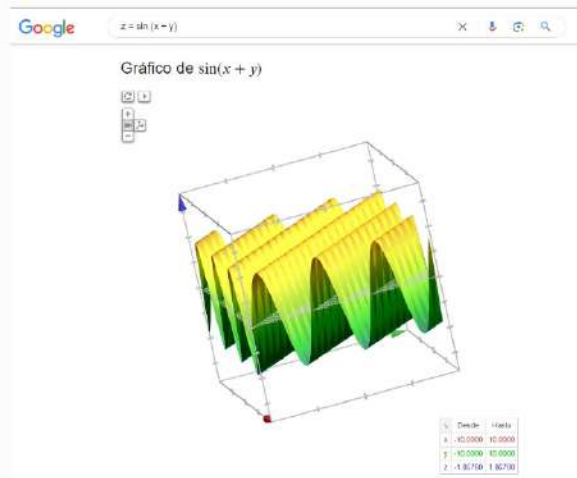


Figura 2.10- Gráfica 3D.

- Google académico.

1. Comando author.

Google Académico

author: hoare'quicksort*

Artículos

Aproximadamente 2,550 resultados (0.08 s)

Mi perfil

Cualquier momento

Desde 2023

Desde 2022

Desde 2019

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar solo páginas en español

Cualquier tipo

Artículos de revisión

☐ Incluir patentes

☒ Incluir citas

☐ Crear alerta

Algorithm 64: quicksort [PDF] acm.org
C.A.R. Hoare - Communications of the ACM, 1961 - dl.acm.org
... Quicksort is a very fast and convenient method of sorting an array in the random-access store ... be made to the algorithm **author** and to the Communications issue bearing the algorithm. ...
☆ Guardar Citar Citado por 559 Artículos relacionados Las 2 versiones

Partial quicksort [PDF] upc.edu
C. Martinez - Proc. 6th ACM/IEEE Workshop on Algorithm ..., 2004 - cs.upc.edu
... is to use Hoare's quickselect and quicksort algorithms [3]. partial quicksort, a simple and elegant variant of quicksort that ... To the best of the **author's** knowledge the algorithm has not ...
☆ Guardar Citar Citado por 51 Artículos relacionados Las 8 versiones

Implementing quicksort programs [PDF] acm.org
R Sedgewick - Communications of the ACM, 1978 - dl.acm.org
... Because of its prominence, it is appropriate to study how Quicksort might be ... Hoare, the inventor of Quicksort, in his original papers [5, 6]. Hoare also showed how to analyze Quicksort ...
☆ Guardar Citar Citado por 429 Artículos relacionados Las 9 versiones

Some performance tests of "quicksort" and descendants [PDF] acm.org
R Loeser - Communications of the ACM, 1974 - dl.acm.org
... 402) requires many more comparisons than its **author** claims. ... /operating system, as Hoare did in quicksort, or a stack can be ... [9] improved on Hoare's published version of quicksort by ...
☆ Guardar Citar Citado por 50 Artículos relacionados

Introspective sorting and selection algorithms [PDF] uncc.edu
DR Musser - Software: Practice and Experience, 1997 - Wiley Online Library
... as quicksort in the average case, but also has an $\Theta(N \log N)$ worst case time bound. For selection, a hybrid of Hoare's ... Indeed, some **authors** have proposed substituting for the uniform ...
☆ Guardar Citar Citado por 384 Artículos relacionados Las 12 versiones

Figura 2.11 - Google académico.

- Google imágenes.

Para esta parte de la práctica, al buscador de imágenes se le agregó una imagen de nuestras mascotas para ver si identificaba rasgos y nos mostraba similitudes.

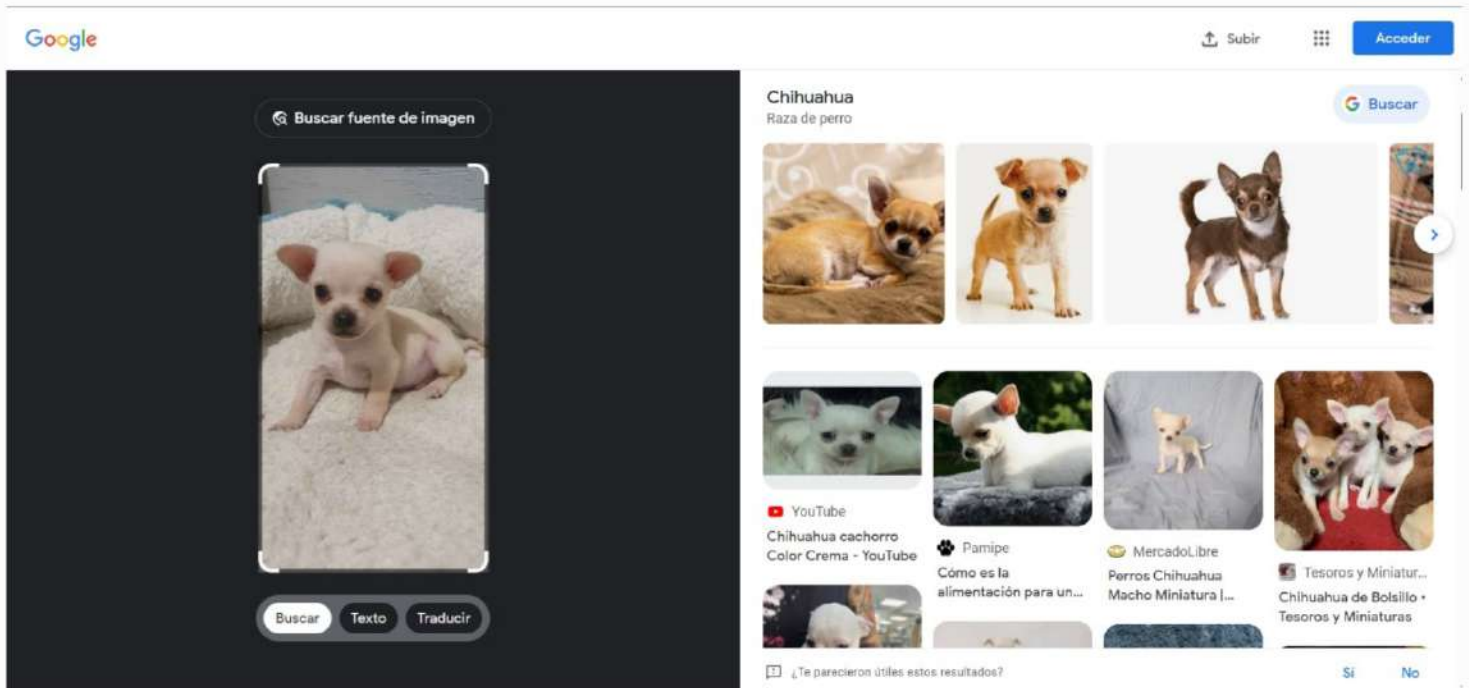


Figura 2.12 - Google imágenes.

Actividad extra GitHub

Se debe crear una cuenta de GitHub con la cual se agregarán las prácticas y los ejercicios en esta, para ello se anexa la liga de la carpeta del usuario:

Usuario:

<https://github.com/319331505-EYLO/Fundamentos-de-Programacion-EYLO.git>

Conclusiones.

El alumno exploró de manera experimental los diversos recursos informáticos que tiene a su disposición para el desarrollo del laboratorio y la materia de Fundamentos de programación. Reconoce nuevas formas de investigación y filtrados de información, junto a los distintos servicios de almacenaje de esta.

En cuanto a los repositorio también encontró el más conveniente a sus necesidades (Google Drive), viendo que este permitiría mejor manejo de la información, la portatibilidad en diversos dispositivos y la comunicación con sus compañeros y profesora. Para el buscador de Internet, encontró las diversas formas de filtrado de información, búsqueda simultánea, temas selectos e imágenes.

Referencias.

- Templos A.(2022).Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación.México: UNAM.