



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

*Profesor:* Karina

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* Bloque 132

*No. de práctica(s):* No.1-Computación como herramienta de trabajo  
del profesional de ingeniería

*Integrante(s):* López Olmedo Ernesto Yael

*No. de lista o brigada:* ---

*Semestre:* 2024-1

*Fecha de entrega:* 29 de Agosto 2023

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

## **Introducción.**

Para el laboratorio de Fundamentos de Programación los alumnos deberán de conocer los diversos recursos tecnológicos con lo que contarán para el almacenamiento y búsqueda de información, para el desarrollo de las prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación.

Para ello, el objetivo es conocer y hacer uso de las herramientas de software para la realización de actividades y trabajos académicos de forma profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios (almacenamiento) y buscadores en línea con palabras específicas.

# Desarrollo.

El desarrollo consistirá en dos partes:

1. Repositorios.
2. Buscadores de Internet

A través de los cuales se mostrán los diversos métodos del almacenamiento de información y búsqueda de esta. Mediante imágenes se presentarán los resultados obtenidos por parte de los repositorios, tanto como los obtenidos del buscador de Internet.

## 1. Repositorios.

### Los repositorios

- **Repositorio local.**  
Se encuentra en nuestro equipo y nosotros podemos acceder a sus contenidos.

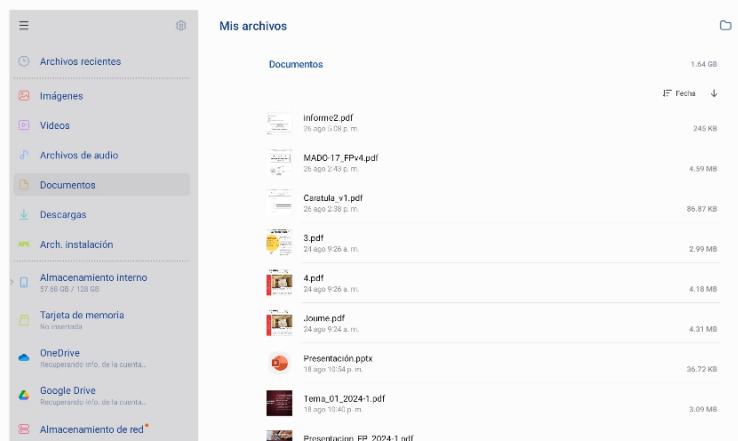


Figura 1.1- Repositorio local.

- **Repositorio remoto.**  
Este repositorio se encuentra en línea y se accede a través de una cuenta de correo.

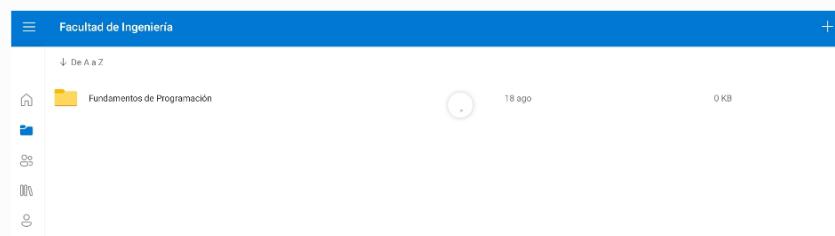


Figura 1.2- Repositorio remoto.

- Google Forms.  
Con este repositorio se puede almacenar información mediante cuestionarios



Figura 1.3- Cuestionario Google Forms.

- OneNote.  
Con esta aplicación nos permite crear archivos de los servicios de Office, al igual que creación/redacción de correos electrónicos.

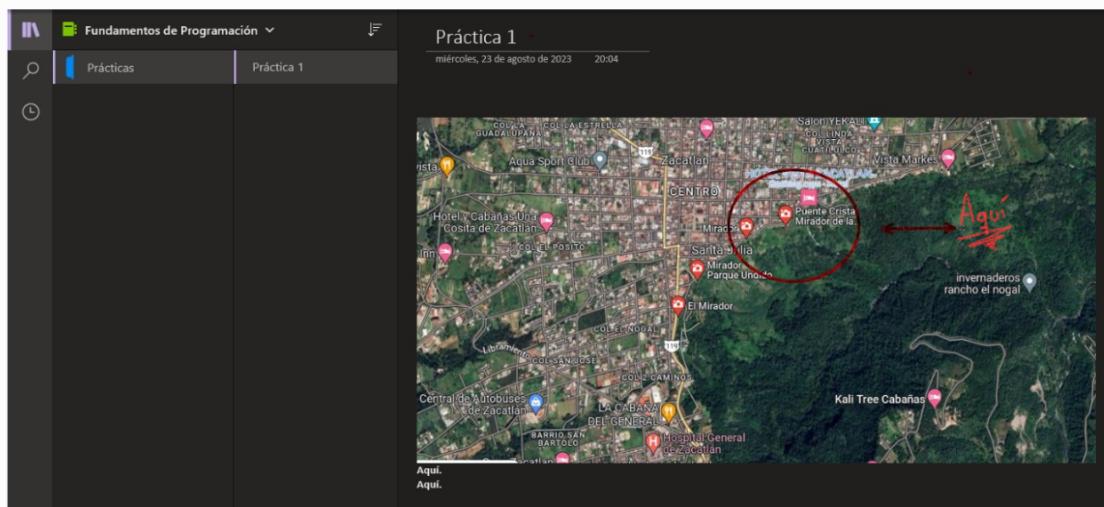


Figura 1.5- Nota OneNote.

- Tabla comparativa.

Para la creación de esta se usó la experiencia empírica del alumno, para determinar y justificar cual usará por el resto del curso.

|                   | Ventajas  | Desventajas   |
|-------------------|---|---|
| Google Drive      | Al estar con los servicios de Google, se puede acceder a múltiples servicios del buscador. Conexión de dispositivos con sesión iniciada. Mayor compatibilidad con Android. Posible colaboración con otros usuarios. | Sus aplicaciones aún les faltan funciones que ya han sido mejoradas en aplicaciones de la competencia. Conexión a Internet forzosa. Se puede observar todas las modificaciones que tuvo el archivo. |
| OneDrive          | Contiene office, teniendo acceso a todas sus aplicaciones. App propia. Seguridad de documentos.   | Solo controla cuentas de correo y documentos. Conexión a Internet forzosa. Disposición de correo electrónico.   |
| AmazonCloud drive | Alto nivel de almacenamiento. Integración de servicios AWS. Escalabilidad.  | No es intuitivo. La nube híbrida sigue siendo primitiva.  |

Tabla 1- Ventajas y desventajas de repositorios.

El repositorio del que se hará uso, será Google Drive; dado que este resulta el más sencillo de uso y portabilidad en dispositivos, permitirá la creación de múltiples borradores durante los desarrollos de las prácticas futuras, al mismo tiempo facilitará el contacto con el profesorado y compañeros de equipo en tiempo real, como asíncrono.

## 2.Buscadores de Internet

- Buscador de Internet Google.

Para esta parte, se hará busquedas con palabras claves y con capturas de pantalla se mostrarán los resultados.

### 2.1 Comando or.

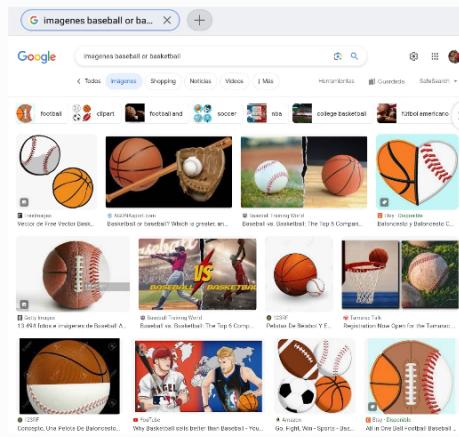


Figura 2.1 - Comando or.

### 2.2 Comando comillas " - ".

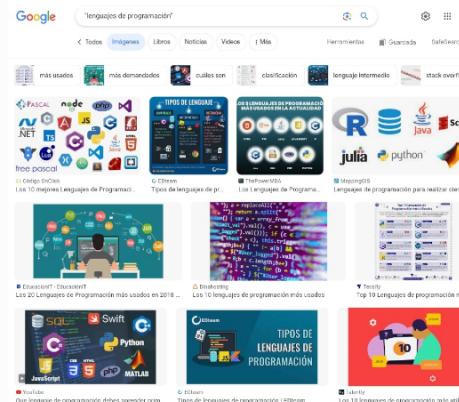


Figura 2.2 - Comando comillas " - ".

### 2.3 Comando +.

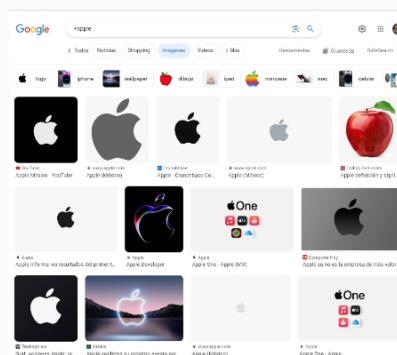


Figura 2.3 - Comando +.

## 2.4 Comando Define.

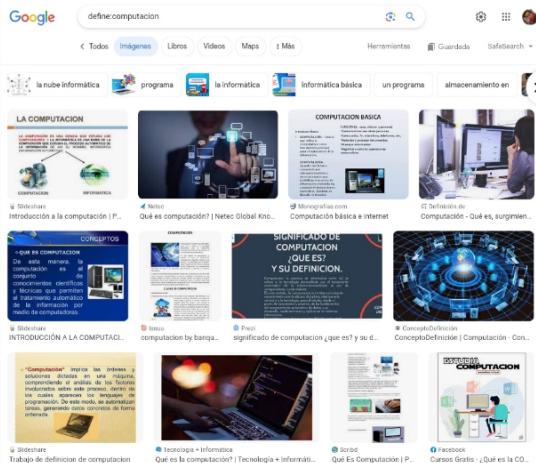


Figura 2.4 - Comando define: .

## 2.5 Comando site y tilde.

Barra de favoritos

Google search results for 'site:cnnmexico.com ~olimpiadas 2012...2013':

- cnnmexico.com - El estadio de las Olimpiadas de 2012 es el "mas sustentable ..."  
29 sept 2011 – El despacho de arquitectura Populous ganó el premio LEAF como el Proyecto del año por la sede de las Olimpiadas de 2012.
- cnnmexico.com - En 100 días, ¿qué ha hecho Peña Nieto con sus promesas de ...  
10 mar 2013 – El presidente tiene 266 compromisos por cumplir, según firmó ante notario público. En esta primera etapa de su gobierno así fue como avanzó.

Figura 2.5- Comando Site y tilde.

## 2.6 Comando intitle, intext y filetype.

Google search results for 'intitle:"python" intext:programming filetype:pdf':

- python.org - Python Tutorial  
por G van Rossum · 2018 · Mencionado por 1661 – Python is an easy to learn, powerful programming language. It has efficient high-level data structures and a simple but effective...  
155 páginas

Figura 2.6- Comando intitle, intext y filetype.

## 2.7 Cálculadora.

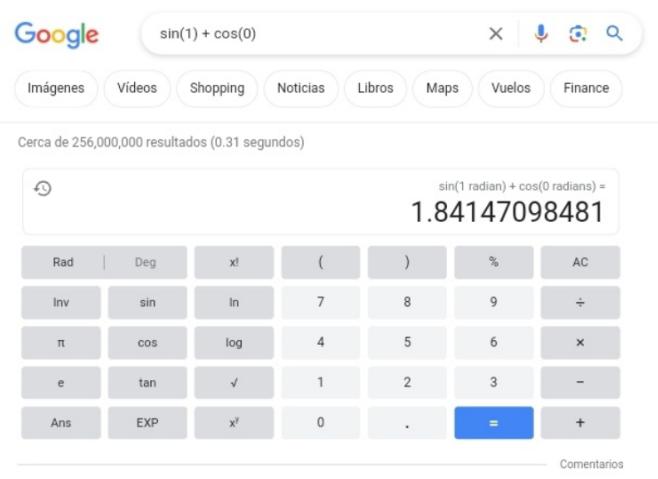


Figura 2.7 - Cálculadora Google

## 2.8 Convertidor de unidades.

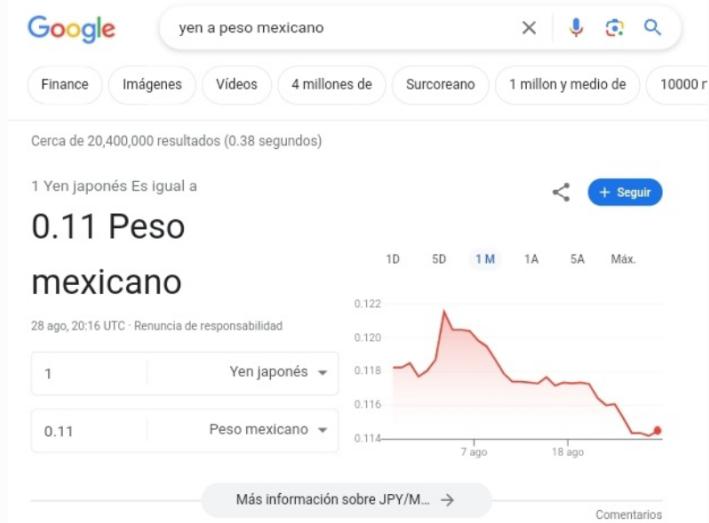


Figura 2.8 - Convertidor de unidades.

## 2.9 Gráficas en 2D.



Figura 2.9 - Gráfica 2D.

## 2.10 Gráfica 3D.

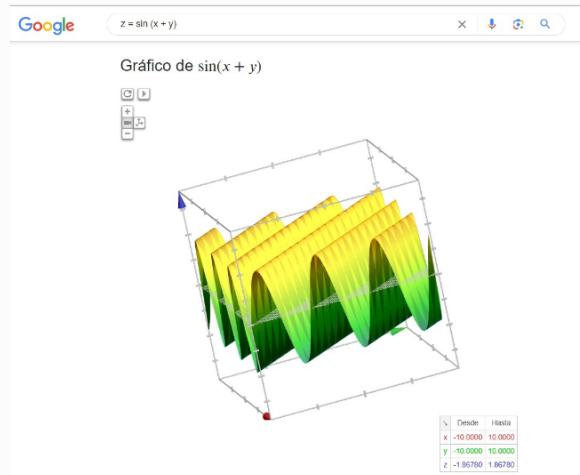


Figura 2.10- Gráfica 3D.

- Google académico.

### 1. Comando author.

Google Académico

author: hoare"quicksort"

Artículos Aproximadamente 2,550 resultados (0.08 s)

Cualquier momento [PDF] Algorithm 64: quicksort [PDF] acm.org

Desde 2023 CAR Hoare - Communications of the ACM, 1961 - dl.acm.org ... Quicksort is a very fast and convenient method of sorting an array in the random-access store ... made to the algorithm **author** and to the Communications issue bearing the algorithm. ...

Desde 2022 Guardar Citar Citado por 559 Artículos relacionados Las 2 versiones

Desde 2019 Guardar Citar Citado por 51 Artículos relacionados Las 8 versiones

Intervalo específico... [PDF] Partial quicksort [PDF] upc.edu

Ordenar por relevancia C. Martinez - Proc. 6th ACM-SIAM Workshop on Algorithm ..., 2004 - cs.upc.edu ... is to use Hoare's quickselect and quicksort algorithms [3]... partial quicksort, a simple and elegant variant of quicksort that ... To the best of the **author**'s knowledge the algorithm has not ...

Ordenar por fecha Guardar Citar Citado por 51 Artículos relacionados Las 8 versiones

Cualquier idioma [PDF] Implementing quicksort programs [PDF] acm.org

Buscar solo páginas en español R Sedgewick - Communications of the ACM, 1978 - dl.acm.org ... Because of its prominence, it is appropriate to study how Quicksort might be ... Hoare, the inventor of Quicksort, in his original papers [5, 6]. Hoare also showed how to analyze Quicksort ...

Cualquier tipo Guardar Citar Citado por 429 Artículos relacionados Las 9 versiones

Artículos de revisión Some performance tests of "quicksort" and descendants [PDF] acm.org

R Looser - Communications of the ACM, 1974 - dl.acm.org ... 402) requires many more comparisons than its **author** claims. ... /operating system, as Hoare did in quicksort, or a stack can be ... [9] improved on Hoare's published version of quicksort by ...

Incluir patentes Guardar Citar Citado por 50 Artículos relacionados

Incluir citas

Crear alerta

Introspective sorting and selection algorithms [PDF] uncc.edu

DR Musser - Software: Practice and Experience, 1997 - Wiley Online Library ... as quicksort in the average case, but also has an  $O(N \log N)$  worst case time bound. For selection, a hybrid of Hoare's ... Indeed, some **authors** have proposed substituting for the uniform ...

Guardar Citar Citado por 384 Artículos relacionados Las 12 versiones

Figura 2.11 - Google académico.

- Google imágenes.

Para esta parte de la práctica, al buscador de imágenes se le agregó una imagen de nuestras mascotas para ver si identificaba rasgos y nos mostraba similitudes.

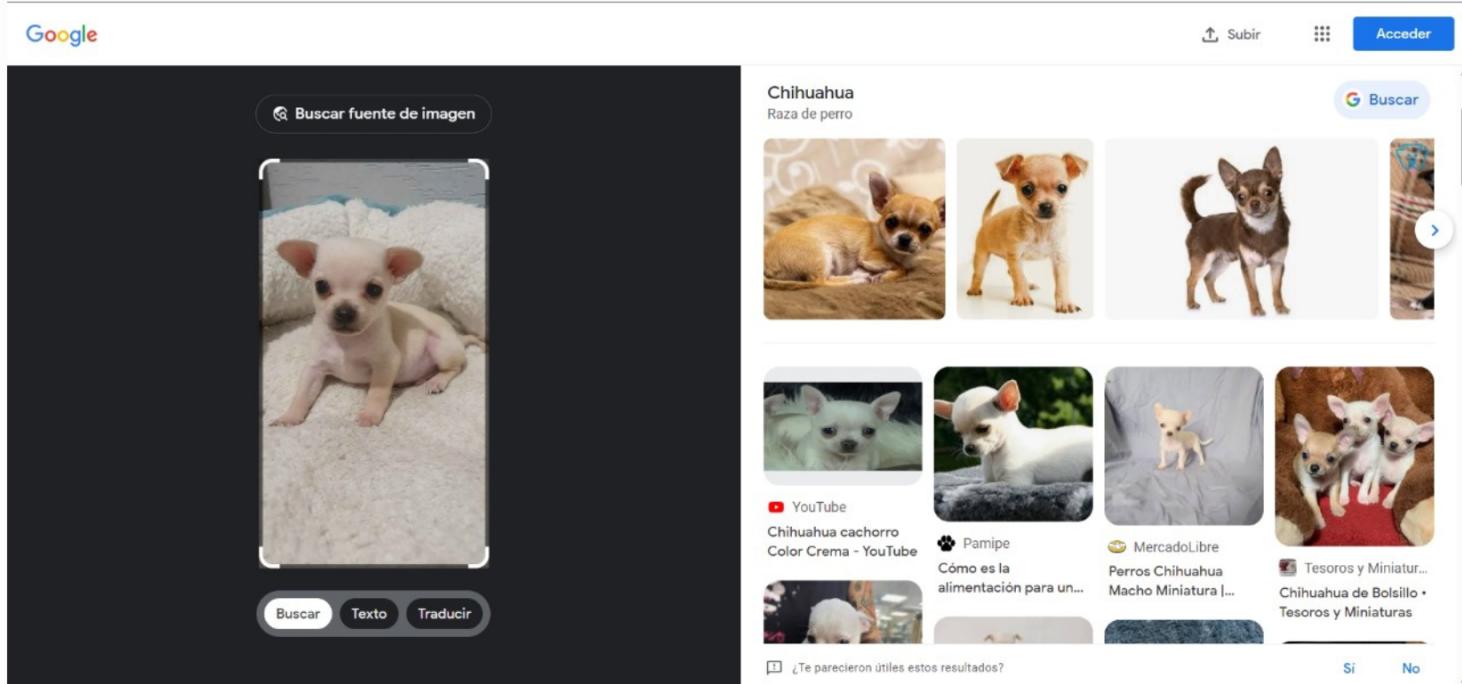


Figura 2.12 - Google imágenes.

### \*Actividad extra GitHub\*

Se debe crear una cuenta de GitHub con la cual se agregarán las prácticas y los ejercicios en esta, para ello se anexa la liga de la carpeta del usuario:

<https://github.com/319331505-EYLO/Fundamentos-de-Programacion-EYLO>

## **Conclusiones.**

El alumno exploró de manera experimental los diversos recursos informáticos que tiene a su disposición para el desarrollo del laboratorio y la materia de Fundamentos de programación. Reconoce nuevas formas de investigación y filtrados de información, junto a los distintos servicios de almacenaje de esta.

En cuanto a los repositorio también encontró el más conveniente a sus necesidades (Google Drive), viendo que este permitiría mejor manejo de la información, la portabilidad en diversos dispositivos y la comunicación con sus compañeros y profesora. Para el buscador de Internet, encontró las diversas formas de filtrado de información, búsqueda simultánea, temas selectos e imágenes.

## **Referencias.**

- Templos A.(2022).Manual de prácticas del laboratorio de Fundamentos de programación.México: UNAM.