目标：社交软件、收到陌生人的夸赞

用户满意源：屁股很舒服；

用户水平：被夸 - 抖音，夸赞别人的人要有一定的水平

用户整体：爱被夸/夸，因此也夸别人，爱分享

行动特点：正常社交软件的分享

责任：维护夸人的氛围

Only positive changes allowed

功能性需求：

拍马屁：

对用户健康有好处

匹配对话

测智商，测性格，测ABO，测how hentai u are, how yellow you are, gay meter, 看起来很牛逼，实际上很弱智的题，互评智商

问卷调查 - 出题，评分，给用户答案

AI分析心理 - 归类人群

机械学习，问卷调查，用户选项

自动评估头像图片好看不好看??

图像识别，寻找这个的API

看名字好坏??

八字API

称号??

假象 - 送假粉丝??

才艺马屁，朋友圈 ---> 分区 - 画画，写文，多媒体，饭，offer，唱，AI 看你做的事好不好

微信朋友圈或自带社交系统

真人夸赞：

增加用户互相夸赞几率：

有趣Ism：

高级一点的夸人的人

系统写好东西

给人推荐

马克吐温的名言bia上去？

环境如果正面的话自动就会想夸人，如果负面的话就会不想夸

管理员

用户管理员 - 省力

删除不好的东西

给钱????

弱者和大佬

弱者和弱者比惨？

弱者夸赞大佬？

大佬夸赞弱者？

装大佬？：

匹配两个用户聊天

多个用户夸较少的人，然后由被夸的人选出胜者

让用户觉得自己厉害：

用户见到的人都比他弱

推送：

他觉得好的东西

厉害的东西

兴趣爱好

归类用户特性：

夸或被夸 - 分布图

审核夸人的人的素养 - 问卷

用户分类 - 夸赞形式 - Perma Tags

Genuine Care

获取被夸人的信息 - 夸人之人可问之 - 不可冒犯也

教导夸人之人

建立社区：

帮助维持持续的友谊

小群：

好的踢人功能给群主用????

选择角色

等级系统，点赞，称号赋予，成就，游戏任务：

可以隐藏?

社交功能：

添加好友

留言

分享到其他应用

分区角色分类：

培训客服的讨客户喜欢:

B2B possible

Profile：

夸夸荣誉值-----收到/发出好话的比例

非功能需求：

可用性： 点开就直接会用

可靠性： 没有好友也会有人拍马屁

速度： 越快越好，没有过渡

好看： 界面整洁，学习谷歌

舒服： 用的不烦，没有广告