

## HISTORIAS TÉCNICAS

HT 01	Modelamiento de la Base de Datos
Descripción: La estructura de la base de datos debe garantizar la integridad, coherencia y eficiencia en el manejo de datos asociados con la gestión de datos de los contratos	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> <li>La estructura de la base de datos debe reflejar de manera coherente las entidades y relaciones identificadas</li> <li>El modelo de datos debe incorporar tablas específicas para respaldar la funcionalidad del modelo para la recomendación de asignaciones</li> <li>Se debe aplicar y verificar correctamente restricciones de integridad, como claves primarias y foráneas, para garantizar la coherencia y precisión de los datos almacenados.</li> </ul>	
Tareas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Identificar y definir las entidades clave del sistema.</li> <li>Aplicar técnicas de normalización para eliminar redundancias y minimizar la posibilidad de anomalías en la base de datos.</li> <li>Incorporar tablas y relaciones específicas para respaldar la funcionalidad del modelo para la recomendación de asignaciones.</li> <li>Establecer restricciones de integridad, como claves primarias y foráneas, para garantizar la consistencia y precisión de los datos almacenados en la base de datos.</li> </ul>	
Dependencias: PENDIENTE	
Estimación de esfuerzo: 12 horas	Prioridad: Alta

HT 02	Implementar la lógica de negocio para la asignación y cálculo de contratos
Descripción: La lógica de negocio para la asignación y cálculo de contratos debe garantizar que el contrato se cumpla correctamente.	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> <li>Los contratos deben cumplirse correctamente, según las reglas de negocio establecidas.</li> <li>Los contratos deben tener la menor cantidad de pérdida y retrasos posible.</li> </ul>	
Tareas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Diseñar la lógica de negocio para la asignación y cálculo de contratos.</li> <li>Desarrollar la lógica de negocio para la asignación y cálculo de contratos.</li> <li>Probar la lógica de negocio para la asignación y cálculo de contratos.</li> </ul>	
Dependencias: PENDIENTE	
Estimación de esfuerzo: 30 horas	Prioridad: Alta

HT 03	Implementar Interfaz para el manejo de contratos
Descripción: La interfaz para el manejo de contratos debe ser fácilmente manejable para los usuarios.	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> <li>La interfaz del punto de venta debe accesible desde un computador de portátil o de escritorio.</li> <li>Debe ser accesible desde dispositivos móviles por lo que debe ser responsive.</li> </ul>	
Tareas: <ul style="list-style-type: none"> <li>Diseñar la interfaz para equipos de escritorio y portátiles catalogados como Computadoras.</li> <li>Diseñar interfaz responsive que permita visualizar la aplicación en dispositivos móviles.</li> </ul>	

Dependencias: PENDIENTE	
Estimación de esfuerzo: 36 horas	Prioridad: Alta

HT 04	Desarrollo de un panel de análisis y reportes
Descripción: Desarrollar un panel de análisis y reportes para proporcionar a los gerentes una visión detallada del rendimiento de las ventas, identificar tendencias y tomar decisiones informadas.	
Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Visualización de reportes para contratos por periodo (finalizado, trimestral, anual).</li> <li>• Acceso seguro y restringido a roles específicos.</li> </ul>	
Tareas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseño de la arquitectura del panel de análisis.</li> <li>• Diseño de la arquitectura del panel de análisis.</li> </ul>	
Dependencias: PENDIENTE	
Estimación de esfuerzo: 24 horas	Prioridad: Alta