

#	Como	Desejo	Para	Prioridade
1	Jogador	movimentar o sapo	desviar dos obstáculos	5
2	Jogador	levar o sapo até o fim do rio	comer a mosca	5
3	Jogador	colocar o sapo em cima dos objetos do rio	não se afogar	5
4	carro	passar na rua andando continuamente	atropelar o sapo	5
5	objeto	passar flutuando no rio	ajudar o sapo a atravessa-lo	5
6	objeto	mergulhar no rio	matar o sapo	3

#	Teste de aceitação
1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Deve-se mostrar o sapo, carros e objetos 2. O jogo inicia com o sapo centralizada na área inferior da tela e os obstáculos iniciam aleatoriamente na tela
2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Deve-se indicar com toque na tela o movimento do sapo 2. No modo texto deve mostrar a pontuação do jogado 3. Se o sapo morrer deve aparecer uma mensagem de Game Over e a opção de reiniciar jogo
3	<ol style="list-style-type: none"> 1. Quando mostrar o Game Over deve aparecer a pontuação e um áudio

