



PRJ1401: PROJET PLURIDISCIPLINAIRE

CASIER INTELLIGENT

CAHIER DE CHARGE



Participants SERIGNE MODOU KASSE

MAMADOU SALIOU DIALLO



Encadrant Mr Philippe Tanguy

Table des matières

Introduction		3
l	Analyse du besoin	3
1.	Analyse	3
2.	Exemples de scénario d'utilisation : Prêt d'un PC par la DSI à un étudiant	3
II. :	Spécifications Techniques	4
1.	Composants Matériels	4
2.	Fonctionnalités	5
III.	Schéma d'Architecture	5
1.	Interface externe	5
2.	Interface Interne	6
CONCLUSION		7

Introduction

Dans une ère menée par la technologie, les établissements se tourne vers des ressources de sortes à optimiser l'expérience des étudiants et des professeurs. Dans ce cadre, l'Université Bretagne Sud, dans sa démarche pour la réalisation d'un campus connecte, souhaite mettre en place des casiers connectés qui "permettront aux usagers du campus de faire du « click and collect » entres usagers ou simplement de la consigne."

L'implantation de ces casiers au sein du campus, au de-là de marquer un grand pas pour la réalisation du campusco, améliorera la logistique du campus et offrira une solution accessible aux membres de l'université.

I. Analyse du besoin

1. Analyse

Système de verrouillage et de déverrouillage automatique des portes :

La porte du casier doit s'ouvrir automatiquement grâce à un système de **loquets électriques discret** qui offre une sécurité et une ouverture rapide.

Ecran LCD :

Il permet d'afficher des informations concernant l'ouverture et la fermeture de la porte (verrouillage et déverrouillage).

• Système d'authentification (NFC) :

Ce système permet de sécuriser les casiers. Avec celui-ci l'utilisateur pourra s'authentifier grâce à un **badge magnétique** afin de récupérer ou de déposer son colis ce qui garantit ainsi le fait que seuls les utilisateurs autorisés puissent accéder au casier afin d'éviter les vols.

• Connexion au réseaux de l'UBS :

La connexion au réseau de l'Université Bretagne Sud (UBS) permettra au casier d'être connecté à Internet et aux serveurs locaux.

2. Exemples de scénario d'utilisation : Prêt d'un PC par la DSI à un étudiant

Contexte : Un étudiant a besoin d'un PC portable pour un projet, et demande à la DSI de lui en prêter un via un casier intelligent.

Déroulement :

1. Demande de l'étudiant (indépendant de notre projet)

- o L'étudiant effectue une demande de prêt sur la plateforme universitaire.
- La DSI valide la demande et attribue un PC à l'étudiant.

2. Dépôt du PC par la DSI

- o Un agent de la DSI place le PC dans un casier disponible.
- o Il associe ce casier au badge NFC de l'étudiant via l'interface de gestion.
- L'étudiant reçoit une notification l'informant que son PC est prêt à être récupéré. (Indépendant de notre projet)

3. Récupération du PC par l'étudiant

- L'étudiant se rend au casier et scanne son badge NFC sur le lecteur.
- o Le casier s'ouvre automatiquement.
- o II prend le PC et referme la porte.
- o La DSI supprime l'accès au casier à l'étudiant.

4. Retour du PC

- o Une fois l'utilisation terminée, la DSI lui attribue un casier
- o L'étudiant retourne le PC en allant au casier qui lui est attribué.
- o Il scanne à nouveau son badge NFC, ouvre le casier et replace l'ordinateur.
- L'agent de la DSI peut ensuite récupérer le matériel ou le réattribuer à un autre étudiant si nécessaire.

II. Spécifications Techniques

1. Composants Matériels

Microcontrôleur : ESP32 Devkit v4

Système de verrouillage : Loquet électromagnétique

Module NFC : Lecteur NFC DFRobot

Interface utilisateur : Écran LCD + adaptateur I2C

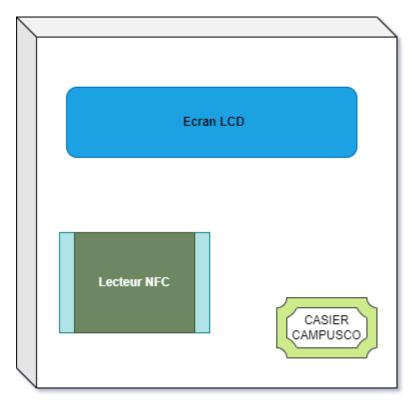
Alimentation: 5V/12V selon les composants

2. Fonctionnalités

- Identification des utilisateurs via badge NFC.
- Contrôle d'accès aux casiers via ESP32 et relais.
- Affichage des informations sur écran LCD.
- Connexion au réseau de l'UBS

III. Schéma d'Architecture

1. Interface externe



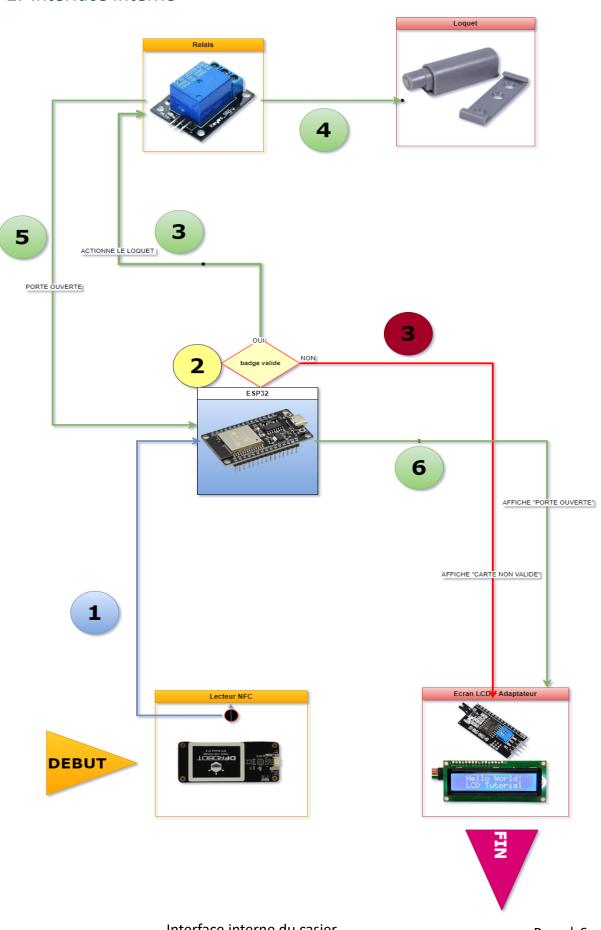
L'interface défini ci-contre correspond à l'apparence visible du casier intelligent pour les utilisateurs. Voici une explication des éléments présents :

- Écran LCD (en bleu)
- Permet d'afficher des instructions et des messages aux utilisateurs (ex : "Scannez votre badge", "Accès autorisé", "Erreur, badge inconnu").
- Peut afficher des informations sur l'état du casier (libre/occupé).

Interface externe du casier

- Lecteur NFC (en vert)
 - o Permet aux utilisateurs de scanner leur badge pour s'identifier.
 - o Communique avec l'ESP32 pour valider l'accès au casier.
- Casier Campusco (en Jaune et noir)
 - o Indique le nom du casier.

2. Interface Interne



Interface interne du casier

Page | 6

Analyse de l'interface interne

• Identification du badge NFC

- L'utilisateur scanne son badge sur le lecteur NFC (Début).
- Le lecteur envoie l'information à l'ESP32 pour vérification (Etape 1)

• Vérification du badge

- o L'ESP32 (Étape 2) compare l'ID du badge avec la base de données intégrée.
- Si le badge est valide, on passe à l'étape 3 (vert)
- Si le badge est invalide, un message "Carte non valide" s'affiche sur l'écran
 LCD (Etape 3 rouge)

Activation du mécanisme d'ouverture

- o Si le badge est valide, l'ESP32 active le relais (Étape 3 vert).
- Le relais actionne le **loquet** (Étape 4), permettant l'ouverture du casier.

Confirmation de l'ouverture

- o Le casier est ouvert (Étape 5), et l'écran LCD affiche "Porte ouverte" (Étape 6).
- o L'utilisateur peut récupérer ou déposer son matériel (Fin).

CONCLUSION

Ce projet de casiers intelligents répond aux besoins logistiques du campus tout en intégrant une technologie simple et efficace. Une extension future pourrait inclure une gestion centralisée et une application mobile pour une utilisation encore plus intuitive.