

Начало

Цикл по точкам модели

Рассчитать коэффициент фоновое освещения
(грубое приближение лучей света,
рассеянных соседними объектами и
затем достигших точки модели)

Рассчитать коэффициент бликового освещения
(имитация рассеивания прямого луча)

Рассчитать коэффициент диффузного
освещения (имитация отражения прямого луча)

Просуммировать вычисленные компоненты
для получения цвета

Конец цикла по точкам модели

Конец