



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н. Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по курсу «Функциональное и логическое программирование»

на тему: «Использование управляющих структур, работа со списками»

Студент ИУ7-61Б
(Группа)

(Подпись, дата)

Постнов С. А.
(Фамилия И. О.)

Преподаватель

(Подпись, дата)

Толпинская Н. Б.
(Фамилия И. О.)

Преподаватель

(Подпись, дата)

Строганов Ю.В.
(Фамилия И. О.)

2024 г.

СОДЕРЖАНИЕ

1	Практические задания	3
1.1	Задание 1	3
1.2	Задание 2	3
1.3	Задание 3	3
1.4	Задание 4	4
1.5	Задание 5	5
1.6	Задание 6	5
1.7	Задание 7	6
1.8	Задание 8	7
1.9	Задание 9	7

1 Практические задания

1.1 Задание 1

Ниже представлены отличия функций `cons`, `list` и `append`:

- 1) `cons` — базовая функция, которая объединяет значения двух своих аргументов в точечную пару;
- 2) `list` — принимает произвольное число аргументов и возвращает список, состоящий из значений аргументов.
- 3) `append` — не разрушающая структура функция, которая объединяет списки и возвращает новый список, содержащий комбинированные элементы.

В листинге 1.1 приведены результаты вычисления выражений.

Листинг 1.1 – Результаты вычисления выражений

```
1 | (cons lst1 lst2)    -> ((A B C) D E)
2 | (list lst1 lst2)   -> ((A B C) (D E))
3 | (append lst1 lst2) -> (A B C D E)
```

1.2 Задание 2

В листинге 1.2 приведены результаты вычисления выражений.

Листинг 1.2 – Результаты вычисления выражений

```
1 | (reverse '(a b c))          -> (C B A)
2 | (reverse '(a b (c (d))))    -> ((C (D)) B A)
3 | (reverse '(a))              -> (A)
4 | (reverse ())                -> NIL
5 | (reverse '((a b c)))        -> ((A B C))
6 | (last '(a b c))             -> (C)
7 | (last '(a))                 -> (A)
8 | (last '(a b (c)))           -> ((C))
9 | (last ())                   -> NIL
```

1.3 Задание 3

В листинге 1.3 приведены два варианта функции, которая возвращает последний элемент своего списка-аргумента.

Листинг 1.3 – Функции, которые возвращают последний элемент своего списка-аргумента

```
1 (defun last_1 (l)
2   (cond
3     ((null l)
4      Nil)
5     (t
6      (car (reverse l)))))
7
8 (defun last_2 (l)
9   (cond
10    ((cdr l)
11     (last_2 (cdr l)))
12    (t
13     (cond
14       ((null l)
15        Nil)
16       (t
17        (car l))))))
```

1.4 Задание 4

В листинге 1.4 приведены два варианта функции, которая возвращает свой список аргумента без последнего элемента.

Листинг 1.4 – Функции, которые возвращают свой список аргумента без последнего элемента

```
1 (defun without_last_1 (l)
2   (reverse
3     (cdr
4       (reverse l))))
5
6 (defun without_last_2 (l)
7   (cond
8     ((null (cdr l))
9      Nil)
10    (t
11     (cons (car l)
12            (without_last_2 (cdr
13                           l))))))
```

1.5 Задание 5

В листинге 1.5 приведена функция `swap-first-last`, которая переставляет в списке-аргументе первый и последний элемент.

Листинг 1.5 – Функция `swap-first-last`

```
1 (defun without_last (l)
2   (reverse
3     (cdr
4       (reverse l))))
5
6 (defun swap-first-last (l)
7   (cons (car (last l))
8     (append (without_last (cdr l))
9       (cons (car l)
10         Nil))))
```

1.6 Задание 6

В листинге 1.6 приведена реализация простой игры в кости.

Листинг 1.6 – Реализация простой игры в кости

```
1 (defun get_sum (dice)
2   (+ (car dice) (cdr dice)))
3
4 (defun roll_dice ()
5   (setf *random-state* (make-random-state t))
6   (cons (+ (random 5) 1)
7     (+ (random 5) 1)))
8
9 (defun is_abs_win (dice)
10  (let ((sum (get_sum dice)))
11    (or (= sum 7)
12      (= sum 11))))
13
14 (defun is_reroll (dice)
15  (let ((fir (car dice))
16        (sec (cdr dice)))
17    (or (and (= fir 6) (= sec 6))
18      (and (= fir 1) (= sec 1)))))
19
20
```

```

21 (defun get_dice (id)
22   (let ((dices (roll_dice)))
23     (princ id)
24     (princ dices)
25     (cond
26       ((is_reroll dices)
27        (get_dice id))
28       (t
29        dices))))
30
31 (defun play ()
32   (let ((dice1 (get_dice 1))
33         (dice2 (get_dice 2)))
34     (cond
35       ((is_abs_win dice1)
36        (print
37         "1_win_abs"))
38       ((is_abs_win dice2)
39        (print
40         "2_win_abs"))
41       ((> (get_sum dice1) (get_sum dice2))
42        (print "1_win"))
43       ((< (get_sum dice1) (get_sum dice2))
44        (print "2_win"))
45       (t
46        (print
47         "draw"))))))

```

1.7 Задание 7

В листинге 1.7 приведена функция, которая по своему списку-аргументу `lst` определяет, является ли он палиндромом.

Листинг 1.7 – Функция, которая определяет, полиндром ли список

```

1 (defun palindrom (lst)
2   (equal lst
3     (reverse lst)))

```

1.8 Задание 8

В листинге 1.8 приведены функции, которые обрабатывают таблицу из 4-х точечных пар: (страна . столица), и возвращают по стране — столицу, а по столице — страну.

Листинг 1.8 – Функции, которые обрабатывают таблицу из 4-х точечных пар

```
1 (set 'table (list
2           (cons 'Russia 'Moscow)
3           (cons 'Georgia 'Tbilisi)
4           (cons 'Japan 'Tokio)
5           (cons 'China 'Pekin)))
6
7 (defun get_capital (table country)
8   (cond
9     ((null table)
10      Nil)
11     ((eql country (caar table))
12      (cdar table))
13     (t
14      (get_capital (cdr table)
15                    country))))
16
17 (defun get_country (table capital)
18   (cond
19     ((null table)
20      Nil)
21     ((eql capital (cdar table))
22      (caar table))
23     (t
24      (get_country (cdr table)
25                    capital))))
```

1.9 Задание 9

В листинге 1.9 приведена функция, которая умножает на заданное число-аргумент первый числовой элемент списка из заданного 3-х элементного списка-аргумента, когда:

- 1) все элементы списка — числа;
- 2) элементы списка — любые объекты.

Листинг 1.9 – Функция, которая умножает на заданное число-аргумент первый числовой элемент списка

```
1 (defun multi (lst x)
2   (cond
3     ((null lst)
4      Nil)
5     ((numberp (car lst))
6      (cons (* (car lst) x)
7            (cdr lst)))
8     (t
9      (cons (car lst)
10            (multi (cdr lst) x)))))
```