

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА «	Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по курсу «Функциональное и логическое программирование» на тему: «Работа интерпретатора Lisp»

Студент <u>ИУ7-61Б</u> (Группа)	(Подпись, дата)	<u>Постнов С. А.</u> (Фамилия И. О.)
Преподаватель	(Подпись, дата)	Толпинская Н. Б. (Фамилия И. О.)
Преподаватель	(Подпись, дата)	Строганов Ю.В. (Фамилия И. О.)

СОДЕРЖАНИЕ

1	Пра	ктические задания	3
	1.1	Задание 1	3
	1.2	Задание 2	3
	1.3	Задание 3	3
	1.4	Задание 4	4
	1.5	Задание 5	4
	1.6	Задание 6	4
	1.7	Задание 7	5
	1.8	Задание 8	5
	1.9	Задание 9	6

1 Практические задания

1.1 Задание 1

В листинге 1.1 представлена функция, которая принимает целое число и возвращает первое четное число, не меньшее аргумента.

Листинг 1.1 – Функция, которая возвращает первое четное число, не меньшее аргумента

```
1 (defun f (x)

2 (cond ((oddp x) (+ x 1))

3 (t x)))

4

5 (f 13);; 14

6 (f 40);; 40
```

1.2 Задание 2

В листинге 1.2 представлена функция, которая принимает число и возвращает число того же знака, но с модулем на 1 больше модуля аргумента. Листинг 1.2 – Функция, которая возвращает число на 1 большее по модулю

```
1 (defun f (x)

2 (cond ((> x 0) (+ 1 x))

3 (t (+ x -1))))

4

5 (f -13);; -14

6 (f 12);; 13
```

1.3 Задание 3

В листинге 1.3 представлена функция, которая принимает два числа и возвращает список из этих чисел, расположенных по возрастанию.

Листинг 1.3 – Функция, которая возвращает список из чисел, расположенных по возрастанию

1.4 Задание 4

В листинге 1.4 представлена функция, которая принимает три числа и возвращает Т только тогда, когда первое число расположено между вторым и третьим.

Листинг 1.4 – Функция, которая возвращает Т только тогда, когда первое число расположено между вторым и третьим

```
1  (defun f (x y z)
2          (or (and (< x y) (> x z)) (and (> x y) (< x z))))
3
4  (f 12 -3 13) ;; T
5  (f 13 -3 13) ;; Nil
6  (f 13 13 13) ;; Nil</pre>
```

1.5 Задание 5

В листинге 1.5 представлен результат вычисления выражений.

Листинг 1.5 – Результат вычисления выражений

1.6 Задание 6

В листинге 1.6 представлен предикат, который принимает два числааргумента и возвращает Т, если первое число не меньше второго.

Листинг 1.6 – Предикат, который возвращает Т, если первое число не меньше второго

```
1  (defun f (a b)
2      (or (> a b) (= a b)))
3
4  (f -13 13)) ;; NIL
5  (f 13 13)) ;; T
6  (f 13 -13)) ;; T
```

1.7 Задание 7

В листинге 1.7 представлены предикаты pred1 и pred2.

Листинг 1.7 – Предикаты pred1 и pred2

```
(defun pred1 (x)
       (and (numberp x) (plusp x)))
2
3
   (defun pred2 (x)
4
       (and (plusp x) (numberp x)))
5
6
   (pred1 13)
               ;; T
   (pred1 -13) ;; NIL
   (pred1 'g)
               ;; NIL
10
  (pred2 13)
11
               ;; T
  (pred2 -13) ;; NIL
12
13 (pred2 'g) ;; Ошибка
```

1.8 Задание 8

В листинге 1.8 представлено решение задачи 1.4, используя для ее решения конструкции: только IF, только COND, только AND/OR.

Листинг 1.8 — Решение задачи 1.4, при помощи только IF, только COND, только AND/OR

```
(defun cond_solution (x y z)
       (cond ((> x y) (< x z))
2
             ((> x z) (< x y))))
3
4
  (defun if_solution (x y z)
5
       (if (< y x)
6
           (if (< x z) t Nil)
7
       (if (< x y)
8
           (if (< z x) t Nil))))
9
10
   (defun and_or_solution (x y z)
11
       (or (and (< x y) (> x z)) (and (> x y) (< x z))))
12
```

1.9 Задание 9

В листинге 1.9 представлена функция how-alike, использующая только конструкции IF, AND/OR.

Листинг 1.9 — Функция how-alike, использующая только конструкции IF, AND/OR

```
(defun how_alike (x y)
       (if (or (= x y) (equal x y))
2
           'the_same
3
       (if (and (oddp x) (oddp y))
4
           'both_odd
5
       (if (and (evenp x) (evenp y))
6
           'both_even
       'difference))))
8
9
  (how_alike 13 13) ;; THE_SAME
10
  (how_alike 12 14) ;; BOTH_EVEN
11
  (how_alike 13 14) ;; DIFFERENCE
  (how_alike 13 15) ;; BOTH_ODD
```