

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Karina García Morales
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	20
No. de práctica(s):	12
Integrante(s):	Suzán Herrera Álvaro
No. de lista o brigada:	49
Semestre:	1
Fecha de entrega:	10 de enero de 2023
Observaciones:	
CALIFICACIÓN:	

Objetivo:

El alumno elaborará programas en lenguaje C que requieran el uso de archivos de texto plano en la resolución de problemas, entendiendo a los archivos como un elemento de almacenamiento secundario.

Código (abrir cerrar archivo)

Este programa permite abrir un archivo en modo de lectura, de ser posible ya que el archivo debe existir o debe tener permiso de lectura.

```
vi programa1.c — 99×63
#include<stdio.h>
int main() {
FILE *archivo;
archivo = fopen("archivo.txt", "w");
if (archivo != NULL) {
printf("El archivo se abrió correctamente.\n"); int res = fclose(archivo);
printf("fclose = %d\n", res);
else
printf("Error al abrir el archivo.\n");
printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n"); }
return 0;
                                     🎓 fp20alu49 — -bash — 99×63
Last login: Wed Dec 14 19:19:46 on console
Etiopia41:~ fp20alu49$ vi programa1.c
Etiopia41:~ fp20alu49$ gcc programa1.c -o programa1.out
Etiopia41:~ fp20alu49$ ./ programa1.out
-bash: ./: is a directory
Etiopia41:~ fp20alu49$ ./programa1.out
Error al abrir el archivo.
El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.
Etiopia41:~ fp20alu49$
[Etiopia41:~ fp20alu49$ vi programa1.c
 Etiopia41:~ fp20alu49$ ls
 Desktop
                Downloads
                                  Movies
                                                  Pictures
                                                                  archivo.txt
                                                                                    programa1.out
 Documents Library Etiopia41:~ fp20alu49$
                                                  Public
                                                                   programa1.c
                                  Music
[Etiopia41:~ fp20alu49$ vi programa1.c
Etiopia41:~ fp20alu49$ gcc programa1.c -o programa1.out
Etiopia41:~ fp20alu49$ ./programa1.out
El archivo se abrió correctamente.
fclose = 0
Etiopia41:~ fp20alu49$
```

```
🎢 fp20alu49 — vi programa1.c — 99×63
#include<stdio.h>
int main() {
FILE *archivo;
archivo = fopen("archivo.txt", "r");
if (archivo != NULL) {
printf("El archivo se abrió correctamente.\n"); int res = fclose(archivo);
printf("fclose = %d\n", res);
else
printf("Error al abrir el archivo.\n");
printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n"); }
return 0;
                                 👚 fp20alu49 — vi programa1.c — 99×63
#include<stdio.h>
 int main() {
 FILE *archivo;
archivo = fopen("archivo.txt", "w"); // usando fopen para abrir y "w" para escribir
 if (archivo != NULL) {
printf("El archivo se abrió correctamente.\n"); int res = fclose(archivo); //fclose para cerrar arc
hivo
printf("fclose = %d\n", res);
else
printf("Error al abrir el archivo.\n");
printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n"); }
 return 0;
```

Código (fgets)

Este programa permite lee el contenido de un archivo, de ser posible, a través de la función fgets().

```
[Etiopia41:~ fp20alu49$ vi gets.txt

[Etiopia41:~ fp20alu49$ gcc programa2.c -o programa2.out

[Etiopia41:~ fp20alu49$ ./programa2.out

El archivo se abrió correctamente.

Contenido del archivo:

Álvaro Suzán Herrera

Álvaro Suzán Herrera

Étiopia41:~ fp20alu49$

Etiopia41:~ fp20alu49$
```

Código (fputs)

Este programa permite escribir una cadena dentro de un archivo, de ser posible, a través de la función fputs.

```
#include<stdio.h>
int main() {

FILE *archivo;
char escribir[]="Escribir cadena en archivo mediante fputs.\n\tFacultad de Ingeniería.\n";
archivo = fopen("puts.txt", "w+");
if (archivo != NULL) {

printf("El archivo se abrió correctamente.\n"); fputs (escribir, archivo);
fclose(archivo);
}
else
{

printf("Error al abrir el archivo.\n");
printf("El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.\n");
}
return 0; }
```

```
El archivo no existe o no se tienen permisos de lectura.
[Etiopia41:~ fp20alu49$ vi programa3.c
[Etiopia41:~ fp20alu49$ gcc programa3.c -o programa3.out
[Etiopia41:~ fp20alu49$ ./programa3.out
El archivo se abrió correctamente.
Etiopia41:~ fp20alu49$
```

Código (fscanf)

Este programa permite leer el contenido de un archivo, de ser posible, a través de la función fscanf.

```
#include<stdio.h>
int main()
    FILE *archivo;
    char caracteres[50];
    archivo = fopen("fscanf.txt", "r");
    if (archivo != NULL)
    {
        while (feof(archivo)==0)
            fscanf(archivo, "%s", caracteres);
            printf("%s\n", caracteres);
        fclose(archivo);
    }
    else
        printf("El archivo no existe.\n");
    return 0;
}
```

```
[Etiopia41.~ Tp20alu473 vi programa4.c -o programa4.out

[Etiopia41:~ fp20alu49$ gcc programa4.c -o programa4.out

[Etiopia41:~ fp20alu49$ vi programa4.c

[Etiopia41:~ fp20alu49$ ./programa4.out

El archivo no existe.

Etiopia41:~ fp20alu49$
```

Código (fprintf)

Este programa permite escribir dentro de un archivo, de ser posible, a través de la función fprintf.

```
😭 fp20alu49 — vi prohgrama5.c — 99×63
#include<stdio.h>
int main() {
FILE *archivo;
char escribir[] = "Escribir cadena en archivo mediante fprinft. \nFacultad de Ingeniería.\n";
char escribirNombre[] = "Álvaro Suzán Herrera.\n";
archivo = fopen("fprintf.txt", "r+"); if (archivo != NULL)
fprintf(archivo, escribir); fprintf(archivo, "%s", "UNAM\n"); fprintf(archivo, escribirNombre); fcl
ose(archivo);
else
printf("El archivo no existe o no se tiene permisos de lectura/escritura.\n");
return 0; }
                                🎬 fp20alu49 — vi prohgrama5.c — 99×63
 #include<stdio.h>
 int main() {
 FILE *archivo;
 char escribir[] = "Escribir cadena en archivo mediante fprinft. \nFacultad de Ingeniería.\n";
 char escribirNombre[] = "Álvaro Suzán Herrera.\n";
 archivo = fopen("fprintf.txt", "w+"); if (archivo != NULL)
 fprintf(archivo, escribir); fprintf(archivo, "%s", "UNAM\n"); fprintf(archivo, escribirNombre); fcl
 ose(archivo);
 else
 printf("El archivo no existe o no se tiene permisos de lectura/escritura.\n");
return 0; }
Etiopia41:~ fp20alu49$ vi prohgrama5.c
Etiopia41:~ fp20alu49$ cat fprinf.txt
cat: fprinf.txt: No such file or directory
Etiopia41:~ fp20alu49$ cat fprintf.txt
Escribir cadena en archivo mediante fprinft.
Facultad de Ingeniería.
Álvaro Suzán Herrera.
Etiopia41:~ fp20alu49$
```

```
include<stdio.h>
int main() {
FILE *archivo;
char escribir[] = "Escribir cadena en archivo mediante fprinft. \nFacultad de Ingeniería.\n";
char escribirNombre[] = "Álvaro Suzán Herrera.\n";
archivo = fopen("fprintf.txt", "r+"); if (archivo!= NULL)
{
fprintf(archivo, escribir); fprintf(archivo, "%s", "UNAM\n"); fprintf(archivo, escribirNombre); fcl
ose(archivo);
}
else
{
printf("El archivo no existe o no se tiene permisos de lectura/escritura.\n");
}
return 0; }
~
```

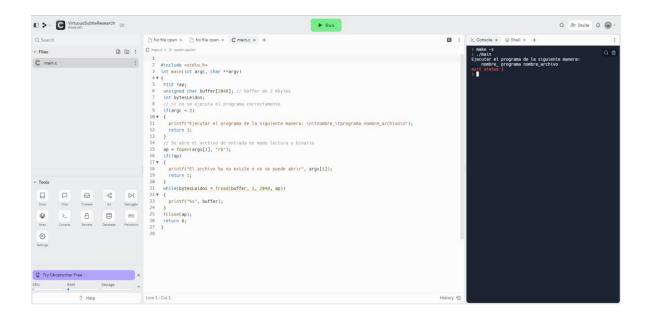
Tarea

Programas 6 y 7

Código (fread)

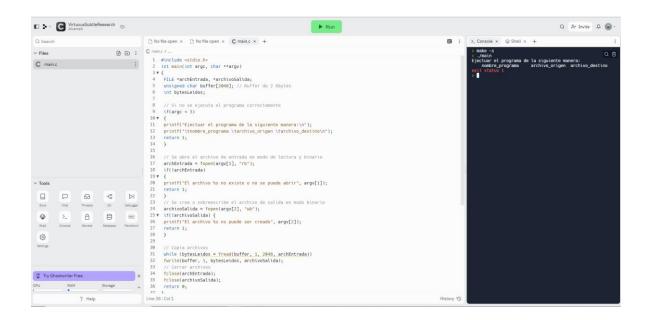
Este programa muestra el contenido de un archivo de texto. El nombre del archivo se recibe como argumento de la función principal.

```
<u>File Edit Search View Project Execute Debug Jools CVS Window Help</u>
(globals)
Prc • • ejercicio06.cpp
       3 □ (
            FILE *ap;
unsigned char buffer[2048]; // Buffer de 2 Kbytes
           // Si no se ejecuta el programa correctamente if(argc < 2)
      8 11
9 E (
               printf("Ejecutar el programa de la siguiente manera: \n\tnombre \tprograma nombre archivo\n");
       11
12
13
14
15
          // Se abre el archivo de entrada en modo lectura y binario
ap = fopen(argv[1], "rb");
if(!ap)
      printf("El archivo %s no existe o no se puede abrir", argv[1]);
            | while(bytesLeidos = fread(buffer, 1, 2048, ap))
               printf("%s", buffer);
       24
            fclose (ap);
      25
26
Compiler has Resources Compile Log Debug 🖟 Find Results
ine: 19 Col: 3 Sel: 0 Lines: 27 Length: 623 Insert Done parsing
```



Código (fwrite)

Este programa realizar una copia exacta de dos archivos. Los nombres de los archivos (origen y destino) se reciben como argumentos de la función principal.



Conclusiones:

El uso de funciones nos es útil para guardar los resultados de los programas de modo que puedan consultarse después y puedan ser leídos fuera de la computadora esto es importante al momento de obtener resultados dentro de la ejecución de un programa tanto como para importar los exportarlos o usarlos dentro de otro programa, lo más complicado hasta el momento es la detección de archivos crearlos o encontrarlos antes de usarlos.

https://github.com/3201050964/Pr-ctica-12