

NIKOLAS SIBAEV

+49 176 3157 5632 | sibaev.de | nikolas@sibaev.de | [linkedin.com/in/nikolas-sibaev](https://www.linkedin.com/in/nikolas-sibaev) | github.com/3213-cmd/

AUSBILDUNG

Ludwig-Maximilians-Universität-München

Bachelor of Science in Informatik mit Nebenfach Philosophie

München, Deutschland

April 2017 – Dezember 2022

ERFAHRUNG

Junior Cloud DevOps Engineer

Eviden

Oktober 2023 – Heute

München, Deutschland

- Entwickeln einer auf Microsoft Azure gehosteten WebApp mittels des C# Blazor Frameworks
- Unterstützung eines Kunden beim Aufbau einer CI/CD Pipeline mittels GitHub Actions und Azure DevOps
- Schreiben von Bash und Python Skripten für diverse einmalige Aufgaben
- Erlernen von Grundlagen in unterschiedlichen Cloud und DevOps bezogenen Technologien

Werkstudent Produkt Management

Amazon Fresh

August 2020 – März 2022

München, Deutschland

- Unterstützung beim Aufsetzen neuer Pricing Mechanismen
- Entwicklung mehrerer Prototypen zur automatischen Datenverarbeitung
- Halten einer wöchentlichen SQL und Data-Analytics Sprechstunde
- Halten von Demo-Sitzungen mit internationalen Senior Stakeholdern
- Entwickeln international genutzter Berichte über die Kunden Einblicke

Technischer Support

Bayrische TelemedAllianz

April 2020 – July 2020

Baar-Ebenhausen, Deutschland

- Technischer Support für die Telekommunikationsplattform Doccura
- Testen und mitbestimmen von neuen Features
- Integrierung der Ticketingplattform Freshdesk sowie Einarbeitung der Mitarbeiter
- Erstellen von Dokumentation und FAQ

Werkstudent Marketing

Verlag C.H. Beck oHG

September 2018 – März 2020

München, Deutschland

- Erstellen von Werbeanzeigen mittels Adobe Photoshop und InDesign
- Korrekturlesen und Berichtigungsarbeit
- Wartung von Online Content
- Automatisierung manueller Werbeanfertigungsschritte

PROJEKTE

Mailman | Clojure, Clojurescript, GraphQL, PostgreSQL, Docker

Juli 2023 – Heute

- Privates Projekt mit dem Ziel eine Fullstack App bereitzustellen, die den Wechsel von Mail Providern erleichtert
- Frontend ist in Clojurescript geschrieben und nutzt Reagent zusammen mit Material-Ui Komponenten
- Backend ist in Clojure geschrieben und nutzt diverse Bibliotheken wie z.B: NextJDBC, HoneySQL und Lacinia
- Beinhaltet eine GraphQL API
- Projekt soll lokal einfach mittels Docker compose zum Laufen gebracht werden
- Projekt dient primär dazu praktische Erfahrung in Clojure aufzubauen

Certmand | Python, VMware, Linux, PKI, SQLite, SQLAlchemy, REST-API, Swagger-Ui

Oktober 2021 – Dezember 2022

- Gruppenarbeit mit zwei Kommilitonen im Rahmen unserer Bachelorarbeiten
- Entwickeln eines automatischen Zertifikatsmanagementsystems für VMware basierte Umgebungen
- Service der automatisch ablaufende Zertifikate erneuert
- Plugin Architektur um unterschiedliche Arten von Komponenten zu unterstützen
- Umgebung war von grundauf selbst aufgebaut einschließlich der Netzwerkkomponenten wie DNS und Proxy

Bashni Client | C, TCP, IP, ClientServer, Pipes, Sockets, Makefile

Oktober 2020 – Februar 2021

- Gruppenprojekt in Rahmen des Systempraktikums während des Studiums
- Entwickeln eines Clients für das Brettspiel Bashni
- Erlernen von Konzepten der systemnahen Programmierung
- Beeinhalten eigensentwickelte KI welche später gegen die KIs anderer Studentengruppen antrat

TECHNISCHE FÄHIGKEITEN

Sprachen: Python, SQL, Clojure, Clojurescript, C, Java, HTML/CSS

Frameworks: Blazor, SQLAlchemy, Reagent, Tornado, Material-UI, FastAPI

Entwickler Werkzeuge: Git, Docker, Azure, AWS, EMACS, PyCharm, GitHub Actions, Terraform, Postman

Bibliotheken: SQLAlchemy, Magit, Lacinia, HoneySQL