**--------------------------------C++--------------------------------**

**优先队列：**

**priority\_queue<int, vector<int>, less<int> > q;//大到小**

**priority\_queue<int, vector<int>, greater<int> > p;//小到大**

**-------------------------------JAVA-------------------------------**

**Math.random()**

**TP:[1,0)区间随机数 （Java/c++）**

**Arrays.sort(数组名，起始下标，终止下标)**

**TP:Java中排序数组内容 调用函数：Arrays.sort(数组名，起始下标，终止下标，new cmp())；其中cmp是函数；**

**Boolean (java的布尔型)**

**String s=String.valueOf(int 型变量)**

**TP:int转换成string**

**Int x=integer.parseint(string 型变量)**

**TP:string转换成int**

**ArrayList list = new ArrayList();**

**List.Add方法用于添加一个元素到当前列表的末尾 List.AddRange方法用于添加一批元素到当前列表的末尾 List.Remove方法用于删除一个元素，通过元素本身的引用来删除 List.RemoveAt方法用于删除一个元素，通过索引值来删除 List.RemoveRange用于删除一批元素，通过指定开始的索引和删除的数量来删除 List.Insert用于添加一个元素到指定位置，列表后面的元素依次往后移动 List.InsertRange用于从指定位置开始添加一批元素，列表后面的元素依次往后移动**

**List.Clear方法用于清除现有所有的元素 list.Contains方法用来查找某个对象在不在列表之中**

**List.get(i) 返回低i个下标的内容**

**TP:每次插入存放跟数组一样**

**TP:I/O流转换**

**InputStreamReader 是字节流通向字符流的桥梁,它将字节流转换为字符流.**

**OutputStreamWriter是字符流通向字节流的桥梁，它将字符流转换为字节流.**

**TP：修饰符**

**Static 静态修饰符 tp:让变量不存放在堆内存中，随着类消失而消失，是共享变量。特有调用方法：类名.静态成员。**

**Synchronized 同步修饰符 tp:将这个方法上锁，如果里面事件处理完，则继续传入下一个事件（放事件上效率低，放事件内判断，效率高）。**

**Extends 继承父类**

**Super 父类对象引用 关键字，指超类（超类也叫父类）每个函数默认有Super()**

**This 子类对象应用**

**Final 最终 修饰符。**

**可以修饰类，函数，变量。被修饰的所有东西不可被更改。**

**被Final修饰的类不可以被继承。为了避免被继承，被子类复写功能。**