**Cookie:** HTTP协议是无状态的，即服务器不知道用户上一次做了什么, 为解决这一问题，要利用cookie，服务器可以设置或读取Cookies中包含信息,借此维护用户跟服务器会话中的状态

**Session**：在服务端存储用户和服务器会话的一些信息，可以用来判断用户是否登录。

**Cookie缺陷**：1.Cookie会被附加在每个HTTP请求中，所以无形中增加了流量。

2.由于在HTTP请求中的Cookie是明文传递的，所以安全性成问题。（除非用HTTPS）

3.Cookie的大小限制在4KB左右。对于复杂的存储需求来说是不够用的。

4. 有些状态不可能保存在客户端

5. 极高的扩展性和可用性

**优点**：1.Cookie保管在客户端，不占用服务器资源

2．Cookie支持跨域名访问

3. 控制cookie的生命期，使之不会永远有效

4. 控制保存在cookie中的session对象的大小

5. 在诸多Web页间传递一个变量，那么用Session变量要比通过QueryString传递变量可使问题简化。

**Session缺陷：**

1. Session仅在他所在的域名内有效。
2. Session是保管在服务器端的，每个用户都会产生一个Session。假如并发访问的用户十分多，会产生十分多的Session，耗费大量的内存

3. Session变量和cookies是同一类型的。如果某用户将浏览器设置为不兼容任何cookie，那么该用户就无法使用这个Session变量。

**优点：**1. 在任何想要使用的时候直接使用session变量，而不必事先声明它

2.Session存储在服务器上，对客户端是透明的，不存在敏感信息泄露的风险

3. Session中能够存取任何类型的数据，运用起来十分便当