ArgentinaPrograma YoProgramo

# **Archivos**

por Leonardo Blautzik, Federico Gasior y Lucas Videla

Julio / Diciembre 2021



#### **Archivos**

#### Funciones:

- Administración del Sistema de Archivos (clase File)
- Persistencia de datos(Buffering): guardar información más allá del tiempo de ejecución de un programa.

### Administración del Sistema de Archivos (clase File):

- File: proporciona información acerca de los archivos, de sus atributos, de los directorios, etc.
- La clase File tiene 3 constructores:
  - File(String path)
  - File(String path, String name)
  - File(File dir, String name)
- Path: indica el camino hacia el directorio donde se encuentra el archivo.
- Name: indica el nombre del archivo.

# La class File

length():long
lastModified():long
mkdir():boolean
delete():boolean
renameTo(File):boolean
createNewFile():boolean
list():String[]
listFiles():File[]
list(FilenameFilter):String[]
listFiles(FilenameFilter):File[]

## Operaciones de Flujo

- Flujo de ENTRADA (BufferedReader): abstracción que consume información.
- Flujo de SALIDA (BufferedWriter): abstracción que produce información.

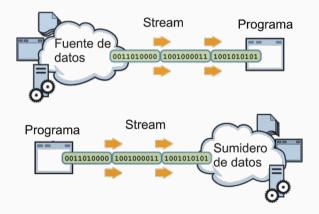


Figure 1: Operaciones de Flujo (Srteam) - (1)Apertura (2)Lectura/Escritura (3)Cierre

#### Persisitencia de Datos como Texto

#### Lectura de texto:

```
BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("prueba.txt"));
while((linea=br.readLine()) != null)
    System.out.println(linea);
```

#### Escritura de texto:

```
BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter("prueba.txt"));
bw.write("hola");
bw.newLine();
```

#### Pero mejor verlo con ejemplos...

# ¡Muchas Gracias!

continuará...

