

---

# Pengembangan Aplikasi Blog Menggunakan *Flutter* dan *Laravel*

Noverina Eka Shinta<sup>1)</sup>,

<sup>1)</sup> Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Palangka Raya  
Jl. Yos Sudarso, Palangka, Kec. Jekan Raya, Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah 74874

<sup>1)</sup> noverinaeshinta@mhs.eng.upr.ac.id

## Abstrak

Blog adalah sarana yang sangat mudah digunakan untuk menulis dan mempublikasikan apapun di internet. Dengan blog, setiap orang dapat menyampaikan segala hal dalam bentuk tulisan, gambar, dan video secara gratis. Konten yang disampaikan tidak terbatas. Namun seringkali blog hanya ada di blog dengan aplikasi android menggunakan *Flutter* dan *Laravel* permasalahan yang ada yaitu bagaimana Pengembangan Aplikasi Android Menggunakan *Flutter* dan *Laravel*.

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan penelitian ini adalah metode pengembangan perangkat lunak waterfall karena pengembangan aplikasi berhasil diimplementasikan dan aplikasi dibangun untuk mempermudah pengguna menggunakan aplikasi blog.

**Kata kunci:** *Flutter*, *Laravel*

## Abstract

*Blogs are a very easy-to-use tool for writing and posting anything on the internet. With a blog, everyone can convey anything in the form of writing, images, and videos for free. The content submitted is not limited. But often blogs only exist on blogs with android applications using Flutter and Laravel, the problem that exists is how to develop Android applications using Flutter and Laravel.*

*The method used in the implementation of this research is the waterfall software development method because the application development was successfully implemented and the application was built to make it easier for users to use the blog application.*

*Keywords: Flutter, Laravel*

## 1. PENDAHULUAN

Banyak cara untuk mendapatkan sumber informasi secara cepat tanpa harus pergi ke perpustakaan atau tempat untuk mengakses berita terbaru. Salah satu metode yang paling efektif adalah dengan mengakses internet yang memuat berbagai konten web dan artikel di dalamnya. Blog adalah salah satu cara paling efisien untuk mendapatkan informasi secara cepat dari berbagai narasumber yang dapat anda pilih sendiri. Blog merupakan kependekan dari “Weblog” yang berarti salah satu jenis website atau jurnal online yang memuat tampilan informasi dari berbagai sumber serta memuat konten seperti artikel, teks, foto, video, dan link (tautan).

### 1.1 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang aplikasi blog menggunakan *Flutter* dan *Laravel* ?

### 1.2 Manfaat

Memberikan informasi blog lebih lengkap sehingga pengguna mudah menggunakannya.

---

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Pengertian Flutter

Flutter adalah platform yang digunakan para developer untuk membuat aplikasi multiplatform hanya dengan satu basis coding (codebase). Artinya, aplikasi yang dihasilkan dapat dipakai di berbagai platform, baik mobile Android, iOS, web, maupun desktop.

### 2.2 Pengertian Laravel

*Laravel* Silakan gunakan panduan ini dan untuk program studi serta kampus dan alamatnya disesuaikan dengan *homebase* penulis. Panduan ini adalah template untuk versi *Word* dengan ekstensi (docx). Jika Anda menggunakan versi lainnya untuk membuat artikel, silakan disesuaikan dengan panduan ini.

### 2.3 Pengertian Android

<sup>[1]</sup>Android sebagai sistem operasi yang digunakan oleh sebagian besar telepon pintar dijamin sekarang. Selain itu juga, penerapan sistem operasi android dalam perangkat mobile membawa kita pada kenyataan bahwa sistem operasi ini dapat dengan tepat mampu merealisasikan penyebaran dan kebutuhan asupan akan informasi secara realtime, serta mampu memberikan sebuah sistem informasi yang praktis, ringkas, interaktif dan mudah diakses oleh semua orang ke dalam sebuah perangkat mobile.

## 3. METODE PENELITIAN

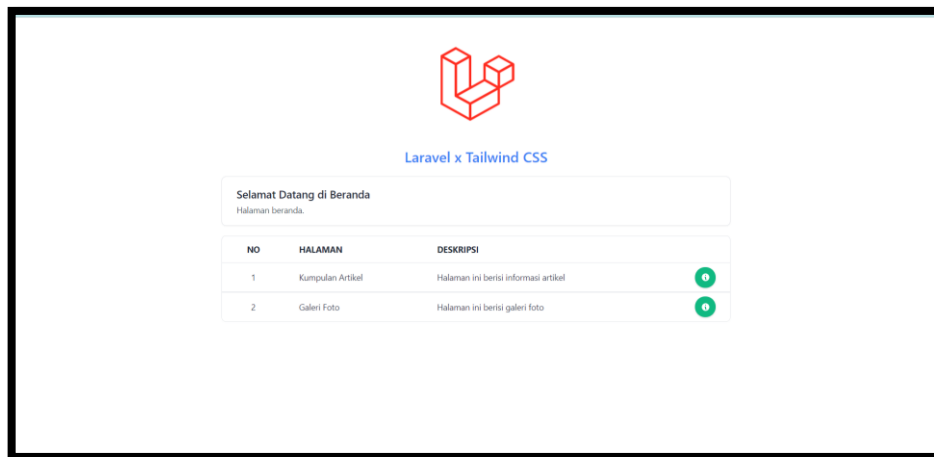
Metode yang digunakan dalam pelaksanaan penelitian ini adalah metode pengembangan perangkat lunak waterfall yaitu pada tahap analisis, desain, implementasi dan pengujian.

Berikut ini merupakan beberapa tahapan penelitian, yaitu:

- 1) *Requiments Definition* dengan mengupload artikel dan mengupload gambar.
- 2) *System and software* melakukan perancangan sistem dan software desain bagaimana menentukan sistem dan bagaimana merancang sebuah teknologi yang tepat,
- 3) *Implementation and unit testing* melakukan pengujian apakah aplikasi sudah berjalan dengan fitur atau tujuan yang diharapkan.
- 4) *integration and system testing* dengan tahap lanjut setelah unit testing sudah dilakukan, dan yang terakhir.
- 5) *Operation and maintenance* menjalankan website. Dengan itu website tersebut dapat membantu

## 4. PEMBAHASAN

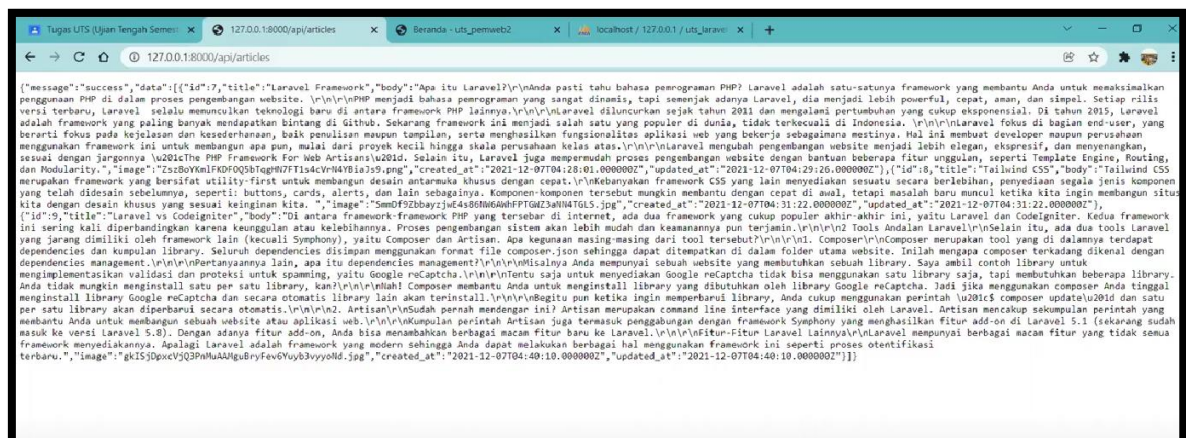
Pada tugas kali ini saya akan menjelaskan tentang penggunaan flutter tugas sebelumnya saya telah menggunakan laravel yang telah terintegrasi kedalam database sql flutter sendiri tidak bisa langsung mengambil data dari sql maka dari itu flutter memerlukan json untuk melakukan parsing data pada laravel sendiri terdapat fitur untuk parsing data menjadi API sehingga kita dapat melakukan parsing data API ke dalam flutter.



**Gambar 1 Halaman UtamanWebsite menggunakan Flutter**

Selanjutnya kita akan membuat kontroler khusus untuk melakukan parsing data menjadi JSON untuk mengakses API pada laravel kita bisa membuka folder routes kemudian klik API.php kemudian kita atur terlebih dahulu routesnya dan kita akan mencoba membuka melalui browser apakah data berhasil di parsin.

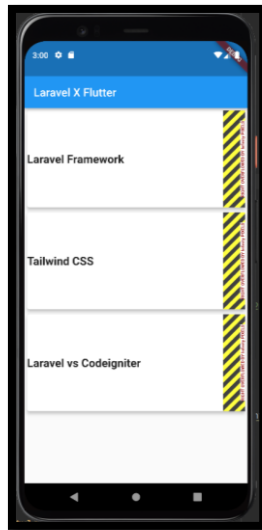
Barikut adalah tampilan dari browser yang telah menampilkan data artikel dalam bentuk JSON



**Gambar 2. Parsing Data JSON**

selanjutnya kita akan melakukan parsing data dengan mengambil URI API sblmnya berikut adalah contoh aplikasi flutter yang telah saya coba buat aplikasi ini terdiri dari halaman utama memuat informasi judul-judul artikel dan apabila di klik maka akan muncul detail artikelnya.

Pada scene menu utama ini menampilkan navigasi untuk menu-menu yang ada pada Aplikasi. Berikut pada gambar 1 merupakan tampilan menu utama untuk navigasi ke menu-menu yang ada, menu tersebut diantaranya yaitu artikel-artikel Laravel Framework, Tailwind CSS dan Laravel vs Codeigniter.



**Gambar 3. Menu Utama**

Selanjutnya pada blog ini menjelaskan pengertian dari artikel-artikel Laravel Framework, Tailwind CSS dan Laravel vs Codeigniter.



**Gambar 4. Artikel Laravel Framework**



---

## Gambar 5. Artikel Laravel Tailwind CSS



Gambar 6. Artikel Laravel vs Codeigniter

## 5. KESIMPULAN

Metodologi penelitian yang digunakan adalah metode waterfall sebagai metodologi pengembangan aplikasi berhasil diimplementasikan dan aplikasi dibangun untuk mempermudah pengguna menggunakan aplikasi blog. Untuk pengembangan kedepannya dapat dikembangkan menu untuk pengguna dapat menginput sendiri blog yang akan di berikan kepada pengguna lainnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nova Noor Kamala Sari , Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra, Efrans Cristian. Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Tenses Bahasa Inggris. Jurnal Teknologi Informasi : Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika. Vol 13, No 1, Januari 2019.
- [2] Nova Noor Kamala Sari, Widiatry, Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. 2020. Sistem Informasi Kepegawaian UPT Kesatuan Pengelolaan Hutan Produksi Kapuas Tengah UNIT XI. Jurnal Informatika. Vol 7, No 2, September 2020.
- [3] Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. 2020. Implementasi Metode Certainly Factor Pada Sistem Pakar Pendeteksi Kerusakan Printer. Jurnal Teknologi Informasi Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Teknik Informatika. Vol 14, No 1, Januari 2020.
- [4] Viktor Handrianus Pranata Wijaya, Widiatry, Ressa Priskila, Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. 2019. Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuisioner Online. Jurnal Sains dan Informatika. Vol 5, No 2, Desember 2019.
- [5] Viktor Handrianus Pranatawijaya, Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra, Vincentius Abdi Gunawan. 2016. Pengembangan Perangkat Lunak Generate File Untuk Migrasi Data EPSBED Ke Format table Feeder PDDIKTI. Jurnal Teknologi dan Informasi. Vol 6, No 2, Maret 2017.