YoukuPlayerOpenSDK 播放器接口列表

概述	2
参考示例:	2
比较常用的接口说明	2
播放器播放控制:	2
播放器视频信息获取:	3
播放器状态获取:	3
播放器状态回调:	3
播放器小屏/全屏控制与信息获取:	3

概述

自定义播放器界面时,需要继承 PluginOverlay 这个类,这个类的构造方法会传入一个 IMediaPlayerDelegate 的参数,是通过这个参数来控制播放器主体的。

这个类提供了控制播放器的基本方法、回调、信息接口、屏幕控制等方法。更多方法,可查看 IMediaPlayerDelegate 的接口定义。

除了通过 PluginOverlay 获取 IMediaPlayerDelegate 对象,还可以通过 YoukuPlayer.getmMediaPlayerDelegate()方法获取对象。

参考示例:

详细的参考示例,见 YoukuOpenSdk/src/com.youku.player.plugin/PluginSimplePlayer

比较常用的接口说明

播放器播放控制:

IMediaPlayerDelegate.setFirstUnloaded()

重置 VideoInfo

IMediaPlayerDelegate.playVideo(IMediaPlayerDelegate.nowVid)

通过 Vid 播放视频

IMediaPlayerDelegate.start()

开始播放

IMediaPlayerDelegate.pause()

暂停播放

IMediaPlayerDelegate.seekTo(0)

跳转到视频某点

IMediaPlayerDelegate.retry();

重试

IMediaPlayerDelegate.release()

释放

IMediaPlayerDelegate.clearEnd()

播放结束后清除信息, 比如需要重播的时候

播放器视频信息获取:

IMediaPlayerDelegate.videoInfo 当前播放的视频信息 IMediaPlayerDelegate.nowVid 当前播放的视频 Vid

播放器状态获取:

IMediaPlayerDelegate.isPlaying() 是否在播放 IMediaPlayerDelegate.isADShowing 是否在播放广告 IMediaPlayerDelegate.isStartPlay 是否已经开始播放 IMediaPlayerDelegate.isComplete 是否已经结束 IMediaPlayerDelegate.isReleased 是否释放掉了 IMediaPlayerDelegate.changeAutoPlay 是否是自动播放

播放器状态回调:

IMediaPlayerDelegate.onComplete() 当播放结束时,需要调用。以通知其他插件更新状态。 IMediaPlayerDelegate.onVVEnd()

IMediaPlayerDelegate.finishActivity() 结束当前 Activity

播放器小屏/全屏控制与信息获取:

IMediaPlayerDelegate.isFullScreen 是否是全屏 IMediaPlayerDelegate.goSmall() 转为小屏 IMediaPlayerDelegate.goFullScreen()转为全屏
IMediaPlayerDelegate.currentOriention获取当前方向
IMediaPlayerDelegate.setOrientionDisable()禁止转屏
IMediaPlayerDelegate.onChangeOrient是否正在翻转,目前是正在加载时无法翻转