

YoukuPlayerOpenSDK 插件化使用文档

YoukuPlayerOpenSDK 界面采用插件化的设计方式，如果要定制自己的播放界面可以采用文档中所述方式进行开发。详细的实例可以参考 YoukuPlayerOpenSDK 中 PluginSimplePlayer 类的实现。

步骤一：定制插件

1: 定义继承自 PluginOverlay 的插件类

2: 在插件类中实现各种回调控制接口。接口的具体定义参照附录说明。

步骤二：加载插件

在继承自 YoukuPlayerBaseActivity 的播放页面，通过以下两个接口添加自定义的播放控制插件。

1: 小屏控制插件接口

```
public void setmPluginSmallScreenPlay(PluginOverlay mPluginSmallScreenPlay);
```

2: 全屏控制插件接口

```
public void setmPluginFullScreenPlay(PluginOverlay mPluginFullScreenPlay);
```

附录

插件回调接口

```
public void onBufferingUpdateListener(int percent);
```

缓冲进度更新

```
public void onCompletionListener();
```

播放完成

```
public boolean onErrorListener(int what, int extra);
```

播放器错误

```
public void OnPreparedListener();
```

播放器准备完成

```
public void OnSeekCompleteListener();
```

seek 完成
public void OnVideoSizeChangeListener(int width, int height)
视频尺寸改变
public void OnTimeoutListener();
播放超时
public void OnCurrentPositionChangeListener(int currentPosition);
播放进度改变。 参数：currentPosition 当前播放进度，单位毫秒。
public void onLoadedListener();
视频信息加载结束
public void onLoadingListener();
视频信息处于加载状态
public void onNotifyChangeVideoQuality();
视频清晰度改变
public void onRealVideoStart();
正片开始播放
public void onADplaying();
广告开始播放
public void onVideoInfoGetFail(boolean needRetry);
视频信息获取失败