25011804规则说明

写在前面：

《传教模拟器》（Missionary Simulator）是一个放置卡牌模拟经营游戏，玩家扮演一个教会的创立者，要将自己的教派传播到世界的每一个角落。游戏使用unity进行开发，截至本规则撰写时，传教模拟器正式开发28.5个小时，距离活动截止还有17.5个小时。

菜单界面：

×设置的功能没有实装，只有界面

√制作组功能已实装

开始游戏后：

×难度选择的功能没有实装，只有界面

×教派选择的功能没有实装，只有界面

√输入自己教会名字功能已实装

开局玩家需要选择一个城市作为圣城

在ggj阶段圣城可以提供源源不断的信仰作为资产

你的手牌有一张卡牌，是写了你们名字的布道会

这张卡可以放在其他的城市用来拓展你的势力范围

点击右下角的“感悟”可以抽牌

你可以从3张卡牌中选择1张放到自己的手牌中

Ggj阶段原本设计卡牌38张，截至目前开发10张左右

每张卡牌的效果都写在卡面上

我们有4类卡分别是

√事件卡（使用后消失，ggj阶段实装

×仪式卡（使用后持续一定时间后消失，未实装

√教条卡（使用后一直存在，ggj阶段实装

×遗物卡（有特殊强力效果，未实装

我们有8个城市

每个城市都有一定的市民，你需要用卡牌把他们转化成自己的信徒

我们有4种资源

√信仰值，显示在左下角，心脏的形状，使用卡牌和抽卡时会消耗信仰值

×危险值，显示在城市名称旁边，一些卡牌会增加危险值从而提升风险

×气泡值，显示在顶部中央，人类认识到世界并非真实的等级

√信徒，选中城市时显示在屏幕左侧，你的信徒是可以被消耗的

获胜方式有4种

×人口清洗（所有市民全部死亡，类似瘟疫公司

×信徒转化（所有市民全部变成信徒，类似瘟疫公司

×认清真实（气泡值达到100

×召唤古神（集齐3个遗物

失败方式有1种

×失去全部信徒

**当前版本无法测试获胜或者失败流程，大家认识一下游戏界面，体验一下卡牌的抽取和放置流程即可**