評価基準表 科目:卒業研究

プログラム名:情報工学科

情報工学科学習 教育目標	対応するプログラム の学習教育目標	当該授業科目の 達成目標	F: Failure (0~59点)	D: Pass (60~69点)	C: Fair (70~79点)	B: Good (80~89点)	A: Excellent (90~100点)	URGCC学習 教育目標
[自律性](A)	標を達成する	(A-1)自ら目標を掲げ、自ら考え、積極的に行動する. (A-2)目標を達成するために計画的かつ継続的に行動する.	【合格基準】研究目的を達成するために計画的かつ継続的に自ら考え行動 している 【加点項目】 ・新たな知識・技術を取り入れている ・意欲的に取り組んでいる ・関連分野についても取り組んでいる					自律性(1)
[社会理解と協調性](B	会に還元する意義と 技術者としての社会 に対する責任を理解 するとともに、多様な	(B-1)地域・国際社会を理解し、技術者としての 知識と技術を社会に役立てる意義を理解する。 (B-2)技術者としての倫理を修得し、社会に対す る責任を自覚する。 (B-3)集団の中で共通目標を設定し、それを達成するためのチームワークカと協調性を修得する。	【合格基準】研究テーマに関連する内容が社会に及ぼす影響を理解している【加点項目】 ・具体的に社会に応用する方法を理解している ・安全に社会に応用する方法を理解している ・効率的に社会に応用する方法を理解している					社会性(2) 地域·国際性 (3)
[コミュニ ケーション 能力](C)	地域・国際社 会で通用する コミュニケー ション能力を 修得する.	(C-1)英語を中心とした外国語による基本的なコミュニケーション能力を修得する. (C-2)知識、構想等を論理的に文章・図表等を用いて記述する能力、口頭発表する能力、および 討議等を行う能力を修得する.	【合格基準】研究内容を説明し質疑応答に対応できるとともに、図表等を活用し正確な文章で卒業論文を記述できる 【加点項目】 ・適切な手順・手段を用いている ・効果的な工夫ができる ・わかりやすく説明できる					コミュニケー ション・スキ ル(4)
[基礎学 カ](D)	情報工学分野を継続して学習するための基礎学力を修得する。	(D-1)情報工学分野で必要な数学・ 物理学の基礎学力を身につける. (D-2)数学・物理学を情報工学分野 で応用する.	【加点項目】 ・数式または、 ・研究内容を	究分野に関連 アルゴリズムで 論理的に展開て 有効性を論理的	表現できる きる	し、論理的に表	表現できる。	専門性(7))
[柔軟性](E)	幅広い教養と 柔軟な思うし、 複雑な問題 に適切に対 応する.	(E-1)社会科学、人文科学、自然科学の広い領域の教養を修得する. (E-2)幅広い分野の情報や知識を活用し、柔軟に物事を思考する.	【加点項目】 ・多面的に考 ・異なる分野/	なる視点から柔 えることができる からの観点を取 からバランスの♪	る り入れることが	できる		問題解決力 (6)
[実践性](F)	售報工学	(F-1)プログラミング技術を修得する. る. (F-2)情報工学分野の基本的な技 術を修得する.	発等を行うこと 【加点項目】 ・情報技術に ・情報技術に	究成果またはる ができる 関する知識を身 関するスキルを プログラム開発	につけている 身につけている		発、システム開	情報リテラ シー(5) 問題解決力 (6) 専門性(7)
[課題解決 能力と創造 性](G)	論及び技術を 総合的に活用 し、与えられた 制約下で創意	(G-1)問題を分析し、モデル化を行い、課題を適切に設定する. 切に設定する. (G-2)与えられた制約の下で、修得した知識と技術を総合して課題を解決するとともに、解決法を適切な評価尺度で評価する.	えで、関連する 【加点項目】 ・従来の技術 ・研究成果の	究テーマに関し 5技術やシステム やシステムとの 有効性を理解し 開発ができる	ムを設計・開発 ⁻ 違いを理解して	することができる		問題解決力
[専門性](H)	野の専門的	(H-1)情報工学のコア知識を修得する. (H-2)コンピュータシステム系、情報通信系、コンピュータ応用系の領域の知識を修得する.	【合格基準】研究テーマに関する分野の専門的な知識を身につけ、その具体的内容を説明すること ができる 【加点項目】 ・有効性と適用範囲を説明することができる ・深い知識を身につけている ・周辺分野における専門知識を身につけている					専門性(7)
-			-					