web标准：结构，表现，行为

结构：html=超文本标记语言

表现：css

行为：Javascript

base:可以设置整体链接的打开状态

表格属性

cellspacing：单元格与单元格之间的距离

cellpadding：内容与单元格之间的距离

caption标签：表格的标题标签

rowsapn：跨行合并

colspan：跨列合并

单元格合并顺序：先上后下，先左后右

css：border-collapse：collapse 合并相邻边框

表单属性

控件input

属性

type： text 单行文本输入框

password 密码输入框

radio 单选输入框

checkbox 复选框

button 普通按钮

submit 提交按钮

reset 重置按钮

image 图片形式提交按钮

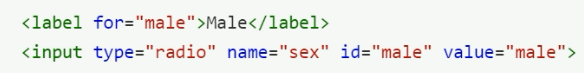
file 文件域

name 控件名称

value 控件默认文本

checked 控件中默认被选中的项

maxlength 控件允许输入的最多字符数

lable 为input元素定义标注=点击文字焦点出现在对应的input （

下拉菜单select

option标签 菜单选项标签

属性

selected 选中菜单

表单域form

属性

action 用于指定接收并处理表单数据的服务器程序url地址

method 用于设置表单数据的提交方式，其值为get和post

name 用于指定表单的名称，

块级元素

总是从新行开始

高度，行高，外边距及内边距都可以控制

宽度默认是容器的100%

可以容纳内联元素和其他块元素

元素：<div>、<p>、<h1>...<h6>、<ol>、<ul>、<dl>、<table>、<address>、<blockquote> 、<form>

行内元素

和相邻行内元素在一行

高，宽无效，但是水平方向的padding和margin可以设置，垂直方向的无效

默认宽度是他内容本身的高度

行内元素只能容纳文本或者其他的行内元素

元素：<a>、<span>、<br>、<i>、<em>、<strong>、<label>、<q>、<var>、<cite>、<code>

内联块状元素：<img>、<input> 相当于inline-block

text-align：center；可以让盒子内容（文字、行内元素、行内块元素）居中对齐

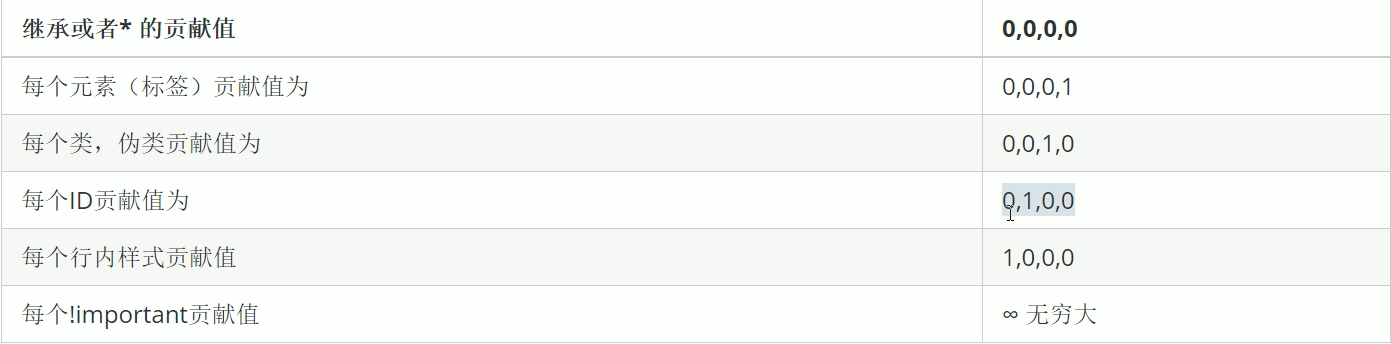
选择器的嵌套层级应不大于3级，位置靠后的限定条件尽量精确

css三大特性

css层叠性：冲突的样式以最后书写的样式为准

css 继承性：子标签会继承父标签的某些样式：文本样式 text，font，line开头的 color

css 优先级：



1.权重相同 就近原则

2.权重会叠加

3.继承的权重为0

背景：background

backgound-position:如果只有一个方位名词，另一个方位则默认居中

background-attachment:决定背景是在视口中固定的还是随包含它的区块滚动的。

fixed：此关键字表示背景相对于视口固定。即使一个元素拥有滚动机制，背景也不会随着元素的内容滚动。

scroll：此关键字表示背景相对于元素本身固定， 而不是随着它的内容滚动（对元素边框是有效的）

边框：border

border-width

border-color

border-style:none

实线:solid

虚线:dashed

点线:dotted

border:1px solid red;

内边距：padding

padding:20px 上下左右

padding：10px 20 上下 左右

padding：10px 20px 30px 上 左右 下

padding：10px 20px 30px 40px 上 右 下 左

外边距：margin

margin：0 auto 可以是块级元素水平居中

margin浏览器通病：相邻的两个垂直元素的外边距会发生合并，并且以边距最大的为准

解决方法：尽量避免这种情况

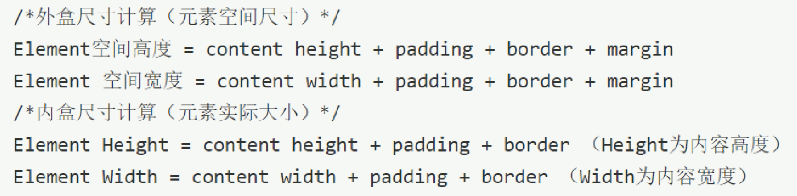
对于两个嵌套关系的块元素，如果父元素没有上边距及边框，则父元素的上边距会与子元素的上边距发生合并，合并之后的外边距为两者中的最大者，即使父元素的外边距为零也是会发生合并

解决方案：1.可以为父元素定义1px上边框或者1px内边距

2.可以为父元素添加overflow：hidden

插入图片，我们用的最多的 比如产品展示类

背景图片我们一般用于小图标背景或者超大背景图片



当一个元素的宽度是继承父元素的宽度，则使用padding不会撑开盒子，给定值使用padding则会被撑开

优先使用宽度其次使用内边距再次使用外边距

box-shadow盒子阴影:水平（正值往右 负值往左） 垂直（正值往下 负值网上） 模糊距离（虚实） 尺寸（影子大小） 颜色 | 内外阴影

float：可以让元素默认转换成行内块元素