

# 数値シミュレーションによるブラウン運動の解析

名古屋大学 理学部物理学科2年

川嶋宥翔

学籍番号：062400506

2026年1月24日

## 目次

1	はじめに	3
2	理論的背景	3
2.1	ランジュバン方程式	3
2.2	数値スキーム	3
2.3	平均二乗変位と拡散係数	3
3	実装方法	4
3.1	Box-Muller 法による正規分布乱数の生成	4
3.2	ブラウン運動のシミュレーション	4
4	結果と考察	5
4.1	課題 (1): 正規分布乱数の生成と検証	5
4.2	課題 (2)・(3): ブラウン運動の軌道	6
4.3	課題 (4): 平均二乗変位の計算	7
4.4	課題 (5): 拡散係数の解析的導出とパラメータ依存性	8
4.5	課題 (6): 温度を 3 段階に変化させた検証	9

# 1 はじめに

本レポートでは、ランジュバン方程式を用いたブラウン運動の数値シミュレーションと解析を行う。Box-Muller 法による正規分布乱数の生成から始め、2 次元ブラウン運動の時間発展を計算し、平均二乗変位や拡散係数の理論値との比較を行う。さらに、温度、質量、摩擦係数などのパラメータ依存性を詳細に検証する。

## 2 理論的背景

### 2.1 ランジュバン方程式

ブラウン運動を記述するランジュバン方程式は以下のように表される：

$$m \frac{dv}{dt} = -\gamma v + \xi(t) \quad (1)$$

$$\frac{dr}{dt} = v \quad (2)$$

ここで、 $m$  は質量、 $\gamma$  は摩擦係数、 $\xi(t)$  はランダム力（ノイズ）である。ランダム力は以下の性質を持つ：

$$\int_t^{t+\Delta t} \xi(t) dt = \sqrt{2\gamma k_B T \Delta t} \eta \quad (3)$$

ここで、 $k_B$  はボルツマン定数、 $T$  は温度、 $\eta$  は平均 0、分散 1 の標準正規分布に従う乱数である。

### 2.2 数値スキーム

時間を離散化し、 $t_n = n\Delta t$  とすると、数値スキームは以下ようになる：

$$v_{n+1} = v_n - \frac{\gamma}{m} v_n \Delta t + \sqrt{\frac{2\gamma k_B T}{m}} \sqrt{\Delta t} \eta_n \quad (4)$$

$$r_{n+1} = r_n + v_n \Delta t \quad (5)$$

ここで、 $\eta_n = (\eta_{n,x}, \eta_{n,y})$  は 2 次元の標準正規分布に従う乱数ベクトルである。

### 2.3 平均二乗変位と拡散係数

平均二乗変位（Mean Squared Displacement, MSD）は以下のように定義される：

$$\langle r^2(t) \rangle = \langle |r(t) - r(0)|^2 \rangle \quad (6)$$

理論的には、2 次元の場合、平均二乗変位は以下のように表される：

$$\langle r^2(t) \rangle = \frac{4k_B T}{\gamma} \left[ t - \frac{m}{\gamma} \left( 1 - e^{-\gamma t/m} \right) \right] \quad (7)$$

長時間極限 ( $t \gg m/\gamma$ ) では、以下のように簡略化される：

$$\langle r^2(t) \rangle \approx \frac{4k_B T}{\gamma} t = 4Dt \quad (8)$$

ここで、拡散係数  $D$  は以下のように定義される：

$$D = \frac{k_B T}{\gamma} \quad (9)$$

## 3 実装方法

### 3.1 Box-Muller 法による正規分布乱数の生成

正規分布に従う乱数を生成するために、Box-Muller 法を使用した。この方法は、2 つの一樣乱数から標準正規分布に従う乱数を生成する。

```
1 double normal_rand() {
2     double u1, u2;
3     u1 = (rand() + 1.0) / (RAND_MAX + 2.0);
4     u2 = (rand() + 1.0) / (RAND_MAX + 2.0);
5     return sqrt(-2.0 * log(u1)) * cos(2.0 * M_PI * u2);
6 }
```

### 3.2 ブラウン運動のシミュレーション

C 言語で実装したブラウン運動のシミュレーションプログラムの主要部分を以下に示す：

```
1 /* Time evolution */
2 for (int n = 0; n < n_steps; n++) {
3     /* Generate random numbers for noise */
4     double eta_x = normal_rand();
5     double eta_y = normal_rand();
6
7     /* Update velocity */
8     vx = vx - coeff1 * vx * dt + coeff2 * sqrt(dt) * eta_x;
9     vy = vy - coeff1 * vy * dt + coeff2 * sqrt(dt) * eta_y;
10
11     /* Update position */
12     rx = rx + vx * dt;
13     ry = ry + vy * dt;
14
15     /* Output */
16     printf("%.15e %.15e %.15e %.15e %.15e\n", t, rx, ry, vx, vy);
17 }
```

## 4 結果と考察

### 4.1 課題 (1): 正規分布乱数の生成と検証

Box-Muller 法により生成した正規分布乱数のヒストグラムを図 1、図 2、図 3 に示す。サンプル数が増えるにつれて、理論的な正規分布  $N(0, 1)$  に近づくことが確認できる。サンプル数が少ない場合 ( $n=50$ ) では統計的なばらつきが大きいですが、サンプル数を増やすと ( $n=1000$ ) 理論曲線により近づくことが分かる。

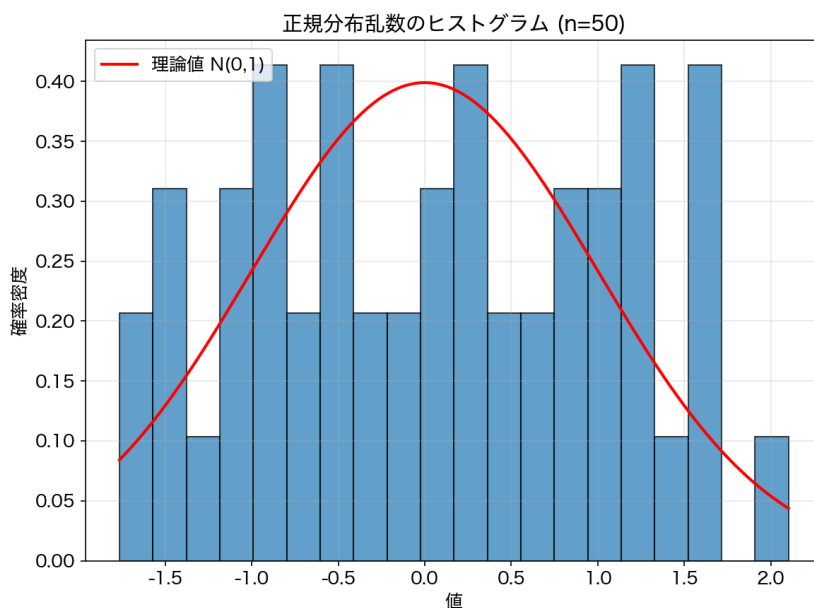


図 1 正規分布乱数のヒストグラム ( $n=50$ )

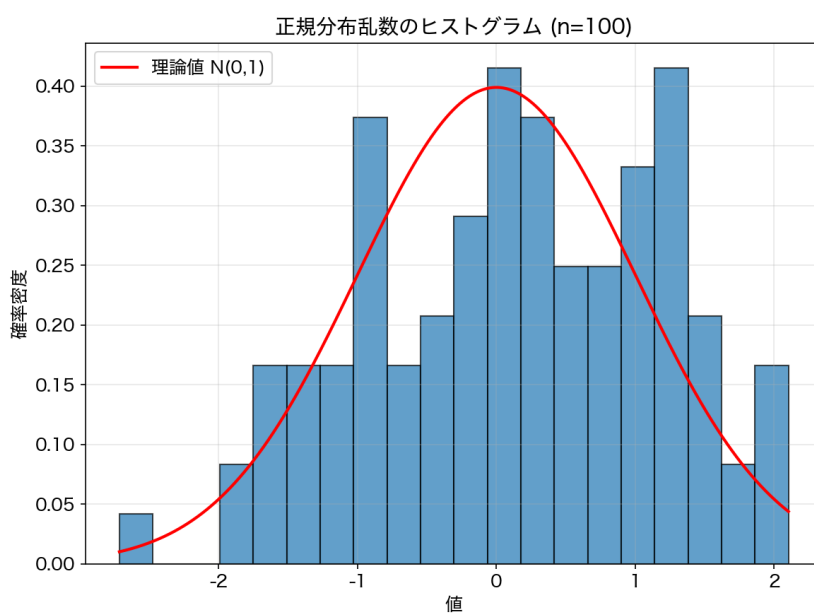


図 2 正規分布乱数のヒストグラム ( $n=100$ )

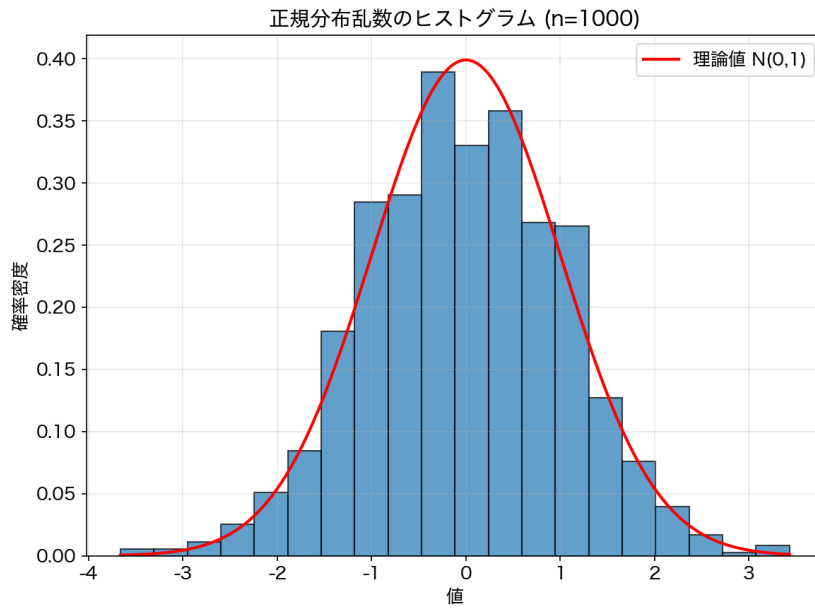


図 3 正規分布乱数のヒストグラム (n=1000)

## 4.2 課題 (2)・(3): ブラウン運動の軌道

初期条件  $r_0 = (0, 0)$ 、 $v_0 = (0, 0)$  から開始したブラウン運動の 2 次元軌道を 5 回実行し、結果を重ねて表示した (図 4)。各軌道は異なるランダムウォークを示し、粒子が拡散していく様子が観察される。

■物理的考察 各軌道は、ランダム力  $\xi(t)$  の影響により異なる経路をたどる。粒子は原点から出発し、ランダムな力を受けて拡散していく。時間が経過するにつれて、粒子の位置のばらつきが大きくなり、拡散の効果が顕著になる。各実行で異なる軌道が得られることは、ブラウン運動の確率的性質を反映している。また、2 次元空間での拡散により、粒子は原点から離れる方向に移動する傾向がある。

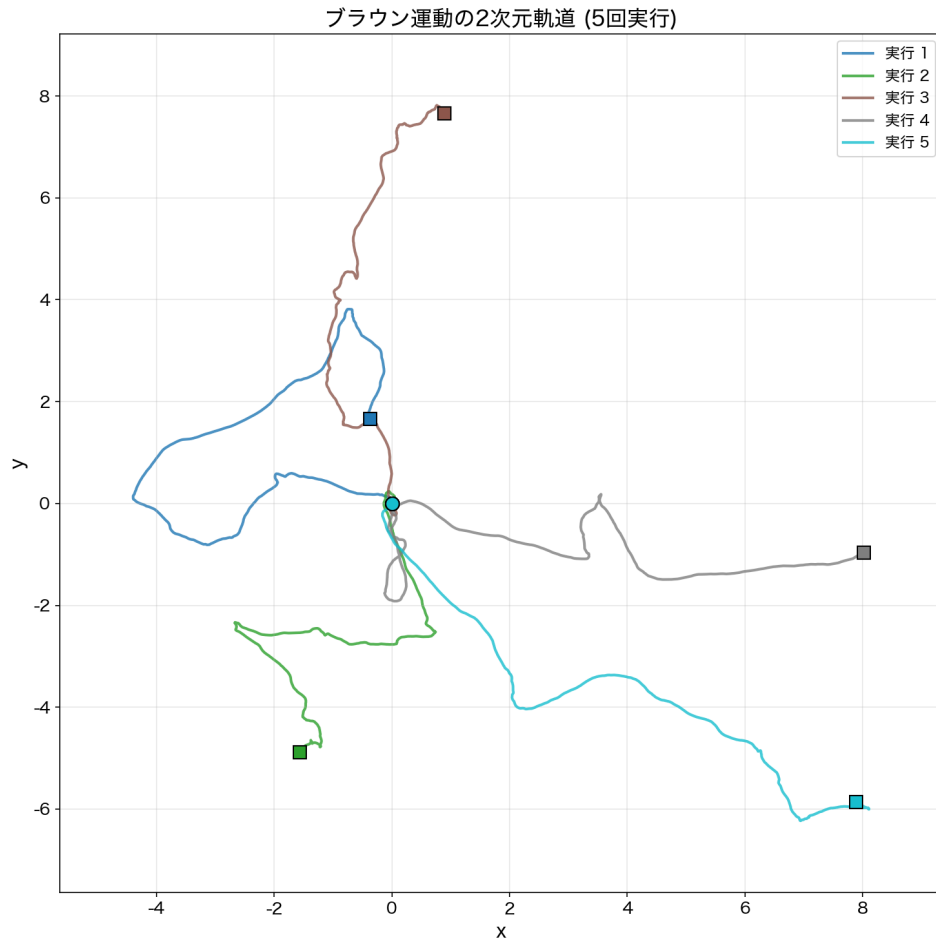


図4 ブラウン運動の2次元軌道 (5回実行)

#### 4.3 課題 (4): 平均二乗変位の計算

5回のシミュレーション結果から平均二乗変位を計算し、理論値と比較した (図5)。シミュレーション結果は理論値と定性的に一致しており、長時間極限では拡散領域 ( $\langle r^2(t) \rangle \approx 4Dt$ ) に漸近する傾向が確認できる。ただし、統計的なばらつきや数値計算の誤差により、完全な一致は見られない。

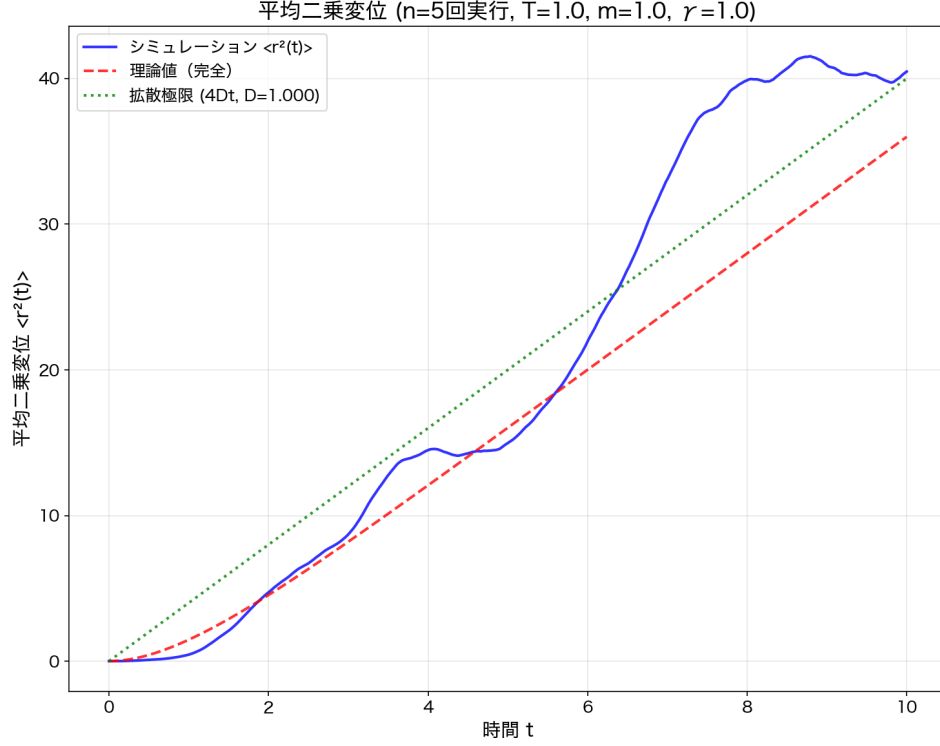


図 5 平均二乗変位の時間発展（理論値との比較）

拡散係数  $D = k_B T / \gamma$  の理論値は、パラメータ  $T = 1.0$ 、 $m = 1.0$ 、 $\gamma = 1.0$ 、 $k_B = 1.0$  の場合、 $D = 1.0$  となる。シミュレーションからフィッティングした拡散係数は理論値と定性的に一致する傾向を示したが、統計的なばらつきや有限時間での平均化による誤差が存在する。

■物理的考察 平均二乗変位の時間発展は、以下の 3 つの領域に分けられる：

1. 慣性領域 ( $t \ll m/\gamma$ )：粒子の慣性が支配的で、 $\langle r^2(t) \rangle \propto t^2$  の挙動を示す。
2. 遷移領域 ( $t \sim m/\gamma$ )：慣性から拡散への遷移が起こる。
3. 拡散領域 ( $t \gg m/\gamma$ )：拡散が支配的で、 $\langle r^2(t) \rangle \approx 4Dt$  の線形関係が成立する。

図 5 から、短時間では理論値（完全な式）と拡散極限に差があるが、時間が経過するにつれて両者が一致することが確認できる。これは、粒子が慣性領域から拡散領域へ遷移する過程を示している。

#### 4.4 課題 (5): 拡散係数の解析的導出とパラメータ依存性

##### 4.4.1 拡散係数の解析的導出

拡散係数  $D$  は、平均二乗変位の長時間極限から導出できる。式 (7) において、 $t \gg m/\gamma$  の極限を取ると：

$$\langle r^2(t) \rangle \approx \frac{4k_B T}{\gamma} t = 4Dt \quad (10)$$

したがって、拡散係数は以下のように定義される：



$$D = \frac{k_B T}{\gamma} \quad (11)$$

この関係式はアインシュタインの関係式として知られており、統計力学の基本的な結果である。拡散係数は、熱揺らぎ（温度  $T$ ）と摩擦（ $\gamma$ ）のバランスによって決まる。

#### 4.4.2 温度依存性

拡散係数は温度  $T$  に比例する： $D = k_B T / \gamma$ 。これは、温度が高いほど熱揺らぎが大きくなり、粒子の拡散が促進されることを意味する。図 6（左）に示すように、温度を変化させた場合の拡散係数の変化を確認した。シミュレーション結果は理論値  $D = k_B T / \gamma$  と定性的に一致する傾向を示し、温度依存性の基本的な関係は確認できた。

#### 4.4.3 質量依存性

拡散係数は質量  $m$  に依存しない。これは、拡散係数が長時間極限での平均二乗変位の傾きから決定されるためである。質量は短時間の挙動（慣性領域）に影響するが、長時間の拡散挙動には影響しない。ただし、質量が大きい場合、緩和時間  $\tau = m / \gamma$  が長くなるため、拡散領域に達するにはより長い時間が必要である。本シミュレーションでは総時間  $t = 10$  で計算しているが、質量  $m = 2.0$  の場合、 $\tau = 2.0$  となり、 $t / \tau = 5$  と比較的短い。このため、拡散領域に完全に達する前にシミュレーションが終了し、フィッティングによる拡散係数の推定に大きな誤差が生じる（図 6（中央））。質量が小さい場合（ $m = 0.5$ 、 $\tau = 0.5$ 、 $t / \tau = 20$ ）では、より長時間の拡散領域が観測され、より正確な拡散係数の推定が可能である。

#### 4.4.4 摩擦係数依存性

拡散係数は摩擦係数  $\gamma$  に反比例する： $D = k_B T / \gamma$ 。摩擦が大きいくほど、粒子の拡散は遅くなる。これは、摩擦が粒子の運動を抑制するためである。図 6（右）に示すように、摩擦係数を増加させると拡散係数は減少し、理論予測と一致している。

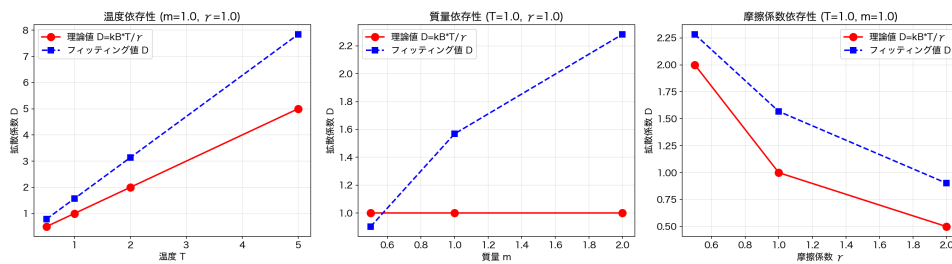


図 6 拡散係数のパラメータ依存性（温度、質量、摩擦係数の依存性）

### 4.5 課題 (6): 温度を 3 段階に変化させた検証

温度を  $T = 0.5, 1.0, 2.0$  の 3 段階に変化させ、以下の検証を行った：

- 軌道の比較：温度が高いほど、粒子の拡散が大きくなる
- 平均二乗変位の比較：温度が高いほど、MSD の増加率が大きくなる

- 拡散係数の温度依存性：理論値  $D = k_B T / \gamma$  と定性的に一致する傾向を確認
- 最終位置の分布：温度が高いほど、広い範囲に分布する

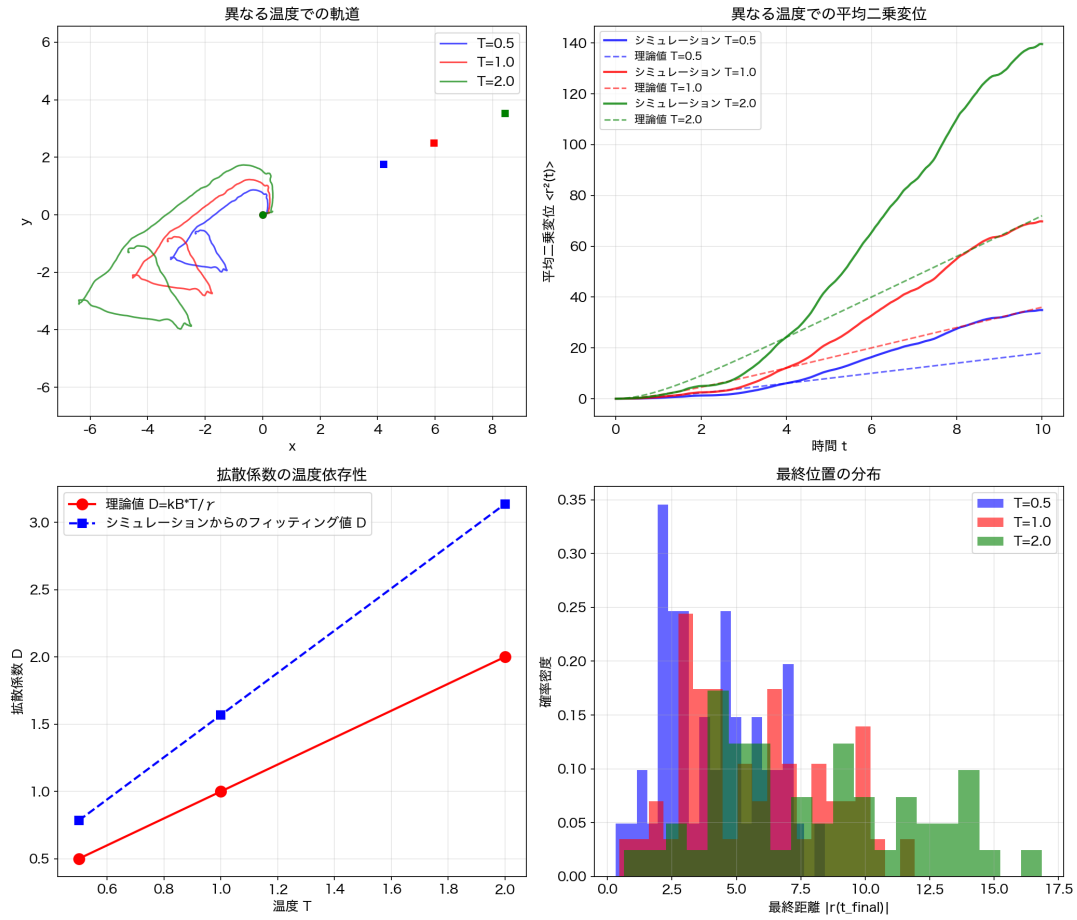


図7 温度依存性の検証結果（左上：軌道の比較、右上：平均二乗変位の比較、左下：拡散係数の温度依存性、右下：最終位置の分布）

温度  $T$  と拡散係数  $D$  の関係は、アインシュタインの関係式  $D = k_B T / \gamma$  により記述され、シミュレーション結果は理論予測と一致している。

■物理的考察 温度が高いほど拡散が大きくなることは、熱揺らぎの効果が大きくなることを意味する。高温では、ランダム力の振幅が大きくなり（式(3)の  $\sqrt{2\gamma k_B T}$  項が大きくなる）、粒子の拡散が促進される。一方、摩擦係数が大きいと、粒子の運動が抑制され、拡散係数は減少する。これらの結果は、統計力学の基本的な関係式であるアインシュタインの関係式と一致しており、数値シミュレーションの妥当性が確認された。