

Definición y Planificación:

Objetivo General:

Realizar un sistema web de facturación

Objetivos específicos:

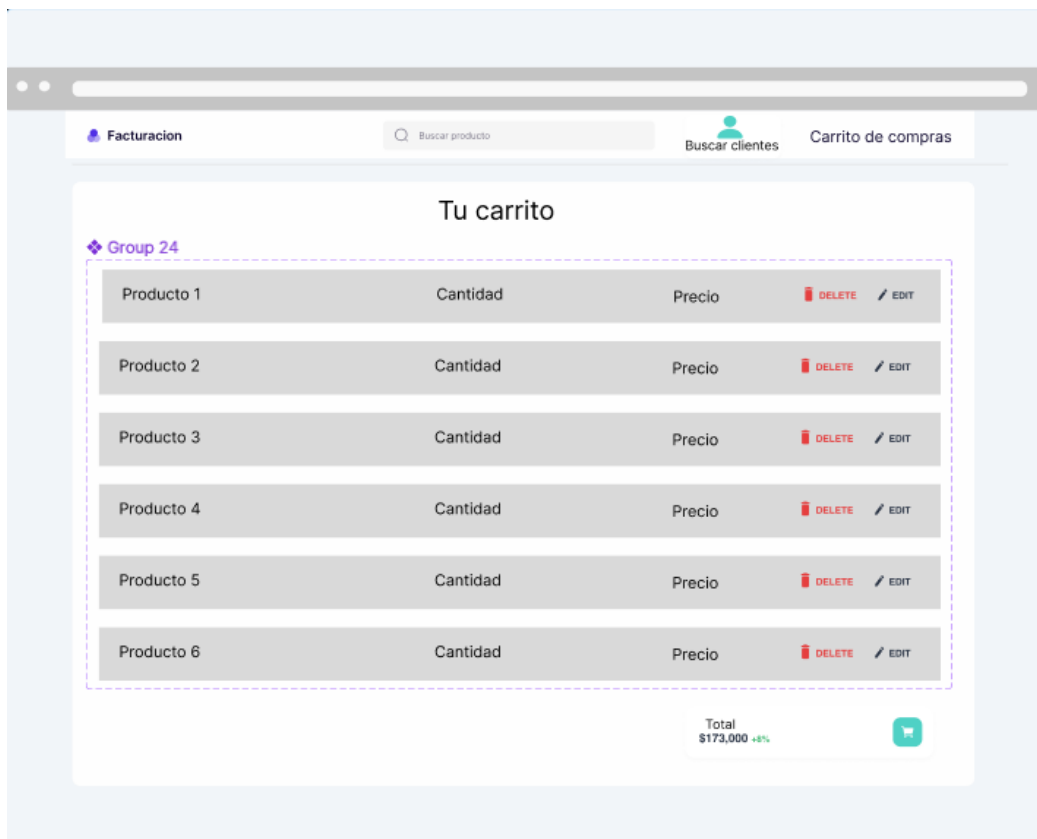
- Realizar la facturación vía aplicación.
- Implementar conceptos básicos de base de datos.
- Cumplir estándares de usabilidad.
- Usar buenas prácticas de programación.
- Utilizar una arquitectura de software.

Diseño de la Aplicación:

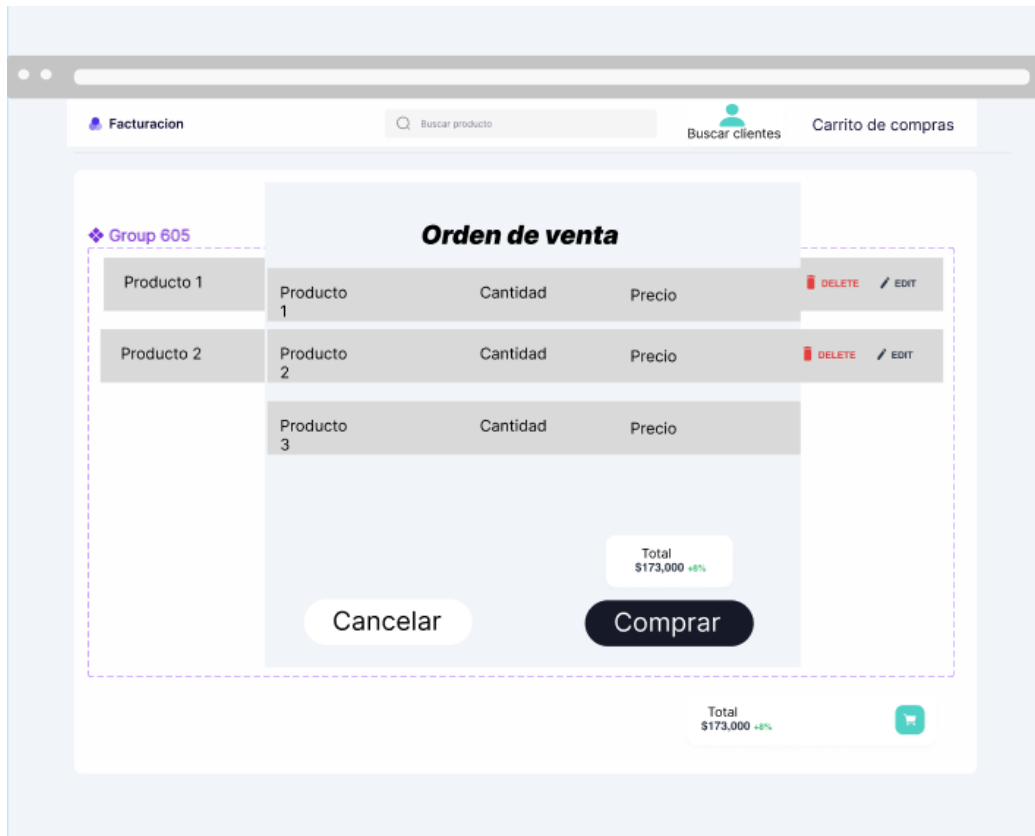
Diseño de la Interfaz de Usuario (UI)

El prototipo se a hecho en figma ([enlace](#))

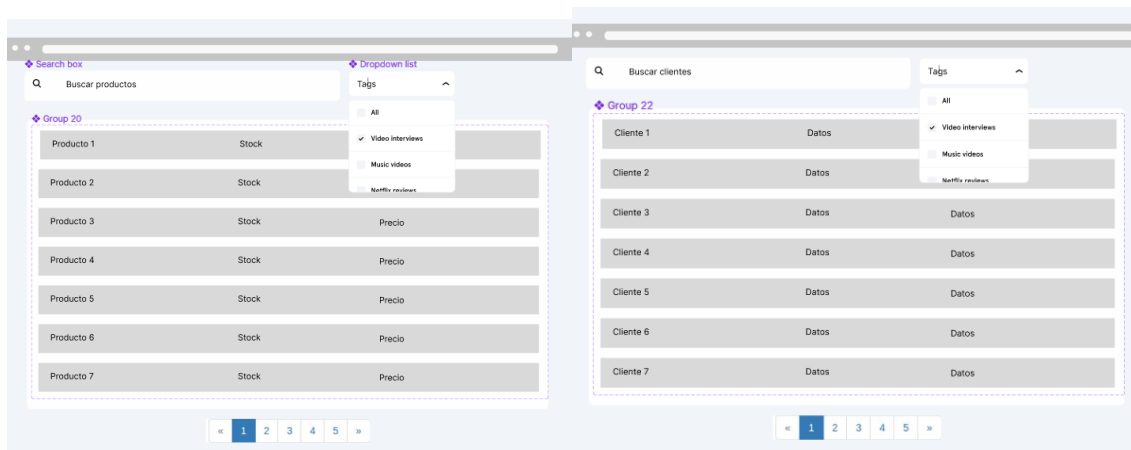
1. Interfaz de facturación



2. Orden de venta al comprar

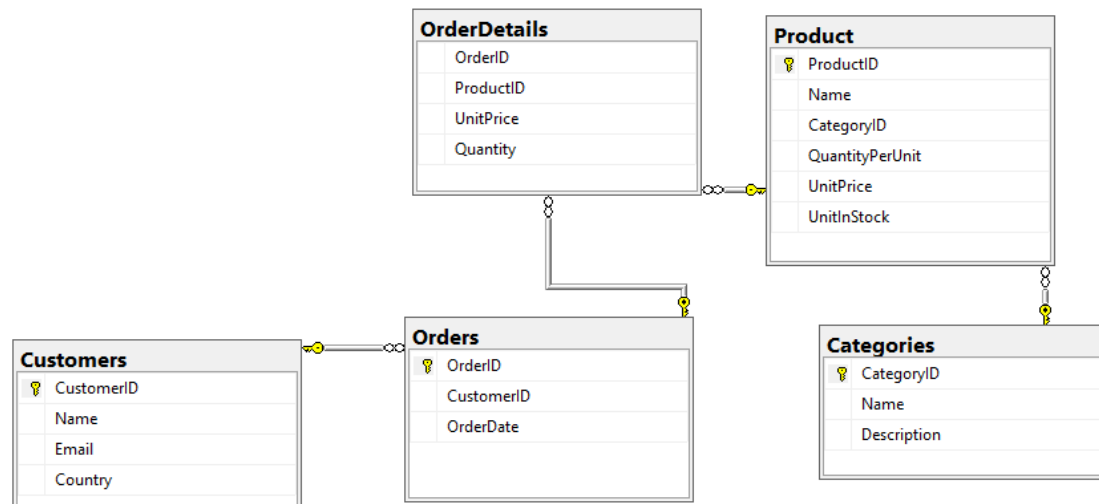


3. Ventana emergente de búsqueda de productos y clientes



Arquitectura de la Aplicación

Modelo de entidad relación



Se utilizará para frontend Vue.js se encarga de la interfaz de usuario y la comunicación con el servidor a través de las API RESTful.

Para el backend se Utiliza Node.js y frameworks como Express.js para crear una API RESTful que sirva datos al cliente.

La base de datos va a hacer Atlas MongoDB

La arquitectura que se va a utilizar va a hacer Arquitectura de Separación de Servidor y Cliente

3. Desarrollo de la Aplicación:

La función de este software es permitir que realizar la facturación vía una aplicación (aplicación web en este caso), de todos los artículos que desean comprar los clientes. Cuando ya los tienen todos, pueden pasar a la "caja" y pagar

Desarrollo Front-end: - Codifica la interfaz de usuario y la experiencia del usuario. d.

Desarrollo Back-end: - Si es necesario, crea un servidor y base de datos para gestionar datos y lógica de negocio.