**Java概述**

1、java程序不依赖平台，即平台无关性是因为java在平台之上提供了一个运行环境，缩写为（ ），该运行环境由（ ）、（ ）以及（ ）组成。

2、字节码是机器指令吗？（ ）回答是或不是

3、java平台主要的3个版本是（ ）、（ ）、（ ）,开发时如何选择平台

4、 java的开发工具是（ ）。

5、如果一个Java Application程序文件中定义有3个类，则使用JDK编译器编译该源程序文件将产生（ ）个文件名与类名相同的字节码文件。

6、java程序有两种类型（ ）和（ ）。

7、Java JDK中编译工具是：（ ）

A. javac B.Java C. Jdb D. javap

8、Java JDK中解释工具是：（ ）

A. javac B.Java C. Jdb D. javap

9、public static void main方法的参数描述是：（ ）

A. string args[] B. String[] args

C. Strings args[] D. String args

10、在Java中，关于CLASSPATH环境变量的说法不正确的是：（ ）

A. CLASSPATH一旦设置之后不可修改，但可以将目录添加到该环境变量中。

B. 编译器用它来搜索各自的类文件。

C. CLASSPATH是一个目录列表。

D. 解释器用它来搜索各自的类文件。

11、 编译Java Application源文件将产生相应的字节码文件，扩展名为（ ）

A. .java B. .class C. .html D. .exe

12、开发与运行Java程序需要经过哪些主要步骤和过程？

13、一个程序中必须要有public类吗？Java源文件的命名规则是怎么样的？

**数据类型和数组**

1、 从下面选项中，选择三个有效的标示符：（ ）

A. IDoLikeTheLongNameClass B. $byte

C. const D. \_ok

E. 3\_case

2、 下面哪一项在java中是非法的标识符？（ ）

A. $user B. point3 C.You&me D. \_endline

3、 下列不属于Java关键字的是：（ ）

A.sizeof B.super C.abstract D.break

4、 下列整型数据类型中，需要内存空间最少的是 ( )。

A. short B. long C. int D. byte

5、执行完以下代码int[ ] x = new int[25];后以下说明正确的是：（ ）

A. x[24]为0 B. x[24]未定义

C. x[25]为0 D. x[0]为空

6、Java应用程序的main方法中有以下语句，则输出的结果是（ ）。

int[] x={2,3,-8,7,9};

int max=x[0];

for(int i=1;i<x.length;i++){

if(x[i]>max)

max=x[i];

}

System.out.println(max);

A. 2 B. -8 C. 7 D. 9

7、下列语句有错误的是：（ ）

A. int []a; B. int []b=new int[10];

C. intc[]=new int[]; D. int d[];

8、下列语句有错误的是：（ ）

A. inta[][]=new int[5][5]; B. int [][]b=new int[5][5];

C. int []c[]=new int[5][5]; D. int [][]d=new int[5,5];

9、关于下面的程序，正确的结论是（ ）

public class ex4\_7{

public static void main(String args[]){

int a[]=new int[5];

boolean b[]=new boolean[5];

System.out.print(a[1]);

System.out.println(b[2]);

}

}

A. 运行结果为0false B. 运行结果为1true

C. 程序无法通过编译 D. 可以通过编译但结果不确定

10、下列语句正确的是（ ）

A. int a[][]; B. int [][]b=new int[][10];

C. int c[][]=new int[][]; D. int d[10][6];

11、以下数据类型中，能够存放整数的是 ( )。

A. char B. double C.float D. byte

12、在Java的基本数据类型中，char型采用Unicode编码方案，每个Unicode码占用（ ）字节内存空间，这样，无论是中文字符还是英文字符，都是占用（ ）字节内存空间。

13、数组对象的长度在数组对象创建之后，就（ ）改变。数组元素的下标总是从（ ）开始。

14、对于数组int[][]t={{1,2,3},{4,5,6}}来说，t.length等于（ ），t[0].length等于（ ）。

15、已知数组a的定义为“int a[]={1,2,3,4,5};”，则a[2]=（ ），数组b的定义为“int b[]=new int[5];”，则b[2]=（ ），数组c的定义为“Object []c=new Object[5];”，则c[2]=（ ）。

16、调用数组元素时，用（ ）和（ ）来唯一确定数组中的元素。

17、java的数据类型主要有（ ）和（ ）

18、java中真为（ ）假为（ ），定义一个变量t能表示真假（ ）。

19、java采用的字符集为（ ）

20、java的注释有三种是（ ），（ ），（ ）。

21、java中的标识符可以由（ ），（ ），（ ）、（ ），（ ）组成其中（ ）不能开头。

**运算符表达式和语句**

1、 下面哪些java语句会导致无限循环?( )

I、 while (true) i = 0;

II、 while (false) i = 1;

III、 while (!false) i = 0;

A.仅仅III B.I 和III C.仅仅I D.I, II 和III

2、下面代码执行后，正确的输出结果是：（　 　）

public class Example {

public static void main(String args[]) {

int l = 0;

do {

System.out.println("Doing it for l is:" + l);

} while (--l > 0);

System.out.println("Finish");

}

}

A. Doing it for l is 3

B. Doing it for l is 1

C. Doing it for l is 2

D. Doing it for l is 0

E. Finish

3、若有定义 int a=1,b=2; 那么表达式(a++)+(++b) 的值是：（ ）

A. 3 B. 4 C. 5 D. 6

4、 若有定义 int a=9,b=6; 那么a>b的值是：（ ）

A. 0 B. 1 C. false D. true

5、 假定有变量定义: int k=7,x=12; 那么能使值为3的表达式是：（　　　）

A. x%=(k%=5) B. x%=(k-k%5) C. x%=k-k%5 D. (x%=k)-(k%=5)

6、设intx = 1 , y = 2 , z = 3，则表达式 y＋＝z－－/＋＋x 的值是（ ）

A. 3 B. 3.5 C. 4 D. 5

7、设int x = 2 ，则表达式 ( x + + )／3 的值是\_\_\_\_\_\_。

8、若x = 5，y = 10，则x < y和x >= y的逻辑值分别为\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_。

9、分析写出下列程序完成的功能\_\_\_\_\_\_。

public class sun {

public static void main(String args[]) {

double sum = 0.0;

for (int i = 1; i <= 100; i++)

sum += 1.0 / (double) i;

System.out.println("sum=" + sum);

}

}

11. 下列变量b值不为5的是（ ）

A. int a=5,b;b=--a;

B. int b,a[]=new int[5]; b=a.length;

C. int b= (int)(0.0467\*100+0.5);

D. float a[][] = new float[3][5];int b = a[1].length;

12、设 int x = 1,y=0 ; boolean b =x++>0||(y=2)==2; 执行后x的值为（ ），y的值为（ ）。

13、编写程序，接受用户输入的10个整数，并输出这10个整数的最大值和最小值和平均值。

14、定义一维数组，保存员工工资，判断1000-2000，2000-3000，3000-4000，4000-5000，5000以上的人数

**对象和类**

1、关于return 语句，下列叙述正确的是 ( )

A、不能用来返回对象 B、只可以返回数值

C、方法都必须含有 D、一个方法中可以有多个 return 语句

2、方法重载所涉及的方法，以下叙述正确的是（ ）

A、有相同的名字 B、参数个数必须不同 C、参数类型必须不同 D、返回类型必须不同

3、下面关于类和对象之间关系的描述，正确的是（ ）

A、联接关系 B、包含关系 C、具体与抽象的关系 D、类是对象的具体化

4、下列哪个类声明是正确的( )

　A、 public void H1｛…｝ B 、public class Move()｛…｝

　C、 public class void number{} D、 public class Car｛…｝

5、下述哪些说法是不正确的？（ ）

A、 实例变量是类的成员变量 B、 实例变量是用static关键字声明的

C、 方法变量（局部变量）在方法执行时创建 D、方法变量在使用之前必须初始化

6、下面对构造方法的描述不正确是( )。

A、 系统在没有定义构造方法时提供默认的构造方法

B、 构造方法可以有参数，所以也可以有返回值

C、 构造方法可以重载 D、 构造方法可以设置参数

7、定义类头时，不可能用到的关键字是( )。

A、 class B、private C、extends D、public

8、设 A为已定义的类名，下列实例化A类的对象a的语句中正确的是 ( ) 。

A、 A a; B、 A a=A( );

C、 A a=new int( ); D、 A a=new A( );

9、设i , j为类X中定义的int型变量名，下列X类的构造方法中不正确的是 ( )。

A、 void X(int k ){ i=k; } B、 X(int k ){ i=k; }

C、X(int m, int n ){ i=m; j=n; } D、X( ){i=0;j=0; }

10、Java中所有的类都是通过直接或间接地继承（ ）类得到的。

A、 java.lang.Object B、 java.lang.Class C、 任意类 D、以上答案都不对

11、对于任意一个类，用户所能定义的构造方法的个数为（ ）。

A、0个 B、1个 C、2个 D、任意个

12、构造方法何时被调用（ ）

A、类定义时 B、创建对象时 C、调用对象方法时 D、使用对象的变量时

13、类Test1定义如下

public class Test1{

public float aMethod（float a，float b）{ }

（ ）

}

将以下哪种方法插入（ ）是不合法的。

A、 public float aMethod（float a， float b，float c）{ }

B、 public float aMethod（float c，float d）{ }

C、 public intaMethod（int a， int b）{ }

D、public intaMethod（int a，int b，int c）{ }

14、用来导入已定义好的类或包的语句是（ ）

A、main B、import C、public class 　 D、class

15、一个对象的生命周期分（ ）3个阶段。

A、使用、生成和清除 B、清除、使用和生成

C、生成、使用和清除 D、生成、清除和使用

16、（ ）将被传送至一个被调用的方法

A、 返回值 B、 返回类型 C、 形参列表 D、 实参列表

17、一个（ ）对象将包括int型数据

A、 IntegerObject B、Int C、IntData D、Integer

18、实例变量的作用域在整个的( )

A、 语句块 B 、 方法 C 、类 D 、 以上答案都不对

19、当方法内传递一个参数时，将该参数值的一个拷贝传递给方法的传递方式称为（ ）

A、调用传递 B、 值传递 C、 引用传递 D 、方法传递

20、当一个变量在应用程序的整个生命周期中被使用，且整个过程中的其他值也不能被改变时，那么将他声明为一个（ ）

A 、局部变量 B、常量 C、实例变量 D、以上答案都不对

22、System类在哪个包中?（ ）

A 、java.util B 、java.io C 、java.awt D 、java.lang

26、下列语句中，对构造方法的描述错误的是（ ）

A、构造方法的名称必须和类名相同

B、构造方法没有返回值，返回类型也不能用void

C、构造方法在一个类中可以多次出现

D、当重载了带参数的构造方法，系统默认的不带参数的构造方法依然存在

24、下面关于java中类的说法哪个是不正确的（ ）

A、类体中只能有变量定义和成员方法的定义，不能有其他语句

B、构造方法是类中的特殊方法

C、类一定要声明为public 的，才可以执行

D、一个java文件中可以有多个class定义

25、为A类的一个有一int形式参数a无返回值的方法method书写方法头，使得使用类名就可以调用它，该方法头的形式为（ ）。

A． static void method( ) B． public void method(int a )

C．static void method( int a) D． public static method(int a )

1、通常用关键字（ ）来新建对象。

2、通过类MyClass中的不含参数的构造方法，生成该类的一个对象obj，可通过以下语句实现 （ ）。

3、面向对象程序设计的主要特点是（ ）、（ ）和（ ）。

4、构造方法是类中的一种特殊方法，它用来定义对象的（ ）。

5、在Java程序中定义的类中包括有两种成员，分别是：（ ）、（ ）。

6、用static修饰的方法，称为静态方法。它们不是对象的方法，而是整个类的方法。静态方法只能处理用关键字（ ）修饰的数据。

7、Scanner类所在的包（ ） ，File类所在的包（ ），Math类所在的包（ ），其中自动导入的包是（ ）。

8、Java中所有类都是类（ ） 的子类。

9、Java中类成员的访问权限有（ ）、（ ）、（ ）、（ ）其中，（ ）的限定的范围最大，（ ）的范围最小。

10、被关键字 （ ） 修饰的方法是不能被当前类的子类重写的方法。

11、类里面如果没有构造方法，系统会默认给一个（ ）的构造方法。

12、（ ）是类的管理机制。

13、char类型的包装类为（ ），int类型的包装类为（ ）；基本数据类型的包装类在（ ）包中。

14、（ ）关键字可以表示当前正在处理的对象。

1、public class Test {

private static void printArray(int[] arr) {

for(int i=0;i<arr.length;i++)

System.out.print(arr[i]+"");

System.out.println("\n");

}

private static void changeValue(int value) {

value\*=2;

}

private static void changeValue(int[] arr) {

for(int i=0;i<arr.length;i++)

arr[i]\*=2;

}

public static void main (String[] args) {

int[] arr={1,2,3,4,5};

changeValue(arr[0]);

printArray(arr);

changeValue(arr);

printArray(arr);

}

}

2、写出下列程序的输出结果

public class Test{

public static void main(String[] args){

Count myCount = new Count();

int times = 0;

for(int i=0;i<100;i++)

increment(myCount , times);

System.out.println("count is" + myCount.count);

System.out.println("time is"+ times);

}

public static void increment(Count c , int times){

c.count++;

times++;

}

}

class Count{

publicint count;

Count(int c){

count =c;

}

Count(){

count =1;

}

}

3、程序运行结果为：

class Employee {

String name;

int number;

double salary;

double bonus;

public Employee(String name, int number, double salary, double bonus) {

super();

this.name = name;

this.number = number;

this.salary = salary;

this.bonus = bonus;

}

public void showInformation(){

System.out.println("员工编号"+this.number+"姓名"+this.name+"总收入"+(this.bonus+this.salary));

}

}

public class Test5 {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

Employee e1 = new Employee("Tom",10012,3500,2500);

Employee e2 = new Employee("Paul",10247,3300,2900);

if(e1.bonus+e1.salary >=e2.bonus+e2.salary){

e1.showInformation();

}

else {

e2.showInformation();

}

}

}

4、阅读下列程序，写出程序运行的结果：

class Circle {

double radius;

public Circle(double r){

this.radius=r;

}

}

public class Test{

public static void main(String[] args){

Circle circle1 = new Circle(1);

Circle circle2 = new Circle(2);

System.out.println("Before swap:circle1 ="+circle1.radius+" circle2 = "+circle2.radius);

swap(circle1,circle2);

System.out.println("After swap:circle1 = "+circle1.radius+" circle2 = "+circle2.radius);

}

public static void swap(Circle x , Circle y){

System.out.println("Before swap: x = "+x.radius+" y = "+y.radius);

Circle temp = x;

x = y;

y = temp;

System.out.println("Before swap: x = "+x.radius+" y = "+y.radius);

}

}

6、阅读下列程序，写出程序运行的结果：

public class Class432 {

staticint i=123;

public static void main (String[] args) {

int i=456;

System.out.println("main( ) 中的 i="+i);

m1( );

m2( );

}

static void m1( ) {

int i=789;

System.out.println("m1( ) 中的 i="+i);

}

static void m2( ) {

System.out.println("类变量 i="+i);

i+=6;

System.out.println("加 6 后的类变量 i="+i);

}

}

7、下面程序的结果是什么？

class Tester {

intvar;

Tester(double var) {

this.var = (int)var;

}

Tester(intvar) {

this("hello");

}

Tester(String s) {

this();

System.out.println(s);

}

Tester(){

System.out.println("good-bye");

}

public static void main(String[] args) {

Tester t = new Tester(5);

}

}

程序运行结果为：

1、什么是类成员，什么是实例成员？他们之间有什么区别？

2、Java的访问限定修饰符有几种，各自的访问权限是什么？

3、什么是构造方法，构造方法的作用。

4、什么是包？包的作用，如何引入包？

5、this关键字的用途？

1、类体中private修饰的变量在本类中能访问，类生成的对象也能访问。( )

2、Java中Object类是最顶层的类。 （ ）

3、一个类中只能定义一个构造方法。（ ）

4、定义方法时方法名可以是任何标识符。（ ）

5、如果需要可以在方法中再声明一个方法。（ ）

6、方法内定义的变量是可以在方法外使用的。（ ）

7、Java 中允许两方法同名，只要它们参数的类型或个数不同就行。（ ）

8、每个应用程序都必须要有 main 方法。 （ ）

9、类变量在没有创建该类对象时一样可以用类名来访问。（ ）

10、有的类定义时可以不定义构造方法，所以构造方法不是必需的。（ ）

**继承**

1、什么是继承?什么是父类?什么是子类?继承的特性可给面向对象编程带来什么好处? 2、什么是多态，如何实现多态

2、什么是方法重写？

3、什么是abstract方法？什么是abstract类？

4、super关键字的作用是什么？

1、程序运行结果为：（ ）

abstract class A {

privateint x = 100;

public A(){

this.print();

}

public abstract void print();

}

class B extends A {

privateint x = 200;

public B(int x){

this.x = x;

}

public void print(){

System.out.println("x=" + x);

}

}

public class TestJava {

private void mian() {

A a = new B(20);

}

}

2、运行类C的输出结果是（ ）

class A{

public A(){

System.out.println("The default constructor of A is invoked");

}

}

class B extends A{

public B(){

System.out.println("The default constructor of B is invoked");

}

}

public class C{

public static void main(String[] args){

B b = new B();

}

}

3、阅读下列程序写出输出结果（ ）

class A{

String s="class A";

void show(){

System.out.println(s);

}

}

class B extends A{

String s="class B";

void show() {

System.out.println(s);

}

}

public class TypeConvert{

public static void main(String args[]){

B b1;

B b2=new B();

A a1,a2;

a1=(A)b2;

a2=b2;

System.out.println(a1.s);

a1.show();

System.out.println(a2.s);

a2.show();

b1=(B)a1;

System.out.println(b1.s);

b1.show();

System.out.println(b2.s);

b2.show();

}

}

4、阅读下列程序，写出程序运行的结果（ ）

class Parent{

void show(){

System.out.println("parent");

}

}

class Child extends Parent{

void show(){

super.show();

System.out.println("child");

}

}

public class Test1{

public static void main(String args[ ]) {

Parent you = new Child( );

you.show( );

}

}

5、请写出下面程序的运行结果（ ）

　　public class Test extends TT{

　　public void main(String args[]){

　　Test t = new Test("Tom");

　　}

　　public Test(String s){

　　super(s);

　　System.out.println("How do you do?");

　　}

　　public Test(){

　　this("I am Tom");

　　}

　　}

　　class TT{

　　public TT(){

　　System.out.println("What a pleasure!");

　　}

　　public TT(String s){

　　this();

　　System.out.println("I am "+s);

　　}

　　}

6、以下代码的运行结果是（ ）

class Base{

inti;

Base(){

add(1);

System.out.println(i);

}

void add(int v){

i+=v;

System.out.println(i);

}

void print(){

System.out.println(i);

}

}

classMyBase extends Base{

MyBase(){

add(2);

}

void add(int v){

i+=v\*2;

System.out.println(i);

}

}

public class TestClu {

public static void main(String[] args) {

go(new MyBase());

//System.out.println();

}

static void go(Base b){

b.add(8);

//b.print();

}

}

7、以下代码的输出结果是（ ）

abstract class A {

int x = 0;

public A(){

x++;

}

public abstract void print();

}

class B extends A {

public B(){

x++;

}

public void print(){

System.out.println(" x = " + x);

}

}

public class Test1 {

public static void main(String args[]) {

A a = new B();

a.print();

}

}

8、以下代码的输出结果是（ ）

class Base{Base(){

System.out.println("Base");

}

}

public class Checket extends Base{

Checket(){

System.out.println("Checket");

super();

}

public static void main(String argv[]){

Checket c = new Checket();

// super();

}

}

三、编程题

1、声明动物类Animal，其中有动物吃的方法和叫的方法；声明动物的子类哺乳动物Mammmal类；声明哺乳动物的子类Dog；测试类中，声明动物类的对象，哺乳动物类的对象，分别输出狗是动物，狗是哺乳动物。

2、建立父类Building，用来存储一栋建筑的层数、房间数以及它的总建筑面积；建立子类Housing继承Building，并存储下面内容，卧室和浴室的数量，另外派生Office继承Building，并存储灭火器和电话的数目，编写测试类，建立住宅楼和办公楼的对象，输出相关数据。

3、请定义一个交通工具(Vehicle)的类，属性：速度(speed)； 方法：移动(move())，设置速度(setSpeed(int speed))，加速speedUp(),减速speedDown()子类船（Ship）和火车（Train）；在测试类中声明一个交通工具对象名，分别引用Ship和Train对象实例，通过方法给它初始化速度speed的值，并打印出来。另外，调用加速，减速的方法对速度进行改变。

4、定义一个基类圆，包含半径成员；定义子类球、圆锥，都含有求表面积和体积的成员方法和输出方法；定义测试类求具体的一个球和圆锥的体积和表面积。

**接口**

1.下列哪些接口定义是合法的？

A:  public interface A {  int a();  }

B:  public interface B implements java.lang.String {  }

C:  interface C {  int a; }

D:  private interface D { }

E:  abstract interface E {}

D:  private interface D { }

E:  abstract interface E {}

2．按以下要求编写程序

(1)定义接口A，里面包含常量PI值为3.14和抽象方法double area()。

(2)定义接口B，里面包含抽象方法void setColor(String c)。

(3)定义接口C，该接口继承了接口A和B，里面包含抽象方法void volume()。

(4)定义圆柱体类Cylinder实现接口C，该类中包含三个成员变量：底圆半径radius、圆柱体的高height、颜色color。

(5)创建主类来测试类Cylinder。

3．按以下要求编写程序

(1)编写 Usb接口，接口中有usb设备的运行方法run()，该方法没有实现。

(2) 编写U盘（Flash）类和手机（Mobile）类都实现接口Usb。

(3) 编写计算机（Computer）类，包含使用Usb接口的方法useUsb（Usb u）。

(3) 编写主类主方法，生成计算机对象，U盘对象，手机对象，计算机上通过Usb接口连接使用手机和U盘。

4．利用接口做参数，写个计算器，能完成加减乘除运算。

（1）定义一个接口Compute含有一个方法int computer(int n, int m)。

（2）设计四个类分别实现此接口，完成加减乘除运算。

（3）设计一个类UseCompute，类中含有方法：public void useCom(Compute com, int one, int two)，

此方法能够用传递过来的对象调用computer方法完成运算，并输出运算的结果。

（4）设计一个主类Test，调用UseCompute中的方法useCom来完成加减乘除运算。

5.按以下要求编写程序：

(1) 声明开关接口，其中包含开关方法。

(2) 灯、手机、计算机等类都实现该开关接口。

(3) 定义人类，人有使用的方法参数是接口变量。

(4) 测试类中，创建人类的对象，人的对象调用其使用方法使用灯或手机或计算机对象。

6．编写程序,求柱体的体积:

（1）、为柱体的底面设计一个接口Geometry，包含计算面积的方法getArea();

（2）、为柱体设计类pillar，要求：

a)有两个成员变量，底面和高度。底面是任何可以计算面积的几何形状。

b)实现构造方法，对成员变量赋值。

c)包含成员方法，计算柱体pillar的体积。

（3）、编写测试类圆形类、矩形类实现Geometry接口，编写测试类Test，分别用圆形、矩形作为柱体的底面，并计算其体积。

**异常处理和内部类**

1、在程序中抛出一个异常对象需要使用（ ）关键字。

2、在方法中说明该方法可能抛出的异常类型使用（ ）关键字。

3、在异常处理中（ ）中的语句不管异常是否发生都执行。

4、所有异常的父类是（ ），它有Error和（ ）两个子类。

5、java中所有的异常都当作（ ）来处理。

6、自定义异常都是（ ）的子类。（ ）

7、throw和throws有何不同？

8、描述java的异常处理机制

9、简述使用finally块的主要原因。

10、 在代码中，使用catch(Exception e)的好处是 ( )

A.只会捕获个别类型的异常 B.捕获try块中产生的所有类型的异常

C.忽略一些异常 D.执行一些程序

11、什么是内部类？优点缺点？

12、内部类的分类？

13、简述匿名类和匿名对象。

**常用实用类和IO流**

1. “jason,你好”.length()的值为 ,“\t\n”.Length()的值为。
2. “luas你好！”.equals(“luas你好！”)的值为。
3. “abc”.compareTo(“abc”)的值为 ,“abc”.compareTo(“abdef”)的值为 , “abc”.compareTo(“abab”)的值为。
4. “i love luas”.contains(“luas”)。
5. “Red Power”.indexOf(“Red”)的值为 ,“Red Power”.indexOf(“Power”)的值 为。
6. StringBuffer类和StringBuffer类是（）用修饰的类，不能派生子类。
7. 以上代码中，结果1的值为： 。结果2的值为： 。

Public class A{

Public static void main(){

Byte d[] = “Hello 你好”.getBytes();

System.out.println(“数组d的长度是：+d.lengt”);

String s = new String(d,0,5);

System.out.println(s);//结果1

S = new String(d,5,4);

System.out.println(s);//结果2

}

}

7.下代码运行结果是（ ）

public class Test1 {

public static void main(String args[ ]) {

String s1 = "ABCDEFG";

for(int i = 0;i<s1.length()-2;i++)

System.out.println(s1.substring(i,i+3));

}

}

8. 以下代码运行结果是（ ）

public class Test1 {

public static void main(String args[ ]) {

StringBuffer s1 = new StringBuffer("ABCDEFG");

char ch;

System.out.println(s1);

for(int i = 0;i<s1.length();i++) {

ch = s1.charAt(i);

s1.setCharAt(i, ++ch);

}

System.out.println(s1);

}

}

9.以下程序的功能是以某年某月某日的方式显示当前的系统日期，请将程序补充完整

importjava.util.\*;

public class Test {

public static void main(String[] args) {

Date date = new Date();

Calendar cal = ;

cal.setTime(date);

int year = cal.get(Calendar.YEAR);

int month = ;

int day = ;

System.out.println("今天日期："+year+"年"+month+"月"+day+"日");

}

}

10. Java中的InputStream和OutputStream类所处理的流是( )。

　A.字节流 B. 字符流 C. 数据流 D.随机流

11.FileInputStream是（）流，可以直接连接文件进行读取操作。

12.InputStream是（ ）输入流的父类。

13.Reader是（ ）输入流。