

TypeScript

Caso práctico

CertiDevs

Índice de contenidos

1. La interfaz Movie	1
2. La clase MovieDatabase	1
3. El archivo main.ts	1

1. La interfaz Movie

En un archivo `movie.ts` crear una interfaz `Movie` que represente una película con los siguientes atributos:

- `id`: number
- `title`: string
- `year`: number
- `director`: string
- `duration`: number
- `genres`: string[]
- `rate`: number

2. La clase MovieDatabase

Crear una clase `MovieDatabase` que tenga una estructura de datos de objetos `Movie` y métodos para **insertar**, **actualizar**, **borrar** y **consultar** películas sobre esa estructura de datos.

3. El archivo main.ts

Crear un archivo `main.ts` que cree una instancia de `MovieDatabase` y ejecute los métodos de insertar, actualizar, borrar y consultar películas.

Nota: al estar cada película identificada por un `id`, se puede usar el `id` para buscar, actualizar o borrar una película. Intentar generar el `id` automáticamente con un método `generateNextId()`.

Nota: como la interfaz `Movie` y la clase `MovieDatabase` se encuentran en archivos diferentes, se debe importar la interfaz `Movie` en el archivo `main.ts` para poder usarla en la clase `MovieDatabase`. Al igual que la clase `MovieDatabase` se debe importar en el archivo `main.ts` para poder usarla en el archivo `main.ts`.