

# lAbsolver

Karol Krukowski, Damian Ciaszczyk

March 2, 2024

## Specyfikacja Funkcjonalna

### 1 Spis Treści

#### 1.1 Założenia projektu

#### 1.2 Funkcjonalność

### 2 Założenia Programu

Program lAbsolver tworzy graf na podstawie pliku tekstowego otrzymanego z generatora labiryntów dostępnego pod tym [adresem](#), otrzymanego przy użyciu funkcji *pobierz dane*. Na podstawie utworzonego grafu, program znajduje najkrótszą ścieżkę z punktu wejścia do wyjścia. Program wypisuje na stdout instrukcje przejścia po labiryncie, przykładowo:

```
START  
RIGHT 10  
DOWN 10  
STOP
```

Program posiada jeden obowiązkowy argument wywołania, a mianowicie nazwę pliku tekstowego zawierającego labirynt, przez który chcemy znaleźć najkrótszą ścieżkę.

### 3 Funkcjonalność

Przed próbą uruchomienia programu należy go najpierw przygotować komendą `make labsolver`. Wygeneruje ona pliki LabPrep przyjmujący nazwę labiryntu oraz preprocesorujący labirynt, a także LabSolve rozwiązujący wygenerowany graf.

Program wywołany z flagą `-h` wyświetli szczegółową instrukcję obsługi, zawierającą wymagania względem podawanego labiryntu